

2025

# Les Jouets de mes Rêves



Hexa Kids

Une solution Helfrich



# Les Petits



**0150 F**  
**LILOU COFFRET CADEAU  
NAISSANCE**

Ce coffret comprend 2 peluches toutes douces qui accompagneront bébé dès sa naissance. Dim. peluche : 15 cm et dim. doudou : 23 cm. Dès la naissance.

**Kaloo**  
**0151 C**

**PELUCHE A BISOUS MANCHOT BLEU**

Ce joli compagnon tout doux sera toujours là pour aider bébé lors des moments de séparation. Une poche sur son cœur contient un long mouchoir en mousseline de coton pour s'imprégner des odeurs des parents ou pour y déposer des baisers. Dim : 20 cm. Dès la naissance.



**Disney**  
**Stitch**

**0152 C**  
**DOUDOU BLANKEE  
STITCH DISNEY**

Stitch est adorable et super doux. Il accompagne votre enfant partout, même au pays des rêves ! Des moments câlins garantis. Dim : 25 cm. Dès la naissance.

**Disney**  
**Stitch**



**0153 D**

**DISNEY STITCH MUSICAL**

Votre bébé s'endort en toute sécurité avec la peluche Disney Stitch musicale. Vous activez la mélodie en tirant la queue de la peluche. Dim : 30 cm. Dès la naissance.

**0154 G**

**MON CALI DODO**

Cette peluche musicale diffuse 10 berceuses avec des mélodies douces ainsi que des bruits tels que le battement du cœur, la respiration et les bruits d'eau. Elle émet également une lumière douce et oscillante. Dim : 26 cm. Fonctionne avec 4 piles LR03 fournies. Dès la naissance.



**0158 E**

**LAPIN DES MATERNELLES EMOTIONS**

Les petits ont en leur possession des émoticônes à mettre dans la poche sur le ventre de leur meilleur ami. Triste, affamé, en colère, drôle et même heureux, afin de partager toute l'émotion passée dans la journée. Dim : 50 cm. Dès 2 ans.

**Coup de**

**chicco**

**0156 F**

**OURSON PROJECTEUR BABY BEAR BLEU**

Cette adorable peluche musicale et lumineuse accompagnera bébé pour s'endormir grâce à son effet veilleuse et projection d'étoiles au niveau du ventre. Il pourra également écouter différentes mélodies et sons de la nature. Dim : 30 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès la naissance.



**0157 C**

**PUPPY PAXTON REVERSIBLE**

Une peluche deux en un, à tourner et retourner au gré de vos envies et de votre humeur. Dim : 16 cm. Dès la naissance.



**Hexa Kids**

Bienvenue dans notre atelier magique, où les lutins de Noël préparent avec soin des jouets pour enchanter petits et grands !

À travers ce catalogue, découvrez de merveilleuses nouveautés sélectionnées pour illuminer vos fêtes de fin d'année. Nous avons imaginé chaque page comme une aventure, pleine de surprises, pour vous accompagner dans la quête du cadeau parfait. Joyeuses fêtes et bienvenue dans notre univers enchanté !

L'équipe du Père Noël



Coup de cœur



Fabriqué en France



Fabriqué en Europe



Eco responsable

Pour l'ensemble du catalogue :

- Les photos ne sont pas contractuelles.
- Les coloris des articles photographiés ne sont pas garantis.
- Les articles sont disponibles jusqu'à épuisement des stocks (des références équivalentes seront proposées en cas de rupture momentanée ou totale).
- Certains produits type high-tech, connaissant des évolutions rapides, peuvent être remplacés par de nouvelles versions.



Disney  
**WISH**  
0161 C

**PELUCHE WISH DISNEY VALENTINO**  
Découvrez cette adorable chèvre du dessin animé Wish. Dim : 25 cm. Dès la naissance.



Disney  
0162 C  
**PELUCHE TIC DISNEY**  
Tic, est une peluche écureuil douce et câline. Dim : 25 cm. Dès la naissance.



Disney  
0163 J  
**PELUCHE MUSICALE DUMBO DISNEY**  
Dumbo l'éléphant adore les gros câlins chaleureux et va faire fondre de plaisir les petits comme les grands. Appuie-lui sur la patte et écoute le barrir. Dim : 36 cm. Dès la naissance.

0165 C  
**OURS GRIS**

Doux et attendrissant, cet ours attend avec impatience les câlins de bébé. Coloris assortis. Dim : 40 cm assis. Dès la naissance.



Kaloo  
0164 E

**PYRAMIDE D'ACTIVITES A SONS**

Avec de nombreux éléments à toucher, à secouer, à écouter et à gratter, cette pyramide stimule les différents sens de bébé. Fabriqué avec 74 % de matières et rembourrages recyclés. Dim : 25 cm. Dès la naissance.



0166 D Corolle  
**BABIDOUX MARINE REVES D'ETOILES**

Ce doudou est conçu pour éveiller les sens des tout petits dès la naissance. Son visage diffuse une délicate senteur de vanille. Un gretot intégré dans le bonnet émet un doux tintement. Dim : 20 cm. Dès la naissance.



0169 J Fisher-Price  
**MA LOUTRE CALINS BONNE NUIT**

Le ventre de la peluche se soulève et s'abaisse au rythme d'une respiration. 30 minutes de musique, bruits blancs, de sons recréant l'intérieur du ventre maternel, de sons de respirations ou des battements de cœur. Dim : 33 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès la naissance.



0168 C  
**VEILLEUSE LAPIN**

Cette veilleuse à poser fera le bonheur des enfants. Ils n'auront plus peur du noir grâce à ce petit lapin lumineux. Dim : 23 cm. Fonctionne avec câble USB. Dès la naissance.



0167 E

**COFFRET NAISSANCE EVEIL DES SENS**

Un coffret complet pour éveiller votre enfant : un hippopotame en peluche tout doux, un piano avec sons et lumières, un miroir en forme de fleur et un hochet grenouille. 3 chansons et 15 mélodies. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès la naissance.



Clementoni

0170 B  
**PELUCHE TWINKLE TWINKLE LOUP**

Cette peluche toute douce est à la fois une veilleuse et un doudou qui aide l'enfant à se détendre et à s'endormir facilement. La lumière chaude crée un environnement agréable, tandis que les sons, les bruits blancs et les mélodies favorisent la relaxation. Dim : 16 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès la naissance.



0171 G Clementoni

**MON CHATON RONRON**

Un adorable chat tout doux à câliner. Cette peluche reproduit la vibration du ronronnement afin d'apaiser l'enfant naturellement. Il émet également des bruits blancs et de douces mélodies. Dim : 34 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès la naissance.



0172 J

**ENCEINTE SANS FIL LUMINEUSE ET VEILLEUSE - KOALA**

Coco est une enceinte Bluetooth ou USB diffuseur d'une lumière douce. Ses pattes sont tactiles, elles intègrent les boutons ON - OFF et les fonctions suivantes ou précédentes. Les oreilles ont la bougie ! L'une permet de régler l'intensité de la lumière et l'autre permet d'ajuster le volume sonore. Dim : 26,5 cm. Fonctionne avec un câble USB fourni. Dès la naissance.



0173 D

**BOUILLOTTE DAUPHIN**

Cette peluche en forme de dauphin est idéale pour apaiser bébé. La poche amovible garnie de billes en argile et fleurs de lavande est à placer au micro-ondes ou au congélateur pour un effet chaud ou froid. L'accès à la poche est sécurisé grâce à un système de velcros pour une utilisation sans risques. La lavande aide à l'endormissement grâce à ses propriétés calmantes et apaisantes. Dim : 24 cm. Dès la naissance.



0174 F

**T-REX JURASSIC WORLD**

Cette peluche dinosaure sera le compagnon idéal pour de tendres câlins. 100% polyester. Dim : 46 cm. Dès la naissance.



**Coup de**



**0181 E** SOPHIE LA GIRAFE

**COFFRET MON PREMIER NOEL AVEC SOPHIE LA GIRAFE**

Ce coffret comprend : Sophie la girafe, une chaussette de Noël et une peluche de 14 cm. Le premier jouet de bébé qui met tous ses sens en éveil : la vue, l'ouïe, le goût, le toucher et l'odorat. Dès la naissance.



**0182 C** SOPHIE LA GIRAFE  
**ANNEAUX D'ACTIVITES SOPHIE LA GIRAFE**  
Un jouet ultra complet pour offrir des heures d'amusement. De nombreuses activités à découvrir pour éveiller tous les sens de Bébé : un hochet transparent, un grelot, un anneau de dentitions, des feuilles qui crépitent et un poûet. Toutes les activités sont accrochées à un anneau un bois léger. Hauteur : 30 cm. Dès 3 mois.



**0183 D**

**CHANCELIERE POLAIRE**  
Gardez votre bébé toujours au chaud grâce à cette chancelière en polaire et en forme d'oursin. Chaude, cosy, douce et confortable, elle a tout pour plaire. Enroulez votre bébé dedans pour la sieste, après le bain, ou encore lors de vos balades. Votre enfant aura un sommeil parfait où que vous soyez. Dim : 76 x 62 cm. Dès la naissance.



vtech

**0185 D**  
**VEILLEUSE P'TIT PINGUIN NUIT ETOILEE**

Une veilleuse musicale en forme d'igloo avec un adorable pingouin en peluche pour veiller sur le sommeil de Bébé ! Le dessus de l'igloo projette également un beau ciel étoilé au plafond et plonge Bébé dans une atmosphère réconfortante. La projection se décline en 4 couleurs. 3 modes d'écoute : mélodies à écouter en journée, sons de la nature et berceuses. Un détecteur de pleurs reconnaît également lorsque bébé se réveille et réactive les mélodies pour l'aider à se rendormir. 3 chansons/berceuses et 40 mélodies. Dim : 18 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès la naissance.



**0186 G**

**TAPIS D'VEUIL KOALA CALIN**

Un tapis complet pour éveiller les sens de Bébé ! Grâce au koala interactif, il découvre des chansons des mélodies et des phrases douces. Il joue aussi avec les différents jouets amovibles qui peuvent le suivre partout, 3 en 1 : jeu allongé, jeu assis, jeu nomade. Dim : 80 x 100 cm. Fonctionne avec 1 pile LR03 non fournie. Dès la naissance.

**0184 G**

**MOBILE NEXT2DREAMS**

Mobile au système de fixation pratique permettant de le fixer sur les berceaux pleins et à barreaux. 20 minutes de musique classique et bruits blancs et une douce veilleuse berceuront bébé et l'emmenent vers le pays des rêves. Sa partie électronique et lumineuse détachable apaisera Bébé en promenade. Dim : 40 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès la naissance.

chicco



**0188 C** Lamaze

**MON LIVRE COCCINELLE**

Suivez la coccinelle dans son quotidien et créez une jolie histoire avec Bébé. Des fenêtres faciles à ouvrir par les petites mains de Bébé et pleines de surprises. Des pages colorées puis un peu moins vives pour accompagner votre enfant dans son sommeil. Stimule la vision et le toucher et aide à développer la motricité fine. Dim : 18 x 16 cm. Dès 3 mois.



**0189 C**

**CUBE D'ACTIVITES SAVANE**

Un cube avec de nombreuses activités : feuilles bruisantes, miroir, tissu à attraper, anneau de dentition, anneau en plastique et textures variées. Facile à attraper pour les petites mains. Possibilité de le suspendre facilement grâce à l'anneau en plastique. Dim : 10 x 10 cm. Dès la naissance.



**0187 D**

**COUSSIN D'VEUIL MULTI POSITIONS**

Le coussin idéal pour permettre à bébé de s'amuser allongé sur le ventre, en toute sécurité, conformément aux recommandations des pédiatres. Il permet de développer la tonicité et le renforcement musculaire de bébé en position ventrale. Avec 3 jouets suspendus amovibles : un miroir, un livre en tissu et un anneau rempli de billes colorées qui tintent. Lavable en machine. Dim : 38 x 30 x 10 cm. Dès 2 mois.

chicco



**0190 F** LUDI

**TAPIS D'VEUIL TOUCAN**

Ce tapis est moelleux pour s'éveiller et s'amuser. Les arches amovibles permettent en un clic de créer des moments de complicité. Les activités sont détachables et repositionnables sur les arches à volonté. Dim : 80 x 80 cm. Dès la naissance.



**0191 H**

**COUSSIN D'ACTIVITES RHINOCEROS PLAY**

Le coussin d'activités fait travailler des muscles importants en position ventrale. Il comprend une station de jeux avec des cartes à jouer, un miroir et des anneaux. Dim : 14,5 x 38,5 x 33 cm. Dès la naissance.



Lilliputians

0194 F

**JACK VOITURE D'ACTIVITES SAFARI**

Avec Jack au volant et Marius qui passe la tête par le toit pour guetter la route, la voiture safari est prête à partir à la découverte des terres sauvages. Les multiples activités et ses textures variées invitent les petits explorateurs à développer leurs sens, leur créativité et leur curiosité. Dim : 25 x 16 cm. Dès 9 mois.



Lamaze

0195 C

**MILLIE LE CHAT**

Cet adorable chat éveillera tous les sens de bébé avec ses couleurs et ses contrastes en noir et blanc, ses oreilles bruisantes, ses rubans en satin ou encore le hochet attaché à l'une de ses pattes. Et surprise, vous pouvez tirer sur le corps pour le découvrir en entier. Avec attache clip & go pour l'emporter partout. Dim : 24 x 14 cm. Dès la naissance.



0196 B

**BALLE DE PREHENSION**

Une balle en tissu coton et polyester, pensée pour l'agrippement des petites mains. Balle élégante et colorée avec sa petite tête de lion. Diam : 18 cm. Dès 6 mois.



LUDI

0197 C

**COUSSIN D'ACTIVITES RENARD**

Un coussin tout doux pour s'amuser sur le ventre sans se fatiguer. Un jeu pour développer la tonicité et le renforcement musculaire. Il comprend 5 activités sensorielles pour s'éveiller. Dim : 40 x 25 x 12 cm. Dès 3 mois.



0198 B

**COFFRET SENSORIEL 1ER AGE CORAIL**

Ensemble sensoriel de 5 pièces pour aider votre bébé à grandir. Comprend un hochet poisson, un anneau de dentition en forme de perles, un hochet ventouse, un hochet à roulettes et un chien sur roues. Facile à saisir pour les petites mains, parfait pour le développement sensoriel, encourageant la coordination œil-main, la motricité fine et le développement musculaire. Dès la naissance.



0199 D

**BOITE A MUSIQUE TOURNE EN ROND**

Découvrez notre boîte à musique tourne en rond qui sert également de jouet d'éveil pour endormir ou éveiller les bébés.

Remontez la boîte à musique et posez-la près de bébé pour l'apaiser ou donnez-lui dans les mains lors des phases d'éveil afin qu'il s'amuse à la faire rouler sur le sol. Dim : 13 x 16 x 17,8 cm. Dès la naissance.



0200 C

**LEOPARDS DES NEIGES FISHER PRICE**

Les activités amusantes de ce léopard aident à développer la motricité fine, les jouets texturés qui bruisent permettent d'éveiller les sens, le contraste entre les couleurs favorise le développement visuel. Fabriqué avec 95% de plastiques recyclés. Dim : 28 x 15 cm. Dès 3 mois.



vtech

0201 C

**LILI, MA LUCIOLE DOUCE NUIT**

Lili illumine les journées et les nuits de bébé. Elle apaise votre petit au moment du coucher grâce à ses 50 chansons, berceuses, sons de la nature et phrase et ses variations de lumières douces. Entre rires et câlins, votre enfant ne pourra plus se passer de sa luciole. Dim : 23 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès la naissance.



vtech

0202 C

**COFFRET P'TIT MUSICIEN - MES PREMIERS INSTRUMENTS**

Découvrez un univers musical unique sur le thème de l'océan. Le piano interactif, le tambourin et la maraca sont faciles à manipuler par les plus petits et permettent de s'initier à la musique. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 mois.

0203 D

**MON GRAND LIVRE D'ACTIVITES EN TISSU VOYAGE**

Du bout des doigts, Bébé part à la découverte des matières, des contrastes, de différents milieux et s'amuse. Ce livre fourmille d'activités grâce à des matières douces à caresser, des cordelettes et des rubans à attraper, des fiaps à soulever, des éléments qui font du bruit (un pouët et une feuille qui crisse) ou encore un miroir pour se regarder. Dim : 25 x 25 x 5 cm. Dès la naissance.



0204 C

**LILA, LUMI PIEUVE MUSICALE**

Une pieuvre interactive et colorée pour des découvertes musicales et marines rythmées. Cette adorable peluche ravira les tout-petits grâce à son contenu musical et à ses fonctions amusantes. Dim : 21 x 22 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 mois.



vtech

0205 C

**THEO, MON HIPPO CALIN**

Tout doux, cet hippopotame en peluche adore les câlins et incite Bébé à interagir avec lui grâce au bouton cœur lumineux sur son ventre pour déclencher des chansons, des mélodies et des phrases amusantes. Fabriqué à partir de bouteilles en plastique recyclé. Dim : 24 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 mois.



0206 D

**PISCINE MULTIFONCTIONS BALEINE**

Formant à la fois une tente et un point d'eau à l'échelle de Bébé, les tout-petits peuvent profiter de l'eau de mer sous les yeux de leurs parents. Facile à manier, la piscine se déplie en un clin d'œil. Un trou dans le sable suffit pour l'accueillir ! Ajouter un peu d'eau de mer ou de l'eau claire et le tour est joué ! La tente permet aux enfants de jouer à l'abri des rayons nocifs du soleil grâce à son tissu en polyester anti-UV 50. Livrée avec 1 sac et 4 piquets de fixation au sol. Diam : 90 cm. Dès 10 mois.





vtech

**0212 B**  
**COFFRET DE BAIN**  
**EMPILO RIGOL'EAU**

Un coffret de bain ludique et complet pour bien s'amuser dans le bain et exercer la motricité fine de Bébé. 13 jouets de bain sont inclus : 9 bateaux, 3 verseurs animaux et 1 éléphant arroseur. En plaçant les animaux dans les bateaux, votre tout petit vogue vers de nouvelles aventures. Dès 12 mois.



vtech

**0213 C**

**LUMI BALLE DES ANIMAUX**

Bébé découvre les animaux, les formes et les couleurs tout en s'amusant. En suivant la balle et en manipulant les animaux et les boutons, il éveille ses sens et développe sa motricité. Comprend plus de 65 chansons, mélodies, sons et phrases. Diam : 40 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 6 mois.



vtech

**0214 C**

**SUPER LIVRE ENCHANTE**  
**DES BABY LOULOUS**

Votre enfant s'amuse tout en écoutant des comptines. Il manipule les différents éléments et appuie sur les boutons interactifs pour découvrir des sons, le nom des instruments ainsi que les couleurs. Les illustrations renforcent son imaginaire. Comprend 7 pages interactives, plus de 50 chansons, mélodies, sons et phrases amusantes. Dim : 18 x 21 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 6 mois.



vtech

**0215 C**

**MA MAISON PREMIERES MANIPULATIONS**

Une maison pleine de surprises à découvrir et à manipuler. Cette jolie maison colorée ravira les tout-petits grâce à ses 6 faces d'activités et ses 10 pièces de jeu incluses permettant de s'amuser tout en éveillant ses sens. Fabriqué avec du plastique réutilisé. Dim : 20 x 20 cm. Dès 9 mois.

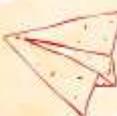


chicco

**0218 D**

**LIVRE**  
**DES ANIMAUX**

Sur le thème des animaux pour découvrir au mieux leurs sons, c'est un livre-jeu facile à feuilletter grâce à ses pages cartonnées et à sa base en plastique solide. Votre enfant pourra le poser au sol pour le parcourir et ainsi jouer avec les différents boutons électroniques qui déclencheront bruits et mélodies diverses. Chaque animal présent sur les pages correspond à un bouton. Dim : 20 x 19 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



vtech

**0216 F**

**TOUTOU**

**1,2,3 SUIS-MOI**

Toutou interactif qui encourage Bébé à le suivre. Il aime chanter en rampant (plus de 40 chansons, mélodies, sons et phrases). Il accompagne également Bébé dans sa découverte des formes, des couleurs et de la musique. Dim : 28 x 26 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 6 mois.

Disney



**0219 E**

**BUS STITCH CLEMMY**

Un adorable bus contenant 6 cubes Clemmy et 2 amusants personnages. Les cubes Clemmy peuvent être empilés sur le toit du bus. Dim : 18,5 x 28 x 24 cm. Dès 6 mois.



FisherPrice

**0222 F**

**MON PANDA GUITARISTE**  
**SYNC SQUAD**

Panda interactif comprenant des chansons, des sons et des phrases pour apprendre les chiffres, les couleurs et les formes. Appuie sur les 10 boutons de la guitare, fais tourner le roller et tire sur la barre whammy. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 9 mois.

Coup de



Disney

**0220 C**

**STITCH, MA PELUCHE D'ACTIVITES**

Une adorable peluche Stitch qui deviendra le compagnon de jeu inséparable de bébé. Les couleurs vives et contrastées stimulent la vue de l'enfant, les oreilles qui bruissent et la clochette aident au développement de l'ouïe. Les différentes textures, la fourrure douce et le ventre qui couine stimulent le toucher et la motricité fine. Dim : 25 cm. Dès 6 mois.



vtech

**0221 B**

**BABY TABLETTE BILINGUE**

Une tablette bilingue français/anglais riche en apprentissages. Elle permet de découvrir 12 activités grâce aux boutons lumineux qui déclenchent des sons, des musiques et des interactions. Tout en vous imitant, il apprend les nombres, les animaux, du vocabulaire et bien plus encore. Dim : 20 x 16 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 9 mois.

LUDI

**0223 L**

**PISCINE A BALLE RONDE**

100 balles incluses. Structure et balles souples pour un grand confort. Tapis déhoussable et lavable. Diam : 90 cm et h x 30 cm. Dès 6 mois.



100  
balles  
incluses





0225 B

**BABY ROLLER LE PARESSEUX**

Un rouleau gonflable pour développer l'équilibre et la dextérité de bébé. 4 balles grelot pour stimuler la curiosité. Dès 6 mois.

Clementoni



0229 E

**FERME SENSORIELLE CLEMMY**

La ferme sensorielle Clemmy est remplie de textures en relief, d'inserts souples, de cubes et d'animaux. Les cubes souples Clemmy peuvent être empilés, écrasés et facilement insérés par les fenêtres et depuis le toit. Une partie du toit peut être ouverte pour récupérer les cubes. Dim : 28 x 20 cm. Dès 6 mois.



0228 C

**SAC 60 MEGA BLOKS**

Blocs de construction permettant à votre enfant de laisser libre court à sa créativité. Construire, empiler, imaginer, créer. Parfaitement adapté aux petites mains, les grands blocs de construction s'assemblent et se démontent facilement. Tous les éléments se rangent facilement à l'intérieur du sac. Dès 12 mois.

Clementoni

0230 D

**ASPIRATEUR CLEMMY**

Un aspirateur pour faire comme les grands, avec un rouleau qui « aspire » les cubes Clemmy. Les cubes peuvent ensuite être récupérés grâce à l'ouverture sur le côté. Dim : 23,5 x 40 x 12 cm. Dès 6 mois.



0224 D

**PISCINE A BALLE 25 PIECES**

Elle s'adapte aussi bien à l'intérieur qu'à l'extérieur et plonge les enfants dans un univers amusant grâce aux 25 balles colorées. L'enfant pourra lancer les balles dans le panier inclus dans la piscine. Dim : 38,5 x 50,5 x 37,5 cm. Dès 12 mois.



0231 C

**TABLE D'ACTIVITES**

Table de jeu éducatif offrant des activités interactives pour développer les compétences cognitives et motrices. Il inclut 3 engrenages, 3 puzzles et 14 blocs. Dim : 62 x 10 x 52 cm. Dès 12 mois.



0232 C

**DALLES ANIMAUX**

Tapis en mousse avec 6 dalles. Isole du froid et amortit les chocs. Hygiénique. Puzzle 2D, 3D ou encastrement avec les animaux. Dim : 90 x 90 x 1,2 cm. Dès 10 mois.



0233 C

**CUBE DE MANIPULATION**

Cube avec élastique qui enferme 12 balles colorées au son rigolo. Jeu d'encastrement original. Développe la préhension, la logique et la motricité fine. Dim : 12 x 18 x 12 cm. Dès 10 mois.

**LUDI**

0234 D

**MAMAN LOUTRE**

Découvrez plus de 8 activités sensorielles pour favoriser le développement de votre enfant : cachette surprise, textures variées, jouet à mâchouiller, activité sonore, miroir, et papier bruisant pour stimuler tous les sens. Dim : 25 cm. Dès 10 mois.



0235 E

**PISCINE A BALLE JUNGLE**

Structure souple, résistante, légère et peu encombrante. 3 trous pour développer la dextérité de bébé. 40 balles et sac de transport inclus. Dim : 80 x 80 x 30 cm. Dès 6 mois.



0236 D

**TAPIS D'EAU MARIN**

Offrez une expérience sensorielle originale à votre petit bout avec ce tapis d'eau. Remplissez facilement le tapis d'eau et laissez la magie opérer. Bébé pourra s'amuser à attraper les poignées qui émettent un bruit de grelot ou un sifflement. Dim : 94 x 63 x 20 cm. Dès 10 mois.



0237 B

**COFFRET GRENOUILLE**

Ce coffret est plein d'astuces pour s'amuser pendant le bain. À l'aide des ventouses, il est facile de fixer la grenouille sur les parois de la baignoire ou sur le carrelage. Lorsque l'eau coule dans le mécanisme, elle ressort par sa bouche et fait tourner les moulins. Solide et pratique, il peut se détacher pour devenir un jouet indépendant. Le coffret comprend des verres gigognes très colorés et percés. Dim : 21 x 23 x 8 cm. Dès 10 mois.



0244 C

**TORTUE A BALLE**

Jouet électronique à tirer. Favorise la coordination manuelle et la découverte des 1er chiffres et couleurs. Quand l'enfant tire la tortue, des mélodies s'activent. Effet de surprise : quand l'enfant appuie sur le bouton orange, les balles s'échappent ! Dim : 25 x 16 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 12 mois.



0243 K  
**TABLE D'ACTIVITES  
SENSORIELLE DES  
P'TITS LOULOUS**

Grâce à cette table d'activités, votre enfant fait le plein de découvertes et stimule tous ses sens. En explorant les 6 zones de jeu, il découvre les animaux, les formes, les couleurs ou encore les chiffres. La table s'adapte à l'âge de votre enfant et lui permet de jouer au sol puis debout lorsqu'il grandit. Dim : 52,5 x 50,5 x 33,5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 9 mois.



0245 F  
**LA TOUR D'ENGRENAGES SANS FIN  
SPINAGAIN**

Regardez-le empiler les anneaux et les voir tourner dans une infinité de combinaisons. Chaque fois que votre enfant fait tourner les anneaux, il développe ses capacités cognitives et matrices. Dim : 13 x 41 x 14 cm. Dès 12 mois.



0246 C

**MON CARLIN A  
PROMENER**

En le tirant, ses pattes bougent comme s'il marchait et un petit son mécanique d'aboiement se déclenche. Dim : 17 x 17 cm. Dès 12 mois.



0247 C

**MON CENTRE D'ACTIVITES AQUATIQUES**

Une jolie pieuvre et ses amis pour rendre le moment du bain très amusant. Facile à fixer au mur ou à la baignoire grâce aux ventouses. Dim : 27 x 23 cm. Dès 10 mois.



0248 D

**CAMION ROLLING TRUCK**

Grâce à ses boutons, déclenche des sons et des lumières. Equipé d'une rampe, ce camion peut transporter jusqu'à 4 véhicules. Comprend : 1 boîte et 1 mini véhicule. Dim : 23 x 15 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



0249 D

**TABLETTE INTERACTIVE  
DISNEY**

Découvre les chiffres, les animaux et les instruments de musique grâce à une zone tactile interactive et 4 activités mécaniques. Stimule la motricité fine et la coordination. Dim : 26 x 18 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.

Clementoni

0251 L

**LA FERME LITTLE PEOPLE**

La ferme inclut des sons, des chansons et des phrases pour l'apprentissage et la technologie d'éveil progressif. 4 animaux et 1 fermier sont inclus. Dim : 34,4 x 60 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



0250 D

**SUPER CAMION DEPANNAGE  
INTERACTIF**

Camion interactif avec 2 modes : réparation et transport. Boutons, engrenages et rampe déployable pour changer de mode. Effets sonores, mélodies, lumières et 2 véhicules inclus. Dim : 28 x 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0252 E  
**TOMY  
MON CAMION FUN TROTT**

Place des balles dans le baril, regarde le baril tourner, pousse le camion et POP les balles jaillissent. Comprend 5 balles colorées. Dim : 26 x 23 cm. Dès 18 mois.



0253 F

**LE TRAIN DES ANIMAUX**

Un jouet à tirer, interactif et parlant. Mets les 5 animaux sur la locomotive, appuie sur la cheminée et écoute des phrases, le cri des animaux, des sons et des comptines amusantes. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0254 J

**SUPER TROTTER PARLANT**

Il accompagne Bébé dans ses premiers apprentissages grâce à son tableau d'activités détachable. Les lumières colorées et les sons amusants encouragent Bébé à faire ses premiers pas. Facile à ranger grâce à son système de pliage. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 9 mois.



Little  
Smoby



0258 K

**TABLE D'ACTIVITES**

Elle propose de nombreuses fonctions mécaniques pour s'amuser tout en développant la motricité : trieur de formes composé de 4 formes, boulier, engrenages interactifs, 1 jeu de balles avec 4 rampes modulables. Dim : 47 x 47 x 57,5 cm. Dès 12 mois.



0259 C

**TABLETTE D'ACTIVITES**

Tablette d'activités avec 5 activités différentes et originales : un labyrinthe, une porte à verrou, des engrenages entraînant le battement des ailes du papillon, deux rouleaux pour créer des animaux rigolos et un hippopotame qui bouge les pattes lorsqu'on appuie sur son ventre. Des poignées sur le côté permettent à bébé d'avoir une bonne prise en main. Dim 25 x 23 cm. Dès 12 mois.

0260 D

**TORTUE A BALLE**

Circuit de balles et jouet à tirer. Avec ses 2 balles incluses, bébé va s'amuser à les faire tomber depuis la carapace de la tortue pour glisser le long du grand toboggan. La balle va ensuite finir sa course au sol en sortant de la queue de la tortue ! Bébé va pouvoir découvrir en tirant le produit grâce à sa ficelle incluse. Dim : 28 x 20 x 29 cm. Dès 12 mois.



0262 J

**TROTTEUR 3 EN 1**

Ce trotteur est idéal pour aider bébé à faire ses premiers pas en toute sécurité, grâce à son système de freinage et son ergonomie adaptée. Cette tablette d'activités propose de nombreuses fonctions pour amuser bébé. Une fois la tablette détachée, le trotteur laisse place à un siège pour transporter facilement son poupon ou son doudou. Dim : 50 x 43 x 47 cm. Dès 12 mois.



écoiffier



0261 B

**MAISON DES FORMES**

Accompagnez votre enfant à la découverte des formes. Cette maisonnette contient 4 formes, 4 briques, 1 tête d'ours et pourra servir de rangement. Dim : 21 x 20,5 x 22 cm. Dès 12 mois.



0263 B

**MES PREMIERES BRIQUES**

Ce sac demi-lune contenant 60 briques, aux couleurs douces permet d'apprendre les principes d'emboîtement et de construction. Dim du sac : 31 x 25 x 14 cm. Dès 12 mois.



0266 F

**POUSSEUR**

En forme de voiture, il aidera Bébé à la marche. Comprend 2 figurines et une dizaine de briques de construction. Dès 12 mois.



0264 C

**TRAIN DES ANIMAUX**

Jouet d'éveil comprenant 1 locomotive, 2 wagons interchangeables et 23 briques. Dim : 52 x 11 x 15,5 cm. Dès 12 mois.



0265 D

**MA PREMIERE TABLETTE D'ACTIVITES**

Elle accompagnera votre enfant dans son apprentissage grâce à ses multiples jeux d'éveil. Composée d'une pyramide à empiler, de perles à emboîter, de formes à encastrer et de briques. Dim : 41,5 x 41,5 x 27 cm. Dès 12 mois.





0274 F

### 1ER CENTRE D'ACTIVITES SOPHIE LA GIRAFE

Evolutif, il s'utilise dans un premier temps comme un tableau d'éveil qui s'accroche partout grâce aux sangles universelles puis devient une table d'éveil grâce à ses pieds amovibles. De nombreuses activités sont à découvrir. Dim : 27 x 24 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 10 mois.

0275 G

### TUYAUX FOLIES SOPHIE LA GIRAFE

Bébé s'amuse dans son bain à monter et démonter les 11 pièces pour construire le tuyaux folies. Il développe sa dextérité, sa motricité fine et apprend la relation de cause à effet. Pratique, il se fixe facilement aux parois grâce à ses trois ventouses placées à l'arrière du réservoir. Dès 10 mois.



SOPHIE LA GIRAFE



Clementoni

0276 G

### LA TABLE D'ACTIVITES DU BABY GAMER

L'enfant développe sa confiance en lui, sa mémoire, stimule le mouvement et la coordination et entraîne le corps et l'esprit. Plus de 20 activités électroniques et mécaniques. Dim : 50 x 33 x 13 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.

Coup de

Clementoni



0277 D

### MILAN, LE TOUCAN GOURMAND

Milan est un toucan interactif qui amusera votre enfant avec des contenus éducatifs, des comptines et des chansons. En insérant les 7 jetons dans son bec, l'enfant pourra apprendre le nom des fruits et les couleurs. Le bec s'allume de la couleur du jeton inséré !

Dim : 19 x 21 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0278 D

### 1, 2, 3 EMPILO PINGUINS

Empile les 3 pingouins pour créer une tour amusante. Plif, plaf, plouf, votre tout petit s'amuse en versant de l'eau sur les pingouins pour les voir bouger et tout cela sur des chansons et mélodies joyeuses.

Les 2 ventouses permettent une installation facile sur la paroi de la baignoire. Dim : 24 x 23 cm. Fonctionne avec 1 pile LR03 fournie. Dès 12 mois.



0279 D

### ROULI-ESCARGOT MAXI DECOUVERTES

En le promenant, Bébé fait tourner sa coquille. Le trieur de formes et des animaux amusants à manipuler permettent à votre enfant de développer sa motricité tout en découvrant des sons et des lumières (3 chansons et 10 mélodies). Dim : 26 x 22 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.

playmobil



0280 D

### AUTOCAR DE VOYAGES

Contient 9 pièces : 4 personnages, 4 bagages. Jouet fabriqué avec 90% de matière d'origine végétale. Dès 12 mois.



0281 L

### FERME AVEC TRACTEUR ET SES ANIMAUX

Ce coffret comprend 3 personnages, une ferme et un tracteur. Fabrication avec 90% de matière d'origine végétale. Dès 12 mois.



0282 B

### MA PREMIERE TABLETTE

Une tablette interactive avec 12 applications amusantes. Découvre les chiffres, les lettres, les animaux et plein de nouveaux mots. Elle stimule le développement de Bébé avec des mélodies, des effets sonores et une jolie chansonnette. Dim : 19 x 13 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0283 E

### MAGI TV DES DECOUVERTES

Bébé zappe avec la télécommande entre les 10 chaînes de la télé, dont 5 bilingues et 3 catégories de programmes : Informations, divertissements et sports. Il découvre les animaux, la météo, les aliments, les formes, les chiffres, le sport ou écoute des chansons et des mélodies entraînantes. Fonctionne avec 3 piles LR06 + 2 piles LR03 pour télécommande. Dès 12 mois.



0284 D

### SET DE 3 JOUETS ELECTRONIQUES

Ce set contient 1 smartphone, 1 clé de voiture et une télécommande pour faire comme les grands. Les 3 jouets émettent des sons et de la lumière. Fonctionne avec 4 piles LR03 et 3 piles LR44 fournies. Dès 12 mois.



0285 E

### TABLETTE EDUCATIVE ABC NATURE

24 touches tactiles pour découvrir toutes les lettres de l'alphabet et leur son et les animaux. En appuyant sur l'une des touches, Bébé voit la lettre correspondante s'afficher sur l'écran LED. Quatre boutons pour approfondir son apprentissage sur les chiffres, les animaux et la météo mais aussi pour jouer aux différents quiz. Plus de 120 sons, mélodies et phrases. Tablette en bois avec bords antichocs. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.



**TOMY**

**0288 B**

**PIRAT'EAU**

Voici un bateau pirate plein d'activités pour que l'heure du bain ne soit jamais sans intérêt ! Dim : 28 x 16 x 19 cm. Dès 18 mois.



**TOMY**

**0289 B**

**MA MACHINE A CAFE POUR JOUER DANS LE BAIN**

Laissez votre enfant développer son imagination à l'heure du bain avec ce jouet d'imitation permettant de faire des cafés. Ils passeront des heures à bavarder et à s'amuser dans le bain en préparant leur propre cappuccino imaginaire. Dim : 34 x 24 cm. Dès 18 mois.



**chicco**

**0290 F**

**KARAOKE CHANTE AVEC MOI**

Ce robot interactif musical chante avec toi des chansons Pop, Rap ou Rock. Les tout-petits peuvent activer 3 voix différentes (olien, monstre et robot). L'enfant joue avec les sons et

les notes, développant ainsi sa propre sensibilité au rythme et à la musique. Dim : 17 x 11 x 25 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



**vtech**

**0291 F**

**ZEBULON, MON COMPAGNON GLOUTON**

C'est un axolotl très gourmand ! Il reconnaît les 8 pièces de jeu incluses (bonbon, glace, fraise, citron, piment, soupe, os et chaussettes) et réagit de façon amusante, s'illumine et chante en fonction de ses goûts. Toutes les pièces se rangent facilement dans son ventre. Dim : 22 x 18 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.



**klein**

**0292 G**

**4 ANIMAUX MAGNETIQUES FUNNY PUZZLE**

Les différentes parties du corps de chaque animal sont aimantées : tête, tronc, pattes avant et pattes arrière. Elles s'emboîtent entre elles et se fixent comme par magie. Elles sont aussi interchangeables, permettant de créer les animaux les plus fous. Stimule la créativité, l'imagination et l'habileté manuelle des plus petits. Dès 12 mois.



**vtech**

**0293 G**

**CUBE NATURE INTERACTIF MULTI-ACTIVITES**

Il permet à votre tout-petit de découvrir les couleurs, les animaux, les instruments de musique et les formes de manière ludique. Il s'initie à la musique et découvre 5 styles musicaux en jouant sur le piano lumineux. En manipulant les engrenages, les formes à trier, le boulier, les animaux, votre enfant développe sa dextérité et sa motricité fine en s'amusant. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 9 mois.



**vtech**

**0294 B**

**MON PREMIER IMAGIER BILINGUE**

Découvre 100 mots et 100 phrases simples en français ou en anglais ainsi que des sons amusants ! En parcourant les pages plastifiées, découvre 12 thèmes différents et de jolies illustrations. C'est parti pour apprendre en s'amusant ! Jouet 100% bilingue. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.



**0295 D**

**vtech**

**LUMI ORDI DES TOUT-PETITS**

Votre enfant découvre les formes, les couleurs, les chiffres ainsi que les animaux et différentes anecdotes associées. En déplaçant la souris, il déclenche des effets sonores et lumineux tout en exerçant sa motricité fine. Des chansons et de nombreuses mélodies rythment le jeu. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



**Clementoni**

**0296 B**

**MES FRUITS A ASSEMBLER**

Trois fruits à assembler et à désassembler avec trois niveaux de difficultés différents et progressifs. Fabriqué avec du plastique recyclé. Dès 12 mois.



**0297 K**

**MA PREMIERE FERME**

**Etiquettes**

Ignace l'âne, Simon le cochon, Rosalie la vache, Yvon le mouton, Paulette la poule et Gaspard le canard sont les habitants de la ferme. Le fermier circule sur son tracteur et veille à ce que tout se passe bien. Grâce à sa fermeture et sa poignée, vous pouvez facilement emporter la ferme et ses habitants. Matières 100% recyclées. Dès 18 mois.



**chicco**

**0298 F**

**CHIEN RE MI PARLANT R/C**

Petit chien électronique radiocommandé et parlant, facile à utiliser. Centre d'activités avec 5 touches texturées pour découvrir 2 modes de jeu musicaux. Dim : 30 x 14 x 13 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies et 3 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.



**0300 F**

**TABLE DE LA FORET**

Propose de nombreux jeux d'éveil pour les tout-petits ! Ils pourront regarder les balles tomber de l'arbre, s'amuser avec la boîte à formes, les arbres en puzzle et jouer avec la coccinelle. Les 4 pieds sont amovibles pour que bébé puisse jouer au sol ou en configuration table. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 12 mois.

**chicco**



**0299 B**

**CUBES MULTI-ACTIVITES**

4 grands cubes pour amuser Bébé avec plusieurs activités manuelles : tourne les engrenages, déplace la fenêtre, appuie sur la fleur et tourne la roue. Dès 10 mois.



Disney

**0305 D**  
**CHARTRE DE RESPONSABILITE**  
**MICKEY MOUSE**

Ce cadre en bois aide les enfants à se fixer des objectifs et à les atteindre. 12 magnets avec les responsabilités (2 étiquettes vierges), 25 étoiles magnétiques jaunes et 10 étoiles magnétiques bleues. Objectif: apprendre à planifier, à établir les priorités et à récompenser. Sur le planificateur, vous pouvez voir la date, le temps et le calendrier. Livré avec un stylo. Dim : 44 x 39,5 x 1,2 cm. Dès 3 ans.



Clementoni

Coup de



**0306 J**  
**PROJECTEUR ET CONTEUR**  
**D'HISTOIRES DISNEYS**

Un conteur d'histoires innovant avec un projecteur pour faire participer les enfants pendant l'écoute, grâce à des images des personnages classiques de Disney. Les enfants peuvent écouter 7 histoires tout en regardant les images en couleur projetées sur le mur. Dim : 22 x 28 x 9 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



**0308 E**

**MAISON DES FORMES**

Cette maison trieur de formes captivera votre petit avec ses couleurs variées, ses formes amusantes et son personnage préféré, le singe. Ce jouet en bois comprend huit blocs joliment décorés. Dim : 20 x 17,5 x 20 cm. Dès 12 mois.

**0307 G**

**MA PREMIERE BOITE A JOUETS**

Cette boîte à jouets offre une solution de rangement spacieuse pour les jouets de votre enfant. Fabriquée à partir de bois de haute qualité, elle garantit durabilité et longévité. Elle comprend des blocs de construction avec une pochette en tissu, un lapin empilable, un puzzle de poussin et un hérisson à tirer. Dim : 11,8 x 7,9 x 4,1 cm. Dès 12 mois.

**0309 D**

**JEU DE CONSTRUCTION - 50 BLOCS**

Ces 50 blocs de construction colorés en bois sont conçus pour développer la coordination main-œil des tout-petits. Avec leurs différentes formes et leurs motifs de jolies feuilles, ils encouragent votre enfant à laisser libre cours à son imagination pour construire tout en stimulant son développement sensoriel. Dès 12 mois.



**0310 B**

**PETIT OURS BRUN -**  
**LE LOTO DES HABITS**

Petit Ours Brun a sorti tous ses habits ! Le but du jeu : être le premier à habiller Petit Ours Brun. Les plus du jeu : des pièces aimantées faciles à placer sur les silhouettes, une roue avec flèche tournante, un loto original et ludique pour jouer à plusieurs ou en autonomie. 1 à 4 joueurs. Durée du jeu : 15 minutes. Dès 3 ans.



**0311 D**

**CHERCHE ET BRILLE :**  
**DANS LA JUNGLE**

Dans ce livre, les enfants découvrent le monde coloré de la jungle. Des boutons lumineux font apparaître différents animaux et plantes sur les pages. Dim : 19,5 x 23 x 2 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 2 ans.



**0312 D**

**CHERCHE ET**  
**TROUVE GEANT**  
**- LOUP - AUTOUR**  
**DU MONDE**

Loup part en voyage autour du monde ! À toi de retrouver Loup et ses amis sur chacune des 8 planches pour des heures de jeux. 18 pages. Dim : 33 x 47,5 x 1,8 cm. Dès 3 ans.



**0313 C**

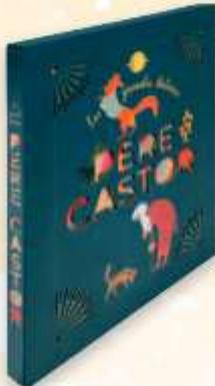
**BIBLIOTHEQUE P'TIT LOUP -**  
**MES 7 LIVRES DES EMOTIONS**

Grâce aux 7 livres composant la bibliothèque, l'enfant aborde chaque jour : une histoire de P'tit Loup puis des pages décryptant l'émotion, avec des conseils et des exercices pour mieux la comprendre et l'appréhender. Dès 12 mois.

**0314 C**

**MA JOLIE**  
**BIBLIOTHEQUE**  
**DE CONTES**  
**CLASSIQUES**

10 contes classiques réunis dans un joli coffret : Cendrillon, Blanche-Neige, Les Trois Petits Cochons, Boucle d'Or et les Trois Ours, Hansel et Gretel, Jacques et le haricot magique, La Moufle, Le Petit Chaperon rouge, Le Petit Poucet, La Princesse au petit pois. Dès 12 mois.



**0315 E**

**LES GRANDES**  
**HISTOIRES DU**  
**PERE CASTOR**

22 Histoires des années 1940 à 1970 qui ont conquis des millions de lecteurs. Un album qui se range dans un coffret à l'astucieuse découpe laser. 186 pages. Dim : 27,3 x 34 x 3 cm. Dès 3 ans.



**0316 F**

**LE MONDY DES PETITS CURIEUX - LA NATURE**

Jeu de langage bilingue (français - anglais) sur le thème de la nature. 45 photos réalistes pour apprendre de nouveaux mots et reconnaître son environnement. Découvrez 45 cartes autour du thème de la nature et du jardin (oiseaux, fleurs, insectes). Dès 18 mois.



0318 D

**TRAIN BOIS ANIMAL**

Train en bois à encastrement sur le thème des animaux de la jungle. Contient 16 pièces. Dim : 32 cm. Dès 18 mois.



0319 D

**BOITE A FORMES PANDA**

Boîte à formes en bois facile à attraper et à manipuler grâce à sa poignée. Contient 8 formes. Dim : 19 x 12,5 x 14,5 cm. Dès 18 mois.



0320 D

**TORTUE 8 FORMES EN BOIS**

Boîte à formes à tirer. La tête de la tortue et son tambour amovible bougent lorsque l'enfant la promène. Comprend 8 pièces en bois. Dim : 20 x 14 x 28,5 cm. Dès 18 mois.



0321 C

**EMPL'AUTO**

Camion d'encastrement en bois. Contient 4 voitures empilables. Dim : 26 x 13 cm. Dès 2 ans.



0322 D

**CUBE D ACTIVITES OCEAN**

Cube d'activités en bois : labyrinthe, formes à encastrer, engrenage, boulier. Dim : 16 x 16 x 18 cm. Dès 18 mois.

0323 B  
**PLATEAU BOIS ACTIVITE SERRURES**

Ouvrez les fenêtres en déverrouillant les serrures, et découvrez les différents animaux qui se cachent derrière. Dim : 23 x 23 cm. Dès 3 ans.



0324 D

**CASIER 4 PUZZLES**

Contient 4 puzzles bois avec boutons : animaux de la ferme, ours à habiller, animaux de la jungle, chiffres. Dim : 29 x 21 cm. Dès 18 mois.

**COFFRE JOUETS BOIS 7 EN 1**

7 jeux pour développer l'éveil et la motricité de bébé : dessins à la craie, boîte à formes, puzzle, cubes alphabets. Le tout dans une boîte en bois refermable pour en faire un petit banc. Contient 42 pièces. Dim : 37 x 19 x 19 cm. Dès 2 ans.

0325 E



0327 B

**BUILT IT - LA FORET - INGELA**

Jeu de logique en bois comprenant une planche et ses éléments de la nature. L'enfant doit placer au bon endroit les pièces en bois selon des cartes défis. Développe la compréhension de l'espace (gauche, droite, haut, bas, milieu). Dès 3 ans.



0328 M

**CHARIOT MULTI - ACTIVITES CHAT**

Ce joli chariot multi-activités en bois, à pousser, est particulièrement adapté à l'apprentissage de la marche grâce à sa poignée ajustable en hauteur. Son frein invisible et amovible permet de bloquer les roues et de les libérer progressivement afin de maîtriser la vitesse du chariot. Contient 8 activités : boîte à formes, souris à glisser, engrenages, boutons sonores, yeux rotatifs. Dim : 39,5 x 34,5 x 54 cm. Dès 12 mois.



0326 D

**FERME MON PREMIER POULAILLER**

Composée de 9 poules en bois et d'une échelle amovible, ce poulailler est parfait pour accompagner l'enfant dans le développement de son imagination. Dim : 17 x 18 x 13 cm. Dès 18 mois.



0330 E

**BARIL TRAIN BOIS**

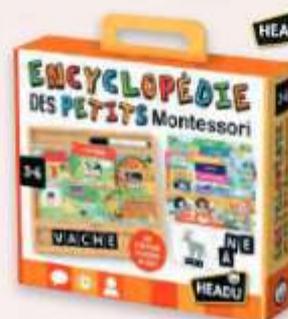
60 pièces pour créer un circuit de train en bois avec de nombreux accessoires : locomotive, wagons, pont, arbres, bâtiments. Dim : 28 x 9,3 cm. Dès 3 ans.



0331 G

**BLOCS DE CONSTRUCTION**

Ce baril contient 100 blocs en bois colorés à la peinture à l'eau, avec motifs pour développer le sens de la construction et de l'imagination. Dim : 22,5 x 22 x 22,5 cm. Dès 2 ans.



0332 C

**ENCYCLOPEDIE DES PETITS MONTESSORI**

Ce jeu éducatif va permettre aux enfants d'apprendre à écrire, à lire et à connaître le sens des mots de façon ludique ! Grâce à l'écrivoire en bois et les lettres mobiles, les enfants vont apprendre à reconnaître les lettres de l'alphabet et pouvoir composer leurs premiers mots. Tout en exerçant leur mémoire visuelle, ils pourront les écrire avec le feutre effaçable. Dès 3 ans.



0329 F

**MINIVILLAGE**

Jeu de construction et de manipulation en bois contenant 40 pièces pour imaginer et créer le village de tes rêves. La valisette permet de ranger toutes les pièces et se transporte facilement. Dès 2 ans.



0333 J

**PUPITRE EN BOIS ECOLE D'ECRITURE LES MATERNELLES**

Ce pupitre en bois est idéal pour encourager les activités créatives et manuelles. Dim : 38 x 9 x 31 cm. Dès 3 ans.



0336 E

**COLORINO - EDITION BOIS**

L'enfant joue à fixer 24 gros pions colorés pour compléter et reproduire des silhouettes amusantes, sur 6 planches cartonnées. Favorise la connaissance des couleurs de base, exerce la motricité fine et la créativité. Dès 2 ans.



0337 B

**MON ARDOISE MAGIQUE**

Contient un stylo et des tampons magnétiques pour dessiner. Glissez la barre pour recommencer à l'infini. Dim : 33 cm. Dès 3 ans.



0338 C

**MA PREMIERE ARDOISE LCD**

Tablette à dessin avec poignée contenant 4 tampons, 1 stylo double embout et un gros bouton pour tout effacer et recommencer à l'infini. Photo non contractuelle. Dim : 26 x 36 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 18 mois.



0339 F

**TOMY**

**TAPIS AQUADOODLE**

Un tapis ludique vraiment magique pour dessiner à l'eau tout en couleur et sans se tacher ! Contient un stylo fonctionnant à l'eau. Le dessin s'évapore en séchant. Une super alternative aux feuilles de papier. Dim : 75 x 75 cm. Dès 18 mois.



0340

**MY FIRST - ANIMAUX A PEINDRE**

Utilise ta main pour donner un corps et des jambes aux animaux ! Contient 16 cartes à peindre et 4 pots de peinture lavables à l'eau. Dès 12 mois.



0341 D

**MY FIRST ACTIVITES - 3 EN 1**

Peinture au doigt, coloriage et formes. Complétez les cartes animaux grâce aux différents accessoires fournis : peinture, crayon, colle et stickers. Peinture lavable à l'eau. Dès 12 mois.



0342 C

**J'APPRENDS A COLLER ET RECONNAITRE LES FORMES**

Collez selon les formes les 370 stickers et les 5 rubans adhésifs sur les 24 plaques d'animaux. Dès 3 ans.



0343 E

**LA FAMILLE PATATE**

Mélange et combine les 44 pièces et crée ta famille Patate selon tes envies. Dès 2 ans.



0344 F

**FAMILLE MEGA PATATE**

Boite contenant 42 pièces afin de composer une famille patate (2 grands personnages et un bébé patate). Dim : 36 cm. Dès 2 ans.



0347 D

**ECOLE DE DESSIN - MONTESSORI**

Kit pédagogique pour apprendre à écrire comprenant : un stylo ergonomique effaçable, 12 puzzles et 3 ardoises double face. Dès 3 ans.



0345 C

**DRESSING MAGNETIQUE**

Habilles ton personnage grâce aux vêtements aimantés. Inclus 91 pièces en bois et 16 cartes modèles. Dès 3 ans.



0348 F

**TABLETTE A DESSIN MEGASKETCHER**

Ecran magnétique pour écrire et dessiner à l'infini. Comprend : 1 ardoise, 1 crayon magnétique et 4 tampons de formes différentes. Dim : 45 x 35 cm. Dès 3 ans.



0346 C

**POCHETTE 7 ACTIVITES**

Pochette comprenant 7 activités (Montessori, apprentissage lacets, formes et couleurs, nombres, alphabet, puzzle et heure). Idéal pour occuper votre enfant en toutes circonstances et développer sa motricité. Dim : 28 x 5 x 33 cm. Dès 2 ans.



0349 E

**TABLEAU DOUBLE FACE A DESSIN**

Double face : une face ardoise pour écrire à la craie et une face blanche pour feutre effaçable. Fourni avec une boîte de 10 craies colorées, un marqueur noir effaçable et un chiffon. Dim : 32,5 x 37,5 x 98 cm. Dès 3 ans.



0351 B

**BLENDER SMOOTHIES**

Ce coffret de pâte à modeler pour enfants permet de créer des fruits et des légumes, de les placer dans le mixeur, puis de les comprimer pour créer des tourbillons de smoothies super colorés. Contient 5 pots et divers accessoires. Dès 3 ans.



0352 D

**CABINET DENTAIRE**

Aller chez le dentiste n'a jamais été aussi amusant. Moudre les dents du patient, soigner ses caries, lui mettre un appareil et voilà un beau sourire. Livré avec 6 pots de pâte à modeler. Dès 3 ans.



0353 D

**MON JARDIN DE FLEURS**

Jouez au fleuriste toute l'année! La boîte jardin permet de créer 4 formes de fleurs différentes et le moule à charnière permet de créer 2 autres variétés. On peut exposer et garder les tiges des fleurs en place avec le pot de fleurs et le vase inclus. Livré avec 5 pots de pâte à modeler. Dès 3 ans.



0354 H

**BARBIE DESIGNER FASHION SHOW**

Imagine des vêtements en pâte à modeler et donne vie à tes créations sur des poupées Barbie. Ce coffret comprend 6 pots de pâte à modeler, 15 accessoires et une poupée Barbie. Dès 3 ans.



0355 B

**MA PREMIERE PEINTURE AUX DOIGTS**

Un kit spécial petites mains pour s'initier à la peinture aux doigts. Des animaux attachants à colorier grâce à la peinture par plage. Composé de 3 tubes de peinture de 30 ml. Dès 2 ans.



0356 E

**MON 1ER KIT CREATIF**

Comprend : crayons de couleurs, feutres, pâte à modeler, stickers, tampons, cartonnets avec modèles et peinture au doigt. Les enfants pourront passer d'une activité manuelle à une autre à leur guise, parmi plus de 50 outils de loisirs créatifs, en toute propreté, sur la nappe contenue dans la grande trousse. Dim : 30 x 20 x 8 cm Dès 2 ans.



0357 D

**MY FIRST XOOMY**

Un coffret ludique et éducatif pour l'apprentissage du dessin point par point. Dès 3 ans.



0358 D

**MES PREMIERS DESSINS**

Un coffret de dessin comprenant un cadre pour ranger et exposer les œuvres des enfants. Grâce au matériel fourni, l'enfant pourra dessiner, peindre et coller des gommettes. Dès 3 ans.



0359 N

**MAGI BUREAU INTERACTIF ET MUSICAL 6 EN 1**

Bureau portant avec écran interactif, fonction écriture, chevalet, tableau noir et blanc, tablette interactive et une nouvelle fonction station musicale, 5 pages interactives et 1 tabouret. De 3 à 7 ans.

0361 G

**ARDOISE 4 EN 1**

4 activités sont réunies dans cette mallette : une ardoise magique avec son stylet, une ardoise blanche magnétique avec 42 aimants, une ardoise noire avec sa boîte de craies et sa brosse et une ardoise blanche pour écrire avec un feutre effaçable. Dim : 37,3 x 4 x 29,4 cm. Dès 3 ans.



0360 J

**PUPITRE MAGIQUE**

En plastique avec un plateau décoré et légèrement incliné pour faciliter le dessin, il comporte une grande surface de dessin et une assise ergonomique. Feuille de dessin, un feutre et une chiffonnette inclus. Dim : 52 x 57 x 56 cm. Dès 3 ans.

0362 D

**ARDOISE D'ECOLIER EN BOIS**

Une surface pour écrire à la craie, une surface blanche magnétique pour feutre effaçable à sec. Encadrement en bois naturel. Comprend 50 lettres aimantées en bois, un feutre effaçable et une boîte de 3 craies couleurs. Dim : 37 x 31 cm. Dès 3 ans.



0363 F

**CHEVALET CREATIF EN BOIS**

Comprend une face pour écrire à la craie, une face blanche magnétique pour feutre effaçable et lettres aimantées. Contient des lettres aimantées, un feutre et une boîte de 3 craies. Dim : 105 x 56 cm. Dès 3 ans.



0367 C

### PUZZLES MAGNETIQUES INTERCHANGEABLES

Constituée de animaux rigolos et colorés et crée des animaux farfelus en laissant libre court à ton imagination. Dès 12 mois.



0372 F Nathan

### MON IMAGIER PARLANT

250 images et mots de l'univers du tout petit: animaux, fruits, légumes, nature, objets de la maison... Plus de 50 sons : des cris d'animaux, des bruits rigolos. Contient 25 grandes cartes illustrées recto verso. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 18 mois.



0373 D

### MON PREMIER LOTO SONORE

Qui sera le premier à trouver le cri de tous les animaux de sa planche? Contient un module sonore, 4 planches et 24 cartes. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



0376 D

### EDUCA TOUCH JUNIOR CONTEUSE D'HISTOIRES

Ce jeu électronique permet de revivre 4 contes merveilleux (Le Petit Chaperon Rouge, Le Chat Botté, Le Vilain Petit Canard et Blanche Neige et les Sept Nains) en ayant la possibilité d'écouter les histoires, la musique et de répondre aux questions en touchant les images. Dim : 25 x 19 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



0377 B Nathan

### BABY ELECTRO - ANIMAUX DE LA FERME

Relie la question et la réponse avec la pointe du stylo. Si le stylo s'allume, la réponse est bonne. Fonctionne avec 2 piles LR41 fournies. Dès 2 ans.



0378 C

### CAROTINA BABY 20 JEUX EDUCATIFS

Avec des jeux de logique simple, les enfants apprendront beaucoup de choses en compagnie de Carotina parlante et lumineuse. Dès 2 ans.



0379 H

### TABLEAU SUPER ECOLE MONTESSORI

Un grand tableau en bois à suspendre pour réaliser de nombreuses activités éducatives basées sur la méthode Montessori. Avec le calendrier de la semaine, la roue des saisons et la roue des émotions, tu pourras créer ta journée! Et en plus : de nombreux exercices d'écriture avec le stylo Montessori exclusif. Dim : 68 x 48 cm. Dès 3 ans.

0368 C

### LES ANIMAUX RIGOLOS EN BOIS

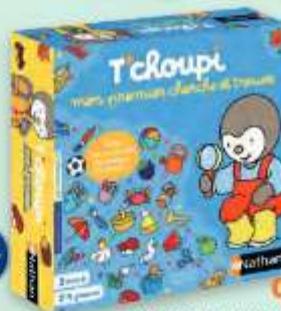
Basé sur la méthode Montessori, ce jeu apprend à l'enfant à reconnaître les animaux et leurs formes. Dès 12 mois.



0369 B

### T'CHOUPI RACONTE-MOI UNE HISTOIRE

Conteuse avec des histoires inédites et des chansons originales de Tchoupi. L'enfant choisit une histoire ou une chanson en appuyant sur un bouton. En mode nuit, la veilleuse s'allume pour accompagner l'histoire ou la chanson. 15 histoires, 5 chansons et 95 minutes d'écoute. Dim : 15 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 18 mois.



0370 J

### T'CHOUPI MON PREMIER CHERCHE ET TROUVE

Un premier jeu d'observation et de rapidité dans l'univers de Tchoupi. Qui sera le premier à retrouver toutes les images de sa planche? Contient un plateau à monter de 42 x 42 cm, 20 planches de jeux et 32 jetons. Dès 2 ans.



0371 D

### T'CHOUPI MON COFFRET 7 JEUX

Dans ce coffret tu trouveras le loto des silhouettes, le loto des couleurs, le train des chiffres et le jeu d'association des émotions, le jeu des contraires, le jeu des couleurs et le jeu cherche et trouve sur le thème nature. Dès 2 ans.

0374 E

### LOTO TOUCHE ET TROUVE

Jeu de reconnaissance tactile qui consiste à mettre la main dans un sac pour deviner, sans regarder, la pièce en bois correspondant à une image sur la carte. Comprend 21 pièces et 20 cartes de jeu. Dès 2 ans.



HABA

0381 E

### MON PREMIER VERGER

Les arbres craquent sous les fruits et le corbeau Théo aimerait tous les dérober. Lancez le dé et prenez le fruit désigné avant de le glisser dans votre panier. Si le dé indique un corbeau, Théo avance sur sa piste! Cueillez tous les fruits avant que le corbeau n'arrive dans le verger. Sinon, tout le monde perd la partie. Jeu coopératif. Dès 2 ans.



0375 G

### MON PREMIER DOKEO

Il suffit d'appuyer sur l'image avec son doigt : Mon Premier Dokoé parle, chante, raconte... Contient 24 planches illustrées, 24 chansons, 500 mots, 120 activités sur 3 niveaux de jeux. Dès 2 ans.



Smoby

0380 N

### SMOBY SCHOOL

Triptyque représentant une salle de classe : frise pour se repérer dans l'espace, train des anniversaires, arbre à météo... Nombreux accessoires inclus pour recréer une école. Dim : 135 x 111 cm. Dès 3 ans.



0382 C

**MAPPEMONDE**

Planisphère magnétique avec les animaux des différents continents et océans. Dim : 40 x 30 cm. Dès 3 ans.



0383 C

**JE RENTRE A LA MATERNELLE - PETIT OURS BRUN**

Ce kit est un complément aux apprentissages de la petite section à la grande section. Contient 4 jeux : le puzzle des saisons, les dominos, le coloriage des contraires, le jeu des lettres. Dès 3 ans.



0384 E

**MEMOTAGER - JOUR DE RECOLTE**

Jeu de société 2 en 1 en bois et feutrine : un jeu de mémo dans lequel les joueurs doivent récolter deux légumes identiques à la suite sans cueillir de lapin et une variante de jeu qui propose à chaque joueur de retrouver les légumes qui composent sa soupe. Dès 3 ans.



0386 C

**LA MATERNELLE**

Un coffret de 12 jeux éducatifs proposant de nombreuses activités préscolaires abordées à l'école maternelle : peinture à doigts, fiches à colorier, loto des couleurs et des formes, petit train de l'alphabet, jeu des nombres et des quantités. Fabriqué avec des matériaux recyclés. Dès 3 ans.



0387 C

**CAROTINA STYLO PARLANT 1000 QUESTIONS**

Contient de nombreuses fiches interactives et plus de 1000 questions pour apprendre avec Carotina. Si la réponse est correcte, Carotina s'allume et récompense avec de vives mélodies ! Fonctionne avec 2 piles LR41 fournies. Dès 3 ans.



0385 D

**JEU COOPERATIF LES 3 PETITS COCHONS**

Le premier jeu coopératif pour les tout petits. Les 3 Petits Cochons doivent rentrer à la maison avant le loup. Des règles du jeu simples. Contient : 3 cochons en bois, 1 loup en bois, 1 dé en bois, 6 pièces en bois rondes, 6 pièces de puzzles en carton, une maison en carton en 3D. Dès 3 ans.



0388 D

**MALLETTE PREMIERS JEUX**

Elle contient : jeu de l'oie, petits chevaux, mémos, dominos, loto, puzzles. Dès 3 ans.



0389 E

**L'ARDOISE PEDAGOGIQUE - LES MATERNELLES**

Avec des pièces magnétiques. Tout en jouant, les enfants découvrent les chiffres, les formes et les couleurs. Dès 3 ans.



0390 C

**MALLETTE MAGNETIQUE - ALPHABET ET ANIMAUX**

Contient une ardoise, un feutre effaçable, des planches éducatives à compléter avec les lettres et les animaux magnétiques. Les enfants pourront ainsi apprendre l'alphabet mais aussi composer leurs premiers mots. Dès 3 ans.



0391 C

**MALLETTE MAGNETIQUE - CORPS ET EMOTION**

Idéale pour découvrir le corps humain. Ils pourront ainsi s'amuser avec les aimants tout en apprenant les noms des os, des muscles, des organes mais aussi des émotions. Dès 4 ans.



0392 B

**LA PETITE ECOLE**

Le stylo interactif accompagne l'enfant dans sa découverte des mots, des chiffres et des additions. Contient : 8 fiches recto-verso avec 16 activités éducatives, un jeu de parcours et 4 pions. Fonctionne avec 3 piles LR41 fournies. Dès 4 ans.

0393 E

**APPRENDRE LE TRI SELECTIF**

Apprends dès le plus jeune âge à reconnaître les déchets et à faire du tri sélectif. Au dos de chaque bloc, il y a la couleur de la poubelle correspondante pour que l'enfant puisse vérifier s'il a fait le bon choix. Dim : 29 x 12,5 x 8 cm. Dès 3 ans.



Coup de



DOUBLE FACE  
TABLEAU MAGNETIQUE  
ET TABLEAU NOIR

0394 K

**GRAND TABLEAU EVOLUTIF MONTESSORI**

Composé d'un tableau réglable noir traditionnel d'un côté et magnétique de l'autre, il s'accompagne de nombreux accessoires pour apprendre à lire et à écrire : lettres magnétiques en bois, craies, fiches d'activités et feutre effaceur. Dim : 100 x 45 x 44 cm. Dès 3 ans.



0398 D

### DOCTEUR SIROP T'AIDE A FAIRE DODO

Jeu pour accompagner votre enfant vers un meilleur sommeil à travers un rituel court et rassurant. Contient 1 peluche, 1 spray anti-cauchemar, 1 livre, des gommettes... Dès 3 ans.



0399 C

### LE ROYAUME DES LICORNES

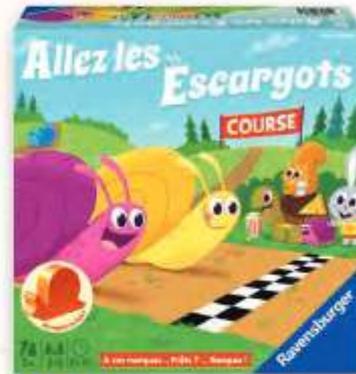
1, 2, 3, on lance les dés. Vite, on cherche la licorne à la crinière bleu et orange et à la robe étoilée. Le premier qui rassemble quatre licornes dans sa forêt magique gagne la partie. Un jeu d'observation et de rapidité. 2 à 4 joueurs. Dès 3 ans.



0400 F

### GAGNE TA MAMAN !

En duel, soyez le plus rapide à remplir votre espace avec les pièces imposées. En solo, formez un maximum de figures parmi les milliers de combinaisons possibles. Et grâce au nouveau livret Houdini, réalisez même des figures en 3D ! Seul ou à 2, le plaisir du jeu sera au rendez-vous pour toute la famille ! Dès 3 ans.



0403 D

### ALLEZ LES ESCARGOTS

Six grands escargots en bois colorés organisent une course dans le jardin ! Qui sera le plus rapide ? Qui sera le dernier ? Un jeu de dés simple pour les plus petits. Dès 3 ans.



Lansay

0401 E

### JOJO JUMP

L'espigle Jojo a volé plein d'objets ! Lance le dé et tente de les récupérer pendant qu'il dort... S'il se réveille, c'est perdu ! Surprise et fous rires garantis ! Dès 4 ans.



0402 D

### JENGA

Le jeu original de blocs en bois à empiler. Les joueurs retirent les blocs un à un pour les poser sur le dessus de la tour, sans les faire tomber. Dès 6 ans.



0404 E

### TWISTER JUNIOR

Dans le jeu du Safari, les enfants font tourner la roulette pour découvrir sur quelle couleur et sur quel animal ils doivent aller. On retourne le tapis du côté de la Fête des animaux et les tout-petits doivent utiliser des parties de leur corps pour toucher la bonne couleur et le bon animal. Qui sera le dernier joueur encore debout et gagnera la partie ? Dès 3 ans.



0405 D

### LA MAISON DE LA SOURIS

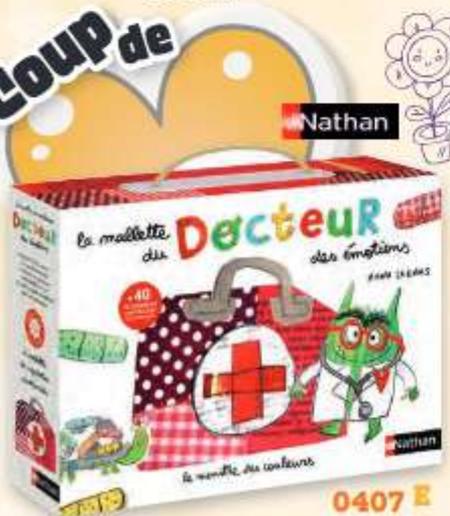
Un jeu de parcours avec une adorable petite souris en bois qui vit dans une maison en forme de fromage ! Aide-la à trouver tout ce dont elle a besoin pour meubler sa jolie maison en 3D. A faire seul ou à plusieurs. Dès 3 ans.



0408 E

### LE JEU DU LOUP

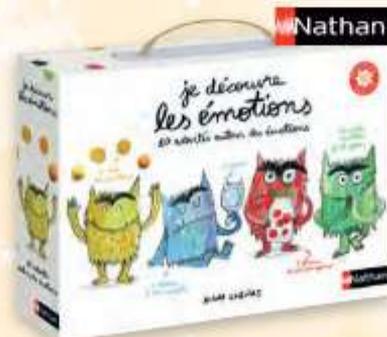
Un jeu de société pour jouer tous ensemble ou seul contre le loup. Chacun pioche un jeton à son tour mais attention, si la tête du Loup apparaît, il faut lui mettre un vêtement. Le but du jeu est de finir sa cueillette avant que le loup ne soit habillé. 1 à 4 joueurs. Durée du jeu : environ 15 minutes. Dim : 48 x 48 cm. Dès 3 ans.



0407 E

### LE COFFRET DU DOCTEUR DES EMOTIONS

Un jeu inspiré du livre le Docteur des émotions. Ce coffret va aider l'enfant à mettre des mots sur ses sensations, ses ressentis, son petit tohu-bohu intérieur, mais surtout, lui proposer des remèdes simples et efficaces, à la portée de tous. Chaque petit problème trouvera sa solution en docteur. Contient plus de 40 ressources pour réguler les émotions. Dès 3 ans.



0406 E

### JE DECOUVRE LES EMOTIONS

Ce grand coffret propose 10 activités originales pour découvrir, nommer et apprivoiser ses émotions : la colère, la peur, la tristesse, la sérénité, la joie et l'amour. Contient : 14 cartes découvertes, la roue des émotions, le miroir du Monstre, 7 flacons, 10 cartes premières postures de yoga et un tableau magnétique. Dès 3 ans.



0410 E

### MIAM'GRENOUILLES

Attrape un maximum de billes en un temps record ! Dès 3 ans.



0409 F

### PIC STITCH

À tour de rôle, faites glisser vos planches de surf dans le tonneau. Mais attention, un seul faux mouvement et Stitch s'envole. Quelle planche de surf sera la première à faire sortir de son tonneau ? 2 à 4 joueurs. Dès 4 ans.



0412 E

**DEVINE TETE PAT'PATROUILLE**

Tirez une carte (sans la regarder) pour la fixer sur votre bandeau et posez le maximum de questions en un temps limité pour deviner le personnage de la Grande Vallée de la carte qui est sur votre tête. Des cartes indices et un guide des animaux permettront d'aider les plus jeunes. Dès 4 ans.



0413 D

**PASS'PATATE**

Active la patate par une simple pression pour lancer la musique. Les joueurs jouent contre la montre, en espérant pouvoir passer la patate à leurs voisins avant que la musique ne s'arrête. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



0414 B

**JEU 2 EN 1**

Coffret reprenant deux jeux célèbres : 1 connect 4 et 1 recherche qui je suis. Idéal pour voyager. Boîte en métal. Dès 4 ans.



0416 E

**CONCEPT KIDS ANIMAUX**

Adapté aux enfants qui ne savent pas encore lire. Ils doivent faire deviner un animal en posant des pions sur les icônes illustrées. Devinez-en le plus possible pour gagner ! Contenu : 1 plateau de jeu, 110 cartes, 16 bagues, 1 porte cartes, 1 règle rapide, 1 livret de règles. Dès 4 ans.



0417 C

**PECHE A LA LIGNE**

Vite, attrape les poissons lorsqu'ils ouvrent la bouche dans ton joli port de pêche, le tout en musique ! Contient : 2 cannes à pêche magnétiques, un océan tournant, 2 bateaux de pêche et 21 poissons. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



0415 C

**MALO CHIKO MALLETTE METAL**

Ce loup a mangé vraiment n'importe quoi. À l'aide de la pince, les enfants peuvent jouer au dentiste et retirer les objets coincés dans la gueule de Malo ! Mais attention de ne pas te faire mordre. Dès 4 ans.



0419 D

**CLUEDO JUNIOR**

Jeu d'enquête 2 en 1 avec plateau réversible. Jeu niveau 1 : chahut dans le cours d'école, quel objet a disparu et qui l'a pris ? Jeu niveau 2 : mystère au labo de science, qui a déclenché l'éruption du volcan avec quoi et où ? De 2 à 6 joueurs. Dès 4 ans.



0420 C

**DINOLAND**

Les joueurs doivent réussir à se défaire de toutes leurs cartes Dino en les répartissant entre les 4 Vallées en fonction de leur espèce, de leur couleur ou de leur âge. Le premier joueur qui n'a plus de cartes Dino en mains gagne la partie. Dès 5 ans.



0418 C

**JEU MATCH MORTELLE ADELE**

Le but du jeu : être le premier à aligner cinq personnages identiques, horizontalement, verticalement ou en diagonale. Mais méfiez-vous, un seul coup de votre adversaire pourrait tout chambouler. C'est un défi qui mettra à l'épreuve votre logique et votre dextérité. 2 joueurs. Durée : 20 minutes environ. Dès 4 ans.



0422 E

**LE LOTO DE LA MUSIQUE**

Un jeu d'éveil sensoriel pour développer son ouïe et sa culture musicale. Fourni avec un plateau et un boîtier qui donne des réponses en 6 langues. Dès 4 ans.



0423 B

**CROQUE-CAROTTE PAT'PATROUILLE**

La folle course des chiens ! Gravit la colline pour être le premier à rejoindre le Quartier Général mais attention aux pièges qui ralentissent la course. De 2 à 4 joueurs. Dès 4 ans.



0421 E

**MONOPOLY JUNIOR**

Grâce au plateau réversible ce jeu contient 2 niveaux. Le niveau 1 permet d'apprendre aux enfants à compter et à associer. Le niveau 2 se concentre sur la lecture et les calculs simples. De 2 à 6 joueurs. Dès 4 ans.



0425 D

**LE PETIT CHAPERON ROUGE**

Pourrez-vous aider le Petit Chaperon Rouge à trouver son chemin pour rejoindre Mère-Grand ? Placez la maison, les sapins et le Petit Chaperon Rouge sur le plan de jeu et utilisez les tuiles chemin pour lui permettre de rejoindre la maison. Vous devrez surmonter 24 défis de difficulté croissante. Mais attention ! Le loup rode. Dès 4 ans.



0426 F

**PIQUE PLUME**

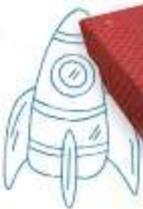
Dans Pique-Plume, lancez-vous dans une course poursuite au milieu de la basse-cour ! Avancez sur le parcours en retournant la carte correspondant à l'image représentée sur la case devant votre poule. Faites preuve de mémoire pour vite rattraper un volatile adverse et lui voler ses plumes ! Celui qui réussira à plumer tous ses adversaires sera déclaré vainqueur de la basse-cour. Dès 4 ans.



0424 D

**COFFRET DE JEUX DU PERE CASTOR**

Jouez avec les personnages emblématiques du Père Castor. 20 jeux classiques pour toute la famille ( jeu de l'oie, dame de pique, jeu des échelles, jeu de 7 familles...) Dès 4 ans.





écoiffier

0429 G

**CUISINE D'ETE**

Elle est composée d'un four à pizza, d'une plancha, d'un espace de découpe, d'un évier ainsi que de nombreux accessoires et aliments pour cuisiner. Dès 18 mois.



0430 F

**STREET FOOD**

La street food est entre les mains de votre enfant pour jouer à restaurer toute la famille avec de bons sandwiches (Hot Dog, Fish & Chips) et de bonnes frites ! Pratique et facile à transporter pour jouer aussi bien en intérieur qu'au grand air. Dim : 44 x 30,5 x 61,5 cm. Dès 18 mois.



0431 F

**SORTIE DE CAISSE + CHARIOT**

Ce jeu est rempli de provisions à acheter et dispose d'une carte bleue et de son terminal pour la lire, d'un micro, d'une balance pour les fruits et légumes et d'un grand chariot. Dim : 48 x 26 x 72 cm. Dès 18 mois.



0432 B

**CAISSE ENREGISTREUSE**

Une caisse enregistreuse mécanique avec tiroir caisse garni de pièces et de billets, lecteur de gencod, téléphone, clavier souple, micro et panier de courses garni. Dim : 35,5 x 23 x 20 cm. Dès 18 mois.



0433 C

**COFFRET PETIT DEJEUNER**

Ce baril de rangement contient 4 assiettes, 4 verres, 4 mugs, 4 sets de couverts et toutes les viennoiseries d'un petit déjeuner gourmand. Dès 18 mois.



0434 E

**POPOTTE MINUS EN BOIS**

Un accessoire de cuisine très réaliste en bois offrant de nombreuses activités, tout en lui permettant de faire comme les grand(e)s : préparer des menus gourmands, nommer les aliments. En dévissant le couvercle, les petits découvrent 3 plateaux d'activité interchangeables avec des accessoires à encastrer. Dim : 22 x 19 x 14 cm. Dès 18 mois.



0435 C

**COFFRET PETIT ELECTROMENAGER**

Contient : 1 blender avec 1 couteau de chef, 1 carotte et 1 pomme à découper, 2 verres à paille, 1 gaufrier avec 4 gaufres et 1 bombe de chantilly, 1 cafetière avec 2 capsules, 2 tasses et 2 cuillères, sans oublier 2 assiettes pour déguster son petit déjeuner. Dès 18 mois.



0436 C

**DESSERT PETIT DEJEUNER**

Comprend un jeu de 4 tasses, sous-tasses et cuillères, 1 cafetière à l'italienne, 1 sucrier, 1 pot à lait, 1 pot à confiture, 1 assiette et 2 viennoiseries. Dès 18 mois.



0437 D

**CUISINE LOFT**

Cette cuisine fonctionnelle est équipée d'un réfrigérateur, d'un micro-onde, d'une plaque de cuisson, d'un évier ainsi que tous les ustensiles utiles à la confection d'un plat. Dim : 49 x 28,5 x 66,5 cm. Dès 18 mois.

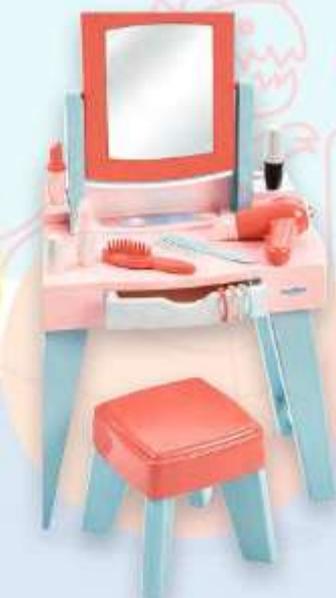


Little Smoby

0438 F

**CUISINE COOKY**

Elle est équipée d'une plaque de cuisson, d'un évier, d'un four, d'une machine à expresso à capsules, 2 boutons clic crac et de divers rangements. Les ailettes au niveau du plan de travail sont escamotables sur les côtés afin d'agrandir l'espace de jeu. Plus de 25 accessoires inclus. Dim : 65 X 35 x 85 cm. Dès 18 mois.



0439 E

**MA PREMIERE COIFFEUSE**

Elle dispose de nombreux accessoires à ranger dans son tiroir : 3 brosses, 1 peigne, 1 brosse à cheveux, 2 rouges à lèvres, 1 mascara, 1 sèche cheveux et son tabouret. (Les cosmétiques sont factices). Dim : 43 x 66,5 cm. Dès 12 mois.



écoiffier



0442 C

**CHARIOT MEDICAL**

Comprend 1 mallette de docteur, 1 stéthoscope, 1 perfusion et de nombreux accessoires. Dim : 27,5 x 23,5 x 56 cm. Dès 18 mois.



0443 E

**MON KIT DOCTEUR EDUCATIF**

Parce que tous les enfants rêvent d'être docteur... Parfait pour les premiers apprentissages grâce au bloc note électronique et ses 15 thèmes pour découvrir le corps humain, les animaux, les formes, les couleurs et bien plus encore. Dim : 23 x 3,5 x 15,5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 18 mois.



0444 C écoiffier



**VALISETTE DOCTEUR LUXE**

Ce pack contient 1 stéthoscope, des lunettes, 1 téléphone, 1 tensiomètre, 1 otoscope, 1 marteau, 1 flacon d'antiseptique, 1 plâtre, 1 thermomètre, 1 perfusion, 1 seringue, des ciseaux, 4 pansements. Dès 18 mois.



écoiffier

0445 F

**CENTRE VETERINAIRE**

Ce kit contient 1 table d'examen, 1 chien en peluche et sa caisse de transport, 1 collierette, 1 plâtre, 1 bandage, 1 seringue à piston, 1 marteau à réflexes, 1 otoscope, 1 thermomètre, 1 poche à perfusion, 1 douchette et 1 flacon de médicament. Dim : 40,5 x 28 x 61 cm. Dès 18 mois.



0446 C

**LE KIT VETERINAIRE**

Ce jeu de rôle de soin sur un animal permettra à l'enfant de développer son empathie et son sens des responsabilités. Il fera peut-être naître des vocations. Dim : 18 cm. Dès 3 ans.



0448 J

**L'ARBRE MAGIQUE DES KLOROFIL**

D'une simple pression, "POP !", l'arbre magique délivre tous ses secrets. Idéal pour s'inventer pleins d'histoires ! Comprend 2 personnages. Dim : 28,5 x 22 x 40 cm. Dès 18 mois.

Coup de



0447 E

**LA JEEP SAFARI**

C'est parti pour l'aventure au cœur de la jungle, à bord du 4x4 des Klorofil ! Un personnage inclus. Dim : 20 x 15 cm. Dès 18 mois.



Corolle

0449 H

**BEBE CALIN OURSON D'AMOUR**

Jouez à la maman avec ce petit poupon au corps souple et aux yeux dormeurs. Comprend 1 biberon et 1 doudou. Senteur vanille. Dim : 30 cm. Dès 18 mois.



Corolle

0450 F

**PTI' COEUR KOALA**

Idéal pour un premier cadeau. Corps souple sans billes. Yeux fixes. Senteur de vanille. Dim : 30 cm. Dès 9 mois.

0451 C

**POUPON CORPS EXTRA SOUPLE**

Offrez à votre enfant un nouvel ami pour jouer et se divertir avec ce poupon. Chouchoute le et emmène le partout avec toi. Dim : 30 cm. Dès 12 mois.



écoiffier

0453 D

**ENSEMBLE NURSERY 3 EN 1**

Cet ensemble regroupe 1 chaise-haute, 1 table à langer et 1 baignoire accompagnées de leurs accessoires. Adapté aux poupons de 32 cm (poupon non fourni). Dim : 32,5 x 25,5 x 54,4 cm. Dès 18 mois.



écoiffier



0460 B

### BARIL 70 PIECES ABRICK

Ce rangement transparent muni d'un couvercle servant de base aux constructions est rempli de 70 briques à empiler de couleurs et de formes différentes dont 3 animaux à construire : un singe, une girafe et un crocodile.

Dim : 20,5 x 20,5 x 22 cm. Dès 18 mois.



écoiffier



0461 C

### COFFRET FERME ABRICK 250 PIECES

Ce coffret de rangement transparent muni d'un couvercle servant de base aux constructions est rempli de 250 briques à empiler de couleurs et de formes différentes dont 3 animaux à construire ainsi qu'un train de 3 wagons. Dim : 43 x 24 x 30 cm. Dès 18 mois.



écoiffier



0462 C

### ARCHE DE NOE ABRICK

Cet ensemble contient 1 arche, 2 personnages, des girafes, des éléphants, des tortues, des tigres et des pingouins. Dès 18 mois.



0463 D

### LE TRAIN DES CHIFFRES

Les tout-petits peuvent charger et décharger les briques de chiffres sur les wagons, les aligner et en faire un mur. Comprend 10 briques de chiffres ainsi qu'une fille, un garçon et un chien Duplo. Dès 18 mois.



0464 F

### LA BOITE DE BRIQUES

De nombreuses briques et pièces qui encouragent les tout-petits à explorer leur créativité et leur imagination. Les objets familiers et les formes colorées sont stimulants et amusants. Dim : 36 x 16 x 17 cm. Dès 18 mois.



0465 J

### PREMIERE VISITE CHEZ LE MEDECIN

Avec ce jouet de construction, les tout-petits inventent des histoires avec un jeune patient allant en consultation. Ce set avec un cabinet médical à 2 étages inclut 4 personnages. Il comprend aussi de nombreux accessoires médicaux. Dès 18 mois.



0466 E

écoiffier

### TRAVAUX PUBLICS + GRUE ABRICK

Permet de s'amuser à construire et à manipuler une grue miniature. Comprend : 1 camion benne, 1 tractopelle, 1 pelle mécanique, 1 camion à plateau, des cônes et des barrières de chantier, des panneaux signalétiques, des briques à empiler, 1 grue, etc. Dim : 55 x 49 cm. Dès 3 ans.



0467 C

### GARAGE ABRICK

Cet ensemble contient 1 garage à deux étages, 1 personnage, 1 lanceur, 1 plaque tournante, 1 station de lavage, 1 pompe à essence et 1 circuit circulaire pour les 2 voitures et la dépanneuse incluses. Dim : 55 x 48 x 33 cm. Dès 18 mois.



écoiffier



0468 B

### CAMION PORTE VOITURES ABRICK

Contient 6 véhicules aux châssis et aux carrosseries interchangeables. Chaque voiture reste en place grâce aux logements pour les roues et le déchargement se fait grâce à la rampe articulée. Dès 18 mois.

0469 B

### BARIL CIRCUIT TRAIN ABRICK

Contient une grande piste à assembler, ainsi que tous les éléments pour fabriquer une plateforme ferroviaire et son environnement. Le couvercle du baril sert de base de jeu pour monter une gare ainsi que son circuit pour créer son réseau de trains. Dim : 150 cm. Dès 18 mois.



0470 F

### BOX BRIQUES JELLY

Ce coffret est un jeu de construction de briques souples et sensorielles. Matériaux sûrs et adaptés à l'utilisation d'enfants en bas âges. Dès 18 mois.



0471 G

### BLOKO JUNGLE 100 PCS

Ce coffret comprenant 100 Bloko sur le thème de la jungle avec ses éléments en picots, ainsi que des figurines Bloko 3D de la jungle. Dès 12 mois.



0472 B

bloko

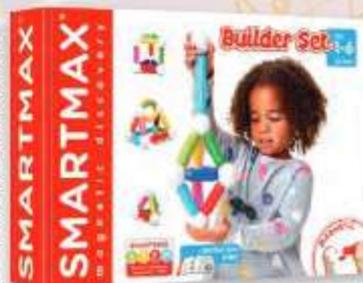
### COFFRET 50 BLOKO AVEC 2 FIGURINES FAMILLE

Ce coffret contient 50 Bloko de construction de différentes couleurs et formes sur le thème de la famille. Comprend 2 personnages de la famille et des accessoires en picots. Dès 12 mois.

0473 E

### BUILDER SET 20 PIECES

La première boîte de 20 pièces magnétiques pour découvrir le magnétisme. Débuter la construction de structures simples et amusez-vous. Toutes les pièces sont compatibles à 100 % avec tous les autres ensembles de la collection SmartMax. Dim : 34 x 7 x 24 cm. De 1 à 6 ans.



# Coup de

écoiffier



**0475 E**  
**CHARIOT MECANIQUE**

Avec son couvercle qui sert de base de jeu, il contient de nombreux outils dont un étai fonctionnel. Dim : 67 x 26 x 43 cm. Dès 18 mois.



**0476 D** Clementoni

**MON ATELIER DE BRICOLAGE MONTESSORI**

Cet atelier comprend : un marteau, un tournevis et de nombreux accessoires dont des vis et des boulons. Tournez la manivelle de la scie circulaire et activez le mouvement mécanique des engrenages, pour un effet incroyable. Dim : 35 x 29 cm. Dès 18 mois.

écoiffier



**0477 G**

**GRAND ETABLI**

Comprend 28 outils dont 1 perceuse à mâches interchangeable, des clous, des écrous, un jeu de 4 outils, 1 scie, 1 caisse à outils etc. Dim : 48 x 25 x 61 cm. Dès 18 mois.



**0478 K**

**SUPER CONSOLE TURBO PILOTE**

Fait chauffer ton moteur pour la course, découvre des circuits uniques, explore différentes destinations, aide tes amis et deviens un pro de la conduite. Découvre le super tableau de bord interactif et fait de nombreux apprentissages. Dim : 24 x 33 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



**0479 E**

**MON PREMIER VOLANT**

Ergonomique et antidérapant, il permet de mettre le contact, tourner, accélérer, freiner, activer les clignotants, écouter de la musique et même passer des appels. Avec écran GPS tactile, il imite le tableau de bord des grands ! Deux modes de jeu pour apprendre chiffres, formes, couleurs et lieux familiers. Fonction bilingue. Français/anglais. Dim : 20 x 23 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 18 mois.



**0480 D**

**VOITURE R/C CRAZY RACER**

Une voiture télécommandée au design moderne qui peut se déplacer dans différentes directions, permettant une exploration sans limites. Dotée d'un bouton pour écouter les sons et voir les lumières. La télécommande est ergonomique et spécialement conçue pour les mains des enfants. Fonctionne avec 6 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.



**0481 G**

**GALIPETTE L'AS DES PIRQUETTES**

Pilotez Galipette avec la télécommande et faites lui faire des pirouettes amusantes en appuyant sur le bouton dédié. Ce jouet parlant propose également des comptines pour accompagner les moments de jeu et stimuler l'éveil des tout-petits. Dim : 18 x 16 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 pour la voiture et 2 piles LR03 pour la télécommande non fournies. Dès 2 ans.



**BOOM**

**0482 G**

**DUO VOITURES CHIBIBUMP**

Un ensemble de voitures tamponneuses télécommandées avec des figurines éjectables, offrant un jeu amusant et super compétitif pour les enfants. Fabriquées en matériaux souples. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



**0483 D**

**TURBO BALL PARKING**

Avec 4 niveaux de descente, le véhicule gagne de plus en plus de vitesse à chaque étage et sort enfin au parking à la station de lavage. Un véhicule turbo ball inclus. Dim : 37 cm. Dès 12 mois.



**0484 C**

**CAMION REMORQUE**

Camion transportant 4 voitures de 9 cm. Fabriqué avec 30% de matière végétale en paille de blé. Dim : 33 cm. Dès 18 mois.



**0485 G**

**TUT TUT ANIMAUX SUPER BATEAU**

Les petits seront ravis de découvrir des animaux interactifs qui roulent, parlent et chantent dans un super bateau parlant et lumineux. Inclus 6 figurines. Dès 12 mois.



**0486 E**

**TUT TUT BOLIDES GARAGE SOS DEPANNAGE**

Comprend un espace de réparation avec un bras robotique pouvant être manipulé à l'aide d'un contrôleur. La plate forme élévatrice permet de déplacer Noé la voiture à l'étage supérieur pour lui faire dévaler la piste jusqu'à la station de lavage. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 12 mois.



**0487 K**

**TUT TUT BOLIDES SUPER CIRCUIT TRAIN EDUCATIF**

Une livraison à faire dans les plus brefs délais? Adam train marchand empreinte le circuit en partant de la gare puis continue son chemin dans la forêt, passe dans le tunnel et évite les obstacles qui se présentent sur son chemin. Lorsqu'il est pressé, il empreinte une autre route grâce aux aiguillages sur les rails qui lui permettent de passer par un carrefour express et de rouler sur le pont. Dès 12 mois.



Little  
Clarity

**0488 L**

**GRAND GARAGE LITTLE SMOBY**

Garage 1er âge sur 3 niveaux comprenant : rampe, ascenseur, bascule, station de lavage, trappe secrète, bac de rangement. Inclus : 1 voiture, 1 hélicoptère, 4 pistes. Dès 18 mois.

**0491 E****PORTEUR POLICE 3 EN 1**

Il accompagne votre enfant jusqu'à ses premiers pas et dispose de roues larges pour plus de stabilité et de résistance. Il pourra s'amuser à insérer les divers blocs dans le siège.  
Dim : 60 x 28 x 46 cm.  
Dès 12 mois.



écoiffier

**0492 C****PORTEUR BOLIDE**

Avec ce joli bolide aux couleurs douces, votre enfant apprendra à maîtriser son équilibre et sa motricité. Dim : 52 x 32 x 31 cm. Dès 12 mois.

écoiffier

**LUDI****0493 E****DINOSAURE SAUTEUR**

Un compagnon de jeu indispensable pour les enfants. Rebondi, il s'utilise comme un ballon sauteur avec ces deux « poignées oreilles ». Système de gonflage inclus.  
Dim : 59 x 49 x 22 cm. Dès 10 mois.

**0497 G****STITCH PORTEUR AUTO**

Porteur 2 en 1 stable, ergonomique, léger et maniable. A utiliser d'abord comme aide à la marche grâce à la poignée arrière puis comme porteur. Equipé d'un volant directionnel et d'un grand coffre sous la selle.  
Dim : 54 x 27 x 40 cm.  
Dès 10 mois.

**0494 G****TRACTEUR ET SA REMORQUE**

Ce tracteur dispose d'une direction et d'un siège inclinable pour cacher ses jouets. Une remorque vient s'y atteler afin de transporter ses petits compagnons à construire inclus avec le tracteur.  
Dim : 86 x 128 x 32 cm. Dès 12 mois.

**0496 E****PORTEUR PREMIER AGE**

Parfait pour apprendre à marcher. Comprend 10 blocs à poser sur le volant et un coffre spacieux. Dim : 60 x 30 x 43 cm. Dès 12 mois.

vtech

**0498 H Smoby****PORTEUR BABY PONY**

En forme de poney, il possède une poignée ergonomique et une remorque pour transporter ses trouvailles ou ses jouets. Dim : 70 x 23 x 43 cm. Dès 12 mois.

**0500 K****PORTEUR SCOOTER INTERACTIF 3 EN 1**

Evolutif, il se transforme d'un tricycle bien stable en scooter interactif pour gagner en équilibre. Découvrez les chiffres, différents lieux, des chansons et des mélodies tout en s'amusant. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies.  
Dès 12 mois.

Smoby

**0501 S****MINI VESPA GTS**

Ce mini vespa électrique est lumineux. Le phare s'allume quand on appuie sur la pédale. Ce porteur dispose de petites roues latérales pour garantir une sécurité et une stabilité à l'enfant. Klaxon sonore. Moteur 30W. Vitesse de 2 km/h. Coffre de rangement sous l'assise. Fonctionne avec une batterie 6 V 4Ah.  
Dès 18 mois.



Smoby

**0505 J****TRICYCLE BE FUN BLEU**

Tricycle évolutif et robuste au design ergonomique avec benne basculante. Pour la sécurité : cadre acier, ceinture de sécurité, système roue libre et verrouillage de direction. Pour le confort : canne parentale réglable en hauteur jusqu'à 95 cm (3 positions), siège enveloppant et ergonomique réglable sur 2 positions, et pédales antidérapantes. Dim : 68 x 52 x 52 cm.  
Dès 15 mois.

**0503 K****PORTEUR SCOOTER**

Votre petit aura l'impression de conduire un véritable scooter, tant celui-ci est réaliste avec sa clé mécanique et son phare avant. Coffre situé sous le siège. Grâce aux roues silencieuses, votre enfant pourra s'amuser et se balader tranquillement durant de longues heures. Dès 2 ans.

écoiffier

**0504 D****MA PREMIERE MOTO**

Aux formes épurées et rétro elle accompagnera votre enfant dans l'apprentissage de son équilibre. Dès 12 mois.

 0499 H

**MOTO PREMIUM POLICE**

Le trotteur Molto Cross Police avec ses roues tout-terrain, peut être utilisé sur pratiquement toutes les surfaces, y compris la plage. Fabriqué à partir d'un matériau solide et durable, il est capable de supporter un poids allant jusqu'à 30 kg. Dim : 73 x 46 cm. Dès 18 mois.







0502 G

**MOTO X RACER**

En selle pour la course sur ta moto de type draisienne. Sa bonne stabilité permet de jouer en toute sécurité, tout en développant l'équilibre de l'enfant. Coloris assortis. Dim : 62 x 25,5 x 39 cm. Dès 12 mois.





0506 C

**BROUETTE SUPER PACK MACONNERIE**

Ce pack aux couleurs des travaux publics contient : 1 brouette, 1 auge, 1 truelle, 1 taloche, 1 niveau, 1 seau, 1 mètre et 1 casque de chantier. 8 pièces au total. Dim : 50 x 28 x 26 cm. Dès 18 mois.



0507 L

**TROTTEUR TRANSFORMABLE CAMION BENNE**

Relève le siège, lève le guidon et tire la benne, ton camion se transforme en trotteur. Ultra résistant. Benne en acier. Effet sonore et lumineux. Dim : 55 x 32 x 35 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.

0508 G

**PORTEUR TRACTOPELLE AVEC REMORQUE**

Il possède 4 roues crantées, 1 volant, 1 siège relevable avec un rangement, 1 pelle avant et arrière et 1 remorque. Dim : 105 x 38 cm. Dès 12 mois.





0509 R

**MOTO PORTEUR ELECTRONIQUE HONDA**

Cette jolie petite moto cross électrique sera idéale pour apprendre à faire de la moto en toute sécurité. Ses 3 grosses roues aident à stabiliser la moto. Sans oublier ses effets sonores comme sur une vraie moto. Vitesse 3 km/h. Klaxon. Poids max : 25 kgs. Moteur 6V. Dim : 70 x 40 x 43 cm. Fonctionne avec une batterie lithium 7,2V 2,5Ah. Dès 18 mois.



0510 U

**PORTEUR R/C FIAT 500E**

Ce porteur possède de supers équipements : au démarrage on entend le bruit du moteur, les phares à LED s'allument, lecteur MP3, 1 prise jack, 1 ceinture de sécurité, 1 klaxon et la marche avant et arrière ! Grâce à la télécommande parentale, vous pouvez garder le contrôle à tout moment, assurant une sécurité maximale. Portée 15 m. Fréquence 2,4 ghz. Vitesse max : 3 km/h. Dim : 54 x 97,5 x 32 cm. La télécommande et le klaxon fonctionnent avec 2 piles LR03 non fournies. Le porteur fonctionne avec une batterie 12V. Dès 2 ans.



0511 H

**PORTEUR TRACTEUR CLAAS**

Il est équipé d'un volant directionnel avec klaxon s'amuser à se faufiler d'un bout à l'autre de la maison ou du jardin. Il est accompagné d'une remorque, d'une pelle et d'un râteau. Fabriqué avec 90% de plastique recyclé. Dim : 95 x 31 x 45 cm. Dès 12 mois.

0513 H

**GO KART A PEDALES SKIDS CONTROL**

Siège réglable, frein à main, cadre acier, garde chaîne fermé, roues PP 190 mm. Dim : 89 x 78 x 52 cm. Dès 3 ans.



0512 H

**TRACTEUR A PEDALES COUNTRY FARMER**

Spécialement conçu pour les petits jardiniers qui prendront plaisir à charger et transporter sable, feuilles, terre et cailloux d'un bout à l'autre du jardin. De quoi s'imaginer jardinier ou fermier. Fabriqué avec 50% de plastique recyclé. Dim : 123 x 42 x 53 cm. Dès 2 ans.

**0522 F****MA PREMIERE DRAISIENNE BABY WALKER**

Combine robustesse et confort grâce à sa structure en métal et son siège rembourré en PVC. La hauteur de l'assise est parfaitement adaptée aux tout-petits, le guidon ajustable permet de s'adapter à la croissance de votre enfant. Dim : 40 x 17 x 47 cm. Dès 18 mois.

**0523 C****ROLLER EVOLUTIF 2 EN 1**

Réglable de la taille 25 au 32. Châssis évolutif 4 roues. Serrage coup de pied par une sangle crantée sur chaque patin. Frein arrière sur chaque patin également. Le système évolutif est à 2 positions et se transforme sans outils. Position 1 pour les débutants : les 2 roues arrières sont positionnées comme un quad pour faciliter l'apprentissage. Position 2 : les 4 roues s'alignent et devient un roller. Poids max : 20 kgs. Dès 3 ans.

**GLÖBBER 0525 H****PORTEUR LEARNING BIKE**

Selle bi-color, souple, lavable et confortable, ajustable sur 2 hauteurs. Panier avant amovible. Montage du produit facile et sans outils. Poids maximum : 20 kgs. Dim : 31 x 57 x 28 cm. Dès 12 mois.

**Coup de****0526 M****TRICYCLE TRIKE EVOLUTIF 3 EN 1**

2 pédales amovibles (rangement sur l'arrière de la selle). Selle bi-color, souple, lavable et confortable, ajustable sur 2 hauteurs. Canne de poussée ajustable sur 2 hauteurs. 3 modes évolutifs : tricycle avec canne de poussée arrière, tricycle d'apprentissage et draisienne. Montage du produit et changement de mode évolutif facile et sans outils. Poids maximum : 20 kgs. Dim : 93 x 75 x 31 cm. Dès 12 mois.

**GLÖBBER****0527 G****DRAISIENNE 2 ROUES**

Draisienne 2 roues 26 cm, cadre acier, garde boue avant et arrière, selle réglable. Dès 2 ans.

**0529 H****DRAISIENNE FIRST 2 ROUES**

Draisienne 10 pouces. Cadre, guidon et fourche en acier peint. Guidon réglable en hauteur. Poignées en TPR. Selle confortable et réglable en hauteur. Pneus pleins incroyables. Jantes en nylon composite. Poids maximum : 20 kgs. Dim : 72 x 45 x 53 cm. Dès 2 ans.

**0528 J****PAT PATROUILLE DRAISIENNE**

Draisienne 10". Cadre acier. Pneus pleins incroyables. Jantes nylon 5 rayons. Roulements ABEC 5. Selle en mousse pour plus de confort. Selle et guidon ajustables. Poignées anti-pincement. Limitation de l'angle de direction. Dim : 70 x 16 x 25 cm. Dès 2 ans.

**0531 P****TROTINETTE GO-UP EVOLUTIVE SPORTY LIGHT**

Une 3 roues évolutive 3 en 1. Siège ergonomique, confortable et antidérapant, facilement ajustable sur 2 hauteurs. Guidon ajustable sur 3 niveaux de hauteur. Frein arrière extra-long et large qui préserve l'usure de la roue. 2 roues avant lumineuses et 1 roue arrière. Système de verrouillage/déverrouillage de la direction pour avancer en ligne droite et apprendre l'équilibre progressivement. Montage et changement de mode sans outils. Poids maxi. avec siège : 20 kgs. Poids maxi. en trottinette : 50 kgs. Dim : 93 x 57 x 28 cm. Dès 15 mois.

**GLÖBBER****0530 K****DRAISIENNE ACTIVE LIGHTS 2 ROUES**

Draisienne 12 pouces. Cadre, guidon et fourche en acier peint. Guidon réglable en hauteur. Poignées en TPR. Selle confortable et réglable en hauteur. Pneus pleins incroyables. Jantes en nylon composite lumineuse. Poids maximum : 20 kgs. Dim : 86 x 60 x 38 cm. Dès 2 ans.

**klein****0534 E****TONDEUSE BOSCH ROTAK**

Comporte 1 manche avec commandes factices, 1 bac de récupération amovible facile à manipuler grâce à sa poignée et 1 fonction bruitage mécanique lorsque les roues tournent. Dim : 57 x 19,5 x 56 cm. Dès 18 mois.

**0537 E****TALKIES WALKIES JUNIOR**

Spécialement conçus pour les tout-petits : facile d'utilisation avec ses leds d'indication et sa taille adaptée aux petites mains. Portée jusqu'à 2 km, mode appel et design ergonomique. Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 4 ans.

**0538 D****FUN JUMPER JEU DE SAUT**

L'enfant s'installe sur le bloc de mousse super souple, tient les poignées souples et saute aussi fort et aussi haut que possible ! Bonne prise en main des poignées. Super amusant pour s'entraîner à l'équilibre, la coordination et l'endurance. Dès 3 ans.

**0541 E****TROTTINETTE MIXTE SKIDS CONTROL**

Trottinette 3 roues pour plus de stabilité. Ajustable en hauteur. Large plateau anti-dérapant. Poignées anti-pincement. Roues PVC. Plaque décorée. Poids max : 20 kgs. Dim : 49 x 12 x 22 cm. Dès 2 ans.

**0542 E****TROTTINETTE VAIANA**

Trottinette 3 roues pour plus de stabilité. Ajustable en hauteur. Large plateau anti-dérapant. Poignées anti-pincement. Roues PVC. Plaque décorée. Poids max : 20 kgs. Dim : 49 x 12 x 22 cm. Dès 2 ans.

**0543 E****TROTTINETTE 3 ROUES PAT'PATROUILLE**

Fais un tour en toute sécurité avec la trottinette 3 roues. Grâce à son large plateau antidérapant, son guidon ajustable et ses poignées confortables, elle permet de déambuler en toute sécurité. Poids max : 20 kgs. Dim : 56 x 33 x 57 cm. Dès 2 ans.

**0535 F****TRONCONNEUSE BLACK + DECKER**

En actionnant le bouton de démarrage, la tronconneuse émet 2 sons différents imitant le démarrage et la découpe, une LED change de couleur lors de son utilisation. La lame bouge pour imiter la découpe comme une vraie. Dim : 40 x 15 x 13 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.


**0536 E****TAILLE-HAIE JOHN DEERE**

Unique et réaliste il est fabriqué en plastique résistant. Tirez sur le cordon pour démarrer l'action. Appuyez sur la gâchette pour actionner le taille-haie. Aucune pile n'est nécessaire. Dim : 52 x 15 cm. Dès 18 mois.

**0539 C****SKATEBOARD SPIDEY**

Plateau antidérapant en bois d'érable. Truck PP haute résistance. Roues PVC diamètre 50 mm. Roulement 608Z. Impression design sur les 2 faces. Dim : 43 x 13 x 11 cm. Dès 3 ans.

**0540 E****TROTTINETTE SPORTY 3 ROUES**

Colonne en acier amovible, ajustable à 3 niveaux de hauteur. Poignées souples et résistantes. Plateau repose-pieds anti-dérapant. Frein en composite. Roues diam. avant 121 mm, arrière 100 mm. Dim : 57 x 24 x 68 cm. Dès 2 ans.

**Smoby****0544 J****PATINETTE BOIS PLIABLE**

Patinette pliable 3 roues en bois et métal. Roues silencieuses. Guidon pliable et ajustable sur plusieurs niveaux. Repose-pieds en bois avec revêtement antidérapant. Poignées rétractables. Poids maximum : 20 kgs. Dim : 63 x 33 x 75 cm. Dès 3 ans.



©Disney  
L'ÉCOLE

0553 B

**QUILLES STITCH**

Set de bowling Stitch, idéal pour la plage et / ou le jardin. Contenu : 6 quilles en plastique, 1 boule en plastique. Dim : 19 cm. Dès 3 ans.



0554 B

**BALLON SAUTEUR PAT'PATROUILLE**

Ballon sauteur avec deux poignées de maintien et un diamètre de 45 à 50 cm. Pour plus d'endurance et de sens de l'équilibre. Poids maximum : 50 kg. Diam : 45 à 50 cm. Dès 3 ans.



0559 D

**TENTE POP UP PAT'PATROUILLE**

Pouvant être utilisée aussi bien en intérieur qu'en extérieur, elle est idéale pour le jardin et/ou la plage. Le système pop-up assure un montage/démontage facile et rapide. Sac de rangement fourni. Dim : 85 x 85 x 95 cm. Dès 2 ans.



0555 G

**MON PREMIER KIT PLEIN AIR**

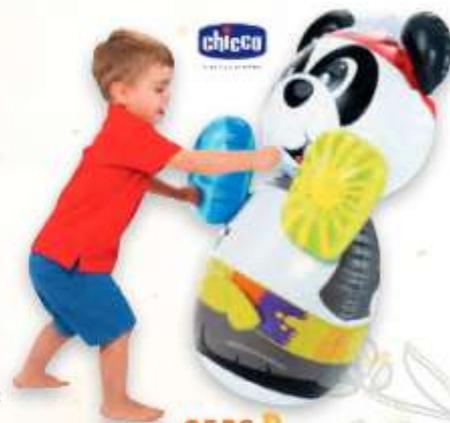
Un kit complet pour le développement des capacités motrices de Bébé. Il comprend 18 pièces (balles, barres, anneaux...) pour une dizaine d'activités différentes. Dès 18 mois.



0557 D

**TENTE POP UP LICORNE**

Pouvant être utilisée aussi bien en intérieur qu'en extérieur, elle est idéale pour le jardin et/ou la plage. Le système pop-up assure un montage/démontage facile et rapide. Sac de rangement fourni. Dim : 85 x 85 x 95 cm. Dès 2 ans.



0556 D

**MON COACH PANDA**

Le premier punching ball gonflable pour que les enfants puissent libérer leurs émotions mais également pratiquer la boxe. La base est remplie d'eau et le corps est gonflé avec de l'air pour qu'il ne tombe jamais et revienne à sa place. Dim : 60 x 30 x 91 cm. Dès 2 ans.



0558 C

**TUNNEL DE JEU**

Dans ce tunnel sur le thème de la jungle, l'enfant pourra s'imaginer aventurier en rampant et se cachant tout en surmontant son appréhension ! Les 3 trous qui sont situés sur le tunnel lui permettent d'y faire passer des balles, de stimuler sa curiosité et d'observer. Il est léger, pliable et peu encombrant. Dim : 120 x 42 x 42 cm. Dès 2 ans.



0562 H

**PARCOURS DE JEU**

3 espaces à combiner pour un parcours Pop-up unique ! Composé d'un cube, d'un tunnel et d'une aire de jeu comprenant 30 balles colorées anti-écrasement. Dim : 235 x 50 x 80 cm. Dès 2 ans.



0565 K

**MON PREMIER THEATRE**

Laissons cours à l'imagination de nos enfants ! Ils vous inventeront de merveilleuses histoires avec les deux marionnettes incluses. Dès 2 ans.



0564 F

**COFFRET 6 MARIONNETTES SAFARI MELISSA & DOUG**

Etablissez une connexion avec les enfants et encouragez-les à exprimer des émotions et à pratiquer la narration grâce aux 6 marionnettes douces et câlines. Dès 2 ans.



0563 D

**DOUBLE BUBBLE BLASTER**

Il se transforme en un pistolet à bulles à 2 canons ou en une machine à bulles. Il suffit de rabattre la crosse pour poser le pistolet en mode machine à bulles. Livré avec 2 recharges de 118 mL. Dim : 28 x 6 x 25,5 cm. Dès 2 ans.

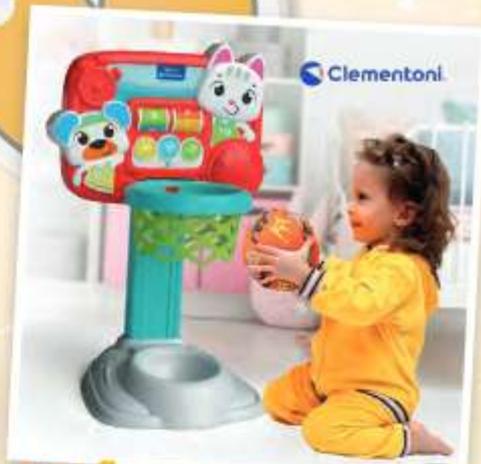


**0568 D**  écoiffier

**COFFRET SPORT 6 EN 1**

Ce pack contient : 1 pêche au canard, 1 frisbee, 1 jeu de golf, 1 jeu de lance-balles, 1 jeu de lancé d'anneaux et 1 jeu de quilles. Dès 3 ans.

**Coup de**



**0570** 

**MON PREMIER PANIER DE BASKET**

Panier interactif dédié aux tout-petits. La hauteur du panier est ajustable sur le pied et le panneau peut être détaché pour être accroché à un meuble ou à une porte grâce à la sangle incluse. La balle est en tissu lavable en machine. Dim : 50 x 40 x 7 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 18 mois.

**0571 F**

**TIBOOT, MON BUT DE FOOT**

Il parle, chante et compte les buts marqués. Un jouet 2 en 1 : hilet interactif et centre d'activités éducatives. Fourni avec une balle en tissu 100% lavable. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 18 mois.



**0569 E**

**MON TAPIS DE YOGA**

Pour que votre enfant bouge avec des défis et s'amuse tout en apprenant les parties du corps d'une toute nouvelle manière ! 7 postures de yoga expliquées pas à pas. Votre enfant peut s'exercer seul ou à deux. Dim : 82 x 72 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 2 ans.



**Clementoni**

**goki**



**0572 F**

**LE JEU DE LANCER PETITS ET GRANDS**

Jeu passionnant avec 2 niveaux. Même les plus petits peuvent s'essayer au lancer pour atteindre les cibles. 2 à 6 joueurs. Dim : 47,5 x 36 x 2,9 cm. Dès 4 ans.



**0573 D**

**JEU DE CROQUET PETIT SAFARI**

Ce jeu favorisera l'activité physique : jouer au croquet nécessite de marcher, de courir et de frapper les balles avec précision, ce qui aide à développer la coordination oeil-main et la motricité globale. Fourni avec 6 arceaux en bois en forme d'animaux, 2 maillets et 2 balles. Dès 3 ans.

**0574 C**

**JEU DE CROIX EN BOIS OUTDOOR**

Le but est de marquer le maximum de points en jetant les 5 cercles de corde autour des piquets de couleur. Chacun des 9 piquets possède un nombre de points défini. Dès 3 ans.



**0575 D**

**DISK SPORTS**

Conçu pour la découverte et l'initiation aux sports de raquette en extérieur. Le trampoline à main, un jeu d'adresse ludique ! Diamètre du disque : 30 cm. Dès 4 ans.



**chicco**

**0576 D**

**BOWLING DE LA JUNGLE**

Un jeu amusant pour faire des strikes ou construire un chamboule tout de 12 pièces colorées ! Dès 18 mois.



**0577 D**

**ATCHOU'MEUUH**

L'adorable petite vache Mau Mau aime manger des trèfles ! Collecte-en le plus possible pour lui faire plaisir, mais attention aux pissenlits qui lui chatouillent le nez ! Ils pourraient bien lui provoquer un ATCHOUUM de bulles ! Contient 15 cartes, 1 jeton bouse, 1 liquide à bulles 75 ml, 2 à 4 joueurs. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 4 ans.

**0578 E**

**LE MEGA-MONDY DES SPORTS**

Un jeu de langage 10 en 1 pour découvrir de nouveaux mots autour des sports olympiques. 32 différentes disciplines à découvrir. Développé en collaboration avec une éducatrice Montessori et 32 athlètes sportifs professionnels. Coffret contenant 96 cartes évolutives, 32 cartes à interview, 1 livret pédagogique, 1 accès QR code aux vidéos tutorielles des activités. Dès 2 ans.

**écoiffier**



**0579 D**

**BARBECUE CHARBON**

Préparez des grillades imaginaires ! Grâce à sa couleur grise et à son design attrayant, ce barbecue s'intègre parfaitement dans tout espace de jeu, à l'intérieur ou à l'extérieur. Avec plein d'accessoires : 6 morceaux de charbon, une grille, une salière, une poivrière, une pince, une spatule, 2 saucisses, 1 tomate, 1 poivron et 1 poulet. Dim : 41,5 x 33 x 46 cm. Dès 18 mois.



**Smoby**

**0580 N**

**CUISINE PATOUILLE**

Idéale pour réaliser des petits plats avec de la terre, du sable. 11 accessoires. Résistante aux conditions extérieures et facile à nettoyer. Fabriqué avec du plastique recyclé. Dim : 72 x 36 x 99 cm. Dès 3 ans.

Peppa Pig

0588 E

**PEPPA PIG - LA VOITURE DE PEPPA**

En voiture! Maman Pig et Peppa vont partout dans la voiture familiale rouge. Elle est sonore et peut transporter 4 personnages au total. Les figurines Maman Pig et Peppa sont incluses. Dim : 21 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



0589 F

**PEPPA PIG - LA MAISON DE PEPPA**

On laisse les enfants imaginer la vie de tous les jours avec leur cochon de 4 ans préféré. La maison à 2 étages de Peppa est inspirée de celle du dessin animé célèbre. Dim : 25,4 x 8,6 x 30,5 cm. Dès 3 ans.



Bluey



0584 L

**LA MAISON ANNIVERSAIRE DE BLUEY**

Retrouve la maison de la série Bluey joyeusement décorée pour faire la fête! Découvre les autocollants, une figurine exclusive de Bluey avec un chapeau de fête et 13 accessoires, dont le gâteau d'anniversaire. Modèles assortis. Dès 3 ans.



0585 P

**LE CAMION DE POMPIER DE BLUEY**

Amuse-toi à faire bouger la nacelle ou tirer la lance à incendie! Contenu : 1 véhicule camion de pompier, 1 figurine de Bluey, 1 figurine de Bingo, 1 accessoire Bob le Bilby, 1 planche d'autocollants. Dim : 24,13 x 29,21 x 12,7 cm. Dès 3 ans.



0587 J

**HOUSSE DE COUETTE TO BLUEY**

100% coton. Dim : 140 x 200 cm la couette et 63 x 63 cm taie d'oreiller.



0586 B

**DRAP DE PLAGE BLUEY**

100% coton. Dim : 70 x 120 cm.

0590 G

**VOITURE R/C MINNIE ROADSTER DISNEY**

Pars à l'aventure avec ton personnage préféré Minnie Mouse! Avec sa voiture télécommandée, tu pourras l'emmener partout! Dim : 18 x 9 x 12,5 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 et 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



vtech



0591 G

**SAC A DOS EDUCATIF DORA**

Ce sac à dos à emporter partout avec soi permet de découvrir les lettres, les chiffres et d'apprendre à dessiner. Écran LCD animé pour permettre à l'enfant de suivre pas à pas les instructions pour apprendre à écrire et dessiner. Ardoise magique intégrée avec un stylet de dessin et un curseur pour effacer comme par magie et recommencer ses créations à l'infini. Poignée de transport et bretelles réglables incluses. Fonctionne avec 3 piles LR06 et 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



vtech



0592 D

**LE SMARTPHONE EDUCATIF DORA**

Un téléphone bilingue et lumineux pour apprendre et jouer avec les personnages de la série Dora! Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.

0594 E

**MALLETTE OUTILS SPIDEY**

Deviens un véritable bricoleur grâce à la mallette de bricolage aux couleurs de Spidey. Assemble facilement la voiture grâce aux accessoires inclus : 1 tournevis, 1 clé plate, 1 clé à pipe, des vis et des roues, ainsi que le personnage de Spiderman. La mallette se transporte partout grâce à sa poignée. Dès 3 ans.



MARVEL  
SPIDEY  
HIS EXTRAORDINAIRES

vtech



0595 D

**MONTRE INTERACTIVE SPIDEY**

Grâce à la montre interactive, votre enfant découvre les lettres et les chiffres, s'initie au calcul et fait travailler sa mémoire. Fonctions : alarme, chronomètre et peut être personnalisée à l'aide des 9 cadrans inclus. Fonctionne avec 1 pile bouton CR2450. Dès 3 ans.

Smoby

vtech



0596 G

**TALKIES WALKIES INTERACTIFS SPIDEY**

Pars en mission avec Spidey et son équipe grâce à ces talkies-walkies interactifs! Communication sécurisée jusqu'à 200 m et 5 touches pour jouer : bouger avec Spidey, aider Spinn, secourir avec Ghost-Spider, compter avec Hulk et combattre le Bouffon Vert avec Miss Marvel. Effets lumineux, clapet coulissant, voix officielle, volume réglable et arrêt automatique. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.

0593 J

**PLAYSET QUARTIER GENERAL**

100% fidèle à la série, le quartier général est le repère des petits héros de la série. Ascenseur manuel, rampe et garage à interventions pour une réaction rapide de Poli et ses amis. Un véhicule inclus. Dim : 43,2 x 26,6 x 17,7 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



SUPER WINGS



0597 K

**PACK DE 4 ROBOTS**

Entre dans l'univers des Super Wings grâce aux figurines « Transforming » transformables et articulées! Comme dans le dessin animé ils se transforment en quelques gestes simples de figurine robot en avion à roues libres! Dim : 12 cm. Dès 3 ans.



0598 E

**2 MINI FIGURINES + TRANSFORMING WORLD SPACEPORT**

Comme dans la série, la base spatiale se transforme en robot et en rampe de lancement en 12 manipulations simples. 8 emplacements pour Mini-Figurines Super Wings possibles. Inclus dans le coffret : 1 Base spatiale 3-en-1, 2 mini-figurines. Dim : 22 x 8,6 x 26 cm. Dès 3 ans.



0599 F

**MON ORDI TABLETTE EDUCATIVE PAT PATROUILLE**

Partez faire le plein de découvertes avec les chiots de la Pat'Patrouille. Stella et Chase t'accompagnent pour découvrir l'alphabet, les formes, la météo et t'aider à l'initier aux calculs et à l'écriture à travers diverses missions amusantes. L'écran animé met en scène les chiots et les activités. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.

vtech

LA PAT PATROUILLE



0600 J

**CONSOLE DE JEU EDUCATIVE PAT PATROUILLE**

Pour apprendre, réviser et tester tes connaissances, le tout dans une console super fun ! 5 catégories d'activités disponibles en français et en anglais : langues, mathématiques, culture générale, logique et jeux ! Dim : 16 x 11 cm. Dès 3 ans.



0601 D

**VEHICULE ET FIGURINE PAT PATROUILLE**

L'hélicoptère Air Rescue de Pat'Patrouille est idéal pour des missions de sauvetage dans les airs. Grâce à ses 2 projectiles, Chase va pouvoir surmonter les obstacles et mener ses missions à bien. Figurine de Chase incluse. Longueur : 15 cm. Dès 3 ans.



0602 H

**QUARTIER GENERAL AEROPORT AIR RESCUE PAT PATROUILLE**

Découvrez le quartier général aéroport de la Pat'Patrouille, une merveilleuse addition à l'univers des jeux et jouets pour les jeunes explorateurs. Dim : 13 x 35 cm. Dès 3 ans.



0603 C

**VEHICULE ET FIGURINE RYDER LA PAT PATROUILLE**

Un jouet parfait pour les petits aventuriers avec le véhicule et la figurine Ryder. Dim : 15 cm. Dès 3 ans.

0604 F

**MULTIPACK DE 7 FIGURINES AIR RESCUE LA PAT PATROUILLE**

Coffret de 6 figurines de chiots et 1 figurine de Ryder avec leurs uniformes officiels Air Rescue, Mission Voltige. Dès 3 ans.



0605 G

**VEHICULE R/C CHASE LA PAT PATROUILLE**

Prenez le contrôle du véhicule de Chase de la Pat'Patrouille avec cette voiture télécommandée.

Réalisez des missions sauvetages avec la télécommande adaptée aux petites mains, simple d'utilisation. Il permet d'aller en avant, en arrière et même en multi-directions. Dim : 17 x 15 cm x 10,5 cm. Fonctionne avec 5 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



Coup de

CARRERA



0607 G

**CIRCUIT FIRST PAT PATROUILLE ON THE TRACK**

Idéale pour des courses éfrénées ! Les personnages emblématiques, Chase et Marshall, sont inclus. Les manettes électroniques, spécialement conçues pour les petites mains, permettent un contrôle facile et intuitif. Inclus : une piste de 2,40 m à l'échelle 1/43, 2 régulateurs de vitesse et 2 voitures. Fonctionne avec 4 piles LR14 non fournies. Dès 3 ans.



0606 H

**CHASE MISSION HOVERBOARD PAT PATROUILLE**

Pars à l'aventure avec Chase et deviens un super espion en jouant à cache-cache, retrouve les chiots de la Pat'Patrouille et accomplis les différentes missions. Dim : 20 x 26 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.



0608 J

**HOUSSE DE COUETTE PAT PATROUILLE**

Parure de lit imprimée 100% coton. Composée d'une housse de couette et une taie d'oreiller. Dim couette : 140 x 200 cm + taie d'oreiller : 63 x 63 cm.



vtech

0609 D

**MONTRE-JEU INTERACTIVE STELLA PAT PATROUILLE**

Une montre multifonction parlante aux couleurs de Stella. Écran animé pour jouer et apprendre avec ses héros préférés ! 12 cadrans Pat'Patrouille pour personnaliser sa montre, bouton lumineux

pour jouer avec son héros préféré. 4 jeux pour faire des découvertes avec Stella : apprendre à compter, découvrir les nombres et les formes. Double affichage de l'heure : analogique ou digital. Fonctions alarme/réveil, chronomètre et sablier. Avec la vraie voix des personnages. Arrêt automatique. Fonctionne avec une 1 pile bouton CR2450 fournie. Dès 3 ans.



0610 K

**SOFA PAT PATROUILLE**

Ce canapé en mousse déplaible permettra à l'enfant de recevoir ses amis et de partager un moment en leur compagnie. Dim : 42 x 77 x 35 cm. Dès 2 ans.



0611 G

**FAUTEUIL PAT PATROUILLE**

Ce joli fauteuil en mousse Pat'Patrouille a fier allure dans n'importe quel salon ou chambre d'enfant pour lire un livre ou se détendre. Dim : 41 x 51 x 33 cm. Dès 2 ans.



## Les 3-10 ans

**Smoby**  
0616 J

### CHARIOT MENAGE ET ASPIRATEUR ROWENTA

Tu pourras faire la poussière, passer la balayette, laver les évier ou encore aspirer les sols de la maison grâce à l'aspirateur électronique. 9 accessoires de ménage t'attendent pour imiter Papà et Maman. Dim chariot : 31 x 32 x 55 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



**Coup de Smoby**

0617 R

### LA BUANDERIE WASH&CLEAN

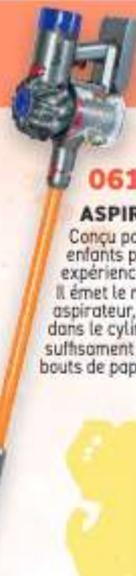
Ce produit regorge de fonctionnalités réalistes avec ses 4 espaces de jeux : lave-linge, évier pour le lavage à la main, étendoir et planche à repasser. Inclus avec la réplique de l'aspirateur doté de sons électroniques et 17 accessoires très réalistes : 1 panier à linge, 2 cintres, 4 pinces à linge, 1 savon, 1 fer à repasser, 1 boîte factice de lessive, 1 vaporisateur, 1 flacon de produit ménager, 1 éponge, 1 raclette et 1 bec suceur. Dim : 56,5 x 39 x 77,5 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.

**Smoby**

0621 L

### MARCHANDE

Grâce à la marchande, tu vas pouvoir tenir ton propre supermarché ! Tu pourras organiser ton point de vente, jouer au caissier ou bien faire les courses avec le chariot inclus. La caisse enregistreuse avec fonctions électroniques est composée d'un tiroir caisse, d'un micro et d'un lecteur code barre électronique avec son et lumière. Dim : 48,9 x 38,5 x 89,6 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0615 G **dyson**

### ASPIRATEUR SANS FIL

Conçu pour ressembler à l'original, les enfants peuvent maintenant vivre une expérience aussi réaliste que possible. Il émet le même son qu'un véritable aspirateur, les perles colorées tournent dans le cylindre transparent. Aspiration suffisamment puissante pour ramasser les bouts de papier. Dim : 68 cm. Dès 3 ans.



0619 D

### SET MENAGE ROBOT ASPIRATEUR

Set de ménage comprenant un robot aspirateur à piles, un balai, une pelle, une brosse et un produit de ménage factice. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.

**Smoby**  
0620 C

### DEFROISSEUR

TEFAL

Réplique du défroisseur Tefal pure pop avec fonction vapeur et un voyant lumineux quand on appuie sur le bouton ! Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies ou non. Dès 3 ans.



0622 E

### CAISSE ENREGISTREUSE

Cette caisse dispose de tous les éléments nécessaires à la bonne tenue de ton magasin : 1 tiroir caisse, 1 véritable calculatrice, 1 micro factice, 1 lecteur de carte bancaire et 1 balance avec action mécanique. 30 accessoires sont inclus. Dim : 39 x 21,5 x 16 cm. Fonctionne avec 1 pile LR54 fournie et 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.

**Smoby**  
0623 C

### TERMINAL DE PAIEMENT ELECTRONIQUE

Ce terminal possède des fonctions électroniques réalistes. Ecran d'affichage, fonctions sonores, fonctions lumineuses. Deux solutions de paiement possibles : carte bancaire ou sans contact. Livré avec une carte bancaire et 3 tickets de caisse. Dim : 11 x 6,5 x 4,2 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.





**0627 C**

**DEVIENS VÉTÉRINAIRE**

Prends soin de Tobl le chiot comme un vétérinaire et soigne le avec ton matériel : écoute son cœur, fais lui une radio et un bandage, etc. Dès 3 ans.



**0628 F**

**KIT DU PETIT VÉTÉRINAIRE**

Composé de 15 pièces, ce set inclut un chiot électronique réagissant aux caresses par des sons de joie, de douceur ou d'inconfort. Les enfants peuvent ainsi jouer, câliner, examiner et soigner leur chiot avec une gamme complète d'accessoires en bois : thermomètre, seringue, peigne, tondeuse et bien plus encore. Tout est facilement rangeable dans une adorable niche avec poignée. Dim : 21,5 x 21,5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



**0629 F**

**COFFRET DENTISTE MELISSA ET DOUG**

Coffret d'imitation de 26 pièces contenant les éléments essentiels afin de laver les dents, traiter des caries et poser des appareils de rétention et des bagues sur un jeu de fausses dents surdimensionnées. Dès 3 ans.



**Smoby**

**0630 J**

**CHARIOT MEDICAL ELECTRONIQUE**

Tu vas enfin pouvoir devenir un véritable médecin urgentiste ! Grâce aux roulettes, transporte-le partout. Grâce à son équipement électronique, tu pourras écouter les battements de cœur de tes patients. 16 accessoires inclus. Dim : 31 x 32,1 x 55,2 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



**0631 B**

**VALISE DOCTEUR SONS ET LUMIERES**

Comprend 14 accessoires dont un stéthoscope et un tensiomètre lumineux. Fonctionne avec 4 piles LR54 fournies. Dès 3 ans.



**Melissa & Doug**

**0632 F**

**DEGUISEMENT DOCTEUR ET ACCESSOIRES**

Pack comprenant 1 costume, 1 thermomètre, stéthoscope avec effet sonore, 1 seringue, 1 marteau pour vérifier les réflexes et 1 étiquette pour y inscrire le nom. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



**0633 E**

**CHICHI LOVE LOOMY**

Avec Chi Chi Love, tu auras l'impression d'avoir un vrai petit animal de compagnie à tes côtés. Tu pourras promener cette adorable peluche floguidée avec sa laisse lumineuse qui avance, aboie et se trémousse en baugéant la queue. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



**0634 H**

**MON BEBE PANDA - LITTLE LIVE PETS**

Cette peluche interactive imite à la perfection un petit bébé panda que tu devras nourrir avant de l'emmener sur le pot ! Avec plus de 50 sons et réactions, il agit comme un vrai bébé panda ! Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 4 ans.



**0635 E**

**MAMA BUNNY & BABY SURPRISE**

En plus de ses grandes oreilles, sa queue duveteuse et plein de surprises à l'intérieur, Mama Bunny prend vraiment vie avec plus de 10 sons ! Combien de bébés lapins parviendras-tu à trouver ? Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



**0636 H**

**MAGIC BUNNIES SURPRISE**

Découvre ton nouveau lapin magique. Agite ta baguette magique pour voir ses oreilles s'illuminer. Tire ton lapin du chapeau et admire l'explosion de confettis ! Avec plus de 20 surprises interactives envoûtantes. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Modèles assortis. Dès 3 ans.



**0637 D**

**VICTOR LE CHIEN FILOGUIDE**

Ce petit chien en peluche marche en remuant la queue quand l'enfant appuie sur la télécommande. Une pression sur l'autre bouton et il aboie comme un petit chien. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



**0638 D**

**FURLITTLES - ARLO**

Peluche interactive avec plus de 50 sons et expressions, capteurs intégrés, yeux lumineux. S'accroche partout avec ses bras et sa queue articulée. Dim : 15 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



**RainBocorns**

**0640 D**

**RAINBOCORN EGGZANIA**

Contient une amusante peluche et d'incroyables surprises et amis à câliner par l'enfant. Modèles assortis. Dès 3 ans.



**vtech**

**0641 L**

**COIFFURE ET MAQUILLAGE MAGIQUES - LILI BEAUTY**

Une créature féérique à maquiller et à coiffer grâce aux accessoires magiques inclus ! Choisis une couleur grâce au pinceau magique et applique sur la corne, les paupières, les oreilles et les ailes pour les voir s'illuminer. Le pinceau magique se transforme en lisseur. En lissant la mèche ou la queue de Lili, elles changent de couleur. Fonctionne avec 4 LR06 fournies. Dès 4 ans.



**0646 K** Melissa & Doug

**COMPTOIR CREMES GLACEES**

Commandez, préparez le cône et servez de délicieuses glaces ! Utilisez le menu comme guide pour identifier tous les ingrédients et les pièces. Créez des combinaisons de cônes et de barquettes à l'aide de la pelle et de la pince. Payez avec de l'argent factice. Comptoir en bois. Dès 3 ans.



**0647 D**

**ENSEMBLE DE CUISSON EN PLASTIQUE**

Se compose de : 1 faitout avec couvercle, 1 poêle avec couvercle, 1 cocotte-minute, 1 bouilloire, 1 louche, 1 spatule, 1 cuillère, 1 cuillère à mélanger. Dès 3 ans.



**0648 D**

**COFFRET CUISINE WATER WOW**

Regarde les aliments cuire comme par magie. Place les aliments dans la casserole et utilise la cuillère en y ajoutant de l'eau pour dévoiler la couleur des aliments en les remuant comme s'ils étaient en train de cuire. Coffret comprenant 19 pièces. Dim : 13,2 x 13,2 x 6 cm. Dès 3 ans.



**0649 H**

**SERVICE A THE D'ANNIVERSAIRE**

Organisez votre propre goûter et divertissez vos amis avec ce set magique. Les accessoires peuvent être rangés dans la jolie petite valisette. Facile à nettoyer avec un simple chiffon humide, ce service à thé est un cadeau parfait pour tout petit amateur de thé. Fabriqué en bois de haute qualité. Dim valisette : 30 x 20 x 10,5 cm. Dès 3 ans.



**0650 F**

**DINETTE EN VALISETTE**

Facile à emporter grâce à sa poignée en métal. Transporte tout le nécessaire pour un bon repas. 4 assiettes en bois au décor fleuri, 4 serviettes en tissu, 4 sets de cuillères, fourchettes et couteaux et enfin 4 verres au look rétro. Jouet d'imitation en bois. Dim : 25,6 x 19,6 x 10,4 cm. Dès 3 ans.



**0651 D**

**SERVICE DE TABLE**

31 pièces pour 4 invités comprenant des assiettes, des verres à pieds, un service à thé, des couverts, un plateau et des bols. Dès 3 ans.



**0652 F**

**MACHINE A CAFE**

Idéale pour faire couler et déguster de bons cafés bien chauds comme papa et maman. Sur la machine à café il y a une trappe sur le dessus pour glisser les grains de café à moulin. Jouet d'imitation en bois. Dim : 20,6 x 10,8 x 15,5 cm. Dès 3 ans.



**DeLonghi 0653 G**

**MACHINE A CAFE DELONGHI**

Avec des sons réalistes et une révélation magique du café. Elle est accompagnée de tous les accessoires nécessaires : un porte-filtre, deux tasses en plastique, une dosette americana, une dosette cappuccino, base expresso, capsule de lait, cartes de recettes et un pot à lait. Dim : 28 x 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



**0654 D**

**MINI TEFAL PETIT DEJEUNER**

Avec ces accessoires, tu vas pouvoir faire de délicieux petits déjeuners. Ce pack contient une cafetière express, deux tasses, deux cuillères, un grille pain avec fonctions mécaniques. Dès 3 ans.



**0655 D**

**BLENDER EN BOIS**

Ce joli blender comprend 3 fruits à scratch. Dim : 15 x 21,5 cm. Dès 3 ans.



**0657 C**

**PANIER PIQUE NIQUE STITCH**

19 accessoires inclus : 2 tasses, 2 verres à pied, 2 assiettes, 6 couverts, 1 gaufre, 1 meringue, 1 brochette et 4 rondelles de fruits. Dim : 26,4 x 26,8 x 12,7 cm. Dès 3 ans.



**0658 H**

**PAILLOTTE GOURMANDE STITCH**

Régale tes copains avec la paillette gourmande Stitch. Grâce à ses 12 accessoires, sa fabrique de glaces magiques et son gaufrier, tu pourras inviter tes amis à partager une glace ou même réaliser de délicieuses gaufres et ajouter des nappages grâce aux différents flacons. Dim : 44,5 x 26,6 x 38 cm. Dès 3 ans.



**0656 C**

**AIR FRYER ELECTRONIQUE**

Prépare de délicieux repas dans ton air fryer ! Boutons et minuteur interactifs, 3 aliments inclus (1 poisson, 1 entrecôte et 2 saucisses) qui changent de couleur après cuisson sous l'effet de la lumière. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



**0659 G**

**BARBECUE GRILL**

Barbecue réaliste sur pieds avec un côté grill et un côté plancha. Système magique de flammes rétractables. 18 accessoires inclus : hamburger avec 5 éléments à assembler, brochette à composer, allume gaz cric crac, pince, 2 saucisses, 2 assiettes, 1 moulin à sel/poivre cric crac. Dim : 50 x 37 x 72,2 cm. Dès 3 ans.



**0668 F**

**MON PREMIER RESTAURANT**

Recrée l'ambiance d'un vrai restaurant. Plus de 40 accessoires : Carte imitation cuir et des menus variés (bistro, burgers, desserts ,snack, coffee shop.), ardoise du jour à illustrer avec les stickers repositionnables, réservations, guide du chef, carnet de commandes, additions, carnet de chèques... Dès 5 ans.



**0663 M**

**CUISINIERE**

Cette cuisine au format compact est composée d'une casserole et d'une poêle avec couvercle, une louche, un écumoir, deux planches à découper, une salière, une poivrière, un pot à épices et une grande panier pour ranger tous les ustensiles. On retrouve également un grand four, des boutons rotatifs et sonores, deux porte-torchons et un robinet avec boutons rotatifs. Jouet d'imitation en bois. Dim : 45 x 29,5 x 76 cm. Dès 3 ans.



**0664 K**

**KITCHENETTE**

Avec cette petite cuisine en bois il y a deux planches à découper pour préparer les ingrédients avant de les faire mijoter dans la poêle ou la casserole, sans oublier un écumoir et une louche pour mélanger le tout. Une salière, une poivrière et un pot à épices sont également inclus. Pour les plus gourmands, cette cuisine a un four pour faire cuire de délicieux gateaux ! Dim : 41,5 x 25 x 41,5 cm. Dès 3 ans.



**0666 E**

**MON PREMIER LIVRE DE CUISINE**

Remonte tes manches, enfle ton tablier, à toi de jouer ! Au programme : des recettes du petit déjeuner, du déjeuner, du goûter, de l'apéro et du dîner. Des ingrédients basiques, des techniques simples et des préparations rigolotes pour rendre la cuisine facile et accessible. Contient : un livre de 40 recettes pas à pas et des cuillères dosées. Dès 4 ans.



**0665 C**

**MINI COFFRET COOKIES KIT**

Que vos enfants soient amateurs de cookies traditionnels, revisités, au chocolat, aux fruits, aux flocons d'avoine, ou même des cookies salés, laissez libre cours à la créativité en formant des cookies ourson, hérisson, léopard et plein d'autres ! Ces recettes permettent aux jeunes cuisiniers de gagner en autonomie en cuisine et préparent le goûter comme des grands. Dès 4 ans.



**0667 L**

**LE COFFRET XXL DE CUISINE**

Pour encore plus de cuisine simple et ludique, ce coffret est composé : d'un kit à tasses à mesurer, d'un livre recettes du monde, d'un livre recettes de fêtes, 10 emportées pièces, 182 stickers, 4 DIY, un poster atlas et un calendrier. Dès 4 ans.



**0662 K**

**CUISINE MIELE AVEC ACCESSOIRES**

Comporte : four, réfrigérateur avec distributeur de boisson, évier avec robinet, plaque de cuisson, hotte et compartiments de rangement latéraux. Fournie avec : assiettes, couverts, salière, poivrière, louche, spatule, poêle, casserole avec couvercle, etc. Dim : 47 x 28 x 88,5 cm. Dès 3 ans.



**0669 F**

**MINI DELICES - ATELIER CHOCO-GUIMAUVE**

Découvre un atelier complet pour créer facilement des animaux super mignons et formes chocolatées au cœur guimauve. Dès 6 ans.



**0670 F**

**LA MEGA FABRIK A BONBONS**

Fabrique des bonbons et sucettes gélifiés Têtes Brûlées aux goûts Tutti Frutti grâce à la Mega Fabrik ! Mélange, découvre et invente des arômes pour de délicieuses sensations aux goûts fruités et acidulés. Arômes et colorants 100% naturels. Gélifiant 100% végétal. Dès 7 ans.



**0671 N**

**TEFAL CUISINE STUDIO**

Une belle cuisine avec son design à 360° et de nombreuses fonctionnalités. Module électronique avec effets sonores (bruits de cuisson). Elle contient : 1 plaque de cuisson, 1 hotte, 1 évier, 1 frigo, 1 four, 1 machine à espresso à capsules, 1 machine à soda, et divers rangements. 27 accessoires inclus. Dim : 100 x 48 x 46 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



**0672 L**

**CUISINE BON APPETIT**

Cette cuisine au design très contemporain et aux couleurs douces est équipée de nombreuses fonctionnalités dont un module électronique avec effets sonores (bruits de cuisson). Elle est composée de : 1 plaque de cuisson, 1 évier, 1 four, 1 frigo, 1 hotte, 1 machine à espresso à capsules, et de divers espaces de rangement. 23 accessoires sont inclus. Dim : 96 x 52 x 32 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



**0673 R**

**CUISINE LOFT**

Grande cuisine au look industrielle avec de nombreuses fonctions de jeu dont un espace cuisson, frigo, machine à café et 32 accessoires inclus. Hauteur plan de travail 50 cm. Dim : 96 x 29 x 74 cm. Dès 3 ans.



0677 K

**BABY NURSE  
DOUCHE BEBE**

Douche composée d'un jets d'eau grâce à un système de pompe et à un réservoir d'eau. La douche dispose d'un porte-poupon, de patères, d'une étagère, d'un pommeau de douche fixe et de divers accessoires : cape de bain matière éponge, pousse-mousse gel douche avec action mécanique et douchette amovible. Ce produit contient 59% de matière recyclée. Pour poupons jusqu'à 40 cm. Poupon non inclus. Dim : 31 x 30 x 46,5 cm. Dès 3 ans.

Baby Nurse

0678 E

**BABY NURSE POUPON**

Poupon de 32 cm avec un corps souple dans une tenue aux couleurs de la gamme Baby Nurse. Yeux dormeurs. Le poupon n'est pas conçu pour aller dans l'eau. Dim : 32 cm. Dès 18 mois.

Baby Nurse

0679 C

**BABY CARE MALLETTE DE SOINS**

Mallette de soins permettant aux enfants de jouer au pédiatre, d'ausculter et de soigner tous les petits bobos de leur poupon. Inclus : étiquette docteur, lunettes docteur, carnet de santé et fiches médicales, stéthoscope, thermomètre, otoscope, marteau à réflexe, sirop, cuillère, seringue, crème, pansements autocollants. Dès 3 ans.

0688 D

**BABY BORN -  
TOILETTES**

Toilettes avec sons et lumières pour apprendre à son poupon à devenir propre. Dim : 14 x 21 x 16 cm. Dès 3 ans.

0683 C

**POUPEE KAWAI**

Coffes les cheveux de ta poupée et donne-lui le biberon, elle fera pipi dans son pot. 4 accessoires inclus : 1 peigne, 1 biberon, 1 miroir, 1 figurine chat. Dim : 30 cm. Dès 3 ans.

0681 E

**SET JUMEAUX 6 SONS**

Prends soin de tes jumeaux aux corps durs : nourris-les, couche-les, pose-les sur le pot (ne fait pas pipi). Appuies sur leur ventre : ils rigolent, parlent et pleurent, comme de vrais bébés. Inclus 7 accessoires. 6 sons. Dim : 25 cm. Fonctionne avec 6 piles LR44 fournies. Dès 12 mois.

Corolle

0684 E

**MON ADORABLE  
PETIT POUPON  
CŒURS**

Ton premier petit poupon au corps souple. Senteur de vanille. Yeux fixes. Dim : 30 cm. Dès 12 mois.

0682 D

**COFFRET BEBE 12 SONS**

Jouez avec ce bébé mignon, donnez-lui à manger, il répondra galement en appuyant sur son ventre. 6 sons. Inclus 15 accessoires pour jouer. Dim : 30 cm. Fonctionne avec 2 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.

0685 M

**BABY GRANDIT**

La poupée grandit vraiment : se transforme de nouveau-né en bébé, puis en grande fille. Une poupée 3 en 1 pour recommencer, réinitialiser la poupée. Dim : 35 cm. Dès 3 ans.

0680 B

**POUPON 6 SONS**

Appuiez sur son ventre, il dit : « papa, maman », pleure, éternue, rigole, gazouille. Corps souple et yeux fixes. 3 coloris assortis. Dim : 30 cm. Fonctionne avec 3 piles LR41 fournies. Dès 2 ans.

0686 D

**NENUCO -  
MON PREMIER BAIN**

Ce poupon au corps souple et jambes dures est spécialement conçu pour aller dans l'eau. Tu peux te baigner partout avec lui, à la piscine ou dans le bain. Fourni avec un joli canard. Dim : 35 cm. Dès 12 mois.

0689 L

**BABY BORN EMMA**

Ton poupon articulé ferme et ouvre les yeux grâce à sa sucette magique. 10 fonctions et 10 accessoires inclus (bracelet et collier, tétine, couches, biberon etc). Dim : 43 cm. Dès 3 ans.

0690 H

**NENUCO EN PROMENADE AVEC MATEO**

Grâce à ton porte-bébé, tu peux aller partout avec Matéo. Mets lui son chapeau et c'est parti ! Quand il a faim ou qu'il est fatigué, le porte-bébé se transforme en transat. Dim : 35 cm. Dès 2 ans.

Arise

Arise

Arise

Arise



**0692 G**

**POUPON ELEGANCE NAISSANCE**

Poupon très réaliste parfumé et en vinyl accompagné de sa tétine et sa couverture lapin. Dim : 38 cm. Dès 2 ans.



**0693 J**

**POUPON ELEGANCE NAISSANCE**

Poupon très réaliste parfumé et en vinyl accompagné de sa tétine et sa nacelle en tissu. Dim : 33 cm. Dès 2 ans.



**0694 E**

**COCOLIN BOUTIQUE**

Cet ensemble comprend un bébé avec 6 sons et 3 vêtements. Dim : 38 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 2 ans.



**0695 D**

**COCOLIN POUPON ET POUSSETTE**

Ensemble comprenant un poupon et une poussette canne pliable. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



**0696 C**

**LIT VOYAGE LICORNE**

Facilement transportable dans la sacoche fournie. Pour poupon non inclus de 40 cm max. Dim : 52 x 30 x 32 cm. Dès 3 ans.



**0697 E**

**POUSSETTE JOGGER 3 ROUES**

Idéale pour balader ton bébé (non fourni) au parc. Dim : 60 x 32 x 54 cm. Dès 3 ans.



**0698 G**

**LANDAU COUFFIN**

Poussette 2 en 1 : le berceau est amovible. Hauteur de poignée 46 cm. Pour bébé de taille 35 cm max (non fourni). Dès 3 ans.



**0699 K**

**LANDAU SMARTY**

Landau en tissu jean gris / rose, pour poupées jusqu'à 40 cm (non fourni). Sac de transport amovible et confortable, capote pliable et filet de rangements. Hauteur de poignée 56 cm. Dim : 56 x 56 x 37 cm. Dès 2 ans.



**0700 B**

**POUSSETTE CANNE PLIABLE**

Mini poussette canne pliable au tissu jean violet, pour poupée jusqu'à 50 cm, pliable avec verrouillage rapide pour emporter la poussette partout. Hauteur poignée 55 cm. Dim : 51 x 28 x 55 cm. Dès 3 ans.



Smoby



Smoby



**0701 J**

**MAXI COSI POUSSETTE JUMEUX**

Tu pourras emmener 2 de tes poupons (non fourni) partout avec toi. Les balades seront agréables et paisibles grâce aux roues silencieuses. Dirige la poussette grâce à la poignée ergonomique et aux roues multidirectionnelles. Dim : 34 x 15 x 54 cm. Dès 3 ans.

**0702 M**

**MAXI COSI POUSSETTE + LANDAU**

Ce combi est un produit 3 en 1 pour poupons de 42 cm maximum (non fourni) : nacelle, landau, poussette. Dim : 34 x 19,5 x 53 cm. Dès 3 ans.



**0708 E**  
**IGLOO DE CRISTAL**  
 Découvre l'igloo de cristal et ses 6 accessoires. Magique, ses larmes te permette de créer de la neige. Contient une poupée Kristal. Dim : 20 x 18 cm. Dès 3 ans.



**0709 H**  
**BITZEE MAGICALS**  
 Un animal interactif magique que tu peux toucher pour de vrai et dont tu dois prendre soin. Fais-le évoluer et collectionne les 20 personnages magiques inclus. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 5 ans.



**0710 D** **BAN DAI**  
**TAMAGOTCHI**  
 L'animal de compagnie virtuel, le vrai, l'authentique. le Tamagotchi des années 90 est de retour et n'a pas pris une ride ! Modèles assortis. Fonctionne avec 1 pile CR2032 fournie. Dès 8 ans.



**0711 C**  
**COFFRET LAPIN JARDIN**  
 Découvrez un jardin de rêve où vous attendent la figurine Shari et son amie ! Les possibilités de jeu sont infinies avec 12 accessoires et 5 éléments interactifs : des escaliers qui mènent au clapier, un pont qui s'abaisse, et une zone de jeu d'eau en forme de fleur de nénuphar. Dim : 29 x 6,5 x 19 cm. Dès 6 ans.



**0712 E**  
**SAC OURSON**  
 Ce coffret et sac à main Ourson à ventre transparent rempli de paillettes et ses 2 mini-figurines fournies contient 16 accessoires, certains avec système de fixation Pop & Swap pour les fixer à différents endroits à l'intérieur du coffret et multiplier ainsi les possibilités de jeu. Emporte ce sac partout grâce à sa poignée réglable. Dim : 18 x 13 cm. Dès 4 ans.



**0713 G**  
**FLAMANT SURPRISES**  
 Tirez les pattes du flamant rose pour déclencher une pluie de caillottes et découvrir 26 surprises ! Contient un coffret avec des espaces de jeu sur le thème des tropiques. Dim : 26 x 20 cm. Dès 4 ans.



**0714 D**  
**L'ENTRAINEMENT AU TOURNOI DE LISA**  
 Lisa entraîne ses chevaux pour le futur tournoi. Ensemble comprenant deux chevaux et une figurine. Dès 5 ans.



**0715 N**  
**VETERINAIRE MOBILE AVEC REMORQUE**  
 Oh nan ! Le Poulain Hanovre est blessé.. le vétérinaire est en route ! Pick up équipé d'un appareil de radiographie et 3 radios ainsi que de nombreux accessoires pour les soins et le traitement. Un poulain et une figurine personnage sont inclus. Dim : 54,5 x 26 x 14,7 cm. Dès 5 ans.



**0716 G**

**BOX DE LAVAGE CHEVAUX**

Après une longue balade en forêt, ton cheval a besoin d'un bon toilettage. Contient : un personnage, un cheval et de nombreux accessoires. Dim : 28 x 11 x 23 cm. Dès 5 ans.



**0717 F**  
**ETAL DE LA FERME MOBILE**  
 Avec l'étal mobile de la ferme, Ben et sa mère Laura peuvent proposer leurs produits frais à la vente. Dès 3 ans.



**0719 L**  
**ECURIE TRANSPORTABLE**  
 Sarah aime passer du temps dans l'écurie où les chevaux y sont particulièrement heureux puisqu'ils peuvent passer de longs moments à l'extérieur. Lorsqu'elle ouvre le paddock, la gentille jument Hallinger vient tout de suite à sa rencontre. Sarah lui tend une carotte puis attache la selle. C'est parti pour de l'équitation. Dès 5 ans.



**0718 R**  
**FERME AVEC ETABLE ET ANIMAUX**  
 Cette ferme se compose d'une zone d'habitation et de l'étable pour les animaux. Grâce au treuil, il est facile de monter le ladin dans le grenier. Inclus 2 figurines, 7 animaux et de nombreux accessoires. Dim : 43,5 x 24 x 30,5 cm. Dès 3 ans.



**0720 F**  
**LA BOUTIQUE DES SIRENES**  
 Quoi de mieux que cette boutique pour découvrir de nouveaux objets mode après une journée au parc : sacs à main, bijoux ou jouets pour les Sylvanians. Grâce à la poignée intégrée, emporte cette mini boutique partout avec toi. Inclus : un bébé Clat Soie et nombreux accessoires. Dim : 14,8 x 14,5 x 6,5 cm. Dès 3 ans.



**0721 G**  
**LE COSY COTTAGE DU VILLAGE**  
 La maison idéale pour créer et inventer de nouvelles histoires avec les Sylvanians. Les meubles essentiels à l'aménagement de la maison sont inclus ainsi qu'une figurine Lapin et de nombreux accessoires. Dim : 29 x 26 x 20 cm. Dès 3 ans.



**0722 M**  
**LA CASCADE DE LA FORET SECRETE**  
 En route pour de grandes aventures avec cette cascade cachée au cœur de la forêt. Trouve les clés dans le trésor et accède à la maison dans les arbres. Fournis avec une figurine bébé Husky et de nombreux accessoires. Dim : 32,5 x 40 x 20 cm. Dès 3 ans.

**0723 C**

**L'AIRE DE JEU DES BEBES**  
 L'air de jeu se compose de balançoires papillon et abeille, un tabaggon et un ascenseur en forme de tulipe. Les bébés peuvent même se cacher pour se transformer en banhomme de neige. Ce coffret contient une figurine bébé Lapin. Dim : 11 x 24 x 15 cm. Dès 3 ans.



# GABBY'S DOLLHOUSE



**0724 G**  
**PROJECTEUR DE DESSIN GABBY ET LA MAISON MAGIQUE**

Amusez-vous avec le projecteur de Gabby. Il suffit d'allumer le projecteur LED et de projeter sur une feuille blanche l'image que vous préférez : vous pourrez ainsi revoir les contours et créer de nombreux dessins. Inclus : 8 feutres, 56 stickers et 32 images à tracer. Dim : 44 x 8 x 31 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



**0725 D**  
**CREATIONS EN PLATRE GABBY ET LA MAISON MAGIQUE**

Un coffret pour créer et peindre des sculptures en plâtre avec les personnages de Gabby et la maison magique. Comprend des moules et du plâtre, ainsi que des petits pots de peinture pour réaliser de merveilleuses créations. Dès 7 ans.



**0726 E**  
**TALKIES WALKIES GABBY ET LA MAISON MAGIQUE**

Avec son design ergonomique pour une prise en main facile ! Communique avec tes amis grâce à sa portée de transmission de 200 m en extérieur (peut varier en fonction du relief et conditions climatiques). Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



**0727 D**  
**POUPEE GABBY ET LA MAISON MAGIQUE**

Emporte avec toi ton héroïne préférée articulée de Gabby avec oreilles de chat amovibles pour revivre les scènes du dessin animé. Dim : 20 cm. Dès 3 ans.

**Coup de**



**0728 C**  
**MON JOURNAL SECRET GABBY ET LA MAISON MAGIQUE**

Avec ce journal, tu pourras dessiner et écrire tes pensées ! Ce kit comprend : des feutres parfumés et des feutres magiques pour changer la couleur de tes créations. Rends-le encore plus spécial avec les autocollants et les gemmes adhésives et grâce au cadenas, tu pourras ainsi garder tous tes secrets en sécurité. Dès 5 ans.



**0729 F**  
**LA MAISON LIVRE DE GABBY ET LA MAISON MAGIQUE**

Un livre de 14 pages illustrées pour découvrir pas à pas les différentes pièces de la Maison Magique. 7 pages recto-verso interactives, des histoires à écouter, un chat-sceuseur et 4 boutons interactifs. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



**0730 C**  
**COFFRET GABBY ET SES AMIS**

Retrouve l'univers de Gabby grâce à la figurine Gabby, 2 figurines de chat et 2 accessoires. Dim : 9 cm. Dès 3 ans.



**0732 E**  
**COFFRET FETE DANS LE JARDIN GABBY ET LA MAISON MAGIQUE**

Un univers de jeu contenant 18 éléments de jeu dont 3 figurines pour faire la fête. Dès 3 ans.



**0731 E**  
**COFFRET FIGURINES GABBY CELEBRATION**

Comprend 1 figurine Gabby d'environ 10 cm, 5 figurines de chat et un accessoire surprise pour revivre les scènes du dessin animé sur le thème de la fête. Dès 3 ans.



**0733 R**  
**LA MAISON MAGIQUE CELEBRATION DE GABBY**

La réplique géante et interactive de la maison de Gabby et la maison magique. Livrée avec 1 figurine de Gabby et 14 éléments de jeu. Maison avec effets sonores. Dim : 63 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



**0735 B**  
**DRAP DE PLAGE GABBY ET LA MAISON MAGIQUE**

Emporte Gabby à la plage avec toi grâce à cette serviette à son effigie. Dim : 120 X 71 cm. Dès 3 ans.



**0736 C**  
**PELUCHE SQUISHY GABBY ET LA MAISON MAGIQUE**

Doux et attendrissant, Squishy attend avec impatience tes câlins. Dim : 30 x 33 cm. Dès 12 mois.



**0734 H**  
**PANOPLIE COSTUME LUXE GABBY ET LA MAISON MAGIQUE**

Comprend une robe tutu rose et un bandou oreilles de chat pour te déguiser comme ton héroïne. Convient aux enfants de 3-5 ans.

# Disney Lilo & Stitch



**0739 J**

### STITCH SURFER R/C

Le personnage peut tourner à 360° et se relever tout seul en cas de chute. Vitesse 1,4 m/s. Technologie 2,4 Ghz. La télécommande fonctionne avec 2 piles LR03 et le véhicule avec 4 piles LR06 non incluses. Dès 3 ans.



**0740 H**

### POUPEE MANNEQUIN LOOK STITCH - ILY DISNEY

Crée ton propre look Stitch en assortissant ou dépareillant les vêtements. Dim : 30 cm. Dès 6 ans.



**0741 L**

### POUPEE LOOK STITCH - ILY DISNEY

Tu aimes faire des soirées pyjamas ? Cette poupée au style de Stitch te ravira et t'accompagnera. Comprend : 1 poupée, 1 body, 1 paire de chaussons, 1 brosse à dents, et tube de dentifrice et 1 culotte. Dim : 45 cm. Dès 6 ans.



**0745 D**

### COFFRET 5 FIGURINES STITCH

Rejoue les aventures de Stitch avec ce coffret de 5 figurines très détaillées dont Angel et Stitch. Dim : 6 cm. Dès 3 ans.

**0742 L**

### STITCH INTERACTIF BILINGUE

Avec sa télécommande en forme de surf, contrôle Stitch dans toutes les directions grâce au contrôle gestuel. Plusieurs mode de jeu : français/anglais, Quiz, programmation, histoires, danse et chants, sensible au toucher (caresse le et regarde le réagir) et effets sonores (yeux qui s'illuminent). Une multitude de possibilités pour des heures de jeu. Dim : 30 cm. Fonctionne avec 5 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



**0744 E**

### CONSOLE DISNEY STITCH LCD

Amuse toi grâce à l'écran LCD et ses 8 catégories de jeux et 3 mini-jeux de l'univers Disney. Tu pourras t'occuper de ton propre Stitch, le nourrir, jouer avec lui et le voir grandir pour le rendre heureux comme un compagnon fidèle. Dim : 10 cm. Fonctionne avec 1 pile CR2032 fournie. Dès 5 ans.

**0748 D**

### COFFRET BIJOUX ET CHARMS DE L'AMITIE STITCH

Cette magnifique boîte à bijoux Stitch, avec compartiment amovible, miroir et fermeture en métal. Contient une sélection de perles et de charms pour réaliser des bracelets et colliers Stitch. Dim : 17 x 10 x 11 cm. Dès 7 ans.



**0746 H**

### TETE SURPRISE STITCH

Découvre les 9 accessoires cachés : une peluche portée-clés, 2 figurines exclusives, 2 adhésifs, un porte-clé, un poster, un Slinky Stitch, 2 Shrinky Dinks et utilise la tête de Stitch comme décoration pour ta chambre. Dim : 26 x 22 cm. Dès 3 ans.



**0747 E** *Lansay*

### COFFRET BIJOUX ETINCELANTS STITCH

Crée de magnifiques bijoux scintillants avec ce coffret ! Laisse libre cours à ta créativité en combinant les perles et les charms pour des créations uniques et éclatantes. Dès 6 ans.



**0749 G**

### REVEIL VEILLEUSE STITCH

Un magnifique design avec Stitch qui s'éclaire pendant quelques minutes en appuyant dessus. Ecran LCD avec rétro éclairage temporaire. Bouton pour déclencher les effets sonores, 6 choix de sonnerie issues de l'univers de Stitch et fonction snooze. Indicateur de piles faibles. Dim : 18 x 13 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.

**0752 D**

### TROLLEY TAMPONS STITCH

Contient 7 tampons en bois et latex naturel, 5 crayons de couleur, 18 feutres Giotto, 1 cahier d'activités, 30 stickers, 1 sticker géant pour décorer le trolley, 1 tampon encreur avec encre lavable et non toxique. Avec une poignée réglable en hauteur. Dim : 24 x 10 x 30 cm. Dès 3 ans.



**0750 H**

### ORDINATEUR BILINGUE STITCH

Portable éducatif et sa souris avec 124 activités (62 dans chaque langue) pour une expérience d'apprentissage amusante et interactive ! Grand écran 5,1 x 9,7 cm. Contenu éducatif : langages, mathématiques, dactylographie, logique, musique. Activités ludiques avec différents niveaux pour apprendre, tester et améliorer ses connaissances. Comprend également de nombreux jeux pour s'amuser après avoir appris. Dim : 24 x 18 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



**0751 E**

### KIDISECRETS STITCH

Un journal intime sécurisé avec un carnet A6, un stylo et des nombreuses activités : 10 touches Chiffres pour créer son code secret, 1 touche enregistrement pour enregistrer jusqu'à 10 mémos vocaux de 40 secondes, 1 micro intégré pour s'enregistrer et s'amuser à modifier sa voix, 3 activités pour découvrir les chiffres et le calcul, les instruments et écouter de la musique. Un compartiment est caché à l'arrière pour ranger ses secrets. Cadre photo inclus sur la couverture. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.

**0743 E**

### PELUCHE STITCH DISNEY

Retrouvez l'adorable extraterrestre Stitch et son fidèle souillon dans cette peluche douce et câline de 35 cm. Dès la naissance.



**Coup de**



**0754 F**

**ECOLE DE DESSINS  
AVEC TABLE LUMINEUSE STITCH**

Vous pourrez apprendre à dessiner des personnages et des images Stitch. Dans le coffret vous trouverez : des pochoirs, des stickers, des feutres parfumés et des couleurs pour décorer vos créations et personnaliser la table lumineuse A4. Dim : 44 x 8,5 x 33 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.

**Clementoni  
0755 D**

**MON COFFRET  
STYLO  
STITCH**

Un coffret créatif original pour créer et personnaliser 5 magnifiques stylos colorés à l'effigie de Stitch. Dès 6 ans.



**0756 D**

**PUZZLE 3D  
ROND STITCH**

Facile à assembler grâce à ses 72 pièces numérotées. Dim : 17,5 cm. Dès 6 ans.

**Disney  
Lilo & Stitch**



**0757 F**

**Lansay**

**PIXELO STITCH**

Crée de magnifiques dessins colorés en quelques instants avec ton Pixelo électronique Stitch. Contient également 8 illustrations et 7 feutres. Dès 6 ans.



**0759 K**

**POUPEE ELSA MUSICALE  
REINE DES NEIGES**

Plonge dans l'univers magique de La Reine Des Neiges avec cette magnifique poupée Elsa qui chante la célèbre chanson Libérée, Délivrée. Dim : 35 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



**0760 G**

**VALISE MAQUILLAGE DISNEY PRINCESS**

Un véritable coffre aux merveilles, remplie de produits de maquillage qui feront rêver toutes les petites filles. Un contenu riche et féérique : 2 vernis à ongles à base d'eau, 20 gloss et 20 crèmes scintillantes pour un look lumineux, 1 baume à lèvres doux et hydratant, 1 bague, 1 barrette en forme de cœur, 1 nœud pour cheveux, 1 pinceau à lèvres, 1 applicateur mousse, 1 séparateur d'orteils et 5 élastiques pour cheveux. Dès 3 ans.



**0763 D**

**DISNEY  
STYLE  
COLLECTION**

Coffret comprenant un téléphone lumineux aux 7 sons réalistes, une pochette rigide avec miroir, un gloss à lèvres factice et 2 cartes de crédit pour jouer comme les grands. Dim du sac : 14,5 x 8 x 3 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



**0761 F**  
**DEGUISEMENT  
LUXE  
PRINCESSE**

Une robe bleu à manches courtes, imprimés et liserés argentés sur le haut, avec effet velours sur les côtés. Taille haute marquée avec nœud et joyau argenté. Manches en fausse fourrure façon Bardot avec épaules découvertes. Juppon irisé volumineux avec tulle. Tiare et gants inclus. Taille : 7 - 8 ans.



**0762 L**

**PRINCESSE ET  
SA CALECHE**

Coffret comprenant un carrosse avec cheval et une poupée princesse. Les portes s'ouvrent permettant d'y installer la princesse. Dès 3 ans.



**Disney  
VAIANA 2**

**0764 C**

**POUPEE  
MANNEQUIN  
VAIANA 2**

Elle possède des cheveux bouclés, une tenue en tissu et son corps est doté de 5 points d'articulation. 1 bracelet et 1 collier sont inclus. Dim : 26 cm. Dès 3 ans.



**0765 E**

**DISNEY POUPEE  
VAIANA**

Reproduction fidèle du personnage tel qu'il apparaît dans le film Vaiana 2. Les détails ont été soigneusement conçus pour s'assurer que la poupée soit authentique et respectueuse de l'univers Disney avec sa chevelure soyeuse. Dim : 35 cm. Dès 3 ans.



**0766 G**

**MONSTER HIGH POUPEE DRACULAURA**

Des détails et un style mortels incluent un sac à dos en forme de cœur, des mi-bas noirs transparents, des chaussures compensées, des lunettes de soleil chauve-souris et un serre-tête dans sa chevelure noire et rose. La poupée s'accompagne de sa chauve-souris de compagnie, Comte Fabulous, pour des histoires encore plus effroyablement adorables. Dim : 26 cm. Dès 4 ans.

**0767 E**

**HELLO KITTY POUPEE -  
GOLDEN DIVA**

Elle a enfilé ses rollers pour s'amuser au maximum ! Admire les accessoires qui complètent sa tenue : son casque blanc, son sac à main et ses chaussures. Dim : 20 cm. Dès 6 ans.



**0768 D**

**KAWAII HI MIA**

Mia est stylée avec sa tenue et ses longs cheveux colorés. Elle a beaucoup d'accessoires dans son casier pour s'occuper de son look. Elle aussi un animal de compagnie : un chien Choco. Dès 4 ans.





**0770 F**

**LOT DE 5 POUPEES SPARKLE GIRLZ**

Les Sparkle Girlz sont les poupées à la mode ayant le plus d'élégance et de prestance de tout le Royaume Sparkle. Chaque poupée a une robe brillante, des chaussures élégantes et même des mèches de cheveux scintillantes. Leurs cheveux longs sont super doux et lisses, parfaits pour le brosseage et le coiffage, et les poupées peuvent aussi prendre des poses. Toutes les tenues et accessoires sont interchangeables. Dim : 25 cm. Dès 3 ans.



**0774 C**  
**MARINA CLUB EQUESTRE**

Cette poupée mannequin Marina est accompagnée de son cheval pour que votre enfant puisse s'amuser et imaginer des histoires. Il possède un casque, un cravache, une gourde, un hâud ainsi qu'une boîte de couvert. Dès 3 ans.



**0771 E**  
**SKY DANCERS - MAGIC MIA**

Découvrez Rainbow Rose avec sa jolie licorne enchantée. Pose Magic Mia sur sa licorne et tire sur la corde pour la regarder s'envoler. Wow, c'est magique !  
Dim poupée : 18 cm. Dès 6 ans.



**0775 H**  
**LADYBUG TRANSFORMATION 2 EN 1**

Qui n'a jamais rêvé de changer de tenue en un clin d'œil ? C'est le cas de cette poupée Ladybug, un clic au niveau du pied de la poupée et celle-ci change de tenue. Dès 4 ans.



**0772 C**

**L.O.L. SURPRISE TWEENS**

Les poupées Tweens deviennent des sirènes et leur nageoire change de couleur dans l'eau ! 4 poupées à collectionner et des surprises sur le thème des sirènes à découvrir.  
Dim : 19 cm. Dès 3 ans.



**0773 G**

**L.O.L. SURPRISE OMG SWEET NAILS**

Ce set inclut un mini-frigo à boissons avec comptoir, des accessoires pour ongles et une poupée de 24 cm, vêtue de tenues fruitées et coiffée de superbes boucles roses. Aidez-la à gérer sa boutique de fruits gourmands, préparez des glaces et servez des smoothies ! Ouvrez le mini-frigo pour révéler 24 ongles fluo, à poser sur vos ongles et à personnaliser. Dès 3 ans.



**0778 E**

**COFFRET ARIEL SECRETS DE PERLE**

Les 5 perles avec 1 surprise sont à découvrir ! La poupée articulée 2 en 1 possède 1 nageoire en tissu amovible, 1 chaise et 1 coiffeuse sont incluses. Dim : 30 x 17 x 7 cm. Dès 3 ans.

**0776 E**

**POUPEE DELUXE SOPHIA AU BAL MASQUE**

Une poupée mannequin Sophia de la série animée L'École des Licornes. 2 tenues et nombreux accessoires fournis. Dim : 24 cm. Dès 4 ans.



**0777 M**

**LICORNE A FONCTIONS WILDSTAR**

Coffret incluant une licorne Wildstar interactive magique et une poupée Sophia issues de la série animée L'École des Licornes. Avec effets sonores et lumineux et accessoires amovibles inclus. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 4 ans.

**0780 E**

**DEGUISEMENT RAIPONCE**

Que ce soit pour carnaval, pour une fête déguisée ou tout simplement pour une après-midi de jeu, ce déguisement sera absolument parfait pour toutes les occasions. Taille 5-6 ans.



**0779 E**

**DISNEY PRINCESS POUPEE RAIPONCE**

Avec ses yeux scintillants ornés de paillettes, Raiponce attire tous les regards. Sa magnifique coiffure, couronnée d'une tiare, lui confère une allure royale. La robe à motifs et paillettes de Raiponce est non seulement élégante mais pratique grâce à sa fermeture à scratch au dos, facilitant son habillage et déshabillage. Les chaussures souples de la poupée sont amovibles. Dim : 38 cm. Dès 3 ans.



**0781 L**

**TETE A COIFFER RAIPONCE**

Tête à coiffer, comprenant des longs cheveux blonds et 12 accessoires pour la coiffer. Accessoires compris : un 1 outil de coiffure, 2 barrettes à cheveux avec extensions de cheveux, 1 brosse à cheveux, 1 pince à cheveux décoré Pascal, 5 élastiques et 1 faux flacon de vernis à ongles avec applicateur pour les fonctions de changement de couleur, et un livret de guide de coiffure en bonus. Dim : 32 x 18 x 34 cm. Dès 3 ans.



**0782 P**

**GRANDE POUPEE RAIPONCE**

Amuse-toi avec ta princesse préférée. Elle est fournie avec des accessoires de coiffure, 11 points d'articulations te permettent de jouer avec la poupée facilement et d'en faire une vraie amie. Dim : 80 cm. Dès 3 ans.



# Barbie®

**0785 H**

**COIFFEUSE POUPEE BARBIE**

La coiffeuse sur pieds Barbie comprend 12 accessoires : 1 sèche-cheveux, 2 rouges à lèvres, 2 épingles à cheveux, 2 bouteilles, 1 peigne, 2 brosses, 1 anneau, 2 fer à friser. Dim : 30 x 11 x 40 cm. Fonctionne avec 5 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



**0786 F**

**BARBIE FASHION SHOW**

Crée des tenues ultra stylées avec de vrais tissus et présente ta collection de mode à tes amis. Choisis ta silhouette, tes tenues à l'aide des pochoirs et découpe tes tissus. Dès 6 ans.



**0787 J**

**TAPIS DE DANSE ELECTRONIQUE BARBIE**

Deviens une star de la danse avec ce tapis de danse. Choisis le mode de jeu que tu souhaites parmi les 6 disponibles. Fonction Bluetooth pour danser sur la musique que tu aimes. Comprend de la musique et des effets sonores. 5 niveaux de sons. Dim : 86 x 89 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



**0789 E**

**BARBIE ET SA PISCINE**

Dans sa piscine, Barbie dispose d'un toboggan, de 2 cocktails et d'une serviette. Livré avec une Barbie. Dès 3 ans.



**0790 G**

**BARBIE VOYAGE**

Barbie voyage avec son chiot, son petit sac à dos et sa valise pour emporter tous ses accessoires. La poupée et les 14 accessoires sont inclus. Dès 3 ans.



**0788 H**

**HOTWHEELS R/C CABRIOLET BARBIE**

Deux poupées Barbie peuvent être assises à l'avant, et l'arrière du véhicule. Elle est suffisamment spacieuse pour ranger tous les accessoires nécessaires à un voyage inoubliable ! Poupées Barbie et accessoires vendus séparément. Une feuille d'autocollants est incluse pour que les enfants puissent personnaliser le véhicule. Dim : 9 x 15 x 33 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



**0793 G**

**COFFRET BARBIE ET KEN ROLLER**

Le duo des années 1980 sur rollers revient dans une nouvelle version. Le style vestimentaire de Barbie et Ken se modernise ainsi que les 11 accessoires. Dim : 30 cm. Dès 3 ans.

**0791 E**

**BARBIE ROBE ROSE BONBON**

Des plumetis et un grand nœud rose ajoutent une touche d'originalité à la robe rose tendre de Barbie. Contient des lunettes de soleil, un sac et des bijoux. Dim : 28 cm. Dès 4 ans.



**0792 G**

**BARBIE EXTRA ROBE FLEURIE**

Un look fleuri singularise cette poupée articulée aux cheveux parsemés de coeurs mauves. Une dizaine d'accessoires et un lapin sont inclus. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.

**0794 D**

**BARBIE MALIBU CAVALIERE**

Barbie porte 1 tenue de cavalière avec 1 paire de bottes et 1 bombe pour la tête. Son corps est articulé aux coudes et aux genoux pour le jeu d'équitation. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.

**0795 U**

**BARBIE CAMPING CAR DE REVE**

Ce camping-car transformable dispose 7 espaces de jeu et d'1 toboggan géant avec piscine pour Barbie et ses amies (poupées vendues séparément). 60 accessoires sont inclus. Dim : 120 x 80 cm. Dès 3 ans.



**0796 D**  
**RAINBOW HIGH SWIM & STYLE FASHION DOLL**

Cette poupée met son plus beau maillot de bain et un paréo qui peut se porter de plus de 10 façons différentes. Parfait pour le bain, la piscine ou la plage ! Dim : 25 cm. Dès 4 ans.



**0797 E**  
**RAINBOW HIGH STUDIO CRAIES ET COIFFURES**

Personnalise les cheveux d'Amaya aux couleurs de l'arc-en-ciel et recommence à l'infini. Contient 4 peignes à craie pour coiffer sa poupée ou à utiliser sur soi. Contient 1 poupée, 5 pinces et 4 peignes arc-en-ciel. Dim : 27 cm. Dès 6 ans.

Sous embargo

**0798 E**  
**RAINBOW HIGH JR HIGH FASHION DOLLS**

Bella est plus stylée que jamais avec sa tenue et ses accessoires, elle est prête à monter sur scène. Dim : 22 cm. Dès 4 ans.



**0799 G**  
**RAINBOW HIGH CREATIVE CRYSTALS FASHION DOLL SKYLER**

Skyler est encore plus étincelante grâce à ses cristaux. Comprend 5 accessoires à créer (sac à main, serre-tête...) dont une bague pour toi. Dim : 26 cm. Dès 8 ans.

**RAINBOW HIGH**

Clementoni



0801 C

**PALETTE MAQUILLAGE SIRENE**

Une palette de maquillage super glam à emporter toujours avec soi pour avoir un look parfait tout au long de la journée. La palette contient des brillants à lèvres, des fards à paupières aux couleurs très tendances et des applicateurs. Dim : 20 x 14 cm. Dès 6 ans.

Clementoni

0802 F

**MIROIR DE MAQUILLAGE LICORNE**

Un miroir de maquillage lumineux au design licorne super tendance. Comprend une palette de maquillage et des compartiments permettant de ranger ses vernis et divers accessoires. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Diam du miroir : 18 cm. Dès 6 ans.



0803 F

**MALLETTE DE BEAUTE AVEC ANNEAU A SELFIE**

Trousse de beauté super équipée avec anneau à selfie. Contient : un étui de transport avec poignée, anneau lumineux pour selfie à appliquer sur le smartphone, fards à paupières, fard à paupières, gloss, pinceaux et applicateurs, rouges à lèvres, lime, séparateur de doigts, vernis à ongles amovibles à l'eau et au savon, stickers pour décorer la mallette. L'anneau à selfie a deux niveaux de luminosité et est rechargeable avec un câble USB non inclus. Dim : 30 x 25 x 5 cm. Dès 8 ans.



0804 G

**MALLETTE MAQUILLAGE LUXE**

Ensemble complet et raffiné conçu spécialement pour les enfants. Ce coffret somptueux contient tout le nécessaire pour éveiller la créativité et l'imagination des jeunes passionnés de beauté. Dim : 30 x 14 x 11 cm. Dès 6 ans.



0805 F

**MY BEAUTY VANITY**

Vanity compact facile à transporter avec 2 loquets et 1 poignée, regroupant 3 univers : coiffure, ongiologie, maquillage. 13 accessoires factices inclus : 2 vernis, 2 rouges à lèvres, 1 palette de fards à paupières, 1 mascara, 1 brosse, 1 peigne, 1 serre-tête, 1 bague, et différents flacons. 1 vrai miroir et 1 trappe secrète sont inclus. Dim : 28 x 28 x 35 cm. Dès 3 ans.



0806 E

**KIT DU PETIT BARBIER**

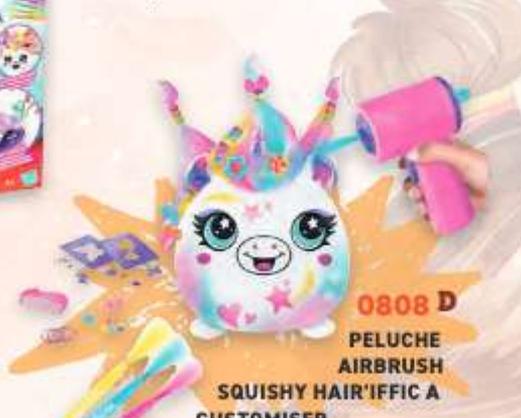
Conçu pour offrir une expérience de jeu immersive et réaliste, ce coffret de 22 pièces contient le nécessaire pour que votre enfant puisse créer son propre salon de coiffure à la maison : un présentoir de boutique, une tondeuse avec son et vibrations réalistes, un rasoir, un peigne, des ciseaux, un miroir, une brosse douce, une boîte de savon, un flacon de spray pour cheveux, et 10 pièces de cheveux et de moustaches pour des styles variés. Dim : 11 x 24 x 23 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



0807 G

**AIRBRUSH PLUSH SALON DE COIFFURE HAIR'IFFIC**

Décore et coiffe ta peluche à l'aide des feutres, spray, pochoirs. Lave ta peluche avec le salon de coiffure et son système de pompe à eau et recommence. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0808 D

**PELUCHE AIRBRUSH SQUISHY HAIR'IFFIC A CUSTOMISER**

Décore et coiffe ta peluche à l'aide des feutres, spray, pochoirs et accessoires inclus. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0810 C

**APPLICATEUR DE PIERRES PRECIEUSES**

Applicateur de pierres précieuses pour décorer les cheveux, le corps, les vêtements, les objets et toute surface. Facile à utiliser, même pour les plus petits. Le coffret contient des cartouches rechargeables avec plus de 80 pierres précieuses de différentes couleurs et formes. Dès 6 ans.



dyson 0809 F

**ENSEMBLE STYLISTE DYSON SUPERSONIC**

Ce sèche-cheveux si élégant ressemble au vrai Dyson Supersonic, et permet aux enfants d'avoir la joie d'utiliser un sèche-cheveux si classe ! En plus de ressembler au vrai, ce sèche-cheveux fonctionne vraiment aussi ! Il est équipé d'un panneau de lumières hypnotisantes et souffle de l'air (non chauffé), les mèches rebelles seront apprivoisées en un rien de temps. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0811 D

**BOITE A BIJOUX PHOSPHORESCENTE**

Cette boîte à bijoux disposant d'un tiroir, d'un grand miroir et d'un baguier, émerveillera une jeune fille qui y rangera ses bijoux & secrets. Actionnez la manivelle et la figurine Ballerine s'anime comme par magie au son de la musique. Dim : 18 x 11 x 10 cm. Dès 3 ans.



0812 G

**DEGUISEMENT FEE CLOCHETTE**

Joli costumes de Bellflower de Peter Pan de Disney. Le costume se compose des éléments suivants : Une paire d'ailes de fée en tulle bleu avec des brillant bleus ainsi qu'une fine bordure dorée et une rose en organza rose ainsi qu'une robe vert clair avec de fins détails roses ainsi que des détails dorés et des détails brillant. Taille : 3-4 ans. Dès 3 ans.

**0815 E**

**SET FEE LICORNE PASTEL**

2 pièces comprenant un tutu et un serre-tête. Taille : unique. Dès 3 ans.



**0816 B**

**PLUMIER MAQUILLAGE METAL**

Offrez à votre enfant un moment de magie et de créativité avec ce magnifique plumier en métal à l'effigie d'une licorne adorable. Ce coffret à trois niveaux renferme une variété de produits de maquillage et d'accessoires spécialement conçus pour les enfants, dans un format réutilisable et pratique à emporter partout. Dim : 22 x 9 x 4 cm. Dès 5 ans.

**0817 C**

**BOOK DE MAQUILLAGE LICORNE**

Découvre ce joli book recouvert d'une matière peluche avec ces pinceaux, fards à paupières, vernis. Dès 5 ans.



**0818 D**

**PURSE PETS LICORNE**

Un sac compagnon animé hyper tendance à emporter partout. Deux modes de jeu : interactions et chansons. Plus de 30 sons. Dim : 17 x 12 x 6 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 4 ans.



**0819 E**

**MALLETTE BEAUTE LICORNE**

Cette jolie mallette sur le thème des licornes permettra à votre enfant de développer son imagination, se pomponner et s'amuser comme les grands ! Elle contient 10 accessoires en bois : 1 miroir, 1 palette de fards à paupières avec pinceau, 1 rouge à lèvres, 1 vernis pour les ongles, 1 mascara, 1 brosse, 1 pinceau blush, 1 blush, 1 élastique, et 1 parfum licorne : appuyez sur sa crinière pour faire sortir sa langue ! Dim : 20 x 9 x 15 cm. Dès 3 ans.



**0820 H**

**COIFFEUSE DE TABLE LICORNE**

Cette coiffeuse de table dispose de nombreux accessoires, pour tout faire comme les grands ! Elle est fournie avec 7 accessoires : 1 pinceau kabuki, 1 blush, 1 vraie brosse à cheveux, 1 palette de fards à paupières et son applicateur, 1 rouge à lèvres, 1 magnét étoile pour accrocher un dessin ou une jolie photo au-dessus du miroir, et 1 parfum licorne. Appuyez sur sa crinière pour faire sortir sa langue ! Dim : 30 x 23 x 32 cm. Dès 3 ans.



**0821 D**

**MY MODEL DOLL DESIGN WILD PRINT**

Avec My Model, deviens styliste et crée des looks et coiffures incroyables pour ta poupée. Dans ce coffret tu as tout ce qu'il faut pour créer de superbes tenues. Découpe le tissu en suivant les tracés imprimés. Tu peux même dessiner tes propres motifs sur certaines pièces de tissu. Facile ! Pas de fil ni d'aiguille, les vêtements se clipent sur la poupée. Dès 6 ans.



**0822 J**

**MACHINE A COUDRE**

Un étui de protection transparent empêche que les petits doigts des enfants soient en contact avec l'aiguille. Celle-ci, dotée d'un fil supérieur et d'un fil inférieur, peut coudre à deux vitesses. Livrée avec une large gamme d'accessoires : aiguille de rechange, enfiler-aiguille, dé à coudre, ruban à mesurer et M. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



**0823 M**

**ATELIER DE COUTURE**

Le kit complet pour débiter la couture. Votre enfant pourra réaliser 4 accessoires tendances : un sac en tissu, une pochette, un foulard et un chouchou. De nombreuses fonctionnalités : pédale, 2 vitesses, 7 types de points, 3 longueurs de points, système de rembobinage de la canette, marche arrière, lumière. Livré avec de nombreux accessoires. Fonctionne avec adaptateur électrique fourni ou 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.

**Smoby**

**0825 J**

**MY BEAUTY TETE A COIFFER BLONDE**

Elle est dotée de cheveux en nylon ultra doux et faciles à coiffer. 19 accessoires réalistes sont inclus dont 1 brosse, 1 peigne, 1 scrunchie en tissu, 2 élastiques colorés, 6 élastiques transparents, 2 pincettes clips, 2 pincettes plates, 1 tube de gloss et 3 outils de coiffure pour aider à la réalisation de tresses, chignons et queues de cheval sophistiquées. Dim : 21 x 16 x 26 cm. Dès 3 ans.



**0826 L**

**TETE A COIFFER**

Avec cette tête à coiffer spécialement adaptée aux plus jeunes, votre enfant va pouvoir jouer les apprentis coiffeurs ! Brosse à cheveux et peigne lui permettent de prendre soin de sa chevelure. Pincettes, chouchous, élastiques et barrettes décoratives l'invitent ensuite à personnaliser et à ajouter une touche créative et colorée à sa coiffure. Dim : 23 x 30 cm. Dès 3 ans.



**0824 E**

**TETE A COIFFER**

Comprend une belle tête de princesse à coiffer avec des accessoires et des cheveux tout doux. Dim : 20 x 28 cm. Dès 3 ans.



**0827 G**

**PROFESSIONNAL STUDIO HAIR**

Une tête à coiffer de qualité professionnelle dont l'implantation de cheveux est très réaliste. La tête se fixe grâce à un étai pour éviter qu'elle ne bouge lorsque l'enfant la coiffe. Plus de 15 véritables accessoires inclus : brosse, peigne, pincettes, chouchou donut, bandeau, extensions de cheveux avec effet tie dye rose. Dim : 22,7 x 20 x 28 cm. Dès 7 ans.





**0832 E**

**BAR À ONGLES ET TATOUAGES**

Adopte un look tendance avec le salon de manucure et de tatouages Glitzy. Un véritable institut de beauté pour personnaliser vos ongles avec tous les accessoires : paillettes, vernis à ongles, tatouages... Dès 8 ans.



**0833 D**

**LE COFFRET DE MANUCURE PRINCESSE DISNEY**

Le principe est simple : choisis les ongles adaptés à ta taille. Décore-les avec des autocollants. Puis, pose dessus des petits accessoires selon ton envie en les faisant adhérer avec de l'eau : ils colleront comme par magie. Dès 4 ans.



**0834 E**

**STUDIO TATOOS PROFESSIONNEL**

Deviens un véritable tatoueur grâce à ton studio Tattoos ! Contient : 4 feutres de tatouages, 3 encres de tatouages, 4 planches de tatouages temporaires, 2 pots de paillettes, 1 flacon de colle cosmétique et 50 pochoirs autocollants. Notice illustrée en couleurs. Dès 7 ans.



**0835 E**

**GLOSS PARTY**

Ce coffret permet de créer des sticks à lèvres qui teintent légèrement la peau tout en l'hydratant ou des gloss pailletés applicables avec une mousse ou au doigt. Plus de 10 formules différentes peuvent être réalisées par les apprentis cosméticiens pour se faire de belles lèvres. Les cires, les huiles et les arômes sont d'origine naturelle. Dès 8 ans.



**Clementoni**

**0836 D**

**MON PREMIER COFFRET BEAUTE**

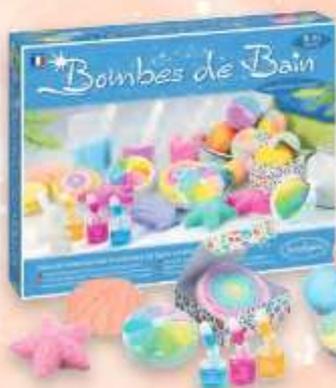
Crée tes propres produits de beauté grâce aux instructions et aux conseils contenus dans le coffret. Tout le nécessaire est inclus pour créer ton parfum, ta crème, ton baume à lèvres et bien plus encore grâce aux recettes proposées dans le manuel. Dès 8 ans.



**Clementoni 0837 C**

**MON LABORATOIRE DES BOMBES DE BAIN**

Un véritable laboratoire avec tout le nécessaire pour créer des bombes de bain colorées, parfumées et pétillantes. Un labo à assembler, avec un mélangeur et une presse pour donner forme aux bombes de bain, et un porte-bombes pour les faire sécher. Contient du bicarbonate de soude, de l'acide citrique, des colorants et des bases parfumées. Dès 8 ans.



**0838 F**

**BOMBES DE BAIN**

Un mélange subtil d'ingrédients cosmétiques, compressés dans différents moules, permet de créer ces bombes. Elles pourront être offertes dans des jolis emballages ou conservées quelques semaines avant de colorer, parfumer, ou faire pétiller son bain. Ce coffret permet de réaliser 7 bombes de bain ou 14 galets. Avec 1 sachet de poudre, on peut réaliser 1 bombe de bain ou 2 galets. Dès 8 ans.

**0839 E**

**SALON SPA POUR LES MAINS 3 EN 1**

Découvre ton incroyable spa pour les mains 3 en 1, tu trouveras tout ce qu'il faut pour fabriquer 10 bombes de bain à l'odeur relaxante ainsi qu'un set de manucure. Dès 6 ans.



**0840 E**

**BOUGIES SABLES**

Des bougies très faciles à réaliser : la cire sous forme de sable se colore très rapidement dans les béchers. En 24 h le colorant est absorbé : on peut ensuite s'amuser à superposer plusieurs couleurs de sable pour réaliser de jolis effets dans des contenants transparents, il suffira ensuite d'enfoncer dans le sable 1 ou plusieurs mèches. Dès 8 ans.



**0841 F**

**LA FABRIQUE À POTIONS**

Un chaudron magique pour fabriquer 10 potions de slime. Inclus des recettes pour créer des potions et élixirs magiques en mélangeant la poudre de slime à des ingrédients magiques. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0845 C

**MIDI BOITE LES SIRENES HAMA**

Grâce aux 4 000 perles dans ce coffret créer des sirènes, poissons et laisse libre au cours à ton imagination. Comprend : 2 grands plaques carrées, 2 strass, feuilles de modèle en couleurs, instruction et papier à repasser. Dès 5 ans.



0846 D

**COFFRET PERLES**

Contient : 180 perles en bois, 8 grosse perles en forme de fleurs et 5 lacets. Coffret en bois avec couvercle transparent. Dès 3 ans.



0847 C

**PERLES HEISHI**

Plus de 1600 fines perles en forme de disque, déclinés en 11 couleurs automnales, permettent de réaliser environ 14 bracelets en fonction de la taille du poignet auquel il est destiné. Les perles argentées et dorées ainsi que les lettres personnalisent ces bracelets. Dès 8 ans.



0848 E

**HEISHI FASHIONISTA - CUTIE STIX**

Crée tes propres accessoires tendance avec le set. Choisis tes stix préférés, utilise la machine pour les découper et créer des perles stix et des Heishi, puis perce les avec la machine à percer. Conçois des bracelets et des colliers ultra stylés. Dès 6 ans.



0849 E

**MESSAGE CREATIONS**

Un coffret pour créer des bijoux et des accessoires super tendances avec des lettres, des perles colorées, des strass scintillants et des cordons élastiques. La base comporte trois parties : une zone pour décorer les pendentifs avec les strass colorés, un compartiment pour ranger les perles et un porte-bijou pour exposer ses créations. Dès 7 ans.



0851 C

**MON ATELIER BIJOUX MACRAME**

Dans cette boîte découvre la technique de tissage en macramé pour réaliser de nombreux bijoux. Cette boîte contient : fils cires de différentes couleurs, plaque de mousse, pince, perles et une notice d'instructions. Dès 7 ans.



0852 D

**BIJOUX MULTI PERLES TENDANCES**

Dans cette jolie boîte, retrouve tout le nécessaire pour fabriquer de magnifiques bijoux avec des perles tendances ! Cette bijoux box contient plus de 500 pièces, un présentoir en bois et 1 livret avec modèles et instructions. Dès 7 ans.

make it real!



0853 D

**COFFRET BIJOUX CRISTAUX DE REVE NATURE**

Créer tes propres bracelets cristaux comme un véritable bijoutier avec ce coffret aux couleurs printanières. Range tes 447 perles scintillantes dans le plateau et associe les comme tu le souhaites pour réaliser 9 bracelets complètement unique. Tu pourras même réutiliser la boîte pour mettre tes bijoux. Dès 8 ans.



0854 C

**MEGA BRACELETS**

Un coffret pour réaliser 20 bracelets de toutes sortes : bracelets avec perles, bracelets rubans, bracelets d'amitié, bracelets manchettes. Un cadran de montre inclus pour lequel tu vas tisser le bracelet ! Notice illustrée en couleurs. Dès 8 ans.



0855 B

**COFFRET 10 000 PERLES CREA'BIJOUX**

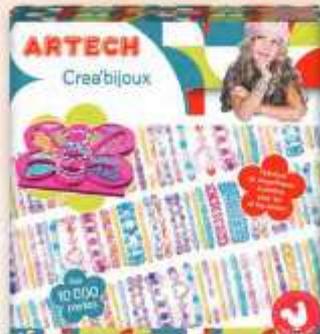
Ce coffret contient tout le nécessaire pour créer des superbes colliers, bracelets et autres bijoux. Un nombreux choix de couleurs assorties et de formes. Laisse libre cours à ton imagination pour harmoniser les couleurs. Chaque bijou sera unique. Dès 5 ans.



0857 E

**MON LABORATOIRE DES BIJOUX CRISTAUX**

Un coffret pour découvrir la science des cristaux. Crée des cristaux géants, une géode étincelante et étudie les pierres précieuses. Utilise le résultat de tes expériences pour créer de magnifiques bijoux. Dès 8 ans.



0858 E

**METIER A TISSER REINE DES NEIGES**

Crée de magnifiques bracelets grâce à ce métier à tisser. Contient : 3 charms et 800 perles. Dès 5 ans.



0856 E

**BRACELETS MAKER HEISHI**

Créer son propre style est devenu si facile avec la première machine qui permet de fabriquer des perles Heishi et de créer soi-même des bracelets super tendances. Contient tous les accessoires nécessaires pour créer 20 bracelets. Dès 6 ans.





**0860 F**  
**COFFRET MES AMIS KAWAI**  
 Avec ce coffret créatif complet, les enfants vont pouvoir mako mouler et peindre 5 figurines qui représentent 3 copines et leurs animaux de compagnie. Dès 5 ans.



**Lansay**  
**0861 E**  
**PIXELO CREATIONS PHOSPHO 2D**  
 Apporte un effet relief à tes créations qui brillent dans le noir ! Fonctionne sans piles. Dès 7 ans.



**0862 H**  
**SUPER SET WASHIMALS STICKER**  
 Colorie et décore tes animaux avec les feutres lavables inclus. Grâce à la baignoire et à la brosse, lave-les sous l'eau en un instant, il redeviennent tout blanc ! Une fois secs, recommence à l'infini ! La baignoire fonctionne sans pile, un système de pompe permet de l'actionner manuellement. Dès 3 ans.



**0863 G**  
**ATELIER NEON CREART**  
 Avec CreArt, c'est facile, beau et amusant de peindre par numéros grâce aux lignes colorées pré-peintes et au chevalet pivotant et réglable. Son plus ? Les peintures néon rose et orange pour faire briller les 2 tableaux inclus. Dès 7 ans.



**0864 D**  
**MAGIC MANDALA**  
 Les différents pochoirs et roues dentées offrent des possibilités de dessins infinis. Compartiment pratique de stockage pour garder tous tes accessoires bien rangés. Contient 27 pièces. Dès 5 ans.



**Lansay**  
**0865 B**  
**BLOPENS ATELIER FEERIQUE**  
 Utilise un pochoir, souffle dans le stylo et regarde ton dessin apparaître avec un effet aérographe. Pochoirs réutilisables. Bouchons lavables. Dès 5 ans.



**Lansay**  
**0866 E**  
**BLOPENS STUDIO CREATIF FEERIQUE**  
 Transforme ta boîte en pupitre, place ta feuille de dessin et ton pochoir dessus, souffle dans tes blopens et regarde ton dessin apparaître avec un effet aérographe. Pochoirs réutilisables. Bouchons lavables. Dès 5 ans.



**0867 C**  
**MAISON DE COLORIAGE MINNIE**  
 Contient 7 tampons en bois et latex naturel, 1 tampon encrer avec encre lavable et non toxique, 7 feutres, 1 carnet de coloriage, 2 personnages. Dès 3 ans.



**0868 F**  
**LOOKY STUDIO**  
 Plus de 500 combinaisons possibles, toutes dessinées par une véritable styliste de mode ! Sa table lumineuse est en forme de sac et permet de tout ranger et transporter. Dès 6 ans.



**0869 E**  
**STUDIO MODE PROFESSIONNEL**  
 Choisis une silhouette, dessine les tenues avec les pochoirs et donne leur du volume grâce aux nombreux accessoires inclus : tissu adhésif, plumes, paillettes, feutrine, rubans, feutres... Dès 7 ans.

**Syconore**  
**0870 G**

**ATELIER STYLISME AVEC TABLETTE LUMINEUSE**  
 Une tablette lumineuse au format A4 avec sa luminosité ajustable. Contient : 12 illustrations, 10 silhouettes imprimées, 20 papiers layout, 10 markers avec deux pointes, 1 feutre fin et 1 livret avec les instructions. Fonctionne avec un câble USB. Dès 10 ans.



**0871 F**  
**MAGIC LIGN - COFFRET REPRO - MANGA CHIBI**  
 Plus de 100 illustrations à projeter et à dessiner, mettant en scène d'adorables personnages Chibi et des animaux. Ce coffret contient une multitude d'accessoires : crayons de couleurs, feutres, auto-collants pour personnaliser ton univers Manga. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 7 ans.



**0872 F**  
**L'ATELIER DE MODE**  
 Avec ce fashion book, tu plongeras dans le véritable univers des stylistes. Grâce à la table lumineuse, tu pourras décalquer et dessiner facilement toutes tes idées mode. Le coffret comprend un stylo à encre de Chine pour concevoir tes croquis personnels. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 7 ans.



**0873 E**  
**STUDIO DE MODE LUMINEUX**  
 Révèle ton talent de styliste et crée ta collection de mode ! Plein d'accessoires et un studio lumineux pour réaliser de jolies tenues. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



**0874 D**  
**SET DE SCRAPBOOKING**  
 Contient : 1 journal à customiser, des stickers, des scotch brillants, des trombones, des marques pages magnétiques, un stylo gel. Dès 8 ans.

**0875 D**  
**CARNET CRÉATIF CHEVAUX MAGIQUES**  
 Crée des chevaux de fantaisie mystiques. Utilise un éventail d'autocollants, de pochoirs et de techniques pour concevoir les chevaux de vos rêves. Dès 7 ans.





**0877 E**

**FUNLOCKETS MON JOURNAL A SECRETS**

Pour découvrir les 30 surprises dissimulées à l'intérieur, l'enfant doit déverrouiller le journal, trouver les clés cachées, puis explorer tous les compartiments secrets. Il y découvrira son journal avec des stickers, un bloc-notes, un crayon et plein d'autres surprises pour le décorer et le rendre étincelant ! Sans oublier le charm cristal. Dès 6 ans.



**0878 E**

**FUNLOCKETS MA BOITE A BIJOUX SECRETE ELECTRONIQUE**

Ouvre les tiroirs un à un pour découvrir clés, perles, charms, autocollants, ainsi qu'un ruban et un bracelet. Plus de 25 surprises pour créer tes bracelets et personnaliser ta boîte. Enregistre tes propres messages à l'infini ! Trouve les boutons cachés pour les enregistrer et les réécouter. Utilise la boîte pour ranger tous tes bijoux et autres secrets... ils seront bien gardés. Dim : 12 x 15 x 9 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



**0879 F**

**POP BALL STUDIO**

Crée des balles squishy! Choisis tes accessoires, mets de l'eau et des paillettes! 3 balles à customiser, 1 clé et des accessoires. Dim : 12 x 23 x 12 cm. Dès 5 ans.

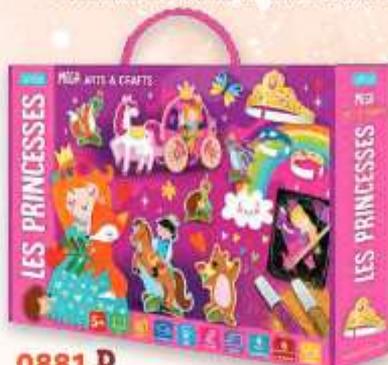


**0880 D**

**MON ATELIER MAGNETS FUN**

Atelier créatif complet pour fabriquer soi-même 9 magnets personnalisés. Avec

des formes trop mignonnes (ananas, cœur, glace, cup-cake, cactus, étoile, biscuit, arc en ciel, pastèque) et tous les accessoires. Dès 5 ans.



**0881 D**

**MEGA ARTS & CRAFTS - LES PRINCESSES**

Une boîte grand format avec un livre de 32 pages à colorier, des stickers et de nombreuses activités artistiques et manuelles pour stimuler l'imagination et l'apprentissage. Dès 5 ans.



**0883 C**

**MINI FABRIQUE A PAPERIE**

Tout ce dont vous avez besoin pour créer vos essentiels de papeterie en version mini se trouve dans cette fabrique à papeterie : choisissez un mini stylo, agrémentez-le avec des décors et ajoutez des perles ou des mini gommes. Ajoutez du ruban à vos crayons, et utilisez-les pour noter vos secrets dans votre mini carnet. Dès 6 ans.

**Coup de**

**Clementoni**



**0884 F**

**L'ATELIER DES FLUOS**

Un atelier créatif original pour s'amuser à créer plein de fluos colorés et personnalisés ! Le coffret contient 6 fluos à assembler, des encres de couleurs différentes, des personnages et tous les accessoires pour les décorer. Dès 6 ans.



**0885 E**

**ATTRAPE-REVES LUMINEUX RENARD**

Ce coffret créatif permet de réaliser un très joli attrape-rêves grâce à la technique des fils tendus. Il est lumineux grâce à la guirlande LED incluse ! Ce coffret contient 2 tableaux en mousse pré-découpés, 300 cœurs en plastique, 10 échevettes de fil en coton (7 mètres), 1 corde de jute (3 mètres), 6 perles, 1 guirlande lumineuse avec piles incluses, 1 livret avec le pas à pas et le modèle. Dès 8 ans.

**Au SYCOMORE**



**0886 H**

**MA BOITE D'ACTIVITES A FILS**

Découvrez dans cette boîte en bois une multitude d'accessoires pour réaliser des activités avec du fil : tricot, crochet, couture, broderie, pompons... Contient: 10 couleurs de laine, 3 aiguilles de différentes tailles, 1 tricotin, 1 paire de ciseaux, 2 outils pour pompons, 1 crochets, 2 aiguilles à tricoter, 12 fils canevas, 12 fils de couture, 50 épingles, 10 couleurs de feutrine, 1 mètre ruban, 1 filaire, 10 perles bois, 10 boutons, 1 dés à coudre. Dès 7 ans.



**0888 J**

**MON METIER A TISSER**

Métier à tisser traditionnel en bois idéal pour s'initier au tissage, facile à prendre à main. Livré avec 3 navettes, 4 couleurs de laine, un métier prêt à l'emploi. Vous pouvez réaliser une écharpe ou une décoration murale. Le métier à tisser est pliable. Dim : 27 x 38,4 x 32 cm. Dès 7 ans.



**0876 D**

**ISADORA**

**AGENDA SECRET**

Tout le monde a ses petits secrets ! Les Nebulous Stars écouteront tous vos secrets et partageront vos pensées et vos activités grâce à ce journal intime. Livré avec un stylo magique. Dès 7 ans.

# Musique



**0895 D** **MA GUITARE LUMI MAGIQUE**  
 Votre enfant joue ses premiers morceaux ! Il devient un vrai maestro en grattant les cordes et en appuyant sur les différents boutons. Il développera son langage grâce aux sons amusants, chansons et mélodies entraînantes. Jouet avec partie bois. Dim : 36 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.

**0897 D** **SAXOPHONE LUMI MAGIQUE**  
 Votre enfant découvre la musique, les instruments, les chiffres et les couleurs sur des rythmes de Jazz. Accompagné du chat musicien, il peut choisir un instrument ou souffler dans son saxophone pour jouer une mélodie ou rejoindre un groupe de Jazz. La poignée lui permet d'emporter son saxophone partout pour improviser un concert ! Dim : 28 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 2 ans.

**0900 G** **ORCHESTRE MAGIC TOUCH**  
 Il permet de composer ses propres mélodies, écouter différents instruments, ou encore apprendre leurs noms en plusieurs langues (français, anglais et espagnol). Mode magique : permet de créer des compositions musicales. Mode couleur : pour encourager les enfants à apprendre les couleurs. Mode instruments : encourage les enfants à reconnaître les instruments et à entendre leurs sons. Dim : 29 x 15 x 31 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 6 mois.

**0903 J** **SET MUSICALE**  
 Cette valisette musicale contient 5 instruments pour découvrir le plaisir de la musique : un xylophone coloré, un tambourin, un baton de pluie, une flûte et un harmonica. Fabriqué en bois issu de forêts protégées et recouvert d'une peinture non toxique. Dès 3 ans.

**0896 D** **XYLO-TAMBOURIN LUMI MAGIQUE**  
 A la fois xylophone et tambourin, électronique et lumineux stimule la créativité et l'oreille musicale de l'enfant. Grâce aux 8 touches lumineuses du xylophone, l'enfant découvre les couleurs, les chiffres, les notes de musique et développe sa motricité fine. Le tambourin est amovible et peut être utilisé séparément. 4 modes de jeu : apprentissage, instruments, jeu libre et répétition. Arrêt automatique et réglage du volume sonore. Fonctionne avec 2 piles LR6 fournies. Dès 18 mois.

**0899 H** **MUSIC' KID KARAOKE**  
 Les touts-petits pourront s'initier à la chanson et au karaoké avec leur premier appareil tout en couleurs. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 2 ans.

**0901 E** **LA TABLE MUSICALE**  
 Le concert peut commencer ! Cette table se compose d'une cymbale, d'un tambour et d'un xylophone. Jouet d'imitation musical idéal pour accompagner votre enfant dans l'apprentissage et la découverte des sons. Jouet en bois. Dim : 40 x 26 x 10 cm. Dès 12 mois.

**0904 F** **MON PREMIER UKULELE EN BOIS**  
 Deviens un superbe musicien en apprenant avec le ukulélé Vaiana ! Les cordes sont en nylon, plus souples que les cordes de guitare. Des sonorités exotiques pour exercer l'oreille des enfants ! En plus, un guide est fourni pour apprendre à jouer du ukulélé. Dim : 53 cm. Dès 3 ans.

**0906 F** **CLAVIER ELECTRONIQUE PAT' PATROUILLE**  
 Joue du piano et chante grâce à ce clavier électronique. 4 types d'effets sonores : piano, guitare, violon, saxophone. 22 mélodies de démonstrations. Comme un vrai DJ, amuse toi à changer les mélodies à l'aide du bouton batterie et de la platine. Microphone inclus. Volume réglable. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.

**0894 E** **BABY TOURNE-DISQUE**  
 Bébé découvre 5 styles musicaux de manière ludique : pop, jazz, techno, country et hip-hop. Il s'amuse à placer les disques sur la platine puis déplace le bras de lecture pour écouter 30 chansons et mélodies. Chaque disque double face permet de découvrir les animaux et de faire le plein de découvertes en musique ! Dim : 22 x 9 x 18 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.

**0898 G** **MUSIC' KID - MON PREMIER BALADEUR MUSICAL**  
 Le premier baladeur musical à emporter partout, 40 chansons réparties dans 4 catégories différentes : apprentissage, chansons préférées des enfants, chansons pour danser et chansons relaxantes. Possibilité d'enregistrer ses propres chansons. Permet d'écouter sa propre musique grâce à la connexion Bluetooth et 1 prise jack pour brancher son casque (casque non fourni). Dim : 17 x 6 x 14 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.

**0902 G** **PIANO PIXEL INTERACTIF**  
 Entrez dans le monde des pixels avec ce piano interactif : les enfants peuvent découvrir les couleurs, les animaux et leurs sons et les mélodies à l'aide de 3 modes de jeu. Idéal pour les musiciens en herbe ! Dim : 23 x 23 x 4,5 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.

**0905 H** **MICROPHONE LUMINEUX ET LA MAISON MAGIQUE**  
 Connecte n'importe quel lecteur audio (smartphone non inclus) grâce au câble Aux-in et chante sur tes chansons préférées ! Des effets lumineux sur l'enceinte pendant que tu chantes ! La hauteur est ajustable de 60 à 95 cm pour s'adapter à chaque musicien. Enregistre ta performance directement sur le microphone. 2 microphones sont inclus pour chanter en duo. Un support pour téléphone est inclus pour te prendre en photo ou vidéo pendant ton spectacle, ou pour lire les paroles de tes chansons préférées. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.

**0907 D** **CLAVIER ELECTRONIQUE 37 TOUCHES**  
 Sélection de 5 instruments, 4 sons de batterie, effets sonores spéciaux, 5 rythmes de danse. Modes démo, enregistrement et lecture de tes propres morceaux. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



**0909 E**

**DJ STUDIO MAGIC LIGHT**

C'est l'heure d'enflammer la piste : crée des sons uniques comme un véritable DJ. Utilise les chansons et mélodies incluses pour composer de supers morceaux. Enregistre, écoute tes créations et amuse-toi avec les différents jeux musicaux inclus. (9 chansons et 27 mélodies). Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



**0910 M**

**BATTERIE ELECTRONIQUE KIDI DJ DRUMS**

Grâce aux modes Coach et Conseils, crée tes propres compositions avec de supers effets lumineux et enregistre-les pour les réécouter. Grâce au Bluetooth® intégré, écoute tes musiques préférées. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 4 ans.



**0911 N**

**KIDI DJ MIX**

Amuse-toi à mixer comme un DJ pro ! Crée et enregistre tes propres mix, ajoute tes propres effets sonores et utilise les pods lumineux pour explorer + de 2 000 combinaisons. 15 morceaux de 4 styles musicaux sont inclus et tu peux aussi utiliser la connexion Bluetooth pour mixer tes chansons préférées ! Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



**0912 F**

**GUITARE CLASSIQUE STAR ACADEMY**

Guitare classique en bois 63 cm à aux couleurs de la Star Academy. Cordes en nylon. Livrée avec un médiator et une bandoulière. Dès 5 ans.



Lansay

**0913 E**

**MICRO SUR PIED STAR ACADEMY**

Entraîne-toi à chanter avec le micro sur pied pour devenir la grande star de demain ! Les effets lumineux et les sons de la base te plongent dans l'ambiance du Prime. Pied réglable. Hauteur : jusqu'à 80 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



**0915 F**

(BONTEMPI)

**CLAVIER 49 TOUCHES AVEC MICRO**

Clavier numérique de 49 touches : 6 morceaux pré-enregistrés, 16 Sons, 8 Rythmes, OKON (Fonction d'apprentissage), Fonction d'enregistrement et réécoute, Gestion facilitée des accords (Auto bass chord, Effets : écho, Sustain, Vibrato, Réglage du volume, Réglage du tempo, Fill-in. Contrôle du volume et changement des chansons MP3, Prise pour câble USB Type-C (fourni) ou pour adaptateur sur secteur (non fourni), Arrêt automatique. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



**0914 F**

**SYNTHETISEUR 37 TOUCHES STAR ACADEMY**

Synthétiseur avec micro : 8 sonorités, 8 rythmes, 8 sortes de percussions, 8 chansons de démonstration. Fourni avec câble USB. Fonctionne avec 1 pile 9V non fournie. Dès 4 ans.



**0916 G**

**CLAVIER 37 TOUCHES AVEC MICRO**

4 pods pour jouer alternativement la batterie ou pour reproduire la voix des animaux. Ajoute/exclut l'arrangement sur les rythmes. Okon (Fonction d'apprentissage), 8 sons, 8 rythmes, 6 démos, Réglage du volume, Réglage du tempo, Fonction d'enregistrement et réécoute des mélodies, Enregistrement d'un rythme, Effets : écho, Sustain, Vibrato Prise pour source musicale externe (lecteur MP3, smartphone etc.) câble inclus, Prise pour micro à condensateur (fourni), Prise pour adaptateur sur secteur (non fourni), Emplacement porte-smartphone (non fourni). Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



**0917 E**

**TAMBOUR TONGUE XYLOPHONE**

Cet instrument de percussions en métal au son zen et apaisant est accordé en Do majeur et doté d'une octave, notre tongue drum permettra aux enfants de s'initier à la musique tout en s'amusant. Notre équipe d'experts en musique a créé des partitions spécialement pour cet instrument afin de débiter avec quelques airs connus. Un sac de rangement et 10 partitions fournis. Dim : 16 x 16 x 8 cm. Dès 5 ans.

**0918 H**

**GUITARE ELECTRONIQUE ROCK**

6 cordes métalliques avec sons rock au toucher + connexion sans fil, 8 démos, bandoulière, prise de connexion à un lecteur MP3 (câble inclus), prise pour micro-casque (fourni). Dim : 67 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.

(BONTEMPI)



**0919 G**

**GUITARE + AMPLIFICATEUR**

Avec 6 cordes, rythmes, mélodies, effets sonores, microphone, haut-parleur et sangle avec amplificateur d'effets lumière. Connexion sans fil et radio. Emplacements pour clé USB et carte micro SD (non fournies). Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



(BONTEMPI)

**0920 H**

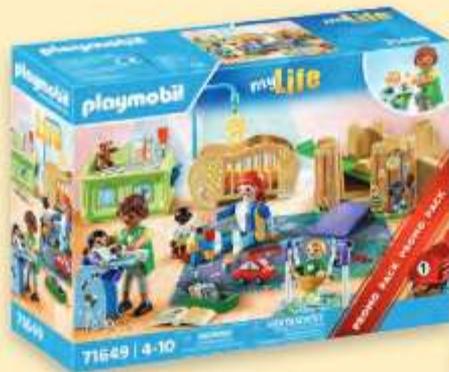
**BATTERIE AVEC TABOURET**

Deviens un vrai batteur en jouant sur cette batterie contenant 1 grosse caisse avec pédale, 2 toms, cymbale, 2 baguettes, un tabouret. Dim : 50 x 50 x 68 cm. Dès 3 ans.





**0925 E**  
**CAISSE DE PAIEMENT SUPERMARCHÉ**  
Comprend trois personnages, un tapis de caisse enregistreuse et des accessoires. Dès 4 ans.



**0926 D**  
**ASSISTANTE MATERNELLE ET BEBES**  
Plongez dans l'univers douillet de la garde d'enfants avec cet ensemble Playmobil comprenant cinq personnages, des jeux d'éveil et des accessoires. Dès 4 ans.

**0927 E**  
**BAR A CHATS**  
Entrez dans le charmant bar à chats où le café et les câlins se rencontrent ! Les invités dégustent des petits gâteaux et du café à une table confortable pendant que les chats enjoués explorent le mur d'escalade, se prélassent sur la balançoire ou courent après les jouets. Avec de nombreux accessoires comme un bac à litière, un griffon et même une canne à pêche pour chat, les fans de félins pourront s'amuser à l'infini. Dès 4 ans.



**0928 C**  
**VETERINAIRE AVEC ANIMAUX**  
Vite, l'âne s'est blessé ! Appelez la vétérinaire ! Aidez le vétérinaire à prendre soin des ânes avec le nouveau coffret. Le médecin examine délicatement le poulain âne sous les yeux attentifs de la mère. Le prochain sur la liste est le petit hamster. Comprend : un âne et son poulain, un abri pour soigner les animaux, un équipement médical et des accessoires. Fabriquée avec plus de 80 % de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Dès 4 ans.



**0929 H**  
**CALECHE AVEC COUPLE PRINCIER ET COCHER**  
Partez pour un voyage magique avec le set de promenade en carrosse. Tiré par deux chevaux élégants, ce carrosse charmant est parfait pour des aventures royales. Après le voyage, donnez de l'herbe fraîche aux chevaux comme récompense. Dès 4 ans.



**0930 H**  
**TRACTEUR ELECTRIQUE**  
Avec son nouveau tracteur électrique, les ballots de pailles peuvent être soulevés et déplacés sans efforts, et le tout sans paillier ! Après une longue journée de travail, il suffit de mettre le tracteur à charger à côté de sa borne de chargement pour pouvoir recommencer le lendemain. Le tracteur est équipé de deux fourches à l'avant ainsi que d'un crochet d'attelage. La borne de chargement électrique du tracteur est également incluse. La nouvelle gamme Ferme est fabriquée avec plus de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Dès 4 ans.



**0931 E**  
**BOUTIQUE DE LA FERME**  
Un moyen sportif et écologique pour aller chercher vos produits tout droit issus de la ferme. Equipé de grands distributeurs ainsi que de larges étagères alimentaires par les producteurs locaux cette boutique est très bien achalandée. Fabriquée avec plus de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Dès 4 ans.



**0932 J**  
**MAISON TRANSPORTABLE**  
Maison au design moderne avec une cuisine spacieuse, un salon très confortable, une salle de bains toute équipée et une chambre avec un berceau pour bébé. Tous les accessoires peuvent être rangés dans la maison pliable. Avec une poignée pratique pour l'emporter partout. Dim : 52 x 12 x 27 cm. Dès 4 ans.



**0933 D**  
**VALISETTE CAMPEUR**  
Votre enfant va pouvoir imaginer et construire de nombreuses aventures en pleine nature avec cette petite famille. Cette valisette permet de transporter ses jouets et de jouer partout ! Contient : 2 personnages, 1 tente, 1 canoë, 1 jeu de camp, 2 sacs à dos, jumelles, canne à pêche et poissons et d'autres accessoires (pagaies, branches...). Dès 4 ans.



**0934 M**  
**FAMILLE ET CAMPING CAR ELECTRIQUE**  
En route ! Les membres de la famille partent en vacances tous ensemble dans leur camping-car. Le toit et la paroi latérale sont amovibles. Equipé avec kitchenette, coin salon, mini-bain/WC et couchages pour trois personnes. Le coffre de toit offre un espace de rangement pour les meubles de camping. Dès 4 ans.



0936 C

**ANIMALERIE AVEC ENCLOS A LAPIN**

Aujourd'hui, c'est une journée bien occupée dans le jardin pour la famille de lapins ! Avec leur enclos tout douillet, un petit chaton joueur pour leur tenir compagnie et un aquarium coloré à côté, il n'y a jamais de moment ennuyeux. Regardez les lapins sauter sous leur arche, grignoter des carottes et des feuilles, ou boire dans leur distributeur d'eau. Le tapis de jeu est parfait pour que tous les animaux puissent explorer ensemble. Dès 4 ans.



0938 L

**HOTEL DES ANIMAUX**

À l'hôtel des animaux, chaque invité à poils et à plumes bénéficie d'une attention cinq étoiles ! Avec des espaces dédiés aux chiens, aux chats et même à un perroquet enjoué, chacun peut se sentir comme chez lui. Les chiens bénéficient de niches douillettes et d'une station de lavage avec douchette fonctionnelle, tandis que les chats se prélassent dans des hamacs ou courent après des jouets. Personnalisez les mangeoires avec les étiquettes fournies et décorez l'hôtel à votre guise ! Dès 4 ans.

0937 D

**AIRE DE JEUX POUR CHIEN ET PERSONNAGES**

Plongez dans le monde des toutous ! Faites tourner le carrousel, courir sur le slalom ou barboter dans la piscine à balles : les chiens et leurs maîtres peuvent s'amuser à l'infini. Notre espace canin regorge de surprises : carrousel, bassin à balles, rampe. Comprend deux personnages, des chiens et des accessoires. Dès 4 ans.



0939 D

**PIRATE AVEC RADEAU FLOTTANT**

Mettez les voiles pour une chasse au trésor audacieuse avec le set Pirate avec radeau flottant et trésor ! Equipé d'une baliste pivotante et d'une tête de mort qui brille dans le noir, ce radeau est prêt pour des batailles épiques sur les mers. Le pirate intrépide défend son butin avec des tirs de canon, renversant les piranhas et protégeant le crâne en cristal et la couronne. Dès 4 ans.



0940 H

**ILE AUX TRESORS PIRATE ET MONSTRE MARIN**

Comprend deux personnages, une île avec de la végétation, un bateau et un trésor. L'île est bien protégée contre les pirates : en ouvrant l'entrée, les yeux de cristal de l'île disparaissent, révélant deux canons prêts à tirer. Dès 4 ans.



0941 C

**MY FIGURES : CHEVALIERS NOVELMORE**

Ce set comprend 4 personnages, des casques de chevalier, des boucliers, des épées, une lance, un coffre, une statue de dragon doré et d'autres accessoires. La statue du dragon doré se dresse sur le pilier. Le canon et le coffre peuvent être remplis d'armes et d'éléments d'armure. Le coffre peut être verrouillé. Dès 4 ans.

0942 G  
**TRICERATOPS AVEC BEBE ET EXPLORATEUR**

Le chercheur de dinosaures entreprend un voyage passionnant pour étudier et nourrir la famille des tricératops. Il a la rare opportunité d'examiner de près un œuf de tricératops. Comprend un personnage, deux tricératops, un œuf, ainsi que des accessoires. Dès 4 ans.



0943 G

**VOITURE POLICE AVEC SIRENE ET GYROPHARE**

Rencontrez un officier en pleine action, bloquant la route pour enquêter sur un liquide répandu ou signaler un incident. Comprend un personnage, une voiture et des accessoires. Fonctionne avec 1 pile LR03 non fournie. Dès 4 ans.

0944 E

**BATEAU DE POMPIER ET SCOOTER DES MERS**

Partez à l'aventure pour des missions de sauvetage palpitantes avec le nouveau bateau de pompier et scooter des mers ! Equipé d'un équipement de plongée, le pompier sauve la conductrice de jet-ski accidentée, aidé par un chien de sauvetage aquatique spécialement formé. Le bateau flottant comprend 2 sièges avec des cale-pieds, des rames et un moteur hors-bord pivotant. Lorsqu'un personnage est placé sur le jet ski, il flotte sur l'eau. Le chien peut bouger la tête et la queue de haut en bas et est équipé d'un harnais de sauvetage amovible. Dès 4 ans.



0945 N

**CAMION DE POMPIER AVEC ECHELLE PIVOTANTE**

Gyrophare, sirènes et vitesse, les pompiers se rendent sur le lieu du sinistre à bord de leur véhicule avec échelle. Il faut être rapide, 2 étages de la maison sont déjà en flammes ! Heureusement ces experts en lutte contre les incendies sont bien entraînés. En quelques secondes, ils ont sécurisé le périmètre, rallongé l'échelle et préparé les tuyaux incendie. L'incendie est maîtrisé ! Bravo les pompiers ! Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 4 ans.



### 0957 G LES ANIMAUX DE COMPAGNIE CREATIFS

Ce set de 450 briques, incluant yeux et bouches, permet de construire facilement plusieurs animaux colorés : un chien avec son bal et son os, un chat sur un support, un hamster avec une pomme, un lapin avec une carotte et un oiseau sur un perchier. Avec les instructions et 10 idées créatives, les enfants peuvent modifier couleurs, formes et fonctions pour développer leur imagination et tester de nouvelles constructions en toute liberté. Dès 5 ans.



### 0958 D LA VALISSETTE DE CONSTRUCTION

Ouvre la valise pour accéder à plusieurs compartiments afin de trier et ranger les pièces. Cet ensemble inclut des instructions de montage simples, adaptées à l'âge. Elles aident les enfants à découvrir leurs propres talents de construction créative. Dès 4 ans.



### 0956 C LE MONSTER TRUCK

Ce véhicule tout-terrain robuste présente d'énormes pneus en caoutchouc, pour plus d'actions. Votre enfant va adorer inventer un tas d'histoires avec cet incroyable jouet, le faire foncer à toute allure et sauter avec la mini-figurine de pilote incluse. 148 briques. Dès 5 ans.



### 0961 F

#### LE CAMIONET TOUT-TERRAIN DE L'EXPLORATEUR DE LA JUNGLE

Stimulez l'esprit d'aventures des enfants avec le camion tout-terrain de l'explorateur de la jungle, doté de gros pneus et d'un bras de caméra mobile. Il entrainera les jeunes explorateurs au cœur de la jungle dans un fascinant safari d'observation. Le set inclut également 1 grotte dans la jungle, 1 drone, 3 mini-figurines d'explorateurs et 1 tigre qui favorisent la narration et le jeu d'imagination. Dès 6 ans.



### 0962 M

#### L'AVION DE SAUVETAGE DES POMPIERS

L'avion de sauvetage des pompiers est un jouet fascinant pour les enfants. Les caractéristiques réalistes du bimoteur incluent notamment une fonction de largage, 2 lanceurs d'éléments « eau », un double cockpit et une porte de soute qui s'ouvre. Le set inclut également les mini-figurines d'un pilote, d'un pompier avec un extincteur et d'un pompier équipé d'un jetpack, ainsi qu'un décor d'incendie propice au jeu d'action. Dès 6 ans.



### 0959 F

#### LA BOITE DE BRIQUES CREATIVES

Jeu de construction et de création de véhicules dans un vaste assortiment de couleurs, 384 pièces. Dès 4 ans.

## Jeujura



### 0963 D

#### LA CABANE DU JARDINIER

Une petite cabane à construire au fond du jardin pour se raconter plein d'histoires avec le jardinier et prendre plaisir à aménager son jardin potager. Contient 60 pièces de construction en bois naturel et teinté avec une notice de montage, un tapis de jeu et de nombreux accessoires. Dès 5 ans.



### 0964 G

#### MON CHALET EN BOIS

Véritable source d'imagination, classique incontournable et indémodable, ce jeu de construction en bois naturel et teinté est encore aujourd'hui un produit qui accompagne les enfants. Contient 135 pièces. Dès 5 ans.

### 0965 H

#### L'ECOLE DU VILLAGE

Un univers complet de 125 pièces en bois naturel et teinté pour s'inventer une journée d'école. Dès 4 ans.



### 0966 E

#### TECAP ? MULTICOLOR - 100 PIECES

Jeu de construction d'équilibre qui permet de laisser libre cours à la créativité et l'inventivité des enfants. Contient 100 pièces en bois naturel et teinté, des planchettes colorées pour multiplier les combinaisons et réaliser de nombreuses constructions tout en couleur. Dès 3 ans.



### 0967 D

#### TECAP ? CLASSIC - 100 PIECES

Jeu d'équilibre et de construction en bois naturel permettant à l'enfant de laisser libre cours à son imagination. Dès 3 ans.



### 0968 F

#### TECAP ? 3XL - 200 PIECES

3 dimensions de planchettes pour 3 fois plus d'imagination et de créativité afin de réaliser une multitude de constructions ! Contient 200 pièces en bois naturel. Dès 3 ans.

### 0969 H

#### TECAP ? MULTIFORM - 175 PIECES

Planchettes simples, planchettes cannelées, planchettes crantées, triangles et cylindres pour inventer une multitude de constructions. Contient 175 pièces en bois naturel et teintées. Dès 3 ans.



### 0970 L

#### TECAP ? MULTICOLOR - 300 PIECES

Ce jeu de construction de 300 pièces en bois naturel et teinté, favorise la maîtrise du geste de l'enfant, la dextérité, son adresse et son habilité. Dès 3 ans.



# Coup de



0973 L

**CIRCUIT AVENTURE DINOSAURE**

Observez le dinosaure qui vient de piquer des œufs et celui qui va prendre place dans le wagon pour visiter le BRIO World. Inclut 21 pièces dont 3 dinosaures, 1 train manuel et 2 rails ascendants. Longueur : 63 cm. Dès 3 ans.



0974 G

**DOMINO EXPRESS**

Des créations folles et des circuits impressionnants autour de l'univers de la course automobile. Défie tes amis et fais la course grâce à 2 loopings et aux 2 véhicules. Contient 150 dominos. Dès 6 ans.



0975 B

**CIRCUIT DE BILLES**

Set de 76 pièces. Construis ton circuit et lance ta bille à l'intérieur. Elle roule et tourne dans tous les sens. Dès 3 ans.



0976 G

**TOMY**

**TRICKY BILLE - LEVEL UP**

Tout le plaisir des parcours Tricky Bille mais cette fois à la verticale. Dans Level Up, guidez la bille vers le haut dans un labyrinthe d'obstacles défilant à la gravité. Se combine aux jeux Tricky Bille 1 et 2 pour créer le labyrinthe de billes ultime. Dès 5 ans.



0977 E

**MEGA FORMULES BILLES**

Assemble le labyrinthe et actionne les différents éléments pour déterminer le parcours de la bille et éviter qu'elle ne tombe ! Place les deux modules où tu souhaites pour que la bille déclenche son et lumière ! Un ascenseur de 60 cm de haut avec 2 vitesse de jeu. Fonctionne avec 4 piles LR44 fournies et 3 piles LR06 non fournies. Dès 7 ans.



0978 F

**BUILD & STORE BOX SET MARBLE**

Crée des parcours uniques en utilisant les nouveaux tubes flexibles et extensibles. Tu peux même utiliser les deux parties de la boîte de rangement pour monter ton circuit. Les combinaisons sont infinies ! Catapulte tes MarbleBilles au sommet de ton circuit et défie tes amis et ta famille dès le début de ton parcours. Pratique ! Une fois la partie terminée tu peux ranger toutes les pièces dans la boîte. Dès 4 ans.



0979 C

**MARBLE RUSH - BASKETBALL SET**

Seul, ou avec tes amis, lance tes MarbleBilles pour marquer le plus de paniers ! Remporte la victoire en marquant tes 3 paniers colorés en premier ou tente de marquer le plus de paniers possible en 1 minute. Avec la piste toboggan, les billes reviennent plus vite pour retenter sa chance avec les catapultes rotatives. Contient 41 pièces et 6 MarbleBilles. Dès 4 ans.



0980 D  
**MARBLE RUSH - GAMING SET**

4 configurations différentes pour des jeux et des défis avec tes amis. Marque des paniers, aligne les MarbleBilles ou atteint les cibles pour devenir le meilleur joueur. Dès 4 ans.



0981 J

**BATTLE SET - LANCEUR SABRE + 2 TOUPIES LUMINEUSES**

Les toUPIES Infinity Nano VI du Battle Set sont des toUPIES LED, dès qu'elles accélèrent ou frappent une autre toUPIE, elles s'illuminent ! Les éléments des toUPIES sont interchangeables entre elles pour créer la toUPIE qui te ressemble. L'arène de combat est démontable et assemblable de différentes façons, pour un gain de place lorsqu'elle n'est pas utilisée ! Chaque kit comprend : 2 lanceurs Sabre de 39 cm, 2 toUPIES en métal lumineuses, 2 outils d'assemblage et 1 arène démontable. Fonctionne avec 6 piles LR41 fournies. Dès 5 ans.



0982 C

**POWER PACK LANCEUR SABRE + TOUPIE 3D INFINITY**

À l'aide de ton lanceur Sabre, booste ta toUPIE 3D pour accumuler un maximum de puissance en actionnant la lame. Puis, quand tu es prêt, appuie sur le bouton pour la lancer dans l'arène (vendue séparément) et affronte ton adversaire ! Contient : 1 lanceur sabre, 1 toUPIE métal 3D et 1 outil d'assemblage. Modèle assorti. Dim : 39 x 8,2 x 4,8 cm. Dès 5 ans.

0983 N

**SET DE COMBAT BEYBLADE**

Set de combat de 2 niveaux différents. Inclus : 1 arène, 2 toUPIES 4 en 1 Quad Drive et 2 points de performance. Scanne le code des toUPIES et déverrouille-les dans l'appli Beyblade Burst. Dès 8 ans.



0984 G

**PACK LANCEUR SABRE FOURREAU + TOUPIE**

Booste ta toUPIE lumineuse pour accumuler un maximum de puissance en actionnant le fourreau sur la lame. Quand tu es prêt, appuie sur le bouton sur le manche du sabre pour propulser ta toUPIE dans l'arène de combat (vendue séparément) et affronte ton adversaire ! Forme ergonomique de la poignée du lanceur, pour une bonne prise en main. Contient 1 lanceur sabre, 1 fourreau et 1 toUPIE lumineuse. Dim : 44 x 12 x 5 cm. Fonctionne avec 3 piles LR41 fournies. Dès 5 ans.



**0987 D**  
**VOITURE POLICE R/C**

Assemble la voiture de police avec la visseuse en suivant les instructions pas à pas. Une fois montée, allume le moteur, enclenche le gyrophare et pilote la voiture avec la radiocommande. La visseuse se transforme en tournevis et en radiocommande. Effets lumineux et sonores. 1 batterie lithium incluse pour le camion. Fonctionne avec 3 piles AG13 fournies pour les gyrophares et 2 piles LR06 non fournies pour la visseuse. Dès 3 ans.



**0988 C**  
**VOITURE DE POLICE**

Véhicules à rétro-friction avec fonction sonore et lumineuse. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



**0989 G**  
**CENTRE D'APPEL  
AMBULANCE**

Avec effets sonores et lumineux. Réponds aux urgences avec ton micro et envoie l'ambulance secourir les blessés. Appuie sur l'ambulance pour activer les sirènes et les gyrophares. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies pour le centre d'appel et 3 piles LR44 fournies pour l'ambulance. Dès 3 ans.



**0990 D**  
**PANOPLIE POMPIER LANCE A EAU**

Panoplie du parfait pompier : casque de pompier américain, montre, masque à gaz, talkie-walkie, hache factice, extincteur et lance à incendie fonctionnelle. Dès 3 ans.

**0991 F**  
**DEGUISEMENT  
COMPLET POMPIER**

Comprend : 1 veste rouge avec rayures, 1 pantalon, 1 casque rouge en plastique, 1 extincteur en plastique, 1 hache en plastique, 1 talkie walkie. De 5 à 7 ans.



**Coup de**



**0992 K**  
**CAMION DE POMPIER MAN AVEC ECHELLE**

Le camion de pompier man est équipé d'une grande échelle déployable sur laquelle la lance incendie peut se fixer. Le camion peut être rempli avec de l'eau car il dispose d'une pompe pour éteindre les incendies comme dans la réalité. Le camion est également équipé d'un module son et lumière. Dim : 45 x 17 x 25 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



**0993 F**  
**COFFRET VEHICULES METAL POMPIER**

Inclus 5 véhicules, 1 hélicoptère, des accessoires de signalisation et un bâtiment. Dès 3 ans.



**0994 C**  
**HELICOPTERE DE SAUVETAGE**

Magnifique hélicoptère de sauvetage avec porte et trappe ouvrantes, poulie de sauvetage coulissante et brancard inclus. Sons réalistes, phare éclairant à l'avant. Dim : 36 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



**0995 F**  
**CHATEAU FORT DONJON CHEVALIERS ET DRAGON**

Château fort comprenant de nombreux accessoires pour imaginer des histoires. Inclus chevaliers et dragon. Contient + de 50 pièces. Dès 3 ans.



**0996 G** **MAJORETE**  
**MAJOGS CAMION +  
HELICOPTERE**

Véhicules de la Sécurité Civile. Portes ouvrantes ou parties mobiles, phares translucides, suspensions sons et lumières. Dim : 35 cm. Fonctionne avec 4 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.

**0997 D**  
**CAMION DEPANNEUSE  
AVEC VOITURE**

Camion dépanneuse avec grue, treuil et plateau inclinable. Dim : 35 cm. Fonctionne avec 3 piles AG13 fournies. Dès 3 ans.



**0998 M**

**SMOBY PILOT V8 DRIVER**

Grâce au simulateur de conduite V8 Drive, tu vas pouvoir conduire comme un véritable pilote de course. Assieds-toi sur ton siège confortable pour découvrir les sensations de la course automobile. 3 positions de conduite, 15 sons de voiture et de course et une simulation de panne y sont intégrés. Dim : 85 x 36 x 57 cm.

Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.

**Smoby**





**1000 D**

**GARAGE SERVICE 3 ETAGES**

Ce parking est composé de rampes, d'une zone de lavage, d'un ascenseur et d'une station service. Il peut accueillir une multitude de voitures. Livré sans voitures. Dim : 60 x 45 x 34 cm. Dès 3 ans.



**1001 F**

**GARAGE RENAULT 4 NIVEAUX**

Coffret comprenant un garage Renault complet avec un parking de 4 niveaux, une station de lavage, un atelier de réparation, panneaux et accessoires. Véhicules vendus séparément. Dim : 55 x 44 x 35 cm. Dès 3 ans.



**1002 F**

**GARAGE MOTOR CITY PLUS**

Garage Majorette regroupant des fonctions essentielles : pompe à essence, atelier mécanique, ascenseur, rampes, garage à voitures, pistes. Livré avec une voiture Majorette. Dim : 57 x 70 x 28 cm. Dès 3 ans.



**1003 K**

**GARAGE TOTAL 3 NIVEAUX + STATION PLATEFORME D'INTERVENTION**

Coffret comprenant un garage Total complet à construire avec un parking de 3 niveaux, une station de lavage, un atelier de réparation, un circuit, panneaux, autocollants et une plateforme. Circuit plus de 4 M. Véhicules vendus séparément. Dim : 76 x 33 x 121 cm. Dès 3 ans.



**1004 C**

**CONVOYEUR 6 VEHICULES**

Camion avec rampe de lancement à l'avant et ses 6 véhicules et divers accessoires. Transportable grâce à la poignée. Dim : 40 cm. Dès 3 ans.



**1007 B**

**PISTE DINOSAURE LANCEUR**

Réalise les plus incroyables des cascades et loopings ! Comprend 5 accessoires et une voiture. Dim : 100 cm. Dès 3 ans.



**1006 H**

**HOT WHEELS MONSTER TRUCKS TROPHÉE CHAMPIONS**

Célébrez le 50<sup>ème</sup> anniversaire du monster truck original, avec un pack de 5 camions et 6 voitures 1/64 à collectionner. Dès 3 ans.



**1009 E**

**HOT WHEELS LOOPING BIG FOOT**

Utilise le lanceur pour propulser Bigfoot à travers la boucle et le faire atterrir dans le trophée le plus éloigné. Comprend 1 camion. Dès 4 ans.



**1008 H**

**HOT WHEELS SUPER TRANSPORTEUR EXTENSIBLE**

Il stocke plus de 20 véhicules et qui se déploie en piste de 1m60 de long. 3 véhicules inclus et un lanceur mécanique. Dim : 20,78 x 45,8 x 8,7 cm. Dès 4 ans.



**1010 M**

**HOT WHEELS STATION DE LAVAGE REQUIN**

Super station avec centre de lavage color-reveal, espace parking et piste intégrée au requin. Repliable pour rangement. 1 véhicule Color Reveal inclus. Dim : 45,7 x 82,5 x 21,1 cm.

Dès 3 ans.



**1011 D**

**TAPIS CIRCUIT VOITURE**

Comprend 5 voitures et 30 panneaux de signalisation. Dim : 124 x 60 cm. Dès 3 ans.



**1018 G**

**COFFRET FERME**

Coffret comprenant des bâtiments à assembler avec son fermier, ses animaux, un tracteur Claas et ses remorques etc. Echelle 1/32 ème. Dim du bâtiment : 25 x 18,5 x 16,5 cm. Dès 3 ans.



**1019 C**

**COFFRET FERME**

Comprenant un tracteur Claas et sa remorque, un fermier et des animaux de la ferme. Dès 3 ans.

**bruder 1020 J**

**ROADMAX TRACTEUR**

Le tracteur est doté d'une cabine détaillée et de grandes roues profilées typiques des tracteurs. Il est équipé d'un grand chargeur et d'une remorque basculante. Dim : 79,5 x 18,8 x 20 cm. Dès 2 ans.



**1021 E**

**TRACTEUR CLAAS NECTIS AVEC REMORQUE**

Tracteur avec roues avant directrices, remorque basculante et ouvrable. Petit volant additionnel permettant de diriger les roues et à insérer par le toit. Dim : 65 x 15 x 15 cm. Dès 3 ans.



**1022 D**

**TRACTOPELLE JCB MIDI CX**

Le tractopelle est entièrement fonctionnel et les accessoires (pelle de devant et godet arrière) sont détachables. Le siège du conducteur pivote. Dim : 41.1 x 12.2 x 16.8 cm. Dès 3 ans.



**CAT**

**1023 E**

**CATERPILLAR CAMION BENNE COMPACT**

Camion avec benne articulée. Idéal pour jouer à l'intérieur comme à l'extérieur. Dim : 30 cm. Dès 3 ans.



**1024 F**

**CHARGEUR CATERPILLAR SUR ROUES**

Il dispose de la direction articulée, d'un bras de chargement et d'un godet de chargement amovible. Dim : 42 x 15 x 17 cm. Dès 3 ans.



**1025 G**

**VEHICULE R/C 4 EN 1**

Assemble un véhicule d'ingénierie composé de 172 pièces et ceci sans colle ! Votre enfant pourra construire et faire fonctionner quatre modèles différents. Il pourra également monter la télécommande lui-même. Grâce à un système de vis facile à manipuler, il est possible de transformer le modèle en un autre en un rien de temps. Dim : 23,5 x 16 x 11 cm. Dès 8 ans.



**CAT**

**1026 F**

**CATERPILLAR ENSEMBLE CONSTRUCTION**

Cet ensemble 3 véhicules comprend un camion benne, un chargeur frontal et une excavatrice. Dim d'un véhicule : 25 x 14,5 x 15 cm. Dès 3 ans.



**1027 E**

**PELLETEUSE**

Grâce à ses grandes roues et à sa direction articulée, ce camion a une excellente maniabilité. Bras de chargement et godet articulé. Dim : 46 x 18 x 28 cm. Dès 2 ans.



**1030 G**

**GRUE 360° RADIOCOMMANDEE**

Orienté la comme sur un vrai chantier ! Le levier se déplace le long de la flèche. La base tourne. Hauteur : 99 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies et 1 batterie 3,7V et câble USB fournis. Dès 6 ans.



**1029 L**

**LEXTBOOK**

**CROSSLANDER® PRO GRUE GEANTE**

Dominez le chantier avec cette imposante grue télécommandée (1,28m de haut), dotée de sons et d'effets lumineux et de vrais blocs de lestage. Fonctionne avec une batterie rechargeable incluse et 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



**1028 M**

**BETONNIERE MERCEDES BENZ**

Il dispose d'une cabine avec portes ouvrantes. Le tambour de la bétonnière peut être tourné à l'aide d'une manivelle rabattable dissimulée dans le réservoir d'eau. Comme sur l'original le tambour se vide par inversion du sens de rotation. Dim : 56 x 18 x 28 cm. Dès 4 ans.



**1033 D**

**MALLETTE DU BRICOLEUR EN BOIS**

Contient 40 pièces : un marteau, des clés, des tournevis, une scie, un double décimètre, une équerre, des plaques à visser, des vis et écrous. Dès 3 ans.



**1034 J**

**BOITE A OUTILS POUR EXPERIENCES SCIENTIFIQUES**

Utilise les outils et les éléments pour réaliser 6 expériences scientifiques. Tu apprendras les principes du mouvement, l'énergie potentielle et la conservation de l'énergie. Contient 32 pièces. Dim : 30 x 8 x 26 cm. Dès 4 ans.

**1035 G**

**BRICO'KIDS - CAISSE A OUTILS ROBOT**

Cette jolie caisse à outils en bois se compose de 3 outils, de 13 accessoires en bois : des planches et des engrenages pour créer ses propres constructions. De 14 accessoires en plastique : pour visser, dévisser et clouer. Pratique, la poignée peut être assemblée ou non, et permet de transporter facilement sa boîte à outils partout. Dès 3 ans.



**1036 G**

**MALLETTE A OUTILS BOIS**

Travaille le bois comme un grand grâce à ces 31 outils : scie, marteau, maillet, tournevis. Dès 8 ans.



**1037 C**

**BOITE A OUTILS DE BRICOLAGE**

Caisse comprenant de nombreux outils : perceuse visseuse mécanique, tournevis, marteau, vis... 22 pièces. Dim : 28 x 14 cm. Dès 3 ans.



**1038 H**

**BLACK & DECKER ETABLI BRICOLO SMART**

Mallette facile à transporter, se transforme très facilement en établi. Contient 33 accessoires : une scie, un marteau, une pince, une clé plate, une clé à pipe, un tournevis, un étou, 10 vis, 10 écrous et un set de planche trouées. Dim de l'établi : 43 x 35 x 76 cm. Dès 3 ans.



**1039 J**

**BLACK & DECKER CAMION BRICOLO**

Camion et mallette comprenant environ 60 accessoires : vis, tournevis, clé plate, règles de construction, éléments emboîtables... Dim : 43 x 13,3 x 17,4 cm. Dès 3 ans.



**1043 L**

**BLACK & DECKER ETABLI BRICOLO**

Un établi complet avec de grandes zones de rangements, 7 outils et de nombreux accessoires : Vis, écrous, clous, planches de constructions, fonction tape/tape. Conçu à partir de 74% de matière recyclé. Dim : 31 x 16,5 x 22,5 cm. Dès 3 ans.



**1041 F**

**SET DE CONSTRUCTION BOSCH**

Avec ce set comprenant 109 pièces dont une visseuse, tu peux construire jusqu'à 11 modèles différents (cartes-modèles incluses) : avion, bateau, hélicoptère, voiture, chariot élévateur, pelleuse, etc. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



**BOSCH**

**1042 H**

**CAISSE A OUTILS BOSCH**

Cette caisse est livrée avec des accessoires indispensables pour bricoler : scie, marteau, clé à molette, clous, vis, lattes, écrous. Contient également une visseuse Bosch aux fonctions réalistes : bruitage, fonction lumineuse, double sens de rotation, deux vitesses de fonctionnement. Visseuse livrée avec 4 embouts interchangeables. Dim : 31 x 16,5 x 22,5 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



**1040 F**

**CEINTURE OUTILS BOSCH**

Avant de partir sur ton chantier, attrape ta ceinture à outils et enfle-la autour de la taille. Contient : tournevis, clé à molette, scie, pince et marteau et une visseuse avec fonctions électroniques réalistes : bruitage, fonction lumineuse. Fournie avec deux embouts interchangeables. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



# TORTUES NINJA



**1049 H**  
**TORTUES NINJA LEONARDO**  
Véhicule avec fonction et figurine exclusive articulée de 12 cm. Dès 4 ans.



**1050 C**  
**TORTUES NINJA RAPHAEL**  
Affronte les méchants mutants avec ton héros préféré. Figurine articulées de 12 cm avec armes signatures. Dès 4 ans.



**1051 G**  
**TORTUES NINJA CAMION PIZZA R/C**  
Utilise la télécommande en forme de pizza et combat les méchants avec le lanceur de pizza intégré au camion des Tortues Ninja. Contient 6 pizzas en mousse. Dim : 22 x 15 cm Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



**1054 G**  
**SMASHERS - MEGA HORROR HOUSE**  
Lance-toi dans une aventure à donner la chair de poule ! Ecrase, creuse et dissèque pour donner vie à ton monstre. Place le cerveau dans la tête de ton monstre avec l'œil pour activer des lumières et des sons macabres. Avec plus de 35 surprises à l'intérieur, es-tu assez courageux pour ouvrir le cercueil et déterrer un monstre ? Modèles assortis. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



**1056 C**  
**ŒUF DINO SMACHER**  
Tu vas adorer creuser la pâte à modeler, découvrir un dino caché que tu pourras construire. 18 surprises, dont 3 moules pour donner une forme au 500g de pâte à modeler. Modèles assortis. Dès 3 ans.



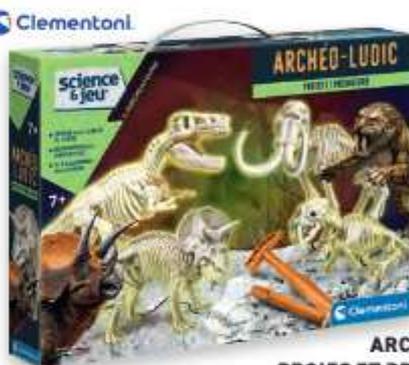
**1055 F**  
**MUTATOR ROCK - MR BEAST LAB**  
Du haut de ses 13 cm, l'Icône Panther compte plus de 20 points d'articulation aussi solide que la pierre. Verse le liquide et appuie sur le lecteur d'empreinte : ta figurine MrBeast Lab prend vie sous tes yeux ! Contenu : 1 set de jeu, 1 figurine MrBeast Lab, 1 kit d'expérience (usage unique) et 1 manuel d'utilisation. Dès 4 ans.



**1048 E**  
**MEGA LANCEUR GOO SLINGERS**  
Découvre le nouveau jeu de tir : arme ton Goo Slinger avec ton Mega lanceur et libère toute sa puissance et vise jusqu'à 30 mètres ! La bataille peut commencer ! Vendu avec 3 Goo Slings. Contenu : 1 Mega lanceur et 3 goo Slings. Dès 5 ans.



**1057 C**  
**ŒUFS DINO MAXI PACK**  
Un coffret avec 12 œufs à creuser pour déterrer 12 dinosaures différents dont le T-Rex, le Brachiosaure, le Tricératops, le Pteranodon ou le Spinosaire... Inclus : les outils de fouille et un plateau pour creuser sans salir. Dès 6 ans.



**1058 F**  
**ARCHEO LUDIC PROIES ET PREDATEURS**  
Fouille dans les blocs de terre tel un vrai paléontologue et reconstruis les squelettes phosphorescents de 2 dinosaures (le T-Rex et le Tricératops) et de 2 animaux préhistoriques. Dès 7 ans.



**1059 E**  
**TRIOPS - LES ANIMAUX PREHISTORIQUES**  
Un aquarium unique pour donner vie aux Triops, des créatures préhistoriques fascinantes. Le bassin d'observation est équipé d'une loupe, d'un thermomètre et de nombreux autres composants pour en savoir plus sur ces espèces anciennes. Dès 8 ans.



**1060 F**  
**LE GRAND JEU DEFIS NATURE DINOSAURES**  
Entrez dans la bataille et installez vos dinosaures sur le maximum de continents ! Au rythme de la tectonique des plaques, découvrez la diversité de ces animaux qui ont régné en maître sur le monde pendant l'ère secondaire : rapidité, bluff, stratégie te mèneront à la victoire. De 2 à 5 joueurs. Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale et avec du papier et carton issus des forêts gérées durablement. Dès 7 ans.



**1061 E**  
**T-REX R/C**  
Il avance avec ses pattes articulées et crache de la fumée. La télécommande a une portée de 3 mètres. Dim : 31 cm. Fonctionne avec 6 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



**1062 D**  
**MASTOR LE SUPER VELOCIRAPTOR**  
Un Vélociraptor à transformer en robot ! Deux modes : mode robot et mode dino. Chaque mode se déclenche automatiquement lorsque la transformation est effectuée. Écran LCD avec animations : robot et yeux de dino pour le mode dinosaure. Boutons pour déclencher les phrases et les effets sonores et bouton "Action" en mode Dino pour faire bouger les pattes et ouvrir la mâchoire du dino. Avec des sons réalistes, des phrases liées à l'univers des dinos et des effets lumineux. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 4 ans.



**1063 H**  
**SWITCH & GO DINOS COMBO**  
Avec Trio, le mega T-Rex SOS 3 en 1, tu peux combiner une voiture de police, un hélicoptère de secours et un camion de pompier ensemble pour former un puissant T-Rex. Possède un écran avec animations, plus de 60 phrases et sons et des effets lumineux. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 4 ans.

**Coup de**



**1052 H**

**SERPENT AMPHIBIE R/C**

Jouet réaliste avec corps et queue mobiles et flexibles pour une immersion totale dans le monde des serpents. Il peut ramper et nager à la fois. Il est livré avec une télécommande facile à utiliser pour une navigation précise. Vitesse maximum : 5km/h. Dim : 75 cm. Fonctionne avec 7 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



**1053 F**

**GECKO R/C**

Il peut ramper sur le sol et grimper sur les murs avec des mouvements réalistes. Ses yeux sont lumineux. Le gecko est rechargeable avec un câble USB inclus. La télécommande fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dim : 40 cm. Dès 4 ans.



**1066 F**

**GODZILLA X KONG**

Figurine articulée du film Godzilla x Kong. Dim : 28 cm. Dès 4 ans.



**1068 E**

**TARENTEULE DE LA JUNGLE**

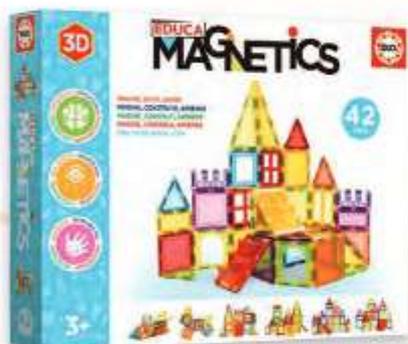
Une adversaire redoutable à la morsure venimeuse. Pas étonnant qu'elle ait été choisie pour protéger le cristal qui se trouve dans la BattleCave ! Elle guette les assaillants et tente de les écraser en leur envoyant un boulet qui roule sur la piste latérale. Pas la peine d'essayer de jouer ou plus malin en entrant dans la BattleCave par le toit ! La Tarentule a caché une trappe sous des lianes : ceux qui ont le malheur de marcher dessus tombent directement entre ses bras empoisonnés. Dès 6 ans.



**1067 D**

**FIGURINES PIEUVRE DE LAVE CONTRE INSECTE DE GLACE**

Le Monde de glace affronte le Monde de lave ! Qui sera le plus fort des deux ? Dès 5 ans.



**1070 E**

**EDUCA MAGNETICS**

Les enfants peuvent réaliser des constructions en 2D et en 3D et grâce à ses couleurs, ses formes et sa facilité de manipulation, ils peuvent réaliser des constructions à l'infini (personnages plats, animaux, fleurs, véhicules, tours, châteaux...) Les 42 pièces sont dotées de renforts intérieurs et d'aimants puissants et épais qui permettent une union solide, offrant une stabilité maximale aux constructions. Dès 3 ans.

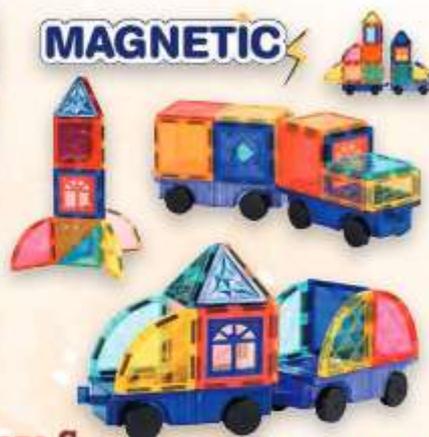


**1071 J**

**CONSTRUCTION MAGNETIC XXL**

Cette mallette contient 100 pièces magnétiques : 39 carrés, 6 quarts de cercles, 5 rectangles, 9 petits triangles, 7 fenêtres, 18 angles, 9 grands triangles. Idéal pour laisser cours à son imagination, construire en 2D et 3D. Dès 2 ans.

**MAGNETIC**



**1072 G**

**VEHICULE MAGNETIQUE**

Pour les amateurs de véhicules cette mallette contient 63 pièces pour laisser cours à son imagination. Dès 2 ans.

**MECCANO**  
MAKER SYSTEM



**1074 F**

**MECCANO MA VOITURE A RETROFRICTION**

3 modèles de véhicules à construire, 138 pièces, des outils et une notice de montage. Dès 5 ans.



**1075 G**

**BARIL 150 MECCANO JUNIOR**

Pour réaliser cette première construction : 5 modèles différents à construire. Outils et notice de montage inclus. Dès 5 ans.



**1076 C**

**MOTO 5 MODELES MECCANO**

Une superbe moto à construire pour des courses folles. 5 modèles à construire. 174 pièces, 2 outils et une notice de montage inclus. Dès 8 ans.



**1077 J**

**MODELE 2 EN 1 MECCANO**

2 possibilités de construction dont une voiture F1 et une voiture de course. Contient 325 pièces, 2 vrais outils, une feuille d'instruction, un moteur à plusieurs vitesses, des LEDs, des pneus avant et des portes ciseaux articulés. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies. Dès 10 ans.





1080 G

**SUPER MARIO ADVENTURE GAME DX**

Francis les 7 épreuves avec ta bille, et gagne contre Magikoopa ! Lance ta bille en haut du parcours, et appuie sur les boutons successivement pour sauter au dessus des plantes Piranha, éviter les fantômes, ou déplacer les personnages afin d'avancer sans tomber dans la lave. Dès 5 ans.



1081 H

**MARIO KART RACING DX**

Mario et Luigi sont face à face dans cette course endiablée. Fais avancer ton kart en appuyant sur les boutons, dépasse les obstacles et atteint la ligne d'arrivée le premier. Dim : 27,4 x 24,5 cm. Dès 4 ans.



**MARIO PIP KART R/C**

Rejoins Mario dans le Pipe Kart pour des courses endiablées. 30 minutes d'autonomie. Rechargeable par câble USB inclus, temps de charge 50 minutes. Longueur : environ 21 cm. Fonctionne avec 1 batterie 3,2 V fournie. Dès 6 ans.



1083 D

**SUPER MARIO BLOW UP SHAKY TOWER**

Ne fais pas tomber les personnages de la tour ! Fais attention en positionnant les personnages. Si la tour tremble, la boule va tomber et les personnages chuter ! Si tes personnages tombent, tu as perdu. Dès 4 ans.



1084 D

**SUPER MARIO PIRANHA PLANT ESCAPE**

Lance le dé et place ton personnage sur la case correspondante. Appuie sur le bouton autant de fois qu'indiqué sur le plateau de jeu. Echappe à la plante Piranha et tu gagneras. Dès 4 ans.



1085 F

**SONIC - COFFRET 5 FIGURINES**

Rejoue les aventures de Sonic grâce à ce coffret. Dim : 6 cm. Dès 3 ans.



1090 J

**BATTLE PACK 2 FIGURINES DRAGON BALL**

Set comprenant 2 figurines Dragon Stars : Gohan Super Saiyan 2 et Cell pour un battle pack explosif. Dim : 18 cm. Dès 4 ans.

BAN DAI

1092 G

**FIGURINE GEANT DRAGON BALL**

Figurine Goku Super Saiyan 2 collector géante à l'effigie des héros de la saga Dragon Ball Super. Très détaillée, elle brille lorsqu'on active son déploiement d'énergie, possède les bruitages d'impact de la série quand elle porte des coups. Dim : 30 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 4 ans.



1087 G

**REVEIL**

**VEILLEUSE SONIC**

Rythme vos reveils au son des 6 sonneries couplé d'une fonction veilleuse et effet snooze. Dim : 16 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



1088 M

**SONIC TORNADO BIPLANE ET UNE FIGURINE DE SONIC**

L'avion avec ses 2 ailes superposées et les 6 effets sonores issus du jeu vidéo vont permettre d'imaginer tout un tas d'histoires passionnantes. Dim : 36 x 14 x 38 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 7 ans.



1091 E

**FIGURINES MONSTER FLEX DRAGON BALL**

Pack de 3 figurines super extensibles (jusqu'à 50 cm) Goku, Vegeta et Piccolo. Vous pouvez les presser, les étirer et les maltraiter à volonté sans jamais les casser. Dim : 15 cm. Dès 5 ans.



1086 F

**SONIC 3 ET SA MOTO**

Ce set inclus une figurine articulée et sa moto sportive emblématique pour des courses palpitantes et des aventures inédites. Dim figurine : 13 cm. Dès 3 ans.

Coup de



1089 J

**CIRCUIT GO SONIC**

Avec les commandes manuelles, vous laissez vos héros des jeux vidéo emblématiques filer à grande vitesse sur la piste. En plus des lignes droites sur lesquelles Sonic et Shadow prouvent leur pleine vitesse, il faut aussi surmonter le goulet d'étranglement et la boucle rapide. Il

offre une vitesse de pointe absolue grâce aux commandes manuelles avec bouton turbo. Dim : 4,3 m. Fonctionne avec 4 piles LR14 non inclus. Dès 5 ans.



1095 K

**MEGA ROBOT 6 EN 1**

Transforme les véhicules en dino et vice versa, puis assemble-les pour obtenir un Super Robot et protéger les dinosaures ! L'équipe Dinoster est alors prête pour relever des nouveaux défis. Dim : 28 cm. Dès 5 ans.



1093 C

**ROBOT ARTICLÉ DINOSTER**

Super Héros des Quantum Heroes Dinaster, ce personnage avec plus de 20 points d'articulations est prêts à combattre pour défendre ses amis les dinosaures. Dim : 12 cm. Dès 5 ans.



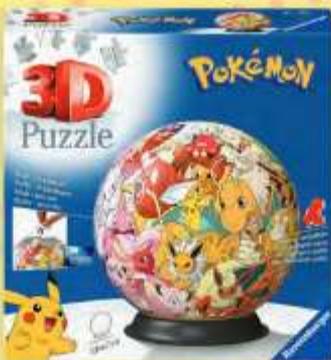
1094 D

**FIGURINE LUCIO 2 EN 1**

Transforme ton Super-Héros entièrement articulé avec ses nombreux accessoires et fais-lui revêtir son armure de combat. Dim : 22 cm. Dès 5 ans.



# POKÉMON



**1097 C**

**PUZZLE 3D POKEMON**

Un puzzle rond, facile à assembler grâce à ses 72 pièces numérotées et une fois monté, il reste bien stable, sans avoir besoin d'être collé. Dim : 12,9 cm. Dès 6 ans.



**1096 M**

**PIKACHU GEANT**

Construis ce Pikachu géant grâce aux 825 briques de ce set. Il est articulé et comblera les fans. Dim : 33 cm. Dès 8 ans.



**1099 F**

**ARENE BATTLE SPINNER POKEMON**

Revivez les plus grands combats Pokémon avec cette arène et ses 2 spinners ! Préparez les pokéball et lancez le duel : Qui de Pikachu ou Mewtwo sera le vainqueur ? Dès 4 ans.



**1100 D**

**PACK BATTLE 6 FIGURINES**

Comprenant 6 figurines Pokémon. Modèles assortis. Dim : 5 cm. Dès 4 ans.



**1102 E**

**FIGURINE PIKACHU A CONSTRUIRE**

Cette figurine à construire est articulée. Les 211 briques de ce coffret sont compatibles avec tous les coffrets MEGA et d'autres marques de briques de construction. Dim : 10 cm. Dès 7 ans.

**1101 E**

**POKEBOX**

Cette boîte métal contient une carte promo à l'effigie d'un Pokémon star et un panache de quatre boosters issus de la dernière nouveauté et d'anciennes séries Pokémon. Modèles assortis. Photo non contractuelle. Dès 6 ans.



**1103 E**

**PACK FIGURINE BATMAN**

Un coffret comprenant une figurine articulée et 16 accessoires pour transformer Bruce Wayne en Chevalier noir. Dim : 30 cm. Dès 4 ans.



**1104 C**

**VEHICULE BATMAN MONSTER JAM**

Un véhicule aux détails authentiques. Avec suspensions fonctionnelles comme les véhicules du spectacle. Dim : 20 x 13 cm. Dès 4 ans.



**1105 E**

**PACK BATMOBILE + FIGURINE**

Une Batmobile au design rétro et sa figurine de Batman pour affronter le crime organisé à Gotham City. Figurine de 13 cm. La Batmobile mesure 50 cm de long. Dès 4 ans.



**1107 F**

**FIGURINE SPIDER-MAN METAMORPHOSE LIQUIDE**

Il suffit d'appuyer sur le bras de la figurine pour activer la métamorphose liquide et voir le liquide noir couvrir Spider-Man ! Une fois répandu, le liquide noir se rétracte lentement et la figurine redevient Spider-Man. Dim : 28 cm. Dès 4 ans.



**MARVEL**

**1106 E**

**PACK DE 5 VEHICULES MARVEL HEROES**

Les véhicules officiels des shows Monster Jam aux couleurs des super-héros Marvel. Véhicules True Metal échelle 1:64e. Dès 3 ans.



**1108 G**

**SPIDER-MAN ET SON BUGGY**

Set comprenant une véhicule et une figurine. Dim : 15 cm. Dès 4 ans.



**1109 J**

**MARVEL**

**VOITURE FORD GT R/C SPIDER-MAN**

Equippée d'une télécommande avec fonction complète de pilotage et fonction turbo. Technologie 2,4Hz. Echelle 1/16e. Fonctionne avec USB et 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



**1110 E**

**DEGUISEMENT CLASSIQUE SPIDER-MAN**

Une combinaison à manches longues en jersey imprimée rouge et bleu avec logo araignée sur le buste. Des couvre-bottes intégrés en mousse. Une cagoule à l'effigie de Spider-Man avec attache velcro dans le cou. Taille 7-8 ans. Dès 7 ans.

**MARVEL**

**SPIDER-MAN**

**LEGO**



**1111 C**

**CHIENS SURFEURS ET AVENTURES EN SCOOTER**

Invitez les enfants à créer leurs propres aventures à la plage. Ce set contient une planche de surf miniature, un scooter, un char à voile et des chaises longues. Il contient également 2 mini-poupées et 2 Corgis. Dès 6 ans.



**1114 F**

**EXCURSION MARITIME D'AMIRAL**

Sur le bateau de la tortue Amiral, les enfants voguent jusqu'à l'île déserte inspirée d'Animal Crossing pour retrouver Mathéo l'écureuil. En explorant l'île débordante d'activités, ils ramassent du bambou, creusent pour chercher les clochettes, et pêchent du poisson pour le vendre. Lorsque le jeu se termine, ils expriment leur créativité en réorganisant les plaques pour modifier la configuration du jeu. Dès 6 ans.



**1117 D**

**PACK DE COMBAT SPINJITZU DU DRAGON**

Ce petit set débordant d'action inclut un temple, 2 mini figurines d'Arin et Ras et 2 toupies Spinjitzu du dragon, que les enfants peuvent placer dans des lanceurs pour les faire tourner. Dès 6 ans.



**1120 L**

**L'ASTRONAUTE DANS L'ESPACE**

L'astronaute est doté d'un jetpack amovible, de jambes, de pieds, de bras et de doigts articulés et d'une visière dorée qui s'ouvre sur un siège pouvant accueillir une mini figurine (non incluse). Les enfants peuvent construire 3 modèles de l'espace différents : un astronaute articulé, un chien futuriste avec des pattes et une queue mobiles ou une astromobile Viper avec un siège pour mini figurine (non incluse). Dès 9 ans.



**1112 F**

**CAMPING-CAR D'OBSERVATION**

Ce kit de construction comprend : un véhicule 4x4 équipé d'une remorque de camping, prêt à conduire les amis vers des destinations étoilées. Les accessoires de camping fournis offrent des heures de jeux de rôles passionnants, comprenant un télescope, des jumelles, une torche, une tente pliante et bien plus encore. Dès 7 ans.



**1115 C**

**ROBOT DE SPIDER-MAN CONTRE ANTI-VENOM**

Contient 2 mini figurines : Spider-Man et Anti-Venom avec des tentacules. Le robot à construire possède des bras, des jambes et des doigts articulés. Les enfants ouvrent le torse du robot pour accéder au cockpit qui peut accueillir la mini figurine de Spider-Man. Dès 6 ans.



**1113 L**

**LA CLINIQUE VETERINAIRE**

Les jeunes constructeurs imaginent qu'ils s'occupent d'animaux avec ce set qui compte une table d'examen, de la nourriture pour animaux, du matériel vétérinaire et une balance. Dans l'écurie, il y a du foin, une fourche, une brosse, une selle et un tableau avec la radio du cheval. Les enfants peuvent mettre en scène des histoires avec Ollie et son chat, mais aussi Autumn et son cheval chez la vétérinaire. Dès 7 ans.



**1116 G**

**FIGURINE DU NOUVEAU CAPTAIN AMERICA**

Ce super-héros mesure plus de 28 cm de haut. Articulé aux épaules, aux bras, aux hanches et aux jambes, il peut prendre des postures réalistes inspirant le jeu de rôle. Les grandes ailes fixées au dos de la figurine peuvent être recourbées pour voler et se retirent facilement lorsque l'action revient sur terre ferme. Dès 8 ans.



**1118 E**

**LA VOITURE DE COURSE A RETROFRICTION DE LLOYD**

Ce set inclut 2 mini figurines : Lloyd avec 2 katanas d'or, ainsi qu'un guerrier draconique armé d'un sabre, pour mettre en scène des combats passionnants et 2 éléments lumineux afin de créer un petit parcours d'obstacles pour la voiture de course. Dès 7 ans.



**1121 H**

**LA FORTERESSE DU LOUP**

Construis une base avec une grande tête de loup au-dessus de l'entrée, dont tu peux changer l'expression, pour un jeu de rôle amusant. À l'intérieur, il y a un établi, un haut-fourneau, une enclume, une table de forgeron, un bloc utilisé pour améliorer l'équipement de diamant de Netherite. Un coffre contient un lingot de Netherite, qui peut être transformé en épée, des baies sucrées et des os pour apprivoiser le loup sauvage. Dès 8 ans.



**1119 E**

**LE CHAT JOUEUR**

Ce modèle permet de construire un adorable chat avec une tête, des oreilles, une queue et des pattes articulées, ainsi que des accessoires, dont une gamelle, une souris et une pelote de laine. Dès 8 ans.



**1122 S**

**LA MAISON SUR LA PLAGE DE LILO ET STITCH**

Contient une maison de 2 étages, de nombreux accessoires et surprises inspirés du film, dont 2 planches de surf, Souillon la poupée de Lilo, un tourne-disque, 5 mini figurines... Dès 9 ans.





### 1126 J LE SOUS-MARIN DE RECHERCHE EN HAUTE MER

Le sous-marin de recherche en haute mer regorge de fonctionnalités similaires à celles des vrais sous-marins et d'accessoires comme un gouvernail, 3 hélices tournantes, 3 réservoirs d'oxygène et un cockpit avec un siège et des commandes. Il est doté d'un bras extensible permettant aux enfants de saisir et soulever le tonneau et de faire le plein d'aventures dans les fonds marins. Dès 9 ans.



### 1125 F LA VOITURE DE SPORT FORD MUSTANG DARK HORSE

Le véhicule est une réplique fidèle du puissant modèle du célèbre constructeur automobile américain. La Ford Mustang regorge de fonctions réalistes, comme l'aile arrière, la calandre unique, les phares, les tuyaux d'échappement, les logos Ford et l'intérieur détaillé avec un levier de vitesses et un tableau de bord. Dès 9 ans.



### 1128 F MONSTER JAM DIGATRON A RETROFRICTION

Ce monster truck détaillé arbore des motifs attrayants et des accessoires fidèles au Digatron du Monster Jam, comme un godet, une pince et d'énormes pneus. Dès 7 ans.



### 1127 M NEOM MCLAREN FORMULA RACE CAR

Savourez un projet gratifiant en assemblant le véhicule, puis mettez la voiture McLaren à l'épreuve en la propulsant grâce à la double rétrofriction. Le modèle est doté d'une direction qui te permet de diriger la voiture et d'imaginer concourir pour l'écurie McLaren. Dès 9 ans.



### 1129 L LASER X

Vivez l'expérience Laser Game de chez vous. En individuel ou en équipe, de jour comme de nuit, transformez votre maison ou votre jardin en arène de jeu pour le plaisir des petits et des grands. Les pistolets ont une portée de plus de 90 m. Contient 2 pistolets sans fils. Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.

Lansay



### 1130 F ALIEN VISION

Des extra terrestres invisibles envahissent la terre. Le seul moyen de les voir est d'utiliser les lunettes spéciales. Détruisez les avec le pistolet et découvrez ton score à la fin de chaque partie. Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.

Silverlit



### 1132 H

#### KIT D'ESPIONNAGE COMPLET

Un stylo secret pour dévoiler les messages les plus cachés ! Déverrouillez votre compartiment secret pour stocker vos messages top secrets. Accomplissez des missions d'espionnage dans l'obscurité grâce aux lunettes de vision nocturne. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies, 3 piles LR1130 fournies, 1 pile CR2032 fournie et 3 piles LR44 fournies. Dès 6 ans.



### 1133 E JEEP RECON

Assemblez cette magnifique Jeep Recon, le tout nouveau modèle de voiture tout-terrain entièrement électronique ! Avec les plus de 200 composants inclus, découvrez les concepts de la mécanique et de l'ingénierie. Les panneaux formant la carrosserie permettent d'obtenir un rendu réaliste. Photo non contractuelle. Dès 8 ans.

### 1131 L

#### SET DE 2 LASER TAG AVEC HARNAIS

L'authentique jeu de laser tag offre aux joueurs un pistolet et un bouclier réalistes. Effets sonores et lumineux pour créer une atmosphère immersive. Le mode multijoueur permet des batailles palpitantes entre deux personnes. Le bouclier sert de compteur de vies et indique le nombre de vies restantes pour chaque joueur. Avec 4 modes de tir uniques, ce jeu tactique n'a jamais été aussi captivant. Fonctionne avec 5 piles LR03 non fournies. Dès 7 ans.



### 1134 D NAVETTE SPATIALE NASA

Une navette spatiale à assembler pour s'envoler vers d'incroyables aventures comme un véritable cosmonaute ! Les ailerons réglables montent et descendent, la porte cargo s'ouvre et l'on trouve à l'intérieur le Canadarm, le bras robotisé utilisé par les astronautes dans l'espace. Sous l'effet de la tension des cordelettes, la navette à assembler semble flotter dans les airs. Dès 8 ans.

Clementoni



**1142 K**

**360 TORNADO**

Défile tous les terrains à 360° avec la Tornado 1:10 ! Réalise des acrobaties impressionnantes pour un maximum de sensations ! Système de conduite sur 2 faces. Modèle assortis. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies pour la manette et câble USB pour la voiture. Dim : 24 x 24 cm. Dès 5 ans.



**1143 K**

**KOKAN 052**

Ce véhicule est un rêve devenu réalité pour les fans de voitures et d'hélicoptères. Les 2 véhicules sont réunis dans une seule boîte et peuvent être contrôlés avec la même télécommande. Vous pouvez facilement décoller et atterrir, contrôler vos mouvements en glissant à gauche et à droite. Fonctionne avec batterie pour le véhicule et 3 piles LR03 non fournies pour la télécommande. Dim : 28 x 19 cm. Dès 5 ans.

**1145 D**

**KOO FLIP 4 R/C**

À la vue d'un mur ou d'un escalier, elle ne s'arrête jamais.

Elle affronte de front et retombe toujours en position de conduite grâce à son capteur spécifique. Elle est équipée de feux LED qui lui donnent une allure étonnante et lui permettent de rouler même dans les endroits les plus sombres. Temps de charge : 70 à 90 minutes.

Fonctionne avec 1 batterie rechargeable pour la voiture fournie et 3 piles LR03 pour la manette non fournies. Dim : 15 x 16 cm. Dès 5 ans.



**1144 K**

**CROSSLANDER BUMPER**

Un set de deux voitures télécommandées avec deux personnages amovibles pour des courses palpitantes. Les voitures sont conçues pour se tamponner l'une l'autre. Effets sonores et lumineux. Temps de charge : 70 minutes. Vitesse maximale : 12 km/h. Fonctionne avec 2 batteries rechargeables fournies et 4 piles LR06 non fournies. Dim : 10 x 18,5 cm. Dès 5 ans.



**1146 D**

**KOTARO 020**

Echelle 1:18. Très facile à piloter, il impressionnera vos amis dans la nuit grâce à ses lumières puissantes. Cette voiture est équipée de lumières LED pour lui donner un look incroyable et pour conduire même dans les endroits les plus sombres. Vitesse maxi : 8 km/h. Temps de charge : 60 à 90 minutes. Fonctionne avec 1 batterie rechargeable pour la voiture fournie et 3 piles LR03 pour la manette non fournies. Dim : 20 x 9 cm. Dès 5 ans.



**EXOST**

**1147 E**

**VOITURE R/C PHANTOM FORCE**

Le Monster truck radiocommandé qui traverse tous les terrains. Vitesse : 10 km/h. Portée : 25 m. Fonctionne avec batterie rechargeable et 2 piles LR03 non fournies. Dim : 23 x 18 cm. Dès 5 ans.



**1148 F**

**PACK 2 VOITURES R/C**

Fréquence 2,4 GHz. Fourni avec 2 télécommandes. Chaque véhicule est équipé d'une batterie Li-Ion 3,7V 500mAh, rechargeable via câble USB inclus.

Vitesse maximale : 8 km/h. Portée : 15 m. Autonomie : 20 minutes. Les télécommandes fonctionnent avec 2 piles LR06 incluses. Dim d'une voiture : 20 x 11 cm. Dès 6 ans.



**1149 F**

**VOITURE R/C KOTARO 048**

Cette voiture amphibie peut rouler sur terre et dans l'eau et également se retourner dans tous les environnements. De plus, la télécommande est totalement étanche et vous n'avez pas besoin de sortir de l'eau pour jouer avec. Vitesse maximum : 8 km/h. Temps de charge : 60 à 90 minutes. Fonctionne avec 1 batterie rechargeable pour la voiture incluse et 3 piles LR03 pour la manette non fournies. Dim : 15 x 16 cm. Dès 5 ans.



**EXOST**

**1150 H**

**VOITURE PIXIE II**

Voiture radiocommandée avec un look tout en couleur pour des virées tout terrain. LED sur les phares. Vitesse : 12km/h. Portée : 25 m. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies pour la manette. Batterie rechargeable par câble USB pour la voiture. Dim : 30 x 13 cm. Dès 5 ans.



**1151 D**

**VOITURE R/C KX-STAR**

Voiture lumineuse. Echelle 1/24. Fréquence 2,4 GHz. Autonomie 20 min. Temps de charge 3 heures. Portée 30 m. Vitesse max : 9 km/h. Fonctionne avec une batterie Li-Ion 3,7 V, 500 mAh fournies et rechargeable par câble USB C fourni. La télécommande fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dim : 23 x 12 cm. Dès 5 ans.



**1154 F**

**VOITURE R/C  
JEEP WRANGLER**

Echelle 1/18ème. Longue portée, 2,4 GHz. Dim : 25 cm. Fonctionne avec 1 batterie lithium rechargeable par USB fournie et 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



**1155 J**

**VOITURE RX CAR 89 TURBO R/C**

Fréquence 2.4 GHz. Echelle 1/12. Vitesse maximale de 15 km/h, avec une autonomie de 20 minutes pour un temps de charge de 3 heures. Portée jusqu'à 30 mètres. Fonctionne avec une batterie Li-Ion 7.4V 500mAh, rechargeable via câble USB-C fourni. La télécommande nécessite 2 piles LR06 incluses. Dim : 36 x 16 cm. Dès 6 ans.

**1157 K**

**RALLYE DAKAR  
520 R/C**

Echelle 1/10. Ce jouet radiocommandé offrira des heures d'amusement à tous les pilotes en herbe.

Grâce à sa télécommande, vous pourrez diriger votre voiture à travers les obstacles durant 20 min à pleine vitesse. Temps de charge 3h. Portée 25 M, vitesse 10 km/h. Fonctionne avec une batterie 7,4 V lithium rechargeable par câble USB, et avec 2 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



**1156 J**

**VOITURE R/C ANIME CAR NARUTO**

Cette voiture est dotée d'une carrosserie thermoformée et résiste facilement aux chocs. Pour compléter le look, la voiture est équipée d'un éclairage LED au sol. Echelle 1/18E.

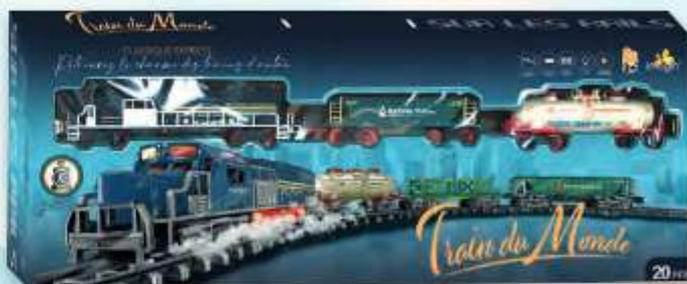
4 roues motrices. Batterie rechargeable avec le chargeur inclus et amovible de 7.4 V. 2.4 GHz Livré avec 2 jeux de pneu. La télécommande fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dim : 30 x 10 cm. Dès 6 ans.



**1158 M**

**GOALCARS SUPERCUP**

Un hybride qui combine la conduite de véhicules radiocommandés avec des techniques de football et design totalement futuriste. Il contient deux véhicules à l'échelle 1:64 équipés de feux. Dim : 53 x 34 x 38 cm. Fonctionne avec une batterie, un émetteur fournis et 4 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



**1159 C**

**TRAIN DU MONDE**

Rails à monter, boucle en 8, une locomotive et 2 wagons. Rail : 69 x 160 cm. Locomotive : 24 x 10,5 cm. Wagons : 17,5 x 10,5 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



**1160 F**

**CIRCUIT DOUBLE LOOPING**

Maîtrise la vitesse et relève le défi avec ces 2 véhicules échelle 1:64 qui s'affrontent sur ce circuit double loopings de 388 cm. Fonctionne avec 8 piles LR06 non fournies. Dim : 40 x 90 cm. Dès 6 ans.



**1161 M**

**CIRCUIT DOUBLE LOOPING**

Une Subaru Impreza et une Mitsubishi s'affrontent sur le circuit d'une longueur de 3,65 m pourvu de 2 loopings. Dim : 153 x 56 cm. Fonctionne avec 3 piles LR14 non fournies. Dès 8 ans.



**1162 K**

**VELOKÚ RACERS CITY**

Circuit à l'échelle 1/43 avec 380 cm de piste. Comprend deux véhicules amusants avec des lumières et les personnages turbo led et felina, dans une ville lumineuse et futuriste. Facile et rapide à assembler. Dim : 58 x 33 x 59 cm. Fonctionne avec 8 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



**CARRERA**

**1163 N**

**CIRCUIT SUPER RALLY**

Coffret livré avec une piste de 4,90 m de longueur, les voitures Citroën DS3 WRC de rallye, compte tours, rails de sécurité, looping. Dim : 158 x 68 cm. Fonctionne avec un transformateur fourni. Dès 6 ans.

**1173 E****AVION R/C PLANE**

Un avion radiocommandé facile à piloter en intérieur et en extérieur. Il se stabilise grâce à son gyroscope intégré. Son corps est composé d'une mousse antichocs. L'avion fonctionne sur batterie lithium 3.7V et se recharge grâce au câble USB inclus. La radiocommande a une portée de 40 mètres. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dim : 23 x 23 cm. Dès 8 ans.

**1174 F****AVION SONIC EVO R/C**

Découvrez des sensations de vol incroyables avec ton avion radiocommandé en matière légère et incassable ! Technologie 2,4 Ghz pour une utilisation extérieure. Portée 30m. Avion avec batterie rechargeable par USB. Dim : 31 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies pour la télécommande. Dès 8 ans.

**1175 K****AVION XTREM PLANE R/C**

Avion radiocommandé avec 4 rotors pour un pilotage ultra facile. Décollage et atterrissage automatiques, vol stationnaire. Technologie 2.4Ghz pour utilisation extérieure. Portée 30 m. Dim : 30 cm. Fonctionne avec 3 LR03 non fournies. Dès 8 ans.

**1177 F****HELICO SKY CHEETAH R/C**

Explorez les airs avec cet hélico au design super stylé et ultra précis. Prenez facilement les commandes de cet hélico, grâce à un pilotage ultra fluide. Grâce au gyroscope et au système de rotor coaxial, obtenez un contrôle parfait de la vitesse et une stabilité très précise avec une lumière à l'avant. Fonctionne avec une batterie rechargeable en USB fournie et 4 piles LR06 non fournies. Dim : 23 x 10 cm. Dès 8 ans.

**1178 H****KOKAN 035 R/C**

Un quadcopter très simple, extrêmement facile à contrôler et à piloter. Un seul bouton pour décoller et atterrir. Equipé d'un gyroscope, cet hélicoptère ne vous décevra pas. Vous pouvez vous concentrer sur vos talents de pilote sans craindre que l'hélicoptère ne tombe. Tourne sur 360°. Temps de charge 80 à 100 minutes. Fonctionne avec une batterie rechargeable USB fournie et 3 piles LR03 non fournies. Dim : 32 x 10 cm. Dès 10 ans.

**1176 D****HELICO R/C AIR MAMBA**

Technologie infrarouge, 2 canaux pour vol en intérieur. Contrôle parfait de la vitesse et de la stabilité. Batterie rechargeable incluse par USB. Dim : 23 cm. Fonctionne avec 3 LR03 non fournies. Dès 8 ans.

**1181 K****FLASHING DRONE R/C**

Ce drone lumineux est hyper facile à manier. Ses LEDS vous permettent de le piloter la nuit pour un effet soucoupe volante. Il se commande grâce à une télécommande classique ou avec une télécommande poignet. Pour fonctionner, le drone est équipé d'une batterie. La batterie est fournie avec le drone. Dim : 18 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies et 1 batterie incluse. Dès 8 ans.

**1182 G****KOTARO 058 R/C**

Equipé de 2 caméras WIFI. Caméra FPV With et contrôle par smartphone. Ce drone est équipé de lumières LED pour lui donner un look étonnant et pour piloter même dans les endroits les plus sombres. Fonctionne avec une batterie USB fournie et 3 piles LR03 non fournies. Dim : 31 x 25 cm. Dès 10 ans.

**1179 E****HELICOPTERE R/C**

Un hélicoptère télécommandé facile à piloter en intérieur ou en extérieur. L'hélicoptère peut réaliser un vol stationnaire et il maintient automatiquement son altitude. Portée de 20 mètres de haut. Dim : 23 cm. Fonctionne avec une batterie rechargeable en USB fournie et 3 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.

**1183 H****KAORU 042 R/C**

Quadcopter unique en forme de papillon très facile à contrôler et à piloter. Un seul bouton pour décoller et atterrir. Equipé d'un gyroscope, ce drone ne vous décevra pas. Vous pouvez vous concentrer sur vos talents de pilote sans craindre que l'hélicoptère ne tombe à l'eau. Ce drone est équipé de lumières LED pour lui donner une apparence étonnante et pour conduire même dans les endroits les plus sombres. Télécommande universelle pour véhicules volants. 4 canaux de contrôle, ce qui signifie que vous pouvez facilement piloter ce véhicule sans craindre de le faire s'écraser sur les murs ou les plafonds. Dim : 20 cm. Fonctionne avec une batterie USB fournie et 3 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.

**1184 J****DRONE ELITE MKX R/C**

Ce jouet idéal offrira des heures d'amusement à tous les pilotes en herbe. Grâce à sa télécommande facile à utiliser, vous pourrez le diriger à travers les obstacles durant 8 min à pleine vitesse. Temps de charge 1h. Vitesse 20 KM/H. Fonctionne avec une batterie USB fournie et 3 piles LR06 non fournies. Dim : 19 x 16 cm. Dès 8 ans.

**4608 S****COFFRET DRONE WIFI R/C**

Coffret drone radiocommandé, dimensions 16x23cm, 2Ghz avec sa télécommande rechargeable et son grand écran tactile de 10x5.5 cm de mise à niveau. Distance de vol de 80 mètres, temps de vol 10 min. Ce drone possède une caméra Haute définition WIFI avec une fonction de détection des obstacles. Possibilité d'enregistrement sur carte SD non fournie. Batterie incluse 2200mAh. 3.7V. Dès 10 ans.

**1187 D****ROBOT R/C OCTOBOT**

Robot de 19 cm radiocommandé et multidirectionnel avec 15 actions programmables. Fonctionne avec 5 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.

Silverlit®

**1188 H****PACK 2 ROBOTS KOMBAT TORNADO**

Déclenche le mode "Tornado", une frappe surpuissante avec un coup de poing à 360°. Avance, frappe et génère le mode "Tornado" pour mettre K.O ton adversaire, Pack de 2 robots télécommandés. Effets sonores et lumineux. Fonctionne avec 6 piles LR06 pour les robots et 4 piles LR03 pour la télécommande non fournies. Dès 5 ans.

Silverlit®

**1189 G****ROBOT POWERMAN ROVER**

Amuse toi avec ton nouveau robot multifonctions ! Il fait de la lumière et contient de nombreuses mélodies. Programme-le pour qu'il suive tes instructions à la lettre. Fais-lui répéter des phrases et utilise le changeur de voix pour donner un effet cool à ton enregistrement. Dim : 17 cm. Fonctionne avec 4 piles LR03 et 2 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.

Clementoni

**1191 E****MON ROBOT**

Un coffret scientifique vraiment unique avec lequel tu pourras assembler un véritable robot. Grâce à de nombreux composants électroniques et une application gratuite, il te permettra de découvrir de manière amusante le monde de la robotique et de l'électronique. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.

**1192 M****ROBOT AIRO**

Un robot innovant à assembler, doté d'une intelligence artificielle qui lui permet de reconnaître les gestes et les commandes vocales. Personnalise ton robot en l'entraînant à reconnaître tous les gestes que tu souhaites et amuse-toi avec lui à travers de nombreuses activités. 6 moteurs lui permettent d'effectuer tout type de mouvement : se déplacer dans toutes les directions ou encore lever les bras. 2 modes de fonctionnalités : Apprentissage et Jeu. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 9 ans.

**1195 G****DEGUISEMENT ASTRONAUTE**

Combinaison d'astronaute en polyester. Top matelassé, sangles avec vraies poches, patches brodés en décoration. Pantalon avec sangles et vraie poche. Housse polypro. Taille : 8-10 ans

**1194 E****COFFRET STATION SPACIALE**

Stimule l'imagination et la créativité de votre enfant avec ce set de jeu complet Mission Spatiale ! Explorez les merveilles de l'univers et partez à la conquête de l'espace grâce à une fusée, des vaisseaux spatiaux et des accessoires réalistes. Dès 3 ans.

**1198 N****TELESCOPE 70/400 AVEC SON SAC A DOS**

Télescope à lentille pour les enfants. Avec sac à dos et de nombreux accessoires. Diamètre de l'objectif 70 mm. Distance focale : 400 mm, grossissement : 20-100x. Avec un renvoi caudé, une lentille de redressement, trépied et un support pour le smartphone non inclus. Dès 8 ans.

**1197 H****TELESCOPE**

Commencez votre voyage vers les étoiles, avec ce télescope à lentille colorée pour débutant, facile à utiliser. Comprends de nombreux accessoires d'astronomie. Objectif à deux lentilles, monture azimutale, grossissement jusqu'à 100x et grand trépied aluminium réglable en hauteur. Dès 6 ans.

**1199 L****TELESCOPE 40 ACTIVITES**

Un télescope avec une notice de 40 activités pour découvrir le ciel étoilé ! Trépied de sol de 110 cm, 3 oculaires interchangeables, objectif chercheur 10x, inclus une carte de l'espace et une notice avec 40 activités. Dès 8 ans.

**1200 G****COFFRET MICROSCOPE ET TELESCOPE**

Télescope grossissement x20, x40, x60 : objectif 31 mm, avec trépied de table. Microscope grossissement x100, x200, x450 : mallette de mise au point de 21 cm. Livré avec petits accessoires d'observation (pince, lame et flacons plastique). Filtre solaire non inclus. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



# Jeux de société

## 1205 F MICROSCOPE 30 EXPERIENCES

Un microscope avec objectifs, filtres de couleurs et 3 grossissements : x100 / x600 / x1200. Le pied et le corps du microscope sont en métal. Un éclairage LED pour des observations de qualité. Nombreux accessoires inclus. Notice avec 30 expériences pour apprendre à préparer des lamelles, collecter des échantillons, régler le microscope et ses éclairages. Fonctionne avec 1 pile CR2032 fournie. Dès 8 ans.



## 1207 L

### MICROSCOPE NUMERIQUE WI-FI

Un microscope 2 en 1 pour une observation analogique ou numérique avec une caméra Wi-Fi intégrée. La caméra Wi-Fi peut être connectée à un smartphone (non inclus) pour faire ses observations directement à l'écran, et prendre des photos. Le microscope est équipé de 3 zooms et de 2 lumières dont l'intensité peut être réglée. Le coffret comprend 6 lames préparées avec un QR-code et 2 lames pour préparer ses propres échantillons. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



Clementoni



## 110 EXPERIENCES

Avec cet incroyable coffret proposant plus de 100 expériences, le divertissement est sans fin ! Contient tout le nécessaire pour réaliser les expériences et approcher le monde de la chimie, de la physique, de la botanique et de l'optique de manière facile, amusante et passionnante. Dès 8 ans.

1210 F

## 1213 C

### SLIME PHOSPHORESCENT

Un incroyable laboratoire scientifique pour jouer avec la chimie et découvrir des fluides magiques et surprenants qui s'illuminent dans l'obscurité ! Un coffret avec tout le nécessaire pour réaliser des slimes et créer des fluides visqueux de manière amusante. Dès 8 ans.



Clementoni



## 1206 H

### MICROSCOPE GROSSISSEMENT 40X-640X

Inclus : adaptateur de smartphone (non inclus) pour sauvegarder et envoyer vos photos. Nombreux accessoires, outils de microscopie et ustensiles pour les préparations. Eclairage LED. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.

Clementoni

## 1208 J

### OBJECTIF CHIMIE

Ce petit laboratoire permet aux enfants de comprendre facilement la chimie en réalisant 30 expériences scientifiques grâce à 12 matières premières différentes. Ils vont ainsi réaliser des gels, de la neige artificielle, des bulles, des expériences effervescentes. Fonctionne avec une pile 9V non fournie. Dès 10 ans.



ScatoSystem



## 1209 H

### SUPER LABO DE SCIENCES

Le coffret contient un microscope et une centrifugeuse mais aussi de nombreux accessoires. Un manuel scientifique guidera les enfants au travers de leurs expériences et leur permettra de se familiariser avec les principaux thèmes scientifiques : de la chimie à la microbiologie en passant par la physique et la génétique. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



## 1211 D

### LA CHIMIE DES CRISTAUX

Avec ses 2 sachets de 120 g de poudre de cristaux, ce coffret permet de les faire pousser et de les garder précieusement dans sa collection de minéraux. Grâce aux 2 expériences proposées, l'enfant comprendra qu'il faut très peu de choses pour modifier les phénomènes de cristallisation. Il découvrira que les produits de la vie de tous les jours contiennent des cristaux. Dès 8 ans.



ScatoSystem



## 1212 E

### PHENOMENES NATURELS

20 expériences pour découvrir les catastrophes naturelles et les phénomènes météorologiques terrestres. Fais vivre à la figurine Léo les pires cataclysmes : éruptions volcaniques, tremblements de terre, trombes marines, chutes de météorites... Fonctionne avec 7 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



## 1214 C

### LABO ELECTRICITE

Découvre les bases de l'électricité en réalisant 25 circuits en toute sécurité. Sur la console, branche les composants : ampoules, buzzer, moteur, résistances. Découvre comment circule l'électricité au sein de tes montages. Assemble et utilise des circuits pour créer des jeux de réflexe, une roue des décisions et une alarme pour ta chambre. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



## 1215 E

### MAIN HYDRAULIQUE

Construis une main cyborg articulée en assemblant les pièces. Ajoute de l'eau dans le système et pilote-la du bout des doigts. La main s'ajuste pour porter des objets comme des balles ou des bouteilles. Elle peut s'adapter aussi bien pour les droitiers que pour les gauchers. Dim : 40 cm. Dès 8 ans.

Clementoni



1218 P

**EXPLORAGLOBE - LE GLOBE INTERACTIF**

Un globe interactif et son stylo à lecture optique pour découvrir le monde de façon interactive. Thèmes abordés : continents, pays, capitales, superficies, populations, monnaies, langages, territoires, altitudes, fuseaux horaires, curiosité, produits typiques, hymnes. Plus de 500 questions divisées en 3 niveaux de difficultés pour tester les connaissances.

Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 7 ans.



Buki

1219 G

**GLOBE JOUR ET NUIT**

Le jour : c'est un globe terrestre qui montre les pays du monde... La nuit : c'est une superbe veilleuse qui montre 88 constellations. Fonctionne sur secteur et livré avec adaptateur secteur avec interrupteur. Dim : 20 cm diamètre. Dès 8 ans.



Buki

1220 C

**CORPS HUMAIN**

Un modèle de corps humain avec des organes mous à disséquer et des os phosphorescents. Découvre 12 expériences pour comprendre les secrets de l'anatomie : cultive les bactéries, réalise de la morve gluante et écoute ton cœur battre avec le stéthoscope. Dim : 25 cm. Dès 8 ans.

Buki

1221 C

**CHIMIE - 75 EXPERIENCES**

Réalise des expériences amusantes uniquement avec des produits courants tels que du sel, du vinaigre, du liquide vaisselle, de la farine... Dès 8 ans.



1222 D Buki

**CHIMIE SANS DANGER - 150 EXPERIENCES**

150 expériences de chimie avec les produits de cuisine donc sans danger ! Réalise les expériences avec des œufs, du vinaigre, du bicarbonate de soude ou encore de l'huile ! Inclus un erlenmeyer en verre, des tubes à essai et des lunettes de protection. Dès 8 ans.



Vtech

1223 N

**GENIUS XL - JUMELLES VIDEO INTERACTIVES**

Apprête-toi à vivre des aventures uniques grâce à ces jumelles. L'écran couleur et l'appareil photo intégré te permettent de faire tes propres observations de jour comme de nuit grâce à la vision nocturne. En plus, découvre plus de 340 images et vidéos de la BBC et teste tes connaissances sur la nature et les animaux dans le grand quiz éducatif ! Dim : 10 x 21 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 5 ans.

1224 P

**GENIUS XL - MICROSCOPE VIDEO INTERACTIF**

Le premier microscope numérique avec vidéos de la BBC pour explorer le monde ! Avec écran couleur, zoom d'agrandissement x200, 3 modes d'observation, jeux éducatifs et fonction photo. Dim : 25 cm x 14 x 12 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 7 ans.



Vtech



1225 S

**GENIUS XL - TELESCOPE VIDEO INTERACTIF**

Un télescope numérique et interactif 100% conçu pour les enfants ! Plus de 200 images et vidéos de la NASA pour explorer l'univers. Ecran couleur, 5 modes de jeu et zoom x110. Dim télescope : 50,3 cm et trépied ajustable : 74 cm.

Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 7 ans.



1227 C

**MAISON DES ESCARGOTS**

Un habitat spacieux pour accueillir les escargots de ton jardin. Crée un havre de paix avec le refuge en bois à assembler. Brumise et humidifie l'habitat et tes escargots avec le spray à eau inclus. Organise des courses d'escargots : place des dossards autocollants, assemble la piste et top départ ! Dès 6 ans.

Clementoni



1228 C

**MA PREMIERE SERRE**

Contient tout le nécessaire pour commencer à jouer immédiatement et apprendre une multitude de choses étonnantes sur la croissance des plantes. Mets ta main verte à l'épreuve ! Comprend une serre, des pots, des fraises, de la tourbe et de nombreux accessoires. Dès 7 ans.

Clementoni



1229 F

**MA SERRE HIGH-TECH**

Expérimente la botanique de manière innovante ! Cette incroyable serre technologique est équipée d'un système de capteurs et d'un écran LCD qui te permettra de surveiller les paramètres environnementaux (température, luminosité et humidité) pour que

tes plantes puissent grandir dans des conditions optimales. Le système de lumières LED intuitif t'alertera et te guidera dans tes expériences. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.

Clementoni



1230 D

**LE MONDE DES FOURMIS**

Une structure modulaire à assembler pour recréer l'habitat des fourmis et observer leur comportement. Le jeu comprend une zone où les fourmis peuvent creuser des galeries, un module de botanique pour les observer au-dessus du sol et un espace destiné à découvrir comment elles se nourrissent. Le coffret contient également tous les instruments nécessaires pour étudier la vie des fourmis dans les meilleures conditions.

Les modules sont reliés entre eux par un tube transparent à travers lequel les fourmis peuvent facilement se déplacer. Un coffret scientifique permettant de comprendre l'écosystème des fourmis et d'observer leurs habitudes de vie ! Dès 7 ans.

Coup de

Clementoni



1231 G

**LES ANIMAUX DE LA PLANETE TERRE**

Le coffret te propose de réaliser des expériences variées : assemble le puzzle du monde sous-marin, assemble le squelette du gorille, moule et peins les empreintes d'animaux... Plus de 50 expériences physiques et virtuelles à réaliser : la réalité augmentée rejoint la réalité mixte, offrant des vidéos immersives captivantes. Pour une immersion totale, le coffret inclut un casque de réalité virtuelle permettant de se plonger dans des vidéos à 360°.

2 avatars guident les enfants au fil des activités, avec des informations scientifiques sur les différents animaux présents sur les continents et dans les océans de notre globe. Dès 8 ans.

science & jeu



1234 D

**KIT CRÉATIF TOUR EIFFEL**

Il comprend tout ce qu'il faut pour réaliser un moulage de la Tour Eiffel en plâtre et la personnaliser à l'aide de la peinture fournie ou bien à l'aide de sa propre peinture à sa convenance. Inclus, un stylo gel paillété pour faire scintiller la tour Eiffel. Hauteur : 12 cm. Dès 5 ans.



1235 E

**CHATEAU SUPER SAND**

De nouveaux moules, en plus grande quantité et du sable de couleurs sont inclus pour un rendu encore plus réaliste. 2 figurines solides sont incluses afin que l'enfant puisse jouer dans l'univers créé et laisser libre cours à son imagination. Dès 3 ans.



1236 E

**MALLETTE D'ACTIVITES**

La box contient 2 plateaux de rangement à poser sur la table pour avoir tout sous la main. Les plateaux permettent également de trier et ranger les divers accessoires. Les parents et les enfants seront guidés dans leurs créations grâce à la notice et ses 20 projets expliqués et illustrés étape par étape. L'enfant pourra fabriquer par exemple, 1 abeille, 1 moulin à vent, 1 crocodile, 1 marque-page, 1 masque, 1 carte avec des pompons et bien d'autres encore. Dès 4 ans.



1237 C

**SAC DE VOYAGE ET ACTIVITES**

Grâce au sac de voyage, les trajets de nuit ou longs voyages deviendront beaucoup plus amusants ! Le sac à dos déborde de jeux et autres bricoles. Amuse-toi avec des cartes à gratter, des cartes postales à colorier, des crayons, des autocollants de mosaïque et des autocollants de fenêtre ! Et mieux encore : tu peux même colorier le sac ! Dès 3 ans.



1238 F

**LES ESPÈCES PROTÉGÉES MAKO MOULAGES**

Avec ce coffret créatif complet, les enfants vont pouvoir mako mouler et peindre 4 nouveaux animaux (le panda roux, l'éléphant, la girafe et la tortue). Ils pourront aussi en savoir plus sur ces 4 espèces à protéger grâce aux 4 cartes Défis Nature et au poster-planisphère en cadeau. Dès 5 ans.



TOMY

1239 E

**MEGASKETCHER LIGHTS ALIVE**

Dessinez librement ou utilisez l'un des deux modèles fournis pour vous inspirer. L'un d'eux représente un magnifique caméléon, tandis que l'autre comprend une multitude de motifs différents que vous pouvez placer n'importe où sur votre ardoise. Les enfants peuvent créer des papillons, des visages, des cœurs, des maisons, des arbres et bien plus encore ! Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



1240 F

**MAGIC LIGHTS 3D**

Crée des tableaux lumineux 2D ou 3D à l'infini ! Grâce aux picots colorés, réalise ta propre création ou suis l'un des modèles disponibles. Entre un Lumi-code pour programmer les effets sonores et lumineux et regarde ta création s'animer avec des effets sonores et des musiques ! Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



1241 D

**L'ATELIER D'INITIATION**

Plus de 840 perles et de nombreux modèles de création comme des animaux, des fruits et pleins d'autres modèles rigolos. Il contient le pop up tray, un plateau qui permet de retirer instantanément la création de perles, sans aucun temps d'attente. Vous pouvez réaliser la prochaine création immédiatement. Une palette permet de ranger et trier les perles par couleur. Dès 4 ans.



1242 G

**AQUABEADS LE CARROSSE ENCHANTE**

Contient 1 trieur de perles féériques pour ranger par couleur et par forme les perles à utiliser. Réalisez 1 dragon, 1 enchanteur, 1 sorcière, et de multiples autres créations magiques ! Le principe est simple : assemble les perles, vaporise de l'eau, laisse sécher et c'est prêt ! Dès 4 ans.

Aquabeads



1243 B

**MA TABLETTE D'ÉCRITURE**

Une tablette avec écran LCD pour apprendre à écrire les lettres de l'alphabet en majuscule, en minuscules cursives, les chiffres de 0 à 9 mais également apprendre à tracer les lignes, courbes et droites ! L'enfant peut ajouter le guide qui lui apprendra à bien placer ses doigts sur le stylo. Le guide peut être également utilisé sur un stylo de la maison ! Dim : 22 cm. Fonctionne avec une pile CR2025 fournie. Dès 4 ans.



1244 H

**DESSINEO MON ATELIER DE DESSIN**

Une plateforme lumineuse qui accompagne l'enfant dans ses premiers pas d'artiste. A partir de formes simples, l'enfant suit le modèle et apprend à réaliser un dessin étape par étape. Inclus : 1 mallette, 30 projets en 4 étapes, 1 feutre et 10 décors. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



1245 F

**STUDIO - TABLETTE 3 EN 1 PROFESSIONNEL**

Une tablette lumineuse nomade qui permet de dessiner, de décalquer, de créer des BD et même des carnets animés ! Dim : 21 x 14,8 cm. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



1246 C

**TABLETTE A DESSIN XL**

Ecris, dessine ou prends des notes sur la tablette à dessin grand format avec écran LCD. Pour écrire, il suffit d'utiliser le stylet comme un stylo. Pour effacer, il suffit d'appuyer sur le bouton ! Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



1247 G

**MAPED CRÉATIF - LUMI'BOARD**

Décalque les modèles grâce à la lumière. Le coffret contient 1 tableau lumineux, 30 feuilles plastiques pour apprendre à dessiner, 12 feutres océan, 20 feuilles de papier A4 vierges et 1 pare-soleil pour se cocher de la lumière. 5 niveaux de difficultés pour accompagner l'enfant dans son développement. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



1248 F

**LITTLE ART - MAGIC COPY MACHINE**

Apprends à dessiner grâce au Doodle Copy. Choisis des modèles, place-les puis dessine-les. Appuie sur le bouton pour imprimer ta réalisation ! Dim : 40 x 6 x 32 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



**1251 F**  
**MALLETTE EN BOIS**  
**140 PIECES**

Contient : 24 crayons de couleurs, 1 crayon gris HB, 1 crayon gris 2B, 1 gomme, 1 éponge, 24 godets peinture à l'eau, 60 crayons de cire, 24 pastels, 2 pinceaux et 1 taille crayon.  
Dim : 37 x 23 x 8 cm.  
Dès 5 ans.

**1250 C**

**MALLETTE DE COLORIAGE 86 PIECES**

Contient des crayons de couleur, des feutres, des crayons de cire, des pastels à l'huile, des aquarelles... Mallette en bois FSC robuste et facilement transportable grâce à sa poignée intégrée. Dim : 33 x 25 x 5 cm. Dès 3 ans.



**1253 E**

**STUDIO PROFESSIONNEL - TROUSSE A DESSIN**

La pochette contient : 12 pastilles de peinture, 24 feutres double-embout, 18 crayons de couleurs aquarellables, 8 pastels à l'huile, 12 stylos gel poaillés, 2 crayons de papier HB et 2B ainsi que de nombreux accessoires.  
Dim : 23 x 33 cm. Dès 6 ans.

**Coup de**



**1255 F**

**KIT DE COLORIAGE**

Contient 150 outils différents : 36 feutres, 1 feutre Glitter, 36 crayons de couleurs Strang Green, 3 crayons de couleurs Duo World, 12 crayons de couleurs Pastel, 14 crayons de couleurs Aqua, 20 crayons de couleurs Infinity, 24 craies de cire, 1 pinceau, 1 crayon graphite, 1 gomme et 1 taille-crayons Smiling Planet. Dès 3 ans.



**1254 C**

**KIT DE COLORIAGE SCINTILLANT 31 PIECES**

Un kit de coloriage tendance et riche en paillettes qui offre aux enfants des possibilités infinies pour dessiner, créer et faire parler leur imagination ! Il contient : 8 feutres Glitter, 5 tubes de colle pailletée, 10 crayons de couleur Strang et 8 craies Wax. Dès 3 ans.



**1256 F**

**DR SQUISH LA FABRIQUE A SQUISHY**

Seras-tu le prochain Docteur Squish ? Invente et crée tes propres squishies. Partage tes créations ou viens chercher des idées créatives. Contient : 1 cuillère et poudre de slime, 8 squishies transparent TPR paillettes et confettis, 8 clips réutilisables et 1 ruban bouté. Dès 6 ans.



**1257 E**

**AQUA GELZ SET CREATIF DE LUXE**

Laisse libre cours à ta créativité avec Aqua Gelz, la gamme qui te permet de créer des figurines en 3D ! Hyper facile à utiliser, rempli les moules avec les différents gels de couleur, puis les plonger dans le récipient contenant de l'eau et l'aditif. En quelques secondes, le gel passe d'un motif plat à une figurine 3D. Dès 8 ans.



**1258 F**

**AQUA GELZ SET COLOSSAL**

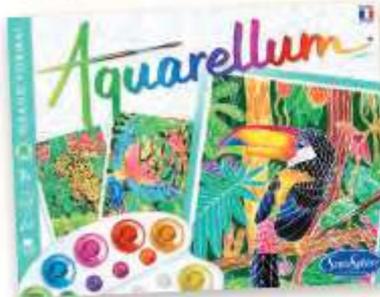
Facile à utiliser : il suffit de remplir les moules avec les différents gels de couleur, puis de les plonger dans le récipient contenant de l'eau et un additif. En quelques secondes, le gel passe d'un motif plat à une figurine 3D. Les enfants peuvent personnaliser les personnages avec les différentes couleurs proposées puis jouer avec eux. Les figurines se conservent uniquement dans l'eau ! Dès 8 ans.



**1259 C**

**COFFRET D'ART PAINT BY NUMBER**

Contient 3 pinceaux, 3 toiles (15x20 cm) et 21 couleurs de peinture parfait pour s'initier à la peinture. Mallette facilement transportable grâce à sa poignée. Dim : 35 x 25 x 6 cm. Dès 8 ans.



**1260 C**

**AQUARELLUM - AMAZONE**

Basée sur la technique du sertissage de papier de vélin qui ne laisse la peinture adhérer que sur les surfaces réservées, le motif apparaît au fût et à mesure du passage du pinceau. Contient : 3 tableaux sertis 32,5 x 25 cm, 9 flacons d'aquarelles lavables et non toxiques, 1 pinceau aquarelle, 1 palette pour mélanger les encres et 1 pipette. Dès 7 ans.

**Clementoni**



**1262 D**

**L'ATELIER DU TATOUAGE**

Créer des tatouages n'a jamais été aussi amusant ! Installe ton atelier et exprime ta créativité en réalisant de magnifiques tatouages colorés et personnalisés ! Le coffret te propose de nombreux modèles de pochoirs et de tatouages transerts. Dès 8 ans.

**Buki 1261 G**

**STUDIO - ATELIER GRAVURE PROFESSIONNEL**

Un atelier sécurisé pour réaliser des gravures sur bois et métal. Crée et personnalise 5 magnets, 5 porte-clés, 10 colliers et 1 marque-page ! Le pyrograveur dispose d'une protection pour ne pas se brûler et d'un bouton ON/OFF. Une pince permet aux adultes de visser, en toute sécurité, un des 6 embouts fournis pour graver des motifs différents ! Le graveur métal permet de dessiner des motifs sur les plaques de métal pour ensuite les transformer en bijoux ou porte-clés ! Nombreux accessoires inclus : feutres, paillettes, strass, colle, pince, formes en métal, formes en bois... Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



**1263 G Buki**

**STUDIO - POTERIE PROFESSIONNEL**

Un véritable tour de potier spécialement adapté aux enfants ! Grâce à la notice, ils apprendront à fabriquer 1 bol, 1 pot ou encore 1 assiette qu'ils pourront ensuite décorer ! 2 kg de terre qui sèche à l'air libre sont fournis. Un pain de couleur claire et un autre de couleur marron, 1 adaptateur secteur fournis. Dès 8 ans.



**1266 C**  
**J'ACHÈTE**

Sois le premier à avoir acheté tous les articles de ta liste de courses ! Retourner le dos de la boîte : c'est le marché et ses 6 boutiques : primeurs, boulangerie pâtisserie, crèmerie, poissonnerie, jouets, fleuriste. Un joueur tient la caisse, et les autres, munis de 15€ devront réaliser tous leurs achats en déjouant les pièges (lirelire cassée) ! Dès 5 ans.



Nathan



**1267 F**

**SOS OUSTITI : PANIQUE DANS L'ARBRE**

Jeu d'adresse avec un palmier culbuto et des bâtonnets tordus dont le but est de ne pas faire tomber les animaux qui y sont accrochés. 2 à 4 joueurs. Durée du jeu 30 minutes. Dès 5 ans.



**1268 B**



**GABBY ET LA MAISON MAGIQUE MULTIJEUX**

Entrez dans l'univers coloré de Gabby et la maison magique avec ce multijeu comprenant 2 plateaux recto/verso et de nombreux accessoires pour jouer à vos jeux traditionnels préférés ! La marelle, les petits chevaux, le jeu de dames et jeu d'échelle n'auront plus de secret pour vous. 2 à 4 joueurs. Environ 20 minutes de jeu. Dès 5 ans.



**1270 C**

**CHAUDRON MAGIQUE**

C'est jour de potions pour nos apprentis sorciers ! Chaque joueur choisit un manuel de sorcellerie qui lui donne le choix entre 2 « contrats » à remplir. Il faudra obtenir toutes les potions de l'une ou l'autre page. Pour obtenir les potions requises, il faudra jeter des ingrédients dans le chaudron ! Contient : Cartes Potions, Cartes Ingrédients, 5 Manuels de sorcellerie et un Chaudron Magique. Dès 5 ans.



Nathan

**1269 C**

**DOBBLÉ : LILO ET STITCH**



Stitch, Lilo, Nani, David, Jumba, tous sont au rendez-vous, les personnages comme tous les éléments les plus iconiques de l'univers de Stitch. Gagnez en étant le premier à trouver le symbole commun entre deux cartes. 2 à 8 joueurs. Durée du jeu : 15 minutes environ. Dès 6 ans.



Nathan



**1273 E**

**CHAT PANIC**

Lance les dés et avance ton chat sur la barrière du jardin d'un ou plusieurs poteaux si le dé indique un chiffre. Attention ! Si le dé indique le chien, Moloss' se met en chasse dans le jardin ! Pendant sa course folle, il va sauter sur tous les chats qui ne seront pas à l'abri dans un pot de fleurs ! 2 à 4 joueurs. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.

**1272 D**

**SUDOKU DU POTAGER - JOUR DES RECOLTES**

Le but du jeu est simple : il faut positionner les légumes en bois dans le potager comme la carte modèle puis compléter les cases vides. Il faut retrouver une seule couleur de légume dans un carré potager mais également en alignement vertical et horizontal. Dès 5 ans.



**1274 E**

**LE LYNX 400 IMAGES**

Il s'agit de retrouver le plus rapidement possible les images du jeu sur plateau. Les réflexes et la mémoire visuelle seront les meilleurs atouts du vainqueur. Contient : 1 plateau de jeu, 400 images, 18 jetons de couleur, 1 pot à assembler. Dès 6 ans.



**1275 F**

**REVEILLE PAS PAPA**

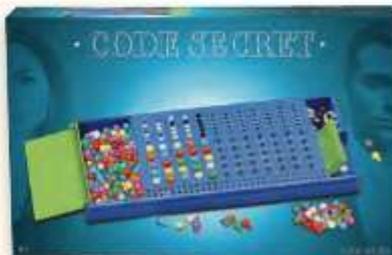
Si tu fais du bruit, tu es cuit ! Sshh Papa est couché dans son lit ! Lance le dé et avance du nombre de case indiqué. Attention, marche sur la pointe des pieds car si tu tombes sur une case bruit et réveille papa... gare au cauchemar ! Dès 5 ans.



**1276 D**

**SUPER KEMS FFF**

Serez-vous les plus rapides ? Le principe est simple : réunir le plus vite quatre cartes identiques puis faire le signe secret convenu à son partenaire pour qu'il tape vite sur la sonnette et dise Kem's ! Mais attention à ne pas vous faire remarquer, sinon gare au Contre-Kem's ! de l'équipe adverse. Dès 6 ans.



**1277 B**

**JEU CODE SECRET**

Jeu de réflexion. Découvre le code couleur et c'est gagné ! 2 joueurs. Dès 6 ans.

**1278 F**

**JEU BATAILLE NAVALE PARLANTE**

Joue contre l'ordinateur ou débite un ami. Mode de jeu basique ou avancé. Effets sonores et lumineux. 2 niveaux de jeu. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



**1279 C**

**TABLETTE JEUX DE VOYAGE**

Une tablette avec écran transparent pour jouer à 20 jeux de société, seul ou à deux ! Une tablette légère que tu pourras emmener partout. Insère une carte sous la tablette pour jouer aux jeux proposés tels que le pendu, le morpion, la bataille navale ou encore le sudoku challenge. Dim : 23,5 x 17,5 cm. Fonctionne avec 1 pile CR2025 fournie. Dès 6 ans.

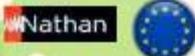


**1280 E**

**GRIZZY & LES LEMMINGS**

Les joueurs incarnent les Lemmings qui en coopération doivent voler de la nourriture à Grizzly. Les Lemmings peuvent faire le poids face à l'ours et vider son frigo. Attention à ne pas vous faire attraper ou risquer de perdre votre cher pat de Yummy ! Arrivez-vous à voler toutes les réserves de Grizzly avant la fin de la partie ? Dès 5 ans.





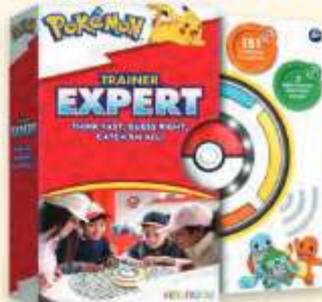
### 1282 E LE JEU DU PRINCE DE MOTURDU

Un jeu au plateau original pour découvrir le plaisir de jouer avec les sons et les mots. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.



### 1283 F SCRABBLE JUNIOR

Un formidable outil d'aide à l'apprentissage de la lecture et à la composition de mots. Plateau recto verso avec 2 niveaux de jeux. Les points se comptent avec des jetons. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.



1284 G

### POKÉMON - DRESSEUR EXPERT

Le maître du jeu pense à un Pokémon et commence à donner des indices pour que tu le devines. Lorsque tu penses l'avoir trouvé, place le jeton sur le plateau au dessus de ton Pokémon. Moins tu utilises d'indices pour deviner, plus tu gagnes de points ! 1 à 4 joueurs. Durée du jeu : environ 15 minutes. Photo non contractuelle. ? Dès 6 ans.



DUJARDIN 1285 H

### MILLE BORNES PLATEAU

Objectif, atteindre 1000 Bornes... mais sur un plateau ! Les joueurs pourront avancer leurs voitures sur le plateau et doubler leurs adversaires tout en posant des attaques directement sur celui-ci. Dès 5 ans.



### 1286 D J'APPRENDS A PRENDRE DES DECISIONS

Sais-tu prendre une décision ? Avec ce jeu captivant tu te retrouveras souvent face à un choix. À la fin du jeu, tu auras appris à ne jamais être indécis ! Dès 6 ans.



### 1287 E UNLOCK! KIDS : HISTOIRES DE L'ILE D'EMERAUDES

Un jeu coopératif inspiré des escape games à vivre en famille ! Fouillez les lieux, trouvez des objets, combinez les grâce à un ostucieux système de connexion de symboles et résolvez tous ensemble les énigmes !! Comprend un matériel en papier et en carton, pour pouvoir avancer dans les aventures sans application. 3 histoires pleines d'énigmes comprenant chacune deux aventures. De 1 à 4 joueurs. Dès 6 ans.



1288 F

### 8 CASSE TÊTE DE LUXE

Un ensemble de 8 puzzles en bois en 3D, destiné à stimuler la mémoire et les facultés cognitives. Dès 6 ans.



### 1289 D LE GRAND JEU DE LA FRANCE

Avec ce jeu, tu pourras découvrir de nombreuses curiosités sur notre pays en défilant tes amis dans une palpitante course de quizz, ou plutôt de photos-quizz ! Pour gagner, tu dois répondre correctement aux questions et gagner les pièces nécessaires pour être le premier à terminer ton puzzle. Dès 6 ans.



1290 D

### PUISSANCE 4

4 pions alignés, c'est gagné ! Puissance 4 est un jeu de stratégie où 2 joueurs s'affrontent pour contrôler la grille ! Les joueurs peuvent choisir les pions rouges ou jaunes. Ils les font glisser dans la grille en commençant au centre ou sur les côtés pour empiler leurs pions à la verticale, à l'horizontale ou en diagonale. Dès 6 ans.



1291 H

### COFFRET DE 10 JEUX BOIS

10 plateaux différents pour jouer aux échecs, dames, backgammon, mancala, morpion, dames chinoises, serpents et échelles, petits chevaux, solitaire et au jeu de dés. Dès 6 ans.



1292 D

### LE MONSTRE DES COULEURS

Le monstre des couleurs ne sait pas ce qu'il lui arrive : toutes ses émotions sont chamboulées ! Durée de jeu : environ 20 minutes. Dès 3 ans.



1293 D

### QUI EST-CE ? LA PAT'PATROUILLE

Le célèbre jeu de déduction débarque au cœur de la Grande Vallée ! Arriveras-tu à deviner quels personnages/chiots de la Pat'Patrouille cache ton adversaire ? Est-ce un animal ? Porte-t-il un casque ? A toi de poser les bonnes questions pour gagner ! Dès 6 ans.

1294 D

### VOYAGE, DECOUVRE, EXPLORE LE MONDE DES SPORTS

Rien n'unit plus les pays du monde que le sport. Découvrez leurs histoires : comment se déroulaient les Jeux olympiques dans la Grèce antique, comment ils sont organisés aujourd'hui, quelles sont les disciplines les plus pratiquées et les records les plus stupéfiants jamais enregistrés dans l'histoire du sport ! Dès 6 ans.



1295 C

### IL ETAIT UNE FOIS... LA VIE AU COEUR DU CORPS HUMAIN

Voyage dans le corps humain en compagnie des personnages de la série ! Sois le premier à terminer le parcours et à ramener les bulles d'oxygène jusqu'au cœur. Attention aux obstacles disséminés dans tout le corps par le teigneux (bactérie) et le nobot (virus) ! Dès 6 ans.



1296 F

### DOCTEUR MABOUL

Dans cette édition du jeu Docteur Maboul, on choisit parmi 2 façons de jouer : le mode Hôpital classique ou le mode Urgence. En mode Hôpital, les apprentis docteurs piochent des cartes Pansement pour diagnostiquer des bobos rigolos. Le suspense monte. Il ne faut pas qu'ils tremblent pour opérer le patient ou bzzzz ! Son nez rouge s'illumine ! En mode Urgence, on fait la course contre la minuterie pour retirer autant de bobos que possible avant qu'il ne soit trop tard. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



**Pokémon 1297 E**

**COFFRET ACADEMIE DE COMBAT**

L'académie de combat contient tout le nécessaire pour un duel entre 2 personnes, notamment des guides détaillés pour utiliser les decks facilement dès la première partie. Rejoignez les dresseurs et dresseuses Pokémon à l'académie de combat. Dès 6 ans.

**COUP de**



**DUJARDIN 1298 H**

**CHRONO BOMB'**  
L'agent secret le plus habile se frayera un chemin à travers un parcours de fils pour désamorcer la bombe avant la fin du compte à rebours ! Comme un véritable agent secret, il faudra faire preuve d'agilité et de souplesse pour se faufiler habilement entre les fils, en les évitant avec adresse. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 7 ans.



**1299 F**

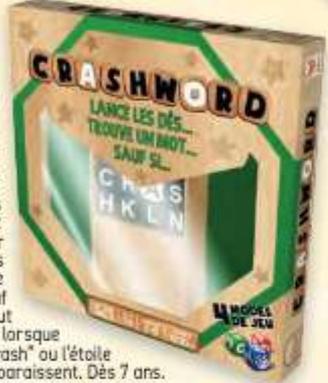
**MIROGOLO ENFANTS CONTRE PARENTS**

Team enfants versus Team parents ! Enfilez vos lunettes délirantes et tentez de faire deviner les mots que vous dessinez à vos partenaires ! Des lunettes aux verres en rotation pour encore plus d'action ! Durée du jeu : environ 30 minutes. Dès 7 ans.

**1300 G**

**CRASHWORD**

Chaque joueur défendra sa couleur sur le plateau. Lancez les dés de couleurs, puis les dés de lettres. Vous avez 30 secondes pour trouver le mot le plus long et marquer le plus de points, sauf si... attention... On peut vous voler votre tour lorsque la tête de mort, "crash" ou l'étoile apparaissent. Dès 7 ans.



**1301 F**

**LABYRINTHE**

Participez à une palpitante chasse aux trésors dans un labyrinthe en mouvement ! Qui sera le plus malin pour déplacer les murs du labyrinthe et récolter ses fabuleux trésors ? Des règles simples pour un jeu toujours aussi passionnant ! Dès 7 ans.



**1302 E**

**COFFRET JUNGLE SPEED - LA TOTALE**

Retournez une carte chacun votre tour. Si elle est identique à celle d'un adversaire, prenez le talem avant lui et donnez-lui vos cartes ! Mais ne vous trompez pas ! Durée du jeu : environ 15 minutes. 2 à 10 joueurs. Dès 7 ans.



**1303 E**

**DRAGON BALL SUPER - ENTRAINEMENT DES GUERRIERS**

Revivez les moments clés de l'entraînement divin de Son Goku et Vegeta dans leur préparation au tournoi qui décidera de l'avenir de l'Univers 7. Dès 7 ans.



**1304 E**

**UNO DELUXE**

L'émblématique jeu de cartes Uno en version Deluxe avec son coffret métal. A emporter partout avec soi. Dès 7 ans.



**1305 D**

**NI OUI NI NON NOMADE**

Découvrez maintenant la version voyage, de ce célèbre jeu, pour jouer partout ! Les 600 questions habilement enchaînées vont faire craquer toute la famille ! Un jeu de rapidité simple et drôle pour réunir petits et grands ! Dès 7 ans.



**1306 E**

**BIOVIVA DEFI NATURE LE TOURNOI**

Découvrez l'incroyable diversité des animaux qui peuplent notre planète, affrontez vos adversaires et jouez vos cartes Pouvoir au bon moment pour protéger les espèces les plus menacées ! A toi de les défendre ! De 1 à 4 joueurs. Durée d'une partie environ 20 min. Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et carton provenant de forêts gérées durablement. Dès 7 ans.



**1307 C**

**DEFIS NATURE ESCAPE - MISSION SURVIE**

Deux enquêtes captivantes à résoudre ! Pour y arriver, vous devrez étudier les cartes dans leurs moindres détails pour y trouver des indices, des similitudes, des infos étonnantes et vous en servir pour résoudre les énigmes dans les temps. Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et carton provenant de forêts gérées durablement. Dès 7 ans.



**1308 C**

**ESPRIT ES-TU LA ? ONE PIECE**

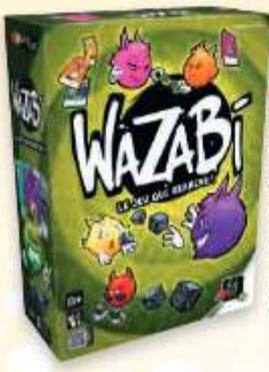
Plongez dans ce jeu de 114 cartes captivant, simple et amusant ! Démasquez la véritable identité des autres joueurs avant que le camp adverse ne s'occupe de vous. Survivez-vous à cette nuit terrifiante ? De 2 à 12 joueurs. Durée : 15 min. Dès 7 ans.



**1309 G**

**MONOPOLY STITCH**

Achetez, vendez et négociez les activités préférées de Stitch et explorez son île natale avec les cartes Ohana. De 2 à 4 joueurs. Dès 8 ans.



**1311 D**

**WAZABI**

Débarassez-vous de tous vos dés. Mais moins vous en avez, plus ce sera difficile. Sans oublier les cartes actions qui sont là pour vous aider... ou vous piéger ! Un jeu simple qui arrache. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



**4616 J**

**RUMMIKUB**

Le but du jeu est de réaliser des séries ou des suites de chiffres et d'être le premier à ne plus avoir de plaques pour remporter la partie. Modifier les combinaisons de vos adversaires pour remporter le maximum de points. De 2 à 4 joueurs. Dès 7 ans.

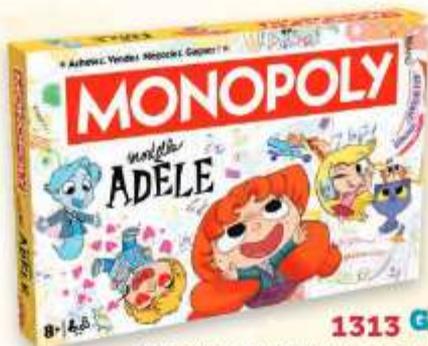


1312 E

**TIME'S UP - LE BEST OF**

Faites deviner à votre équipe le plus de mots sur les trois manches. D'abord en parlant librement, puis avec un seul mot, puis par des mimes.

Dès 8 ans.



1313 G

**MONOPOLY MORTELLE ADELE**

Avec cette édition exclusive, vivez l'expérience Monopoly à travers l'univers de Mortelle Adèle ! Accumulez des points de mortellitude, les billets sont personnalisés à l'image de la B.D. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1314 F

**RUSH HOUR DELUXE**

Choisissez une carte déh et placez les véhicules sur le plateau de la manière indiquée sur l'illustration. Déplacez les véhicules qui bloquent la voiture rouge de haut en bas, de gauche à droite, et vice versa, pour libérer le passage. Faites passer votre voiture rouge en

trombe et c'est gagné ! Avec 120 nouveaux défis, 5 niveaux de difficultés et des voitures métallisées. 1 joueur. Dès 8 ans.



1315 D

**DISNEY LORCANA - PRELUDE**

Dans le monde magique de Lorcana, les joueurs incarnent des Illuminateurs maniant l'encre magique pour invoquer des Glimmers, versions uniques de personnages Disney. Collectez des éclats de Lore et plongez dans des aventures sans fin au cœur de l'univers Disney. Dès 8 ans.



1318 F

**NARUTO SHIPPUDEN - COMBATS DE NINJAS**

Choisissez votre camp et incarnez vos personnages préférés pour revivre les plus grands moments et les combats les plus épiques de Naruto Shippuden. Faites preuve de stratégie, de bluff et d'intelligence pour gagner vos combats face à des adversaires prêts à tout pour contre-carrer vos plans et vous faire échouer dans vos missions. De 2 à 6 joueurs. Dès 7 ans.



1319 C

**SIX QUI PREND**

Dans ce jeu de défouffe déjà culte, il vous faudra placer vos cartes à tête de boeuf dans les différentes rangées sans jamais poser la 6e ! Les choix de cartes étant secrets et simultanés, il vous faudra être un poil calculateur pour ne pas finir une rangée et ramasser le tas de têtes de boeuf et ses pénalités. Un jeu énormeuhh ! De 2 à 10 joueurs. Dès 8 ans.



1320 G

**SCRABBLE POKEMON**

Utilisez vos lettres pour former des mots sur le plateau et coopérer avec d'autres joueurs pour compléter les cartes déhs. A chaque déh réalisé, un Pokémon attrapé. Retournez le plateau pour jouer à la version classique du scrabble. Dès 8 ans.



1321 F

**LA ROUE DES DEFIS**

300 défis à réaliser dans 6 catégories différentes : quiz sur un son, action, vrai/faux, famille/amis, devinette, surprise. Lance la roue pour découvrir ton défis et marque un max de points. Idéal pour réunir la famille, le système s'occupe de tout : annoncer les défis et compter les points. De 2 à 6 joueurs. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 8 ans.



1322 F

**JENGA MAKER**

Un joueur doit décrire un objet à son coéquipier qui devra le construire avec des blocs. Si ce dernier trouve quel est l'objet en question, la partie est gagnée. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1323 E

**TAPPLE**

Qui aura le dernier mot ! Tire une carte pour un thème et tu as 10 secondes pour trouver un mot qui commence par la lettre choisie. Ensuite c'est au joueur suivant de répondre en utilisant une autre lettre que ton adversaire. Le dernier joueur qui reste marque le point. De 2 à 8 joueurs. Dès 8 ans.



1324 G

**MACHE MOTS FAMILLE**

Insérez la mâche mots dans votre bouche, tentez d'articuler pour faire comprendre à vos coéquipiers la phrase écrite sur votre carte. Cela vous paraît simple ? Essayez ! Des parties délirantes perspective. De 4 à 10 joueurs. Dès 8 ans.



1325 E

**LA BONNE PAYE PICSOU ET LA CHASSE AUX TRESORS**

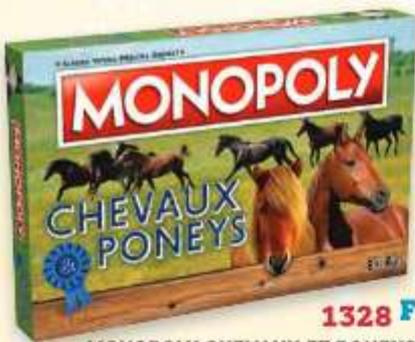
Votre objectif : gérer votre budget de la meilleure façon possible afin d'être le joueur le plus riche à la fin de la partie. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1326 G

**CLUEDO**

Qui a tué M. Lenoir ? Les joueurs font la course pour résoudre l'énigme en premier en rassemblant des indices afin d'éliminer les possibilités. Vous avez trouvé ? 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1328 F

**MONOPOLY CHEVAUX ET PONEYS**

Collectionnez les plus belles races de chevaux et poneys, investissez dans des boxes et des écuries, attendez que les lagers tombent et devenez le cavalier le plus riche de tous ! De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1329 E

**SIMON**

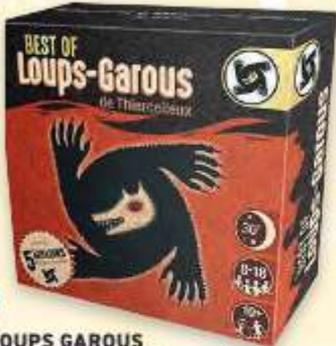
Ce jeu rapide de sons et de lumières met les joueurs au défi à chaque séquence. Pour vaincre Simon, les joueurs doivent mémoriser des séquences de lumières et les reproduire en appuyant sur les couleurs du module dans le bon ordre. Dès 8 ans.



1330 K

**TRIVIAL PURSUIT FAMILLE**

Le jeu de questions réponses rapide pour toute la famille avec 2400 questions, 200 cartes jaunes pour les enfants et 200 cartes bleues pour les adultes. Dès 8 ans.



1331 C

**BEST OF LOUPS GAROUS**

Retrouvez 28 personnages qui ont marqué les centaines de milliers de parties de Loups-Garous de Thiercelieux. Loups-garous ! Contenu : 55 cartes, 1 règle, 1 boîte en métal ronde. De 8 à 28 joueurs. Dès 10 ans.



1332 E

**BLANC MANGER COCO JUNIOR**

Dans ce jeu, un joueur est désigné Question Master. Il lit une carte bleue avec une phrase à trou(s). Tous les autres joueurs choisissent une carte blanche qui vient compléter le texte à trou(s). Celui qui a posé la carte la plus drôle gagne la manche puis lit la carte bleue suivante, et ainsi de suite ! Le premier à arriver à 5 points est l'heureux vainqueur. 3 joueurs et plus. Dès 8 ans.



Lansay 1333 F

**LES MYSTERES DE PEKIN**

Le jeu de détective chinois avec de tous nouveaux mystères ! Pars mener ton enquête et résous les énigmes qui te mèneront au coupable. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1327 E

**FLIPSLIDE**

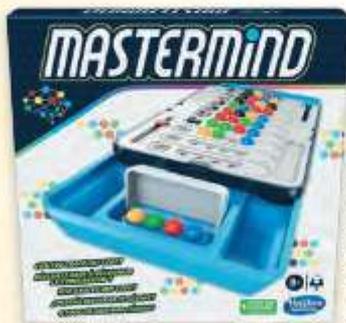
Reproduis les combinaisons de lumière avec Flipslide ! Retourne, glisse les blocs et gagne ! Arriveras-tu à maîtriser les mouvements pour battre le jeu. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 8 ans.



1334 G

**LA BONNE PAYE**

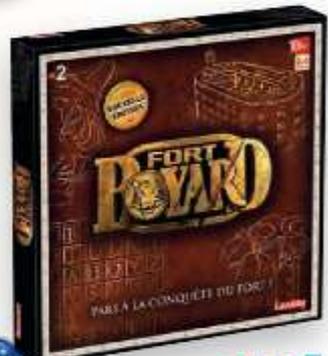
Les apprentis gestionnaires devront parvenir à gérer au mieux leur budget. Payez vos impôts, gérez vos dépenses en fonction de votre salaire et surtout évitez les mauvaises surprises. Le joueur avec le portefeuille le plus rempli à la fin du jeu remporte la partie. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1335 E

**MASTERMIND**

A tour de rôle, les joueurs deviennent codeurs et place des pions sur le plateau pour créer une suite de couleur unique. Leur adversaire, le décocodeur, utilise la logique, son esprit de déduction et sa mémoire pour déchiffrer le code en 10 propositions ou moins. Dès 8 ans.



1336 E

**FORT BOYARD**

Seul ou en équipe, partez à la conquête du fort. Réussissez les épreuves pour collecter les clés et les indices. Affrontez le conseil et décryptez plus de 50 énigmes du père Fouras. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.

DUJARDIN



1337 C

**SERIE NOIRE - YAM 421**

Le but est de réaliser des combinaisons de points qui permettront de remplir les 12 cases de la feuille de marque pour obtenir le total le plus élevé. De 1 à 10 joueurs. Dès 7 ans.



1338 F

**COFFRET LA MAGIE D'ACHILLE MAGIC**

Plonge dans l'univers d'Achille le magicien et découvre ses plus beaux tours grâce à ses vidéos de présentation et d'explications. Dès 7 ans.



1339 D

**MON PREMIER CHAPEAU MAGIQUE**

Fais disparaître et apparaître des objets pour devenir le virtuose de la magie. 125 tours à réaliser. Dès 6 ans.



1340 H

**COFFRET PREMIUM ERIC ANTOINE**

Grâce à des truquages ingénieux, les accessoires de ce coffret permettent en quelques secondes de réaliser des tours dignes des plus grands magiciens. Contient 18 accessoires. Dès 9 ans.



1341 J

**COFFRET MAGIC COLLECTION**

Tout est inclus afin que ton spectacle ressemble à celui d'un magicien professionnel. Les tours et astuces sont accessibles avec les vidéos en ligne disponibles dans le coffret ! Livré avec plein d'accessoires : miroir magique, gobelets magiques, clés et codenas, chaîne magique, cartes pour lire dans les pensées, mouchoir magique, cuillère magique, étui de disparition de cartes, sac en tissu, boîtes. Dès 8 ans.



1342 C

**COFFRET MAGIE 150 TOURS**

Epates tes amis avec des tours simples et bluffants expliqués dans un livre illustré et détaillé. Dès 6 ans.





**1343 D**

**ESCAPE YOUR HOUSE**

Relevez le défi dans 6 missions palpitantes! Dans chaque mission, vous avez 15 min pour vous échapper de votre maison. Travaillez ensemble pour résoudre les énigmes qui ont été laissées dans la maison, afin de trouver la clé du verrou de la porte. De 3 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



**1344 E**

**PERPLEXUS - BEAST**

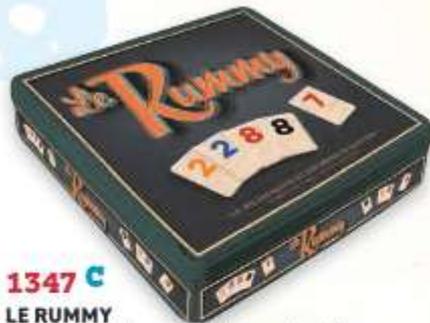
Un incroyable labyrinthe en 3D. Manipule-le avec précaution pour faire progresser la bille et atteindre l'arrivée. 100 obstacles à franchir. Attention, la moindre erreur est fatale! Dès 9 ans.



**1345 G**

**UNLOCK! RISKY ADVENTURE**

Trois escape room à jouer dans votre salon, en coopératif, à partir d'un paquet de cartes et d'une application gratuite. Observez bien les cartes dont vous disposez, déduisez, découvrez, révélez de nouvelles cartes, combinez des objets et résolvez des énigmes pour réussir le défi qui vous est lancé! Contenu : 1 livret de règle, 1 tutoriel de 10 cartes, 3 aventures (180 cartes), 1 livret d'aventures. Dès 10 ans.



**1347 C**

**LE RUMMY**

Trouvez les meilleures combinaisons de chiffres et de couleurs pour se débarrasser au plus vite de toutes ses pièces. 2-4 joueurs. Dès 8 ans.



**1348 H**

**JEU JUMANJI L'ÎLE DU DANGER**

Le plateau en 3D avec 6 pièges à déclencher manuellement recrée fidèlement l'univers du film, avec ses pièges, ses grottes secrètes et sa montagne à gravir. De 2 à 4 joueurs. Dès 8 ans.

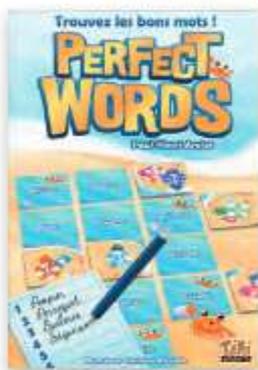
**Coup de**



**1349 G**

**LOUPS GAROUS LE PACTE**

Deux équipes s'affrontent : les loups-garous et les villageois. Mais personne ne sait vraiment qui est qui! Dès qu'un camp perd tous ses joueurs, l'autre l'emporte. Dès 10 ans.



**1350 D**

**PERFECT WORDS**

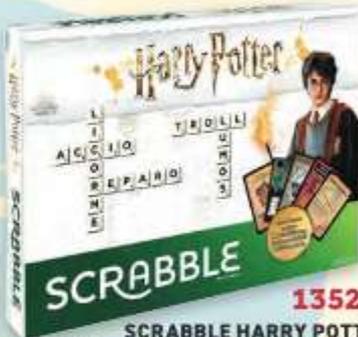
Un jeu coopératif d'associations d'idées. Ensemble, créez une grille de mots fléchés. Puis devinez les associations fléchées. Chaque association trouvée par la majorité des joueurs rapporte des points au groupe. Tentez de décrocher la médaille d'or. Dès 10 ans.



**1351 H**

**TRIVIAL PURSUIT HARRY POTTER**

Bienvenue à Poudlard. A votre tour de répondre aux questions sur la magie noire, les objets, artefacts et créatures magiques, les sorciers et sorcières, les lieux, les sortilèges et bien plus encore. Dès 10 ans.



**1352 H**

**SCRABBLE HARRY POTTER**

Rejoignez l'une des 4 maisons de Poudlard. Tirez des cartes spéciales lorsque votre mot rencontre une case Poudlard. Utilisez des sorts et potions pour augmenter votre score et surprendre vos adversaires. De 2 à 4 joueurs. Dès 10 ans.

**1353 G**

**CLUEDO HARRY POTTER**

Un étudiant a brusquement disparu. Sous les traits d'Harry, de Ron, d'Hermione, Ginny, vous devez découvrir qui est responsable de sa disparition, quel objet a été utilisé et où cet étudiant a été enlevé. De 3 à 5 joueurs. Dès 9 ans.



**1354 D**

**MALLETTE 100 JEUX**

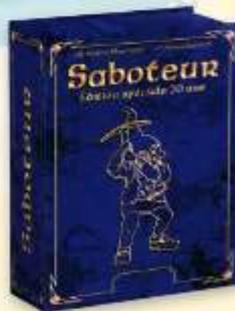
Comprend les jeux de dames, petits chevaux, loto, échelle et serpents, jeux de cartes, marelle etc... Dès 6 ans.



**1355 E**

**MALLETTE 150 JEUX**

Jeux de loto, chevaux, dames, cartes, jeu de roulette, jeu de loto, solitaire, ... Dès 6 ans.



**1357 C**

**SABOTEUR ANNIVERSAIRE**

Déjà 20 ans que les Nains cherchent de l'or dans la mine et que des Saboteurs tentent secrètement de les en empêcher! Découvrez dans cette édition anniversaire des mini-extensions et des cartes des Championnats du monde qui vous apporteront de nouveaux défis! Dès 8 ans.



**1356 G**

**MALLETTE 360 JEUX**

Mallette avec charnières, fermoirs et poignée : cartes, dames, oie, chevaux, loto, roulette, nain jaune, dominos, jeu des familles... A vous de les découvrir. Dès 6 ans.

**4615 E**

**100% LOGIQUE**

Basé sur le célèbre programme télévisé. Le jeu où les questions n'ont rien à voir avec la culture générale, votre niveau d'études ou d'obscures quizz et où il faudra faire preuve de logique et de bon sens car la réponse est sous vos yeux. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.





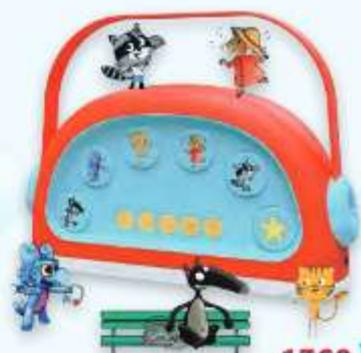
**1358 N**  
**JOYEUSE - LA CONTEUSE MERVEILLEUSE**

Boîte à histoires interactive et sensorielle. Sans bouton ni écran, elle s'active simplement en la secouant, rendant l'écoute ludique et intuitive. Avec 66 histoires (environ 2h30 de contenu) et comptines préenregistrées, elle stimule l'imaginaire et l'apprentissage des mots. Son contenu est personnalisable grâce à un port USB, permettant d'ajouter plus de 2h de nouveaux fichiers audio. 23h d'autonomie. Batterie rechargeable 3.7V 720mAh avec câble USB fourni. Dim : 8 cm x 8 cm. Dès 2 ans.



**1359 H**  
**MAGIBOOK STORY'S FRIENDS**

Le stylus interactif et compact reconnaît les pages des livres, lit et déclenche de nombreux apprentissages éducatifs. Il est aussi conteur d'histoires avec les 2 histoires bonus dans chaque personnage. Ils s'attachent au stylus et débloquent le contenu, sans besoin de téléchargement. Deux livres éducatifs sont inclus dans le starter pack pour faire ses premiers apprentissages autour des couleurs, des saisons, des objets du quotidien et activités pour développer la mémoire. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



**1360 L**

**MA BOITE A HEROS**

Parce que l'histoire du soir est un moment sacré, Ma Boîte à Héros accompagne l'enfant lors du coucher, avec sa veilleuse intégrée et ses 25 histoires à écouter de Loup, Petite Taupe, Moustache, Azuro et Simon (et plus de 200 histoires à télécharger). Câble USB inclus. Dim : 8,5 x 17,2 x 26,1 cm. Dès 3 ans.

**1361 M**

**STORIKID - MON CONTEUR D HISTOIRES**

Découvre plus de 80 contes, poèmes, fables, histoires et chansons accompagnés de projections d'images animées qui rythment le récit. Les parents peuvent également enregistrer leur propre histoire ou chanson personnalisée. Jusqu'à 10 minutes d'enregistrement. Adaptateur secteur inclus ou fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



**Coup de**



**DUJARDIN**

**1363 C**  
**MON PREMIER ORDINATEUR 2 EN 1**

Un contenu riche et varié pour que votre enfant apprenne tout en s'amusant ! Avec son look très réaliste, il retiendra toute son attention ! Doté de 2 modes de jeux, il va pouvoir découvrir les animaux, les formes, les couleurs et bien plus encore... mais aussi, il va pouvoir répondre au quiz avec plus de 100 questions. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 2 ans.



**1362 N**

**GIGA MONDY**

Dans le coffret : 600 cartes de nomenclature Montessori pour développer le langage et entrer dans la lecture, un livret pédagogique contenant 10 activités (mémoire, double, recherche & trouve, association, chasses aux trésors, jeu de lecture...) et un QR code pour accéder aux vidéos tutorielles des activités Montessori. Dès 2 ans.

**1364 E**

**ORDI GENIUS P'TIT SCIENTIFIQUE**

Très complet avec 5 modes de jeu autour des 5 matières STIAM : sciences, technologie, ingénierie, arts et mathématiques. Grâce à l'écran LCD animé et aux personnages, l'enfant est guidé pas à pas. Fonctionne avec 2 piles LR6 fournies. Dès 3 ans.



**1365 R**  
**KIDIZOOM PRINT CAM**

Clique, imprime et partage les moments préférés ! Un appareil photo & vidéo HD avec écran couleur 2,4" muni d'un mode selfie et de détection des visages. Plus de 40 effets spéciaux et 60 cadres et tampons pour personnaliser ses photos. Inclus : 1 rouleau de papier pour impression pour réaliser jusqu'à 80 tirages + 1 planche de 60 autocollants. Résolution 5,0 M pixels. Mémoire 256 MB. Extension avec carte micro SD (non fournie). Dragonne et câble USB fournis. Dès 5 ans.



**1366 E**

**KIDISECRETS 365**

Enregistres des messages, écris des notes, cache tes secrets dans ton journal intime vocal. Ils seront tous protégés grâce à ton code secret. Joue à des jeux amusants et personnalise ton journal avec des autocollants fantastiques. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 5 ans.



**1367 J**

**KIDISECRETS MA MALLETTE BEAUTE MAGIQUE**

Pour cacher ses secrets beauté avec un miroir lumineux ! Elle s'ouvre grâce au code secret chiffré. Comporte 3 espaces de rangement, 10 jeux inclus + 1 mode Playlist pour écouter des chansons et mélodies entraînantes. Fonction radio et Bluetooth pour transformer sa mallette en enceinte et écouter sa musique depuis un téléphone ou lecteur MP3 (non inclus). Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



**1369 H**

**KIDISECRETS SUPER CASIER MAGIQUE**

Il possède plusieurs compartiments parfaits pour ranger tes trésors. Déverrouille le casier avec un code secret unique à 6 chiffres. Programme ton alarme et joue à des jeux amusants. Ecoute les chansons intégrées ou connecte ton lecteur de musique (non inclus). Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



**1371 N**

**TALKIES WALKIES VIDEO**

Partage tes aventures en intérieur et en extérieur, lance tes appels vidéos et discute en ajoutant des filtres et des effets vocaux amusants. Portée allant jusqu'à 3 km. Batterie rechargeable inclus. Dès 5 ans.

**1368 D**

**KIDILOVE**

Un cœur lumineux rempli de surprises. Secoue-le et entre dans le monde magique de ton nouveau compagnon virtuel, découvre ta pensée du jour, écoute de la musique. Ton Kidilove est également un super réveil que tu peux emporter partout. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 5 ans.



**1370 M**

**JOURNAL SECRET VIDEO**

Pour garder tes secrets à l'abri ! Déverrouille-le avec ton empreinte digitale et enregistre-toi en vidéo ! Batterie rechargeable. Dès 8 ans.





**1374 L**

**ORDI TABLETTE GENIUS XL COLOR**

Superbe tablette à clavier coulissant avec laquelle votre enfant pourra s'amuser tout en apprenant ! Grâce aux 80 activités il pourra apprendre les lettres, le son des lettres, les rimes, les syllabes, le vocabulaire, les mathématiques, les sciences, la musique et il développe son imagination avec les activités de création. Dès 5 ans. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies.



**1375 U**



**GENIO MON PREMIER VRAI ORDINATEUR**

Le premier ordinateur de l'enfant, spécialement pensé pour lui. Il reprend les codes des vrais ordinateurs : interface, clavier AZERTY, souris, écran 5", mémoire de 8Go extensible via carte micro-SD (non incluse). Plus de 50 activités et applications dont un vrai logiciel de traitement de texte pour faire ses devoirs et s'amuser. 20 fiches de révision incluses (mathématiques, français, sciences, histoires, etc).

L'enfant peut enregistrer son fichier en PDF, sur la carte micro-SD non incluse. Un ordinateur sécurisé : navigateur internet avec liste blanche, contrôle parental, limitation du temps d'écran et des jeux ludo-éducatifs, fonctions horloge, calculatrice, rappels et bien plus encore ! Adaptateur secteur et batterie fournis. Dim : 26 x 17 cm. Dès 5 ans.

**1376 J**

**ORDINATEUR GENIUS XL EDUCATIF BILINGUE**

Il permet de découvrir : 164 activités éducatives et ludiques, entièrement bilingues (français/ anglais) et réparties en 8 catégories : lecture, mathématiques, sciences, musique et créativité, jeux, langues étrangères, heure et défis rapides. Clavier Azerty, souris noire, écran LCD rétroéclairé et 2 boutons outils : notes et calculatrice et 1 bouton musique. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



**1377 N**

**APPAREIL PHOTO INSTANTANE**

Un appareil photo tendance pour prendre des photos et des vidéos. Imprime tes photos instantanément ! Inclus 4 rouleaux de papier photo. Batterie rechargeable intégrée. Dès 8 ans.



**1378 H**

**MINI IMPRIMANTE INSTANTANE**

Une mini imprimante thermique sans fil pour tout imprimer via l'application : photos, textes, étiquettes... 4 rouleaux de papier dont un autocollant inclus ainsi que 3 feutres et des stickers. Batterie rechargeable intégrée. Dès 8 ans.



**1379 N**

**LEAPMOVE**

Une console TV révolutionnaire et immersive pour jouer, se dépenser et apprendre de manière ludique ! Pas besoin de manette, la console capte les mouvements de l'enfant qui se voit à l'écran ou se transforme en personnages fantastiques. 25 jeux et aventures pour découvrir les lettres, les chiffres, des mots de vocabulaire, les couleurs, les formes et travailler sa mémoire et sa logique. Plus de 20 apprentissages au total ! Sécurisée, prête à l'emploi et facile à connecter (connexion HDMI et USB). Peut s'attacher directement sur l'écran de télévision ou se poser sur un meuble. Dès 4 ans.



**1380 L**

**KIDIZOOM FUN**

L'appareil photo 9 en 1 des juniors avec écran couleur et zoom numérique x4 ! Résolution de 2 MP. Plus de 40 trucages photo très rigolos : cadres, tampons, effets spéciaux... Outils de créativité : transformation de la voix, photos panoramiques, animation image par image pour créer des animations stop motion. 4 super jeux inclus. Détection de visage : L'appareil peut détecter un visage et prendre automatiquement une photo lorsqu'il le reconnaît ! Mémoire interne de 256 Mo pour enregistrer 740 photos ou 9 min de vidéo. Contrôle parental inclus. Emplacement pour carte microSD (non fournie). Très solide grâce au boîtier antichoc. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



**1381 R**

**CAMERA PROJECTEUR**

Une caméra projecteur unique pour prendre des photos/vidéos et les projeter sur n'importe quelle surface ! Carte micro-SD 16 GB incluse. Batterie rechargeable par USB. Dès 8 ans.

**1382 P**

**KIDIZOOM SMARTWATCH MAX BLEUE**

Lorsque l'enfant secoue sa montre, il peut voir le cadran s'afficher et entendre l'heure. Double objectif avec caméra frontale, double affichage de l'heure (numérique ou analogique), appareil photo et caméra vidéo, écran personnalisable avec effets 3D, trucages, cadres et ajout de filtres de couleur. 8 jeux et activités, fonction réveil, alarme, enregistrement et déformation de la voix, détecteur de visage, chronomètre, calendrier, calculatrice et lecteur de musique. Recharge de la batterie grâce au câble micro USB inclus. Mémoire interne 256Mo pour enregistrer jusqu'à 1600 photos ou 23 min de vidéo. Autonomie de la batterie : 2 à 3 jours en utilisation classique et jusqu'à 2 semaines en utilisation réduite. Montre résistante aux chocs et aux éclaboussures (ne pas immerger). Contrôle parental. Dès 5 ans.



**1383 K**

**KIDI AUDIO CASQUE INTERACTIF 7 EN 1**

Explore les océans, les forêts, la savane et découvre divers animaux au travers d'histoires immersives. Garde la forme avec les déts musique et les chansons pour danser. Plonge-toi dans des histoires à méditer ou des musiques instrumentales. Ecoute aussi de la musique et tes chansons préférées depuis un appareil externe non fourni (tablette, téléphone...) grâce à la fonction Bluetooth (ou branchement filaire). Robuste et de qualité, il a une excellente qualité audio qui respecte le niveau sonore recommandé. Batterie rechargeable intégrée (câble non fourni). Dès 4 ans.



**1384 N**

**CAMESCOPE**

Compact, léger et facile à prendre en main grâce à sa poignée ajustable. L'écran couleur HD de 7,5cm de diagonale est rotatif ce qui permet de tourner l'écran mais aussi de passer en mode selfie. Le caméscope est doté d'un zoom X16. L'enfant peut connecter le caméscope à un ordinateur pour l'utiliser comme un webcam. Inclus : Un flash d'appoint est inclus, une carte SD de 16 Go, une pochette, une sangle et un câble USB-C de chargement et de transfert. Dès 6 ans.





# Plein air

**Coup de**

**1391 F**  
**PATINETTE 2 ROUES STITCH**

Trottinette pliable, mécanisme de pliage sécurisé, roulement à billes ABEC 5, frein arrière au pied, hauteur ajustable, plateau ergonomique, haute résistance et antidérapant, poignées mousse. Poids max : 50 Kg, Dim plateau : 34 x 10 cm. Dès 5 ans.



**1395 E**  
**PATINETTE ACIER**

Plateau avec large antidérapant. Roues PVC 125 mm. Freinage sur roue arrière. Poids max : 50 kg. Non pliable. Hauteur du guidon : 80 cm. Dim plateau : 34 x 10 cm. Dès 4 ans.



**1390 E**  
**PATINETTE 2 ROUES LICORNE**

Avec ses poignées et son plateau antidérapants, et son frein arrière, elle est idéale pour une glisse en toute sécurité. Et grâce à son système de pliage rapide, elle peut être rangée et transportée facilement. Guidon ajustable. Poids max : 50 Kg. Dim plateau : 34 x 10 cm. Dès 5 ans.



**1394 F**  
**CASQUE + COUDIERES + GENOUILLERES STITCH**

Tour de tête réglable avec système de molette assurant maintien et confort. 50/56 cm. Sangles jugulaires ajustables. Aérations. Mousse interne pour plus de confort. Structure EPS. Avec coque blister, ajustables via velcro.



**1392 H**  
**ROLLERS 3 ROUES STITCH**

Patins évolutifs 2 en 1 : tri skate et roller. Faciles et rapides à ajuster avec leur bouton poussoir. Chausson ajustable avec velcro. Roulement à bille 608Z. Boucle avec fermeture sécurisée. Frein arrière. Visserie fournie. Ajustables taille 27-30. Dès 3 ans.



**1397 J**  
**PATINS EN LIGNE AJUSTABLES 34-37**

Ajustement à la taille très facile à faire. Boucle avec fermeture sécurisée. Maintien et confort des pieds avec triple système de serrage : boucle, lacet et scratch. Roulement à billes ABEC-7. Platine aluminium, frein arrière. Dès 7 ans.



**1396 D**  
**ROLLERS IN LINE EVOLUTIF 2 EN 1**

Réglable, Taille ajustable 30-33, chausson mousse auto ajustable avec languette renforcée grand confort, système de fermeture par 2 boucles, 2 têtes sécurisées. 3 roues en PVC, 60 x 24 mm., 2 freins arrières en TPR. Roulements 608ZB. Poids max : 20 Kg. Dès 3 ans.



**1405 F**  
**ROLLERS EN LIGNE AJUSTABLET**

Roller en ligne ajustable semi-souple taille 42-45. Facile et rapide à ajuster avec son bouton poussoir. Roues gomme PU. Roulement à bille ABEC 7. Platine aluminium. Boucle avec fermeture sécurisée. Maintien et confort des pieds avec triple système de serrage : boucles, lacets et sangle velcro. Un frein arrière.



**1398 K**  
**ROLLER OXYGEN 38-41**

Ajustement à la taille très facile à faire. Boucle avec fermeture sécurisée. Maintien et confort des pieds avec triple système de serrage : boucle, lacet et scratch. Roues gomme PU. Roulement à billes ABEC-7. Platine aluminium, frein arrière.



**1393 F**  
**SKATEBOARD STITCH**

Plateau anti-dérapant 70 cm x 20 cm, roues calibre Aluminium, roues PU 60x45 mm, roulement ABEC 7, impression design sur les deux faces. Skateboard, rapide, maniable, stable et léger. Poids max : 50 Kg. Longueur : 69 cm. Dès 5 ans.

**1399 C**  
**SET DE 3 PROTECTIONS**

Set de : 1 paire de coudières Taille S, 1 paire de genouillères Taille M et 1 paire de Protege poignet Taille S. En nylon 600D avec mousse haute densité. Ajustement serrage des protections par bandes auto-agrippantes. Poids max : 50 Kg. De 6 à 10 ans.



**1400 D**  
**SKATE VINTAGE NOIR**

Planche en Polypropylène super résistant avec taille 22,5" x 6". Roues en Aluminium 3,25". Roues : en PU coulé solid color, dureté 82A, avec impression 1 couleur. Roulements : Precision 608ZZ ABEC 7. Poids max : 50 Kg. Dès 6 ans.



**1402 F**  
**SKATEBOARD 31 X 8 SKIDS CONTROL CARBONE**

Planche double kick et concave. Roues Aluminium, 8 couches érable Chinois. Plateau anti-dérapant, roues gomme PU 54 x 36 mm. Roulement ABEC 5. Impression motifs sur les deux faces. Poids max 50 Kg. Dim : 79 x 20 cm. Dès 7 ans.



**1401 F**  
**SKATE EFFET METAL**

Plateau polypropylène. Concave avec double kick - design imprimé, intégré "effet métal" résistante, inrayable. Planche antidérapant. Roues en pvc 50 x 36 mm. Roulement Abec-5. Poids max 50 kg. Dim : 71 x 21 cm. Dès 6 ans.

Ne pas circuler sur la voie publique sans éclairage.



**1403 L**  
**PATINETTE**  
**2 ROUES**  
**FREESTYLE**  
Avec son guidon 360° et son plateau aluminium antidérapant, réalisez de multiples figures. Système de roues ABEC-7, roues 100 mm. Poids maxi 50 kgs. Dim plateau : 10 x 48 cm.



**1404 N**  
**TROTTINETTE**  
**STUNT 2 ROUES**  
Plateau concave : Aluminium 6061°. Roue arrière acier FLEX, Acier fletée, roues 110 mm de diamètre, guidon en acier, poignées caoutchouc. Poids max : 100 Kg. Dim plateau : 10 x 48 cm. Dès 6 ans.



**1406 F**  
**"PATINETTE ET SAC DE TRANSPORT**  
Patinette acier non pliable, roues 120 mm pvc, roulements. Livré avec un sac de transport. Poids max : 50 kg. Dim plateau : 10 x 48 cm. Dès 6 ans.



**1407 R**  
**TROTTINETTE PLIABLE**  
**2 ROUES 145 MM**  
Plateau en aluminium avec grip antidérapant imprimé, système de pliage avec blocage levier. Colonne et guidon ajustable sur 3 niveaux, poignées pliables. Freinage par action mécanique du pied sur la roue arrière. Roues : en PU coulé, avec noyaux nylon, diamètre 145 mm Roulements de précision ABEC 5. Poids max : 100 Kg. Dim plateau : 10 x 48 cm. Dès 7 ans.



**1417 N**  
**TROTTINETTE PLIABLE**  
**ROUES LUMINEUSES**  
Trottinette légère et compacte. Equipée de 2 roues 121 mm Leds qui s'allument quand l'enfant roule. Son guidon est ajustable en hauteur pour s'adapter à la taille de l'enfant. Elle est pliable et s'emportera partout. Poids max : 50 Kg. Dim plateau : 12,8 x 53 cm. Dès 3 ans.



**1415 D**  
**TROTTINETTE**  
**ROUES PVC 125 MM**  
Trottinette roues PVC 125mm avec LED, pliable, tube de fouche et guidon en acier. Plateau aluminium. Roulements ABEC5. Dim plateau : 10 x 48 cm. Dès 4 ans.

**1418 M**  
**TROTTINETTE PLIABLE**  
**AVEC BEQUILLE**

Roues PU 200mm x 30 mm. Ajustable en hauteur. Roulements ABEC 5. Large plateau aluminium antidérapant 520mm x 98mm, ergonomique rabaisé pour faciliter le patinage et limiter la fatigue musculaire. Béquille. Frein arrière au pied. Mécanisme de pliage sécurisé. Poignée mousse confortable. Poids max : 100 Kg. Dès 7 ans.



**1408 H**  
**TROTTINETTE PLIABLE 2 ROUES 125 MM**  
Plateau en Aluminium avec grip antidérapant imprimé, système de pliage avec blocage levier. Colonne et guidon ajustable sur 3 niveaux, Poignées pliables en aluminium équipées de grips en Caoutchouc. Freinage par action sur levier manuel au guidon et freinage par système mécanique sur la roue arrière. Roues : en PU coulé, avec noyaux nylon, diamètre 125 mm. Roulements de précision 608ZZ ABEC 5. Poids max : 50 Kg. Dim plateau : 14 x 48 cm. Dès 7 ans.



**1409 R**  
**VELO 12 POUCES**  
Équipé de pédales et de roues d'entraînement amovible, ce vélo facilite l'apprentissage et la transition vers une conduite autonome. La selle et le guidon réglables permettent au vélo de s'adapter à la croissance de l'enfant. Frein avant. Pour les enfants avec une taille comprise entre 85 et 100 cm. Dès 3 ans.



**1410 S**  
**VELO 14 POUCES**  
Roues gonflables, mouvements en nylon, stabilisateurs inclus, volant et selle réglables en hauteur. Frein avant et arrière. Pour les enfants avec une taille comprise entre 100 et 110 cm. Livré avec une gourde. Dès 4 ans.

**1411 R**  
**VELO 12 POUCES**  
Équipé de pédales et de roues d'entraînement amovible, ce vélo facilite l'apprentissage et la transition vers une conduite autonome. La selle et le guidon réglables permettent au vélo de s'adapter à la croissance de l'enfant. Frein avant. Comprend un panier à l'avant. Pour les enfants dont la taille est comprise entre 85 et 100 cm. Dès 3 ans.



**1412 S**  
**VELO 14 POUCES**  
Roues gonflables, mouvements en nylon, stabilisateurs inclus, volant et selle réglables en hauteur. Frein avant et arrière. Pour les enfants avec une taille comprise entre 100 et 110 cm. Livré avec un siège spécial pouppée à l'arrière. Dès 4 ans.



**1416 F**  
**SKATEBOARD**  
**ROUES**  
**LUMINEUSES**  
Skateboard de 55 x 15 cm avec un plateau en PP résistant et antidérapant. Equipé de roues lumineuses en PU de 65x43mm, il s'allume en mouvement sans piles. Roulement ABEC 7. Dès 6 ans.



**1413 T**  
**VELO 16 POUCES**  
Le vélo est équipé de roues EVA gonflables de jantes en métal peint et de deux freins actionnés par des leviers situés sur le guidon. La roue arrière est équipée d'un criquet (tourne librement), de sorte que l'enfant n'a pas besoin de pédaler pendant toute la durée du trajet. Pour les enfants avec une taille comprise entre 104 et 125 cm. Livré avec une gourde. Dès 5 ans.



**1414 T**  
**VELO 16 POUCES**  
Le vélo est équipé de roues EVA gonflables de jantes en métal peint et de deux freins actionnés par des leviers situés sur le guidon. La roue arrière est équipée d'un criquet (tourne librement), de sorte que l'enfant n'a pas besoin de pédaler pendant toute la durée du trajet. Pour les enfants avec une taille comprise entre 104 et 125 cm. Panier à l'avant et siège pour transporter une pouppée à l'arrière. Dès 5 ans.

1421 D

## SKINS DREAD

Avec une capacité de 12 fléchettes et des canons rotatifs doubles, le Dread peut éliminer tes adversaires jusqu'à 27 m. 7 designs à collectionner. Inclut 12 fléchettes. Dès 8 ans.



1425 D

## CIBLE ELECTRONIQUE

La cible numérique améliorée pour les pistolets XSHOT comprend 1 base de tir, 4 cibles de tir, 20 fléchettes en mousse. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



1422 D

## HAWK EYE

Avec sa lunette de visée détachable et son mécanisme à pompe, il tire jusqu'à 27m. Sa poignée à prise tactile stabilise ton tir pour tirer avec précision. Inclut 16 fléchettes. Dès 8 ans.



1423 J

## MAD MEGA BARREL

Charge le canon d'une capacité de 72 fléchettes pour atteindre plusieurs cibles jusqu'à 30 m ! Inclut 3 unités de stockage de fléchettes pour 66 fléchettes. Combine-le avec les autres blasters Insanity. Dès 8 ans.



1424 M

## MOTORIZED RAGE FIRE

Il motorisé est si grand qu'il est équipé d'un trépied. Charge sa bande d'alimentation automatique de 40 fléchettes et tire plusieurs cibles jusqu'à 27 m en quelques secondes ! Inclut 46 fléchettes. Fonctionne avec 6 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.

1426 D

## JEU DE PISTOLET ET CIBLE

Tire sur la cible avec ton pistolet de 19 cm à barillet. 6 fléchettes en mousse incluses et 2 pistolets. Portée de tirs de 7 m. Coloris assortis. Dès 6 ans.



1428 E

## CIBLE ELECTRONIQUE 8 JOUEURS

21 jeux dont criquet, 65 variantes, cybermatch. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 14 ans.



1427 F

## COFFRET CIBLE ELECTRONIQUE 8 JOUEURS

21 jeux, 65 variantes, 1 grand écran, criquet, cybermatch et porte fléchettes. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 14 ans.

NERF



1429 D

## SOA HYDRO FRENZY

Comporte 2 tubes et un embout ajustable pour changer la manière dont l'eau sort des tubes pour arroser ses adversaires avec précision. Dès 6 ans.

1430 E

## HYDRO MAD BLASTER DUO PACK

Petit modèle du pistolet à eau électronique dans son pack de 2. Distance de tir jusqu'à 5 m. Réservoir d'eau de 100 ml intégré pour chaque pistolet, 2 réservoirs d'eau supplémentaires de 200 ml et 2 adaptateurs. Fonctionne avec batterie rechargeable. Dès 8 ans.



1432 K

## SET ARCHERIE

Marque le plus de points en visant le centre de la cible. Livré avec une cible sur pied à monter, un arc de 78 cm. 4 flèches ventouses et un carquois. Dès 6 ans.

1431 C

## ARC + CARQUOIS ET CIBLE

1 cible, des canettes et des bouteilles à viser. L'arc se replie sur lui-même pour le ranger plus facilement. Dimensions arc déplié 57 cm, flèches 41,5 cm. Dès 5 ans.



TACTIC

1433 J

## LES PAPATTES

Un jeu à jouer aussi bien sur l'herbe que sur le sable. Entre dans la peau d'un animal assoiffé, le temps d'une partie ! Approche-toi de l'eau de la rivière sans te faire manger par les crocodiles qui s'y cachent. Evite les croches-pattes et échappe aux singes farceurs. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.



1434 C

## JEU DE QUILLES FINLANDAISES EN BOIS

Jeu composé de 12 quilles en bois, un lanceur en bois, un filet de rangement. Dès 6 ans.





**1437 E**

**NERF ELITE JUNIOR STARTER PACK**

Les blasters à fléchettes en mousse sont faciles à utiliser et sont conçus pour les enfants qui jouent pour la première fois avec des blasters Nerf. Comprend 2 blasters et 15 fléchettes en mousse Nerf Elite. Dès 6 ans.



**1438 D**

**NERF LOADOUT SHADOWSPEED RECON**

Cylindre rotatif pouvant contenir 6 fléchettes. Livrée avec 14 fléchettes. Dès 8 ans.



**1439 F**

**NERF ZOMBIE CORRUPTER**

Ce blaster à verrou a un chargeur 18 fléchettes amovible, un rangement intégré pour 6 fléchettes et 2 rails tactiques. Inclut 22 fléchettes en mousse Nerf Elite. Avec des détails amusants d'une extrémité à l'autre, le blaster Nerf Corrupter est super pour les fans de zombies. Dim : 57 cm. Dès 8 ans.



**1440 C**

**FLYING SCIENCE**

Découvre 6 jouets volants à tester à l'extérieur ou à l'intérieur : 4 fusées, 2 avions, 1 planeur, 1 lance-hélicoptère, 1 parachute et 2 mini-fusées. Avec la pompe à pied, les fusées et les avions décollent à plus de 25 mètres de haut. Dès 6 ans.



**1444 D**

**SAC DE FRAPPE**

Livré avec 2 gants. Dim : 45 x 14 cm. Dès 6 ans.

**Coup de**



**1442 E**

**TOSSIT BLEU-JAUNE**

Jeu d'adresse qui propose un mix entre pétanque et fléchette, se joue à l'intérieur ou à l'extérieur, au sol ou à la verticale. Durée du jeu : environ 20 minutes. Dès 3 ans.



**Silverlit**

**1441 C**

**GLIDER STAR**

Avion planeur XXL amusant à lancer jusqu'à 50m ! Grâce à sa matière en polystyrène le Glider Star est léger, solide et durable. Stickers inclus pour décorer l'avion. Dim : 84 x 66 x 13,5 cm. Dès 5 ans.

**1443 E**

**PUNCHING BALL AVEC GANTS**

Auto réglable de 78 à 118 cm. Base lestable, ballon cousu, livré avec gants et pompe. Coloris assortis. Dès 6 ans.



**1487 F**

**SET TENNIS DE TABLE**

Cet ensemble ping pong est idéal pour les débutants et le sport scolaire. Il comprend 2 raquettes, niveau 400 avec revêtement homologué par l'ITTF et éponge de 1,5 mm pour contrôle et accélération modérée. Poignées conçues pour une prise en main sûre. Livré avec 2 étuis individuels et 4 balles de 40 mm.

**1447 B**

**SET DE TENNIS DE TABLE**

Contient 2 raquettes avec 3 balles blanches et orange en ABS.



**1490 G**

**ENSEMBLE PING-PONG**

Etui zippé comprenant 1 set de tennis de table extérieur résistant aux intempéries : 2 raquettes robustes en plastique, imperméables (peuvent donc être oubliées dans le jardin sous la pluie), lavables et 3 balles.



**1448 N**

**TABLE DE PING-PONG PLIABLE**

Pliable. Plateau MDF mélaminé. Livré avec filet, raquettes et balles. Dim : 152 x 76 x 68 cm.





**1452 C**

**LANTERNE BLUETOOTH**

Une lampe de camping rechargeable avec une fonction enceinte Bluetooth. Elle se recharge grâce à son panneau solaire ou avec un câble USB. 3 modes d'éclairage. La lampe est également une batterie externe et peut recharger d'autres appareils électriques. Connecte un téléphone ou une tablette en bluetooth pour diffuser de la musique sur l'enceinte. Fonctionne avec 1 batterie lithium et un câble USB fournis. Dès 8 ans.

vtech

**1453 J**

**KIDI TALKIE EXPLORER**

Fonctions : lampe torche, jeux, messages, transformation de voix, communication à distance avec une portée de 200 mètres, écran rétro-éclairé, connexion sécurisée. Fonctionne avec 6 piles LR03 fournies. Dès 4 ans.



**1454 E**

**TALKIE WALKIE**

Explore le monde avec des talkies walkies d'une portée de 3 km. Nombreuses fonctions : 8 canaux utilisables partout, mode appel avec 10 sonneries, lampe intégrée, écran rétroéclairé... Fonctionne avec 8 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



**1455 C**

**MONOCULAIRE EXPERT**

Un monocular compact pour observer la nature et les monuments. Grossissement X12. Diamètre 40 mm. Prends des photos facilement avec l'adaptateur smartphone et le trépied. Facile à transporter avec sa pochette de transport et sa lingette incluses. Dès 9 ans.



**1456 C** Clementoni

**A LA DECOUVERTE DE LA NATURE**

Avec cet amusant coffret, tu pourras devenir un véritable explorateur ! Assemble la boussole et apprends à t'orienter, reproduis des empreintes d'animaux avec le moule et le plâtre et apprends à les identifier et utilise les jumelles pour observer les oiseaux. Dès 7 ans.

**1461 G**

**ENSEMBLE BADMINTON**

2 raquettes acier trempé, cordage haute tension grip éponge, 2 volants, filet, poteaux télescopiques, base lestée. Dim : 155 x 295 cm. Dès 10 ans.

**1460 C**

**SET BADMINTON**

Inclus 2 raquettes et 2 volants. Dès 5 ans.



**1457 L**

**DETECTEUR DE METAUX EXPERT**

Un détecteur de métaux pour découvrir des objets métalliques. L'écran LCD donne des indications sur le type de métal trouvé ! Détecte : le fer, l'acier, le cuivre, l'aluminium, l'argent et l'or... La longueur du manche est ajustable pour une recherche plus facile. Un bouton pour régler la sensibilité et un bouton pour régler le volume. Fonctionne avec 1 pile 9V non fournie. Dès 9 ans.



**1458 H**

**SAC DE JONGLERIE ARLETTE GRUSS**

Comprend : 1 assiette chinoise, 1 diabolo, 3 balles à jongler, 3 massues. Avec tuto d'apprentissage et de perfectionnement à télécharger. Dès 7 ans.



**1465 M**

**PANNEAU DE BASKET**

Planche dim : 45 x 65 cm. Hauteur maximum du cercle : 2,05 m. Sur pied base lestable. Cercle acier. Hauteur max du cercle : 2,05 m. Planche dim : 45 x 65 cm. Hauteur maximum du cercle : 2,05 m. Sur pied base lestable. Cercle acier. Hauteur max du cercle : 2,05 m. Dès 10 ans.

**1464 J**

**SET BASKET DE PORTE**

Inclus un panneau de basket de porte, ballon de 16 cm et un gonfleur de 15 cm. Dim panier : 45,5 x 25 x 30 cm.



**1463 B**

**BALLON BASKET ATHLETIC STARS CLASSIC T7**

Taille 7. Dès 14 ans.



**1515 C**

**BALLON BEACH VOLLEY TROPICAL**

Taille 5 (diamètre 20 cm). Revêtement en néoprène souple. Surface antidérapante. Résistant à l'eau salée.





**1459 C**

**ARCADE BOWLING**

Ajuste le lanceur pour atteindre la cible. Jeu de réflexion et d'adresse. 6 pièces et cartes de scores inclus. Dès 3 ans.



**1468 F**

**FLIPPER ELECTRONIQUE**

5 lumières clignotantes. Lance 1, 2 ou 3 balles à la fois et teste ta rapidité et tes réflexes. Le score s'affiche sur le tableau. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



**1470 F**

**SAC ENSEMBLE DE PECHE**

Canne à pêche télescopique en fibre de verre de 1,55 m : Moulinet de pêche avec ligne, 1 sac de transport, 1 filet d'appât, 1 boîte en plastique, 1 leurre dur, 1 leurre en plomb, 10 pièces lest, 2 crochets gabarits, 2 bobbeurs, 14 leurres souples, 10 pièces pivotantes, 10 hameçons



**1469 E**

**MALLETTE PECHE CANNE 1,30 M**

Canne à pêche télescopique en fibre de verre de 1,30 m : Moulinet avec ligne, 1 boîte en plastique, 1 cloche de pêche, 1 corde, 1 flotteur, 1 jeu de flotteurs, 1 détacheur de poisson, 4 pièces de bobbeurs, 1 leurre dur, 1 leurre en plomb, 1 pièce tournante, 1 cuillère, 2 pièces lest, 4 crochets gabarits, 22 leurres souples, 1 pièce ciseaux, 10 crochets à ligne, 5 pièces pivotantes 60 hameçons

**1474 D**

**BUT DE FOOT TUBES METAL**

Tubes métalliques. Livré avec 1 ballon soft T5 et 1 filet. Dim : 120 x 80 cm. Dès 6 ans.



**1473 C**

**BALLON FOOTBALL FFF VISION TAILLE 5**

Marquez des buts comme votre attaquant préféré. Arborant l'écusson officiel du club, ce ballon de 400g est parfait pour votre match après l'école ou le travail.

**1472 E**

**JUMBO FOOTBALL**

Ballon de foot gonflable en caoutchouc résistant et durable. Pompe manuelle et 2 capuchons en plastique inclus. Facile à gonfler pour jouer et facile à dégonfler pour le stockage. Dim ballon : 76 cm. Dès 3 ans.

**1475 J**

**BUT DE FOOT TUBES METALLIQUES**

But de foot tubes métalliques avec Filet. Livré sans ballon. Dim : 240 x 150 cm. Dès 8 ans.



**1462 F**

**TABLE DE JEU 2 EN 1**

Elle comprend : ping-pong et hockey avec accessoires. Dim : 40 x 81 cm. Dès 8 ans.



**1476 P**

**BABY FOOT CHALLENGER**

Babyfoot pour les plus jeunes, démontable facilement pour un rangement aisé. Bonne stabilité, pieds antidérapants en métal, repose balle, compteur de points, terrain fond herbe. Livré avec 2 balles. Dim : 74 x 47 cm. Dès 6 ans.



**1489 G**

**TABLE DE JEU 3 EN 1**

Coffret compact comprenant 3 jeux populaires : billard, ping-pong et hockey. Livré avec tous les accessoires nécessaires pour chaque jeu, y compris les queues de billard, les balles de ping-pong et les palets de hockey. Facile à installer et à ranger.



**1477 S**

**TABLE DE JEUX 3 EN 1**

Il comprend : billard américain, snooker, hockey, ping-pong. Dim : 122 x 62 x 68 cm. Dès 8 ans.





1509 C

**LUNETTE VIRTUELLE**

Lunettes de Réalité Virtuelle avec verres et plateau réglables pour tous types de smartphones (non fournis). Connecteurs d'entrée audio jack 3,5 mm, bandeau élastique réglable confortable et rembourrage autour du contour des yeux pour plus de confort.



1520 E

**LUNETTE REALITE VIRTUELLE**

Lunette 3D avec casque intégré, compatibilité Android/iOS, définition 3D selon modèle du smartphone 6 pouces maxi. (non fourni), réglage distance focale et entre les pupilles. Monture en cuir respirant, boîtier lunette en ABS, verres 3D en polycarbonate et lentilles optique transparent. Livré avec une manette bluetooth joystick. Dim. téléphone supporté : 154x82 mm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies.



1519 D

**TRACKER SMART FINDER**

Avec le Smart Finder de Fresh 'n Rebel, vous pouvez toujours retrouver vos objets préférés, où qu'ils se trouvent dans le monde. Attachez le Smart Finder à vos clés, votre portefeuille, votre sac, vos bagages, votre vélo électrique ou votre animal de compagnie et localisez-le facilement à l'aide de l'application Apple Localiser sur votre iPhone, iPad, Mac ou de l'application Localiser sur votre Apple Watch.



1525 F

**MOTO DUCATI 3D**

Assemble ta moto Ducati Panigale V4 très détaillée avec les couleurs et les logos officiels. Les pièces sont fabriquées en carton résistant, mousse EPS, papier couché et les roues sont en plastique. 115 pièces faciles à assembler, pas besoin d'outils ni de colle. Inclut un socle pour faciliter son exposition. Dim. 30x11x17 cm. Dès 8 ans.



1516 L

**LONGBOARD 32" AWAI CACTUS**

Planche 7 plis avec kick simple. Grip antidérapant, roulement ABEC 7 Carbon. Poids maxi de l'utilisateur : 100 kg.



1503 G

**SKATE CRUSER OXYGEN**

Petit skateboard cruiser 70x20 cm. Plateau en érable chinois à 9 couches et des trucks en alu. Design imprimé sur les deux faces. Planche antidérapante. 4 Roues en PU 60x45 mm. Roulement Abec-7. Léger, rapide donc parfait pour les jeunes skateurs. Poids 100 kg max. Dès 8 ans.



1528 H

**MAQUETTE BMW R/C**

Maquette BMW radiocommandée à assembler avec le kit complet de 74 pièces. Fabriquée en plastique, elle résiste aux chocs et rayures. Echelle 1/18e. Télécommande incluse d'une portée de 20 mètres. Vitesse 8 km/h. Fonctionne avec 5 piles LR06 non fournies (voiture + télécommande). Dès 8 ans.



1529 F

**VOITURE R/C KINNAGA 024**

Voiture super rapide avec une vitesse maximale de 22 km/h. Elle est équipée de feux LED qui lui donne une allure étonnante et lui permettent de rouler même dans les endroits les plus sombres. Echelle 1/14ème. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies pour la télécommande et 1 batterie 500 MAH Li-ion incluse. Dès 10 ans.



Coup de



1530 K

**VOITURE R/C KATAI**

Véhicule tout terrain extrêmement puissant. Fabriquée en ABS, elle est super rapide avec une vitesse maximale de 18 Km/h et équipée de feux LED qui lui donnent une allure étonnante et lui permettent de rouler même dans les endroits les plus sombres. Batterie rechargeable Li-ion, 3.7V, 1200mAh incluse. Autonomie : 20 minutes de conduite. Dim : L20 x l14 x h30 cm. Télécommande universelle de type Gun fonctionnant avec 3 piles LR03 non incluse pour la télécommande. Dès 10 ans.



1514 H

**GRAVITRAX**

Construisez des circuits de billes spectaculaires et découvrez les lois de la gravité avec GraviTrax ! Au sein du coffret GraviTrax Action Set Twist, retrouvez 101 pièces au total dont 2 éléments spéciaux inclus : le trampoline et la spirale ! Dès 8 ans.



1518 N

**GRAVITRAX PRO STARTER SET VERTICAL**

Construisez des circuits de billes GraviTrax encore plus vertigineux ! Découvrez des éléments inédits et exclusifs comme des piliers, des murs et des balcons pour construire en hauteur et créer des assemblages encore plus impressionnants ! 150 pièces. Dès 8 ans.





**1445 D**

**CERF VOLANT TOP LOOP**

Cerf-volant pour les débutants sportifs, prêt à voler en quelques pas, voile en polyester indechirable. Livré complet avec deux bobines et de la corde. Dim : 130 x 69 cm. Dès 8 ans.

**1446 E**

**CERF VOLANT DIRIGEABLE DE SPORT WHISPER 125 GX AVEC 2 POIGNEES.**

Le cerf-volant dirigeable de sport Whisper 125GX de GUNTHER est équipé d'une armature en fibre de verre, d'un fil en nylon ripstop indechirable et offre une qualité de vol exceptionnelle. Dim : 125 x 54 cm. Dès 10 ans.

**1486 G**

**CERF VOLANT DE SPORT**

Ce cerf-volant de sport à double ligne 1.3 est très facile à utiliser. Il convient donc parfaitement aux enfants et adolescents. Il est composé d'une toile en polyester ripstop léger et solide et des lignes en polyester de 2 X 25 M sur un enrouleur avec des poignées. Envergure de 125 X 55 cm. Force de vent recommandée : 6-49 km/h.



**1510 L**

**DRONE CAMERA CONNECTEE**

Drone (diam.27 cm) avec caméra 2 Mégapixels. Wi-Fi. Mode stabilité en vol. Fuselage plastique et alliage palette ABS. Batterie rechargeable lithium 500mAh via câble de charge USB inclus. Autonomie de vol 7 à 8 minutes. Temps de chargement 2h. Portée télécommande 50 mètres. Livré avec télécommande (piles non fournies), support pour smartphone, 4 cadres de protection, pièces de rechange & tournevis. Dès 14 ans.



**1523 H**

**DRONE PLIABLE WIFI**

Drone WIFI pliable avec caméra HD embarquée de résolution 1280x720 pixels, permettant de capturer des photos et des vidéos aériennes, et visualiser le retour vidéo en direct sur smartphone compatible (largeur d'écran 9 cm maxi. Smartphone non fourni). Sa technologie de vol 2,4 GHz lui permet de voler en intérieur ou en extérieur. Fonctions : Vol stationnaire, décollage/atterrissage automatiques, 4 canaux de pilotage : avant/arrière, Haut/bas, gauche/droite et flip sur 360°. Equipé d'une batterie rechargeable via chargeur USB fourni. Autonomie 5 min. environ. Temps de charge 60 min. environ. Livré avec une pochette de rangement, 2 hélices de rechange, et télécommande (nécessite 3 piles LR03 - AAA non incluses). Dès 14 ans.



**1526 S**

**AVION VECTOR JET**

Avion télécommandé cascadeur hyper rapide. Effectue looping & tonneau. Léger et résistant aux impacts. Stabilisateur de vol. Tracéur audio pour retrouver son avion. Technologie 2.4Ghz pour une utilisation extérieure. Portée 30m. Dimensions : L16 X P12,5 X H3cm. Batterie rechargeable (câble USB inclus), télécommande 3 LR03 non fournies. Dès 14 ans.

**1497 T**

**TROTTINETTE ELECTRIQUE**

Trottinette 2 roues électrique avec plateau composite renforcé avec grip antidérapant, bande de lumière latérales gauche et droite. Guidon en aluminium ajustable sur 2 niveaux de hauteur (77 et 87 cm), bouton d'accélération au guidon, 2 modes de vitesse intégrés, poignées ergonomiques, frein arrière, Batterie Lithium. 1 roue avant diamètre 120 mm lumineuse à LEDS fonctionnant par dynamo et une roue arrière 90 mm avec moteur intégré. Vitesse maximum 10 km/h. Autonomie entre 8 et 10 kms. Frein E-ABS et frein mécanique sur roue arrière. Temps de charge 4h. Dimensions de la trottinette dépliée 75x31x87,5 cm. Poids maxi 50 kgs. Dès 6 ans.

**1485 R**

**TROTTINETTE 2 ROUES SWITCH**

En aluminium avec grip antidérapant et béquille latérale pliable. Pliage simple, rapide et sécurisé. Guidon ajustable sur 3 niveaux (88 à 98 cm). Fourche en acier avec garde boue avant. Frein arrière. Roulements 608ZZ ABEC 7. Poids maxi de l'utilisateur 100 kg. Dim. dépliée 98x15x102 cm. Dès 12 ans.



**1495 U**

**TROTTINETTE ELECTRIQUE**

Trottinette à assistance électrique pliable, vitesse maximale: 12 Km/h. Poids de l'utilisateur : Maxi 100 Kgs. Pneus 8 pouces, hauteur guidon réglable de 92 à 104 cm, moteur électrique 250W. Batterie rechargeable lithium 3600mAh. temps de charge entre 2 et 3 heures pour une autonomie de 15 Kms en usage normal. Avertisseur sonore, éclairages avant/arrière (fixe/clignotant) et catadioptres rétro réfléchissants Chargeur et outil de serrage fournis.

**1517 G**

**TALKIE WALKIE**

Avec cette paire de talkies-walkies d'une portée de 12 kilomètres maximum de distance (1 à 2 kms en ville / 4 à 6 kms en forêt et 12 kms en montagne). 16 fréquences PMR446. Puissance d'émission : < 500mW. Puissance canal : < 60dB. Lampe torche avec SOS clignotant. Entrée double jack pour oreillette/micro externe. Alimentation : 2 batteries Li-ion 3.7V-1500mAh incluses. Autonomie : environ 4 heures. Temps de charge complète : 3 à 4 heures. Inclus : 2 socles chargeurs de batterie, 2 oreillettes/micro filaires, 2 clips ceinture et 2 dragonnes.



**1511 E**

**SET TALKIE WALKIE**

Talkies walkies avec une portée de 3 km, écran rétroéclairé, 38 canaux, lampe de poche intégrée, 10 tonalités d'appel, alerte de batterie faible audible. Fonctionne avec 8 piles LR03 non fournies.



**1531 H**

**TALKIE WALKIE**

Portée jusqu'à 6 km et 8 canaux. Mode mains libres, lampe de poche intégrée, prise casque, 2 clips de ceinture, 10 sonneries sélectionnables. Ecran LCD avec indicateur de batterie s'allume dans l'obscurité. Rechargeable avec un câble USB en cas d'utilisation d'une batterie (non fournie). Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 14 ans.





1483 E



### BOUTEILLE AVEC POIGNEE YOKO DESIGN

Associer un style sportswear à une ligne subtile et épurée, tel est le pari de cette bouteille. Contenance 1 litre. Elle conserve vos boissons chaudes 12H et froides 24H grâce à sa double paroi acier inox. Son joint hermétique garantit une étanchéité parfaite, sa poignée est un atout pour la transporter. H24 cm.



1484 M

### SAC A DOS CONNECTE AVEC SIGNALISATION LED

2 grandes poches zippées avec intérieur aménagé de petites poches zippées et compartiment spécial ordinateur. 2 poches glissières en façade. Système d'éclairage LED (alim. 2 piles CR2032 incluses) avec 3 effets lumineux : fixe, clignotant et scintillant. Bandes réfléchissantes. Poche et câble intégré pour connecter un power bank (non inclus), prise USB extérieure. Plateau avec boucles permettant de fixer un vêtement. Poches latérales filet. Poignée. Dos rembourré avec poche secrète. Bretelles rembourrées. Polyester 600 D imprimé. 30 L. 50x38x16 cm.



# PUMA



1493 C

### SAC A DOS PUMA

Sac à dos d'une capacité de 21L avec ouverture à glissière à double sens pour le compartiment principal. Ouverture zippée sur la poche avant. Poche en filet sur le côté. Compartiment à doublure à l'intérieur du compartiment principal. Bretelles réglables et rembourrées. Poignée en sangle et panneau arrière rembourré avec coutures. Il est fabriqué avec au moins 20 % de matériaux recyclés pour un meilleur avenir. Dim : 30,50 x 14 x 45 cm.



1494 G

### SAC DE SPORT 28L

En polyester (50% recyclé) noir et gris siglé PUMA. Grand compartiment avec ouverture zippée sur le dessus. 1 poche latérale zippée. Poignées de portage, bandoulière réglable. 28L. Long. 46 cm.



1498 E

### SACOCHE BANDOULIERE NIKE

Sacoché en matière 100% polyester. Compartiment principal zippé avec poche avant et petit compartiment à l'intérieur. Bandoulière réglable pour des options de transport polyvalentes. Dim : 18 X 13 X 3 cm.



1507 J

### SAC DE SPORT 60L NIKE

Grand compartiment principal pour accueillir vos affaires. Un compartiment à zip au fond du sac. Une grande poche zippée sur le devant, 2 poches latérales (1x filet et 1x zippée). Bandoulière réglable et poignées de transport. 100% polyester. Dim. 60x30x31 cm. Dim. 60x30x31 cm.



1545 H

### SAC A DOS NIKE

Sac à dos avec grand compartiment zippé, poche avant zippée, bretelles matelassées réglables, poche filet sur le côté. H. 43cm. Livré avec une trousse zippée assortie. Polyester noir.



1508 F

### SAC BANANE NIKE

Sac banane 100% polyester composé au moins 65% de fibres recyclées. Ceinture réglable, une poche avant et une poche arrière fermées par une fermeture éclair. Poche filet intérieure. Longueur 30 cm environ.

1533 F

### SAC A DOS REEBOK

Forme borne, grand compartiment zippé avec poche plaquée intérieure. Poche zippée à l'avant. 2 poches pour bouteilles latérales (bouteilles non incluses). Dos moussé. Bretelles réglables. Polyester. H. 45 cm.



1552 G

### SAC A DOS ADIDAS

Grand compartiment zippé, utilisable en totalité ou avec une séparation, grâce à la poche chaussure zippée située au bas du sac. Poche ardi intérieure (ardi non inclus). 2 poches filets latérales. Dos moussé, bretelles moussées réglables. Poignée de portage. Polyester. H. 48 cm.



1488 J

**PARURE HOUSSE DE COUETTE O.M**

Housse de couette 140x200 cm. Motif placé au recto et graphismes au verso. ET une taie d'oreiller 63x63 cm assortie. 100% coton de qualité, tissage serré (57 fils/cm<sup>2</sup>) certifié OEKO-TEX. Lavable à 40°.



1491 B

**DRAP DE BAIN O.M**

Serviette de bain ou de plage imprimée. 100% coton très doux et ultra-absorbant. Lavable à 40°. Dim.70x120cm.



1496 F

**REVEIL DIGITAL AVEC VEILLEUSE BALLON DE FOOT**

Un design magnifique avec le ballon de foot qui s'illumine pendant quelques minutes lorsque vous appuyez sur le haut de l'horloge/ballon. Ecran LCD rétroéclairé. Bouton pour déclencher des effets sonores inspirés du monde du football ! Alarme avec un choix de sonneries inspirées du monde du foot. Fonction Snooze. Indicateur de piles faibles. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies.



1499 M

**PARURE HOUSSE DE COUETTE PSG**

Housse de couette 240x220 cm. Motif placé au recto. ET 2 taies d'oreiller 63x63 cm assorties. 100% coton de qualité, tissage serré (57 fils/cm<sup>2</sup>) certifié OEKO-TEX. Lavable à 40°.



1500 G

**SAC A DOS PSG**

Sac à dos aux couleurs du PSG garni d'un ballon de foot Taille 5 (livré à plat), 4 plots, 1 pompe à ballon et 1 brassard de capitaine d'équipe.



1502 D

**BALLON DE FOOT PSG**

Ballon jersey finition mat. Taille 5.



1482 D

**PLAID PSG**

Plaid PSG PREMIUM imprimé, 100% polyester, dimensions 125 x 150cm. Lavable à 30°.

1505 J

**PARURE HOUSSE DE COUETTE FRANCE**

Housse de couette 140x200 cm et une taie d'oreiller assortie 63x63 cm. 100% coton. Motif placé sur le devant et mini imprimés au verso. Lavable à 40°.



1501 C

**DRAP DE BAIN FFF**

Drap de bain ou de plage imprimé. 100% coton. Lavable à 40°. Dim.75x150cm.



1504 D

**MINI BABY FOOT**

Mini baby foot en bois avec 2 balles, compteur de buts manuel et sortie de balles. Dim. 51x31x10 cm. Dim. 51x31x10 cm.

**1543 M****MICROSCOPE DIGITAL PORTABLE**

Microscope portable pour explorer le monde microscopique avec clarté, aussi bien en intérieur qu'en extérieur. Compact et pratique, il offre un zoom numérique jusqu'à 500x, un écran LCD de 2 pouces inclinable à 45° et des lampes LED réglables pour une meilleure visibilité. Grâce à sa molette de réglage, vous pouvez ajuster facilement le grossissement de 100x à 500x. Alimenté par une batterie lithium rechargeable via câble USB inclus, il offre jusqu'à 5 heures d'autonomie et permet de capturer des images et vidéos sur une carte Micro SD jusqu'à 32 Go (non incluse). Il convient pour observer plantes, insectes, etc...

**1544 L****TALKIE WALKIE NEDIS**

Un set de talkie-walkie d'une portée de 7 kilomètres qui répond à toutes vos attentes. Les talkies-walkies opèrent sur 8 canaux avec une recherche automatique. Ils sont également utiles dans l'obscurité grâce à la lampe de poche intégrée. Dim : 12,8 X 4,9 X 3,5 cm.

**1546 J****TELESCOPE 50X600 MM AVEC TREPID**

Un télescope pratique avec un trépied, qui permet d'observer la lune, les étoiles et les planètes les plus proches du système solaire. Type de télescope : réfracteur. Il contient une lentille de Barlow. Spécifications : Aperture : 50 mm. Longueur focale : 600 mm. Scope de vision : 5 x 24. Hauteur maximale : 125 cm. Inclus : trépied, viseur, 2 oculaires (6 mm et 12,5 mm).

**1536 J****TELESCOPE**

Télescope 3 oculaires 20x 40x 60x, objectif 75mm, viseur de repérage, trépied 80cm, oculaire à renvoi coudé pour une position plus confortable. Dim. produit (cm) : 45.5x10.5x13.

**1532 H****JUMELLES 10X50**

Jumelles 10x50, réglage facile et précis par balancier. Jumelles grossissantes 10 fois avec un objectif de 50mm, lentilles traitées, mousqueton avec boussole intégrée. Inclus : une lampe puissante double foyer (230 lumens). Fournies avec étui et dragonne.

**1547 G****MICROSCOPE MONOCULAIRE**

Installez votre smartphone pour immortaliser vos explorations (utilisable aussi sans le smartphone qui n'est pas inclus). Microscope boîtier grossissement jusqu'à 1200x. Livré en malette de transport avec 2 boîtes pour échantillons, 4 tubes pour échantillons, lames d'observation, couteau à disséquer, pince, spatule, agitateur et support de téléphone portable.

**1548 G****JUMELLES DE POCHE 10X25**

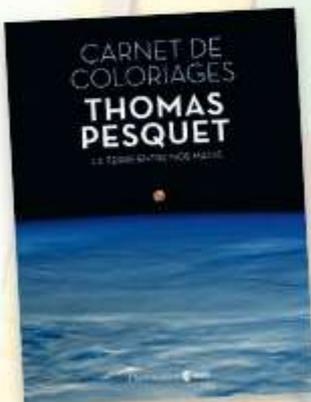
Jumelles de poche 10x25. Grossissement 10x, diamètre de l'objectif : 25 mm. Champ de vision : 101 m sur 1 000 m. Convient aux personnes qui portent des lunettes. Livrées dans un étui en nylon.

**NATIONAL GEOGRAPHIC**

CARNET DE COLORIAGES  
**THOMAS PESQUET**  
LE TRAVAIL EN MER

**1549 B****CARNET DE COLORIAGES THOMAS PESQUET - LA TERRE ENTRE NOS MAINS**

Thomas Pesquet nous propose ce carnet de 30 coloriages transposés à partir de ses sublimes photos. Reproduisez-les à l'identique ou inspirez-vous simplement du modèle original.

**1550 C****A LA DÉCOUVERTE DE L'ESPACE**

La boîte comprend un livre documentaire de 64 pages pour tout savoir sur l'espace, ainsi que plus de 30 aimants à replacer sur le grand plateau aimanté fourni.

**1554 N****MINI PROJECTEUR LED - WIFI**

Avec ce mini vidéoprojecteur compact et transportable, vous aurez la possibilité de visualiser en grand large films, vidéos, photos ou texte avec une image de bonne qualité. En sus d'une connexion via le WIFI avec votre smartphone ou votre ordinateur (appareils non fournis), sa connectique riche : USB, sortie casque, slot pour cartes micro SD (non fournie) et sa télécommande fournie vous permettront de bénéficier d'un appareil multimédia complet. Haut-parleurs 3 Watt. Trépied, câble USB et adaptateur secteur inclus.

**1553 R****PROJECTEUR VIDÉO WIFI ET FILAIRE**

Projecteur WiFi haute luminosité, même en journée, grande image 1920-1080 projetée. Connexions HDMI et port clé USB (non fournie). La version Android 11 AOSP permet de profiter de Netflix, Disney Plus, YouTube, etc. Se fixe sur table ou sur plafond. Fonctionne sur secteur.

**1537 C****JEU DE PETANQUE TRIPLETTE**

Sacoche de transport garnie de 3 boules, 1 cochonnet et 1 outil de mesure.

**1471 C****TRIPLETTE DE PETANQUE 680G**

3 boules de pétanque chromées de 680 grammes, livrées avec un cochonnet, une chiffonnette microfibre et une sacoche de rangement. Dès 12 ans.

**1534 G****SAC DE COUCHAGE VERDON**

Sac de couchage pour les sorties d'été, forme momie avec bourrelet anti froid. Garnissage polyester, adapté à des températures comprises entre 0 et 14°. Dim. 225x75 cm.

**Coup de****wilsa****1524 G****TENTE DOME 2 PLACES**

Tente simple toit avec protection anti-pluie, pour 2 personnes. Polyester 800 mm, tapis de sol polyéthylène, structure en fibre de verre. Ventilation au sommet, sac de transport. 120x200x100 cm.

**1535 H****TENTE COOLDOME 2 PERSONNES**

La tente pour 2 personnes se monte rapidement. Bonne circulation de l'air grâce à sa conception monocouche et à l'ouverture d'aération. Protection au sol PE 110 g/m<sup>2</sup>. Toile extérieure en polyester 190T enduit de PU 300 mm. Armatures en fibre de verre. Inclus sac de rangement et 8 piquets. Dim. 145 x 205 x 100 cm.

**1540 E****SAC DE COUCHAGE WILSA**

Sac de couchage parfait pour les sorties d'été, de forme rectangulaire, garnissage polyester 200 g/m<sup>2</sup>. Compatible températures comprises entre 8 et 19°. Dim. 190x75 cm.

**1541 M****TENTE ROYAN 2-3 PLACES**

Forme dôme, idéale pour le camping et la randonnée. Coutures étanchées, double-porte avec moustiquaire, grande avancée pour rangement, poches intérieures, ventilation, toile Polyester 190T. Pour 2 à 3 personnes. H. 1,25 m. Largeur couchage 1,60 m. Longueur 3 m (2,10+0,80 m d'avancée). Dim. pliée 60x15 cm. 3,3 kg.

**4673 L****BATTERIE DE SECOURS SOLAIRE**

Chargeur équipé d'un panneau solaire permettant de ne jamais être en panne d'énergie. Résistant à l'eau (étanche IPX4), antichocs et pourvu d'une fonction torche LED, c'est le compagnon idéal du baroudeur ! Il offre une fonction de charge par induction et 2 ports de chargement : 1 USB 2,1 A et 1 port USB-C. Batterie 10000 mAh, rechargeable par énergie solaire ou câble charge rapide USB-C. Livré avec câble de charge USB/USB-C et mousqueton pourvu d'une boussole. 15x7x1,8 cm.

**1542 J****SAC A DOS RANDONNEE**

Sac de randonnée 30 L, léger et pratique, particulièrement adapté à la petite randonnée itinérante. Dos doublé maille aérée, fond renforcé, bretelles anatomiques avec repose-pouces, ceinture de hanche rembourrée avec poche porte-monnaie, porte-bâton, 2 sangles sous le sac. Polyester 600D. Dim. 53x36x22 cm.



# Le High Tech



**1555 E**  
**CAMERA SPORT 1080P**  
 Caméra idéale pour le sport et l'action. Ecran 2 pouces Full HD. Boîtier étanche jusqu'à 30 mètres (IP68). Résolution photos 12 MP avec objectif grand angle 120°. Résolutions vidéos : 1080P (1920x1080px). Batterie 900mAh (autonomie environ 60min). Port pour cartes micro SD jusqu'à 32Go (carte non incluse). Livré avec 4 accessoires de fixation, 1 câble USB de charge et 1 clip. Dim : 59,27 X 29,28 X 41,13 mm

**ALCATEL 1556 S**  
**TABLETTE 7 POUCES ALCATEL**  
 Cette tablette est dotée d'un écran 7 pouces (600 x 1024 pixels) comprenant 2 caméras de 2MP chacune (1 arrière et 1 avant). 2 haut parleurs audio de 1W. Mémoire installée RAM 1,5Gb et un stockage interne de 16Go ROM. Connectivité sans fil WIFI. Sa taille est adaptée pour une utilisation en mobilité grâce à son poids de 268 grammes. Batterie Lithium-Ion 2580 mAh.



**AGFA 1558 A**  
**CADRE PHOTO MAGNETIQUE AGFA**  
 Une façon sympathique d'exposer ses photos avec ce cadre magnétique ! Dim. 12,7x17,8 cm. Livré avec 5 feuilles de papier photo Kodak compatibles avec toute imprimante à jet d'encre.

**ARCHOS 1560 U**  
**TABLETTE 10 POUCES ARCHOS**  
 Dotée d'un écran haute définition de 10,1 pouces IPS (1280 x 800 pixels), Quadcore, comprenant 2 caméras : 5Mp à l'avant et 8Mp à l'arrière. Cette tablette offre une image lumineuse et colorée, parfaite pour regarder vos films préférés ou surfer sur Internet. Android 14. 4Gb de RAM permettant une utilisation fluide de la tablette et 64 Gb de stockage permettant de stocker facilement vos contenus multimédias. WIFI 5. Bluetooth 5.0. USB-C. Autonomie 5000 mAh.



**AGFA 1561 T**  
**IMPRIMANTE THERMIQUE PORTABLE**  
 L'imprimante thermique portable Agfa Photo Pocket P imprime instantanément par Bluetooth les photos de votre smartphone. Une application iOS et Android vous permet également de dessiner, prendre des notes puis ensuite les imprimer. FONCTIONNE SANS ENCRE, un rouleau de papier thermique suffit (environ 100 photos par rouleau). Sa batterie lithium vous permettra de l'utiliser où vous le souhaitez. Smartphone non fourni.

**1562 E**  
**APPAREIL PHOTO AVEC SELFIE**  
 Ecran 2 pouces. Résolution photo 1080 P (native 720 P). Résolution vidéo 1920x1080 P (interpolés). Objectif mobile permettant de réaliser des selfies. Entrée carte micro SD (non fournie). Micro intégré. 5 jeux intégrés. Batterie rechargeable 600 mAh (câble de charge USB/USB-C inclus). Cordon tour de cou. 9,2x4,2x5,7 cm.



**1564 S AGFA**  
**CADRE PHOTO NUMERIQUE CONNECTE AGFA PHOTO**  
 Cadre photo connecté pour une expérience de partage de photos et vidéos inédite, grâce à l'application FRAMED (compatible iOS et Android). La qualité de son écran tactile 10 pouces (25,4 cm), d'une résolution 1280x800, sublimerait l'ensemble de vos photos et vidéos. 32 Go de mémoire intégrée. Port USB et port carte micro SD (non fournie). Fonctions horloge et météo. Adaptateur AC inclus. Smartphone non fourni.



**4599 S**  
**CAMESCOPE AGFA PHOTO**  
 Vidéo 2.7K, Photo 20MP et zoom digital 18X. L'écran tactile 3 pouces et orientable vous permettra de bien visualiser ce que vous filmez. Entrée carte mémoire jusqu'à 256 Go (non incluse). Equipé d'une lumière LED pour filmer de nuit, d'une télécommande et d'une batterie lithium rechargeable via câble inclus.

**1565 J**  
**KIT STUDIO SELFIE**  
 Un éclairage de studio pour éclairer parfaitement photos, vidéos ou encore séances de maquillage. Trépied ajustable de 45 à 155 cm (186 cm anneau inclus). Orientation et inclinaison de la lumière réglables. Intensité et balance de couleur (froid, naturel et chaud). L'anneau lumineux dispose de support pour smartphone et appareil photo (non fournis) et d'une télécommande Bluetooth pour capturer des photos/vidéos de smartphone à distance. Éclairage 120 LED. Alim. câble USB inclus.



**1566 J**  
**ENSEMBLE CAMÉRA DE SPORT ET MONTRE**  
 Caméra HD 1080, écran LCD 2 pouces, angle de caméra 120°, résolution vidéo 1920x1080, résolution photo maxi 12 MP, port micro carte SD max 32 Go (non incluse) port micro-USB, batterie rechargeable 900 mAh. Montre sport connectée, compatible Bluetooth 4.0, batterie rechargeable 150 mAh. Inclus 10 accessoires pour la caméra sport (fixations diverses) câble de charge micro-USB/USB et caisson étanche 30m.



Inovalley



1567 C

**MONTRE CONNECTEE INOVALLEY**

Ecran OLED TFT 1.44 pouces avec boutons tactiles (128 x 128 pixels). Bluetooth V4.2. Etanche IP65. Notifications d'appel/SMS/réseaux sociaux. Capteur rythme cardiaque. Batterie rechargeable li-polymère 150 mAh. Autonomie : utilisation normale 1-3 jours et en standby 5 jours. Temps de charge : 2-3 heures.



1569 G

**CAMERA SPORT GO ADVENTURE + BRACELET CONNECTEE**

Caméra écran LCD HD 2 pouces. Capteur photo 3 MP CMOS. Résolution vidéo max 1080P. Mémoire par carte SD max 32 GB (non incluse). Angle de vue 90°. Micro et HP intégrés. Fonction Webcam. Batterie lithium rechargeable 900 mAh. Etanche 30 m avec son boîtier. Livrée avec kit de fixations pour l'adapter à divers supports : casque, vélo... Montre écran tactile 0,96 pouces (96x32 pixels). Compatible Bluetooth 4.0. Principales fonction : rythme cardiaque, tension artérielle, podomètre, calories dépensées, distance parcourue, kilométrage, qualité du sommeil, alarme de sédentarité, notifications. Batterie rechargeable 90 mAh intégrée. Port de charge intégré au boîtier pour chargement USB direct.



1570 R

**APPAREIL PHOTO PIXPRO**

Appareil photo numérique révolutionnaire avec un zoom numérique 4X, capteur CMOS BSI13MP, longueur focale de 3.57mm, écran inclinable de 2.8 pouces (230k pixels), modes de prise de vue variés, flash LED intégré et batterie li-ion. Immortalisez chaque instant avec précision et clarté exceptionnelle.

Kodak



1573 U

**KODAK PIXPRO**

**APPAREIL PHOTO WATERPROOF**

Compagnon idéal pour toutes vos activités aquatiques. Résistant aux chocs, à la poussière et conçu pour être utilisé partout, aussi bien sur que sous l'eau. Ecran LCD 6,75 cm 230K. Capteurs 16MP CMOS. Zoom optique 4X. Etanche 15M. Avec une multitude de modes pour vous aider à capturer le meilleur cliché ainsi que la vidéo HD 1080 p. Le Wi-Fi® intégré vous permet de le connecter à votre appareil iOS™/ANDROID™. Batterie 7.4V 1020 mAh rechargeable via câble USB fourni.



1571 H

**CAMERA SPORT AGFA**

AGFA

Cette caméra sport Agfa est idéale pour capturer vos aventures en haute définition. Avec son écran LCD de 2 pouces et Wi-Fi pour un partage rapide et un contrôle à distance. Avec une résolution 4K UHD à 30 fps pour des vidéos de qualité, elle offre des images nettes et détaillées, même dans des conditions extrêmes. Elle est équipée d'une stabilisation d'image pour des vidéos fluides. Modes variés : photo, vidéo, time-lapse, ralenti. Compacte, robuste et performante, elle est idéale pour toutes vos activités sportives en extérieur.



1576 R daneu

**SMARTPHONE 3G**

Ce smartphone dispose d'un écran LCD de 6 pouces HD-IPS pour un maximum de confort visuel dans un design épuré avec l'expérience d'Android 7.0 Nougat. Il possède une batterie de 2700 mAh avec un stockage de 8Go, Mémoire RAM 1Go, Résolution 960x540 pixels, double micro SIM (non fournies). Radio FM intégrée. Quadcore 1.3Ghz. Autonomie 4 heures en conversation. Poids 196 gr. Dimensions 8,4 x 0,9 x 16,5 cm.



1577 S

AGFA

**APPAREIL PHOTO ETANCHE DOUBLE ECRAN**

Appareil photo numérique étanche (3 m) équipé d'un capteur CMOS de 8MP et jusqu'à 24MP par interpolation et des vidéos FULL HD 1080p. Les 2 écrans 2.7" et 1.8" sont très utiles pour les selfies et visualiser vos photos. Il est équipé d'un zoom numérique 16X. Pratique, il fonctionne avec une batterie lithium et est doté d'un flash ainsi que d'un stabilisateur électronique. Mémoire par micro carte SD non incluse. Batterie rechargeable ion-lithium via câble USB inclus.



1574 C

**GUIRLANDE PHOTOS 32 CLIPS ROSEOR**

Guirlande de 7,40 m, garnie de 72 lumières LED et 32 pinces amovibles pour y accrocher vos meilleurs clichés ! Fonctionne avec 3 piles LR06 (AA) non incluses.



Polaroid

4605 S

**APPAREIL PHOTO INSTANTANE GENERATION 2**

Avec un capteur de lumière précis et des réglages d'exposition sur le vif pour des photos améliorées. Equipé d'un miroir selfie, un retardateur, une double exposition, flash intégré. Batterie Lithium. Inclus câble USB-C et dragonne. Papier photo non fourni. Fabriqué avec 30 % de matériaux recyclés. Dim. 10,7x8,4x6,2 cm.



4609 F

**MINI IMPRIMANTE NOIR ET BLANC**

Imprimante thermique sans fil pour imprimer en instantané vos photos préférées, vos notes... via votre Smartphone avec l'appli Tiny Print sur l'App Store ou Google Play. Sans encre, impression en noir et blanc. Batterie rechargeable 3.7V - 800 mAh, via le câble

USB-C inclus. Temps de charge et autonomie 1h50. Livrée avec un rouleau de papier 5m et 1 rouleau de stickers 3m. Dim. 8.5x4x8.5 cm.



Kodak

4602 N

**APPAREIL PHOTO KODAK IMPRESSION THERMIQUE**

Instantané et compact, cet appareil est parfait pour créer des photos en noir et blanc autocollantes personnalisées. Vous pourrez également connecter facilement votre smartphone via Bluetooth et imprimer vos clichés en moins de 25 secondes grâce à l'application Kodak Memo. Sa technologie thermique lui permet de fonctionner sans l'usage de cartouche d'encre. Batterie lithium intégrée 620mAh. Inclus câble USB, 1 cartouche 8 photos et 1 guide de démarrage rapide.



ALCATEL 4688 U

**SMARTPHONE ALCATEL**

Avec écran HD+ de 6,52 pouces (1600x720 pixels). Processeur octa-core accompagné de 3Go de Ram, et 32Go de stockage. Sa caméra arrière est triple, avec des objectifs de 13MP, 2 x 2MP, tandis que la caméra frontale fait 5 MegaPixels. Doté d'une batterie à charge rapide de 4000 mAh, il complète ses fonctionnalités avec un lecteur d'empreintes digitales dorsal, et tourne sous Android 11. Dimensions 16,56x7,56 cm.





XIAOMI

1579 H

**BRACELET CONNECTE XIAOMI**

Le bracelet Xiaomi Smart Band 9 allie performance et design moderne pour un suivi optimal de vos activités. Son écran AMOLED de haute qualité offre une excellente lisibilité, tandis que ses nombreuses fonctionnalités permettent de suivre votre santé et vos performances sportives. Avec le suivi de la fréquence cardiaque, du sommeil et des pas, il vous aide à mieux comprendre votre bien-être. Léger et confortable, il est également étanche et doté d'une batterie longue durée pour vous accompagner tout au long de la journée. Le Xiaomi Smart Band 9 est l'accessoire idéal pour rester actif et connecté.



1851 H

**COFFRET 3 PIECES**

Ensemble comprenant une montre connectée à écran tactile OLED TFT 1.44 pouces (128x128 pixels), Bluetooth V4.2, Appli Fitpro pour suivi sport / santé, étanche IP65 et compatible smartphones ANDROID et IOS. Batterie rechargeable via port charge intégré pour chargement USB direct, oreillettes stéréo Bluetooth 5.1 avec contrôle tactile. Batterie rechargeable oreillettes et boîtier et mini enceinte 10W Bluetooth 5.0. Batterie rechargeable via câble USB/DC 5V inclus.



Kodak

1585 J

**MONTRE KODAK SMART WATCH**

Écran tactile Full HD 1.8 pouces (240x280). Bluetooth V5.3. Indice d'étanchéité IP68. Assistance téléphonique et vocale BT. Suivi de la fréquence cardiaque, tension artérielle, oxygène sanguin, SPO2 et stress. 37 modes sportifs avec GPS. 5 cadrans préchargés. Fonctions : Alarme, chrono, météo, musique, messages, rappel, calculatrice, podomètre, ... Autonomie jusqu'à 5 jours. Temps de charge 3 heures. Batterie rechargeable 260 mAh via chargeur magnétique USB inclus.



Kodak  
1583 K

**MONTRE KODAK SMART WATCH**

Montre connectée avec écran tactile HD 1,28" (240\*240). Passez des appels via Bluetooth et utilisez l'assistance vocale. Suivez votre santé avec la mesure de la fréquence cardiaque, SPO2 et un test de stress. Elle propose le suivi de 32 sports via le GPS du téléphone, une couronne rotative, et plusieurs cadrans personnalisables. Autonomie de 5 jours et jusqu'à 10 jours en veille.

1584 M

**MONTRE CONNECTÉE SMARTY FRAMBOISE**

Montre connectée avec boîtier rectangulaire en aluminium et bracelet en silicone. Étanche IP68 (5ATM). Temps de veille de 10 jours - compatible Android 5.0 / IOS 9.0 ou supérieur. Portée Bluetooth 10 mètres. Notification des messages et des appels. Fonctions santé / sport. Chargeur inclus.



1582 N

**MONTRE CONNECTEE AVEC APPEL MAIN LIBRE**

Montre connectée Bluetooth® 5.0 avec fonction appel main libre. Écran tactile de 2,01". Compatible avec iOS et Android suivant les versions. Fonctions : fréquence cardiaque, notification des messages, appels entrants, suivi d'activité, etc. 100 modes sportifs. Autonomie jusqu'à 7 jours en utilisation quotidienne. Inclus 2 bracelets : 1 en similicuir noir et 1 en rubber noir.



4657 N

**MONTRE CONNECTEE ECHO RAINBOW VOYAGER**

Écran tactile AMOLED 1.43 pouces 466 x 466 pixels. Dispose d'une puissance d'entrée de DC 5V/1A et d'une batterie de 280 mAh, offrant jusqu'à 7 jours d'autonomie en usage classique après un temps de charge d'environ 2,5 heures. Étanche IP67. Appels Bluetooth. Application Da Fit pour une gestion intuitive de vos données de santé et de vos notifications. Capteurs santé (Fréquence Cardiaque, sommeil, taux d'oxygène sanguin, pression sanguine, Stress...) et 106 modes sport / Coach sportif intégré. Fonctions : appels, messages, contrôle musique/Podcast, capture photos, météo, trouver son téléphone, lampe torche, etc... Livrée avec 1 bracelet cuir microfibre marron + 1 bracelet silicone noir et un cordon de recharge magnétique USB.



1598 N

**MONTRE CONNECTEE ECHO RAINBOW PRO S**

Écran TFT à matrice active. Se connecte facilement à votre smartphone (Compatible iOS et Android) vous permettant de recevoir notifications et appels sans avoir à sortir votre téléphone de la poche. Bluetooth 5.2. Accédez à ChatGPT pour interagir avec l'IA en faisant vos requêtes vocales. Appels et notifications. Suivi de santé et bien-être. Suivi d'activité sportive : 105 modes de sport. Fonctions trouver son téléphone, lampe torche, météo, Pilote la musique au poignet. Autonomie en veille Jusqu'à 7 jours. Chargement avec câble magnétique. Livrée avec 1 bracelet silicone noir + 1 bracelet en nylon gris, câble de charge et support chargement.



1588 L

**MONTRE KISS JUSTINE**

Montre Trendy Kiss Justine avec son bracelet noir en cuir qui s'allie parfaitement au boîtier de forme ronde, de couleur doré rose et qui donne une touche de féminité et de raffinement à l'ensemble. Le boîtier a un diamètre de 30 mm avec un affichage analogique clair sans alourdir le poignet. Elle résiste à l'eau jusqu'à 30 mètres (3 ATM) grâce à son verre minéral robuste. La montre fonctionne avec un mouvement quartz, précis et fiable. Pour une fermeture sûre, elle est dotée d'une boucle simple.



Lee

1589 N

**MONTRE FEMME LEE COOPER**

Montre analogique, index bâtons, cadran rectangulaire métal bleu nacré. Diam : 20,5 X 32,5 mm. Bracelet en métal, couleurs argent. Fermoir à boucle déployable avec poussoir. Résistance à la pression d'eau : 3 ATM.



FILA WATCHES

1590 M

**MONTRE FILA**

Montre mixte avec affichage digital. Boîtier carré en plastique blanc. Cadran blanc. Bracelet bleu et rouge en plastique. Taille du boîtier : 36 mm. Étanchéité : 50 m.



**1592 J**

**STATION DE CHARGE SANS FIL 3 EN 1**

Pour produits APPLE. Prend en charge le chargement simultané de votre téléphone, de votre montre Apple, de vos airpods et plus d'appareils compatibles Qi. Induction 15W / 2W. Câble USB/USB-C inclus. Livrée sans appareils.



**4651 P**

**ENSEMBLE MONTRE ET ECOUTEURS INTEGRES**

Montre 2-en-1 avec écran couleur 1,69 pouces, dotée de multiples fonctions « santé », affichage du rythme cardiaque, moniteur de sommeil, ... Pour les sportifs, profitez de ses nombreuses fonctions dédiées. Les écouteurs Bluetooth intégrés permettent de profiter de votre musique où de vos appels. Compatible Android / iOS.

**1595 E**

**COFFRET MONTRE ET ENCEINTE BLANCHE**

Ensemble comprenant une montre connectée sport/santé, Bluetooth V4.2, étanche IP65, écran tactile 1,44 pouces, compatible ANDROID et IOS, port charge intégré pour chargement USB direct et enceinte Bluetooth 10W, FM, batterie rechargeable, USB/DC 5V.



**CASIO**



**1587 G**

**MONTRE CASIO BLEUE**

Petit boîtier résine Diam. 3,2 cm avec écran LCD facile à lire. Affichage avec rétro-éclairage LED. Deuxième fuseau horaire., Chrono 1/100 sec. Alarmes multiples. Calendrier automatique. Format de l'heure 12/24H. Verre résine. Bracelet courbé en résine fermé par boucle pour un ajustement facile. Etanche 50 m.



**1586 G**

**MONTRE CASIO**

Montre avec verre en acrylique résistant aux chocs, boîtier et bracelet en résine. Cadran rétroéclairé. Fonction d'heure universelle. Chrono, compte à rebours, 5 alarmes, calendrier automatique, format 12/24 heures. Classe d'étanchéité (10 bars).

**1600 F**

**MONTRE CASIO KAKI**

Éclairage LED. Mouvement à quartz. Fonction de chronométrage - 1/100 sec - 1 h. Alarme quotidienne. Calendrier automatique. Format de l'heure 12/24 heures. Verre acrylique. Boîtier et bracelet en résine. Classe d'étanchéité (5 bars).



**1597 F**

**MONTRE CASIO TRANSPARENTE**

Montre avec revêtement Neobrite transparent, réglage facile de l'heure. Indication de la date. Elle est caractérisée par un affichage analogique et une résistance à l'eau jusqu'à 100 m et possède une fermeture boucle simple. Mouvement quartz. Verre acrylique, boîtier et bracelet en résine.



**1601 N**

**MONTRE METAL CONNECTEE CASIO**

Montre connectée à mouvement quartz avec cadran muni d'un éclairage LED et bracelet en acier inoxydable. Equipée d'une technologie Bluetooth® économe en énergie permettant l'échange de données d'une simple pression sur un bouton. Fonctions : Compteur de pas, chrono, comptes à rebours, 5 alarmes, trouver mon téléphone, Calendrier automatique, format 12/24 heures, Indicateur de niveau des batteries. Etanche 3 ATM (30 m).

**Kodak**

**1593 L**

**MONTRE CONNECTEE KODAK**

Améliorez votre style et vos objectifs fitness avec la montre connectée Kodak, élégante et riche en fonctionnalités, pour suivre vos progrès et rester connecté où que vous soyez. Ses caractéristiques : Écran tactile de 1,4 pouces. Notifications pour les appels, les SMS et les réseaux sociaux. Compatible avec les appareils Android et iOS. Surveillance de la fréquence cardiaque, suivi des pas et suivi de la distance, prise en charge sur plusieurs modes sportifs, notamment la course à pied, le cyclisme et la natation. Résistant à l'eau jusqu'à 50 mètres. Autonomie de la batterie longue durée jusqu'à 7 jours.



**1602 G**

**MONTRE CONNECTEE ET ECOUTEURS**

Montre compatible IOS et Android et communication sans fil Bluetooth. Notifications appels et messages, musique via Bluetooth, fonctions santé (fréquence cardiaque,...) et sports (podomètre, ...). Météo, fonction lampe torche. Chargeur USB inclus. ET mini écouteurs intra-auriculaires stéréo sans fil. Bluetooth V5.1. Microphone intégré pour prise d'appels. Boîtier de chargement et câble USB Type C fournis.





**1603 D**  
**CASQUE STEREO**  
**GRAFFITI**

Avec oreillettes repliables. Fonctions appels téléphoniques, musique et AUX-IN. Entrée pour carte micro SD (carte non fournie). Connexion sans fil (Bluetooth) ou par câble jack 3,5 mm inclus. Autonomie jusqu'à 4 heures. Livré avec câble de recharge USB et câble AUX-IN.



**1604 C**

**CASQUE SANS FIL**  
**FREEDOM NOIR KEYQUEST**

Casque sans fil léger et fonctionnel ! Possibilité d'écoute en filaire. Bluetooth® 5.3. Micro intégré + contrôle volume. Autonomie : 14 h. Batterie intégrée 200 mAh rechargeable via le câble de charge USB-C fourni.



**1605 E**

**CASQUE STEREO BLUETOOTH**

Le casque stéréo Bluetooth version 5.3, est équipé d'une puissante batterie rechargeable intégrée de 650 mAh, offrant jusqu'à 45 heures de lecture de musique à volume moyen. Microphone intégré pour des conversations en mains libres depuis les téléphones avec la fonction bluetooth activée. Arceau réglable et pliable. Batterie interne rechargeable avec un port USB-C. Inclus : 1 câble USB-C et 1 câble auxiliaire.



**1607 J**

**CASQUE BLUETOOTH**  
**ANC MUSE**

Le casque stéréo Bluetooth V5.3 est équipé d'une impressionnante batterie rechargeable de 1000 mAh, offrant jusqu'à 60 heures de lecture continue de musique sur une seule charge. Profitez d'une clarté sonore exceptionnelle et d'une immersion totale grâce aux avantages combinés de l'isolation acoustique et de la technologie de réduction de bruit active (ANC). Temps de chargement: 2 heures. Système mains-libres.

Arceau réglable pour un maximum de confort. Prise de chargement USB-C. Inclus : Câble de chargement USB-C, Câble Auxiliaire (3.5mm), Housse de transport, microphone amovible.



**1608 F**

**CASQUE LUMINEUX SANS FIL**

Casque sans fil avec LED multicolore, léger et pliable. Compatible avec les smartphones, grâce à la connectivité audio sans fil V5.3. Ecoutez votre musique directement depuis une carte Micro SD (non incluse) ou une entrée AUX-IN, en connectant le casque Trevi à des sources audio via un câble. Lorsqu'un appel arrive, répondez grâce au microphone intégré et au bouton dédié. Batterie au lithium intégrée d'une autonomie d'environ 7/9h rechargeable via connexion USB Type-C.

**1606 E**

**CASQUE ANTI BRUIT ACTIF**  
**BLUETOOTH**

Casque bluetooth V5.3 avec fonction réduction de bruit actif (ANC). Batterie rechargeable 400 mAh intégrée. Microphone intégré (mains libres). 2 Haut-parleurs diam : 40 mm. Entrée USB type-C/ DC 5V. Autonomie avec ANC : 16 heures. Inclus : câble USB TYPE C et câble AUX-IN.

**MINI ECOUTEURS STEREO**

**1609 C** COLORIS NOIR

**1610 C** COLORIS BEIGE

Mini écouteurs intra-auriculaires stéréo sans fil. Peuvent être utilisés séparément ou en paire. Touches tactiles. Bluetooth V5.1. Microphone intégré. Prise d'appel dans les 2 oreillettes. Prendre un appel entrant du téléphone portable, raccrocher et rejeter les appels. Compatible iOS et Android. Fonctionne avec l'assistant vocal SIRI (uniquement iOS). Haut-parleurs 2 x 0,5 watts. Batterie Li-ion rechargeable 30mAh pour chaque oreillette. Autonomie en écoute musique: 2 heures, en stand-by: 100 heures. Temps de charge écouteurs: 1,5-2,5 heures. Boîtier chargement et câble USB Type-C fournis.



**1611 L**

**CASQUE SANS FIL A**  
**REDUCTION DE BRUIT**

Equippé de la technologie de réduction de bruit active, ce casque bloque efficacement les distractions extérieures. Bluetooth V5.3. Microphone intégré pour passer des appels. Autonomie jusqu'à 50 heures en temps d'écoute. Batterie 500mAh rechargeable via le câble USB/USB-C fourni. Temps de charge d'environ 2,5 heures.



**1626 G**

**PARURE DE LIT EMOTIX**

Parure housse de couette réversible 100% coton 140x200 cm et une taie d'oreiller 70x90 cm.



**BLAUPUNKT**

**1612 J**

**CASQUE ANC BLUETOOTH BLAUPUNKT**

Casque Bluetooth version 5.0 avec batterie Lithium rechargeable 400 mAh, temps de charge 1 heure, durée d'écoute d'environ 25 heures avec un volume de 50% avec ANC. Haut-parleur 40mm, bandeau métallique, port de charge type C. Pliable, dimensions 19,5 x 4 x 20,7 cm. 239 gr.





FRESH 'N REBEL



1615 H

**CASQUE BLUETOOTH CODE FUSE SABLE**

Casque supra-auriculaire pliable sans fil Bluetooth. Contrôle de la musique et des appels téléphoniques avec les boutons sur les oreillettes. Microphone intégré. Assistant vocal. Autonomie 30 h. Temps de charge en 2 h avec le câble USB-C inclus.

1616 L

**CASQUE BLUETOOTH FUSE CLAM ROSE**

Casque supra-auriculaire sans fil avec suppression active du bruit (ANC). Bluetooth 5.3. Qualité d'écoute inégalée. Design pliable et pivotant. Commandes sur le casque. Fonction mains libres. Compatible : iOS, Android, MacOS, Windows. Autonomie sans fil totale : 45 heures, avec ANC : 35 heures. Temps de charge 2 heures via câble de chargement (USB vers USB-C) inclus.

1614 L

**ÉCOUTEURS ANC TWINS ACE**

Écouteurs intra-auriculaires sans fil à réduction de bruit : Cliquez, glissez, commandez, grâce à des commandes tactiles et des boutons intuitifs. L'accès à l'assistant vocal et la connexion multipoint vous permettent de rester connecté. Passez des appels sans bruit grâce aux 2 microphones ENC. Étanches IPX4. Grande autonomie de 34 heures, soit plus d'une journée d'écoute ininterrompue ! Câble de charge USB/USB-C inclus.



1619 G

**ÉCOUTEURS TWINS FUSE ROSES**

Écouteurs intra-auriculaires avec fonction mains libres et commandes tactiles. Les 2 écouteurs ont chacun un microphone intégré, pour une utilisation par paire, ou uniquement l'écouteur de droite ou celui de gauche. Compatibles avec les systèmes de commande vocale tels que Siri ou Google Assistant (selon l'appareil). Autonomie totale (boîtier inclus) de 30 heures. Les écouteurs sont entièrement chargés en 1h30 à l'aide du boîtier de chargement et sont utilisables pendant 6 heures après chaque charge. Boîtier de chargement et câble de chargement (USB vers USB-C) inclus.



1620 G

**ÉCOUTEURS TWINS CORE VERT**

Écouteurs intra-auriculaires avec fonction mains libres et commandes tactiles. Les 2 écouteurs ont chacun un microphone intégré, pour une utilisation par paire, ou uniquement l'écouteur de droite ou celui de gauche. Compatibles avec les systèmes de commande vocale tels que Siri ou Google Assistant (selon l'appareil). Autonomie totale (boîtier inclus) de 30 heures. Les écouteurs sont entièrement chargés en 1h30 à l'aide du boîtier de chargement et sont utilisables pendant 6 heures après chaque charge. Boîtier de chargement et câble de chargement (USB vers USB-C) inclus.



**BATTERIE EXTERNE FRESH'REBELL**

1621 G BLEUE  
1624 G ROSE

Rechargez vos appareils rapidement grâce à cette batterie externe Fresh'n Rebel Powerbank 12000 mAh USB-C. Charge ultra rapide avec 20W Power Delivery. Indicateur de charge, 6 fonctions de sécurité. Design compact 12,6 x 6,5 cm. Connectique USB-A et USB-C.



1623 U

**CASQUE REDUCTION DE BRUIT DEEBEE**

Casque circum-auriculaire pliable et pivotant, offrant une isolation acoustique immersive et optimale, intégrant les technologies les plus récentes de réduction de bruit et d'assistance vocale, pour une expérience sonore incomparable ! 3 touches sensibles : volume, ANC, appels, 5 microphones au total : appels mains libres et ANC. Commande vocale : Google Assistant & Google Fast Pairing. Lecture et mise en pause audio. Doté d'une autonomie record jusqu'à 40h (30h avec ANC). Temps de charge complète 2,5h. Charge rapide 10min, pour 2h d'autonomie. Batterie Li-ion Polymère 800mAh rechargeable via le câble USB type C fourni. Livré avec câble audio (1.1m) et pochette de rangement/transport.



1617 L

**CASQUE BLUETOOTH FUSE CLAM**

Casque supra-auriculaire sans fil avec suppression active du bruit (ANC). Bluetooth 5.3. Qualité d'écoute inégalée. Design pliable et pivotant. Commandes sur le casque. Fonction mains libres. Compatible : iOS, Android, MacOS, Windows. Autonomie sans fil totale : 45 heures, avec ANC : 35 heures. Temps de charge 2 heures via câble de chargement (USB vers USB-C) inclus.



4756 H

**ÉCOUTEURS BLUETOOTH**

Écouteurs avec écran TFT multi touch de 2,1 Pouces permettant d'accéder facilement à toutes les fonctionnalités : égaliseurs, assistants vocaux ou option de recherche intégrée. Autonomie 6 heures et 12 heures dans le boîtier de charge. Suppression du bruit ANC/ENC. Micro pour les appels, IPX3.



1625 J

**BATTERIE DE SECOURS 2-EN-1 AVEC ÉCOUTEURS BLUETOOTH**

Alliez praticité et performance avec notre batterie de secours 2-en-1, équipée de 10 000mAh pour recharger vos appareils en toute sécurité. Entrée et sortie batterie de secours 5V2A avec une autonomie d'environ 5 heures. Dimensions 12,2 x 6,2 x 3,4 cm. Grâce à son design compact et élégant, elle intègre également des écouteurs Bluetooth TWS version 5.1, offrant jusqu'à 8 heures d'autonomie. Emportez ce duo pratique partout et ne manquez jamais une batterie pleine ou une écoute de musique en déplacement. Parfait pour un usage quotidien ou vos voyages !

4765 J

**ÉCOUTEURS CONDUCTION AÉRIENNE**

Avec la structure à conduction aérienne, profitez de votre musique tout en restant ouvert au monde environnant et aux dangers que vous pourriez rencontrer, à pied ou à vélo. Avec leur conception tour de cou ergonomique et leur poids ultra léger, ils offrent un confort optimal. Avec la certification IPX4, ils résistent aux éclaboussures, à la sueur et à la pluie. La batterie assure une écoute ininterrompue pendant 15 heures. Batterie Lithium 230mAh. Bluetooth 5.2. Charge par câble USB-C.





**1627 G**  
**MICRO THE VOICE**

Micro karaoké 6 en 1 : microphone stéréo à condensateur pour performances vocales, haut-parleur BT alimenté par une batterie Lithium 1200 mAh rechargeable, conférencier, modificateur de voix (4), commandes de mixage, disco LED, effet écho (3 niveaux). Compatible YouTube, Spotify, ou la plupart des applications de karaoké. Connexion possible avec un autre micro. Sans fil. Autonomie 2/4 heures. H. 24,5 cm.



**1644 P**  
**GUITARE JAM HERO**

Jouez et jammiez avec de véritables progressions d'accords et riffs de guitare, avec des acapellas et des rythmes. 12 guitares virtuelles : nylon, acoustique, ukuléle, électro acoustique et plus encore. Manche de guitare avec touche de LED PADS, capteur de cordes. Haut parleur intégré. Batterie au lithium rechargeable pour 4 à 8 heures de jeu continu. Hauteur 76cm.



**1629 F**  
**ORGUE ELECTRONIQUE 61 TOUCHES**

Orgue 61 touches avec un microphone. 5 types de percussions, 8 types de sons, 6 musiques de démo, 5 rythmes. Fonctionne avec 3 piles LR06 non incluses ou avec le câble USB fourni. Dès 8 ans.



**1630 N**  
**COFFRET DISCO 3 PIÈCES**

Ensemble complet pour toutes vos soirées !!! Jeu de lumière LED 2 modes : automatique ou suivi de la musique, fonctionne avec l'adaptateur secteur inclus. 7 couleurs changeantes, un stroboscope vitesse réglable. Fonctionne avec 4 piles AA LR6 (non incluses) une boule disco support LED diamètre 20 cm. Fonctionne avec 3 piles AA LR6 (non incluses).



**1632 L**  
**PACK 2 MICROS SANS FIL**

Système sans fil UHF à 2 canaux composé de 2 émetteurs micro à tenir à la main et d'un récepteur. La technologie UHF augmente la portée et la stabilité du signal. Idéal pour les chanteurs, animateurs... Port sortie jack audio 6,35 mm et sortie XLR symétrique pour connexion ampli, table de mixage... (appareils non inclus). Alim. adaptateur secteur 100/240 V inclus et 2 piles LR06 non incluses par micro. 19x13,5x3,5 cm.



**1634 E**  
**RUBAN LED RGB 15 M**

Ruban LED RGB de 15 mètres de long pour apporter une ambiance design et colorée. Avec la télécommande incluse, des dizaines d'effets de couleurs et d'intensités sont possibles. Branchement facile en USB (adaptateur non fourni). Utilisation en intérieur.



**1635 L**

**POSTE BLUETOOTH PORTABLE**

Poste Bluetooth avec LED RGB. Radio FM. Entrée USB et AUX.IN. Puissance des haut-parleurs 10W. Batterie 2200 mAh / 3,7 V. Livré avec câble USB et sangle de transport. Dim. 56x20x25 cm.



**1637 E**

**SPOTS DISCO RECHARGEABLES**

6 spots de couleurs différentes qui clignotent de façon automatique ou au rythme de la musique. Eclairage LED très lumineux. Batterie rechargeable 1200 mAh pour 4 h d'autonomie. Câble de charge USB inclus. 25x10,5x23 cm.

**1633 G**

**ORGUE ELECTRONIQUE 61 TOUCHES**

Orgue électronique avec double haut-parleur, 16 types de son, 8 percussions, 6 chansons de démo, 10 types de rythmes, fonctions d'enregistrement et d'audio. Fonctionne avec 4 piles LR06 (AA) non fournies. Livré avec un micro.



**1636 M**  
**PIANO CREATIF ELECTRONIQUE**

Piano créatif de 49 touches. 256 sonorités dont un piano à queue de concert. 16 rythmes + 1 kit de batterie live. 2 modes : mode solo ou mode ipad/tablette. Fonction Accès direct à tous les sons, rythmes et chansons. Fonction enregistrement SONG + 20 chansons intégrées. 2 haut-parleurs de 5 watts intégrés + processeur numérique. Alimenté par batterie lithium rechargeable. Autonomie : 1 à 2 heures. Dim : L 826 X P 106 X H 246 mm. Poids net : 4KG. Tablette non fournie.



**1638 L**

**TROLLEY KARAOKE**

HP 8 pouces, lumières synchronisées avec la musique sur le devant et boule lumineuse (avec bouton on/off). Compatible Bluetooth 5.0. Fonction karaoké (1 micro filaire inclus), entrée micro 6,5 mm, réglage volume micro indépendant. Réglage bass/treble/écho. Fonction enregistrement vocal. Port USB 2.0. Port carte micro SD (carte non incluse). Entrée auxiliaire 3,5 mm. Télécommande. Batterie rechargeable 1800 mAh intégrée (adaptateur secteur 100/240 V inclus). Poignée réglable en hauteur et 2 roulettes. Puissance 450 W. 39,5x26x21 cm.



**1639 G****BARRE LUMINEUSE LED**

Lampe tendance permettant de gérer à distance (via la télécommande incluse ou App gratuite à télécharger) des effets lumineux incroyables. Plus de 300 intensités lumineuses. Profitez de la synchronisation musicale grâce à son micro intégré et aux 4 modes musicaux. H. 1 m. Alim. câble USB inclus et 1 pile CR2032 incluse pour la télécommande.

**1640 J****PROJECTEUR STELLAR LIGHT**

L'astronaute projette une voie lactée en mouvement, offrant une expérience relaxante dans sept couleurs éclatantes, accompagnée d'une lune pour apaiser les petits comme les grands. Sa tête amovible pivote à 360°. Télécommande avec minuteur. Dès 8 ans.

**(BONTEMPI)****1641 M****CLAVIER 54 TOUCHES**

Clavier numérique de 54 touches. Avec 100 sons, polyphonie 4 notes, 100 rythmes avec facilité des accords, 10 chansons préenregistrées. Séquenceur : enregistrer et réécouter ce que l'on joue. Effets vibrato. Contrôle du volume, 5 pads pour jouer de la batterie ou pour reproduire la voix des animaux. Lecteur de chansons via un port USB. Prise pour adaptateur (fourni), prise pour micro (non fourni), amplification : 1,5 W, système à 2 voies. Arrêt automatique.

**1628 L****GUITARE JAM HERO ET AMPLIFICATEUR**

Pack composé d'une guitare Jam Hero et d'un amplificateur. Guitare électrique avec capteur de cordes, manche avec 8 pads sons et lumières RGB Disco, 4 modes (électrique, acoustique, Clean et Overdrive), plus de 56 boucles audio avec progressions d'accords et sons de batterie avec barre whammy. Amplificateur : rechargeable 10 Watts sans fil BT et lecteur MP3 USB. Dimensions guitare : 21,5 x 5 x 60,5 cm. Dimensions amplificateur : 11,2 x 10 x 17,7 cm.

**1642 M****GUITARE BOIS 91 CM**

Guitare en bois 91 cm avec 6 cordes en nylon. Médiator et sangle fournis pour un meilleur confort et des heures de musique. Une housse de transport souple est incluse pour transporter et protéger la guitare. Inclus : 1 guide pour apprendre à jouer de la guitare.

**LEXIBOOK****1643 K****ENCEINTE KARAOKE LUMINEUSE**

Enceinte Bluetooth v5.0 avec une portée 10 m. Puissance 30 watts RMS. Haut-parleurs 2 x 3 Pouce. Radio FM. Port USB 2.0. Port carte micro SD (non incluse). Entrée AUX-IN 3,5 mm. Entrée pour micro 6,5 mm (micro non fourni). Entrée USB Type C/DC 5V. Batterie rechargeable 2400 mAh intégrée. Autonomie en musique 1h30 à 3 h. Charge complète en 4 à 5 h. Inclus adaptateur secteur et câble USB Type-C. Dim. 36,8 x 13,9 x 18,2 cm.

**1649 L****ORGUE 61 TOUCHES AVEC PUPITRE**

61 touches, 100 tonalités d'instruments de musique, 100 rythmes différents, 10 airs de démonstration, effets d'accords et de vibrato, fonction apprentissage, fonction métronome, possibilité d'enregistrement 84 notes. Entrée auxiliaire, sortie casque (casque non inclus). Micro inclus. Long. 74,5 cm. WAlim. adaptateur inclus ou 4 piles LR06 non incluses.

**1646 M****PERCUSSION ELECTRONIQUE CAJON**

Découvrez une expérience musicale unique avec notre Cajon électronique de percussion, conçu pour offrir des sensations de jeu authentiques et une grande polyvalence. Il dispose de 4 pads permettant une articulation précise des sons, offrant ainsi une expérience aussi proche que possible du Cajon traditionnel. Vous pourrez jouer en mode SIT et PLAT, imitant parfaitement la résonance et la dynamique d'un vrai Cajon. Enrichissez votre jeu avec des loops audio et des backing tracks intégrés, ainsi que des effets sonores variés pour ajouter de la profondeur à votre performance. Il est également équipé d'un dual engine permettant deux modes : le mode SDLO pour jouer seul, ou le mode iPAD pour intégrer des pistes supplémentaires via une connexion avec votre iPad. Adaptateur secteur inclus. Autonomie de 4 à 8 heures. Compatible : YOU TUBE, SPOTIFY ou la plupart des applications karaoké. Dim : P 205 X l 220 X H 370 mm.

**1645 C****DISCO LIGHTS 4 BOULES**

Barre portable et légère avec quatre types de lumières et trois variations de lumières disco mobiles, synchronisée au rythme de la musique pour une ambiance de fête ! Alimentée par une batterie lithium-ion rechargeable, elle offre jusqu'à 4 heures d'autonomie.

**1647 E****MICRO SANS FIL LUMINEUX**

Micro karaoké avec fonction HP et effets lumineux. Compatible Bluetooth. Fonction mains-libres. 4 types de son magiques. Port carte mémoire Micro SD (carte non incluse). Entrée casque 3,5 mm. Batterie rechargeable 1200mAh, autonomie 3 à 4 h, câble USB-C/USB inclus. H 21cm.

**1650 E****RUBAN RGB LED NEON**

Ruban Nouvelle génération Néon 3 mètres avec contrôle bluetooth et télécommande. Maxi revêtement silicone et branchement USB (adaptateur non fourni) avec App à télécharger sur votre smartphone. Pilotable via télécommande ou smartphone. Créez vos combinaisons de couleurs pour une décoration intense et lumineuse pour produire des effets et ambiances festives. Peut afficher plusieurs couleurs sur une même ligne en même temps. Tension d'entrée : 5V / 1.5A / 7.5W.





**1651 G**

**ENCEINTE NOMADE SANS FIL AVEC MICRO**

Enceinte nomade sans fil avec microphone et lumières RVB avec une poignée au look urbain. Vous pouvez écouter de la musique ou du son à partir d'une clé USB (non fournie), d'une carte micro SD (non fournie), d'un smartphone, d'une tablette, d'un PC etc.. (câble de connexion non inclus) en utilisant la connexion sans fil. Fonction radio. Touche d'activation des effets lumineux. Prise USB Type-C pour recharger la batterie au lithium (câble de charge fourni).



**1652 H**

**ENCEINTE KARAOKE**

Enceinte karaoké lumineuse, bluetooth 5.0, 400 Watts. Boule kaleidoscope à LEDs multicolores au dessus de l'enceinte. Radio FM. Écran LED. Entrée microphone 6.5 mm (micro non inclus). Câble USB 2.0 (fourni). Poignée de transport au dos.



**1653 C**

**ENSEMBLE KARAOKE AVEC 1 MICRO**

HP compatible Bluetooth 5.0, avec effets lumineux sur le dessus, livré avec 1 micro sans fil (câbles USB-C de charge inclus). Port carte mémoire micro SD (carte non incluse). Prise auxiliaire 3,5 mm. Batterie rechargeable 1200 mAh (câble de charge USB inclus), autonomie 3 H pour 5 H de charge. Puissance 10 W. 9,5x8x8 cm.



**1655 N**

**PLATINE VINYLE STEREO**

Lecture des vinyles 33/45/78 tours. 2 enceintes intégrées, puissance de sortie 2x5W. Fonction Bluetooth. Encodage direct via USB. Port USB de lecture. Prise auxiliaire 3,5 mm. Sortie RCA. Interrupteur M/A d'arrêt automatique. Adaptateur de disque 45 tours. Livré avec adaptateur secteur.



**1654 E**

**ENCEINTE SANS FIL + 2 MICROS**

KARADUO est une enceinte RGB sans fil, avec bluetooth 5.0, qui garantit des moments de karaoké inoubliables. Avec ses jeux de lumières LED immersifs, ses 2 micros inclus, ses

5 effets de déformation de voix et ses 3 modes karaoké, faites la fête sans limite. Sa batterie offre jusqu'à 14 heures d'autonomie sans LED et 7h avec LED vous pouvez chanter autant que vous le voulez. L'enceinte se recharge via le port USB-C.



**Kodak**



**1656 G**

**PACK 2 MINI ENCEINTES KODAK**

Les enceintes Kodak Soundbrix, allient une harmonie parfaite, une performance sonore et un style unique. Leur connexion Bluetooth 5.0 compatible iOS et Android, offre une synchronisation rapide, sur une distance allant jusqu'à 80 mètres. Grâce à son système de docking magnétique unique, empilez et connectez plusieurs enceintes SOUNDBRIX, pour créer une expérience sonore immersive sans précédent. Avec une puissance de sortie de 5W RMS, ces enceintes compactes vous accompagnent partout. Batterie rechargeable intégrée 3.7V/1200mAh, USB de type C (câble inclus).



**4669 G**

**ENCEINTE LUMINEUSE**

Nomade grâce à son anse confortable, avec une finition en tissu qui apporte une touche d'élégance et de sophistication, cette enceinte possède une puissance de 5W. Son micro intégré permet de répondre aux appels téléphoniques en mains libres. Batterie Li-ion rechargeable de 1500 mAh pour une autonomie jusqu'à 4 h. Compatible Bluetooth 5.3, sa portée est d'environ 10 m.

**1662 D**

**BARRE DE SON LUMINEUSE**

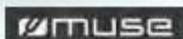
Avec haut-parleur Bluetooth et lumière RGB. Puissance de sortie 2x5W. Radio FM. Entrée USB. Fonction mains libres. Batterie rechargeable 800mAh via câble de charge inclus. Dim. 40x8x8 cm.



**4700 J**

**BARRE DE SON MUSE**

Compatible Bluetooth. Réglage basses/aigus. Connexion : entrée auxiliaire 3,5 mm, auxiliaire RCA, entrée optique. Livrée avec adaptateur secteur, télécommande, câble RCA et câble auxiliaire 3,5 mm. Accroche murale possible. Puissance sortie 50 W. 66x6x5,9 cm.



**1659 M**

**ENCEINTE LUMINEUSE KARAOKE**

Enceinte lumineuse 850 watts, bluetooth VS.1, avec haut-parleurs 8 pouces. Lumière LED colorées RGB. Fonction karaoké. Entrée microphone 6,5 mm. Port USB 2.0. Écran LED. Batterie intégrée : 2400 mAh. Autonomie musique : environ 2 heures. Inclus : 1 télécommande, 1 micro filaire, 1 câble USB et 1 adaptateur secteur.





MUSE



1675 D

**RADIO REVEIL DOUBLE ALARME ROSE**

Affichage LED blanc avec variateur d'intensité. Tuner PLL AM/FM. Double alarme par radio ou sonnerie. Boutons de réglages rotatifs. Fonctions répétition d'alarme, sommeil et sieste. Finition rubber. Dim. 6,5x11x12,9 cm. Alimentation secteur 230V.

MUSE



1676 D

**RADIO REVEIL DOUBLE ALARME BLEU**

Affichage LED blanc avec variateur d'intensité. Tuner PLL AM/FM. Double alarme par radio ou sonnerie. Boutons de réglages rotatifs. Fonctions répétition d'alarme, sommeil et sieste. Finition rubber. Dim. 6,5x11x12,9 cm. 2 piles de sauvegarde LR03 (AAA) non fournies. Alimentation secteur 230V.

Inovalley



1677 E

**ENCEINTE RADIO REVEIL AVEC CHARGEUR INDUCTION**

Heure digitale avec alarme. Fonctions bruit de la nature. Radio FM. Fonctions HP compatibles Bluetooth 5.3. Pourtour lumineux qui s'anime au rythme de la musique. Différents modes. Plateau de charge induction sur le dessus 15W, pour les appareils mobiles. Prise auxiliaire 3.5 mm. Port carte micro SD (carte non incluse). Batterie rechargeable 1800 mAh (cordon de charge USB-C/USB inclus). Puissance sonore 5W. Smartphone non inclus.

Inovalley

1678 C

**ENCEINTE LUMINEUSE**

Enceinte lumineuse LED. Bluetooth V5.3. Entrée carte TF (carte non fournie) et USB. Radio FM. Puissance de sortie : 1 x 10 watts. Alimentation : LiB rechargeable 500mAh. Port de charge USB-C. Dim. 8,5x8,5x11,5 cm.



MUSE

1680 J

**ENCEINTE BLUETOOTH MUSE**

Enceinte nomade Bluetooth. Puissance de sortie 20 watts - Effets lumineux. Étanchéité IPX5: Résistance aux projections d'eau. Autonomie jusqu'à 10 heures. Batterie lithium intégrée. Câble USB inclus.



1681 E

**BATTERIE DE SECOURS 20000MAH**

Powerbank 20 000 mAh charge rapide et câbles intégrés en Rabs. Fabriqué à partir de plastique ABS recyclé certifié RCS. Fourni avec un manuel et un câble type-C en TPE. Smartphone non inclus.



4764 C

**ENCEINTE LUMINEUSE MAGNETIQUE DAEWOOD**

Enceinte lumineuse magnétique en forme de dôme. Puissance 4 W. Durée de charge 2h. Bluetooth V5.3. Smartphone non fourni.

1683 J

**BATTERIE DE SECOURS 30000MAH**

Batterie de secours 30000 mAh à charge rapide et grande capacité. 3 ports d'entrée : 2 USB-A et 1 USB-C. USB-C 18 W et USB-A 2,1 A. Permet de charger 3 appareils simultanément.



4680 D

**POWER BANK SOLAIRE 10000 MAH**

Ce power bank offre une possibilité de recharge de sa batterie de 10000 mAh par l'énergie solaire ou câble USB-C. Il affiche sa puissance restante. Il dispose de 2 torches LED pour s'éclairer. Il permet de recharger plusieurs appareils en même temps grâce à ses sorties USB et USB-C et ses câbles intégrés (USB, mini USB, USB-C et iPhone). 14x6,5x2 cm.

4683 C

**CHARGEUR A INDUCTION PLIABLE 3-EN-1**

Station de charge à plat ou pliable, dispose de 3 points de charge sans fil pour charger 3 appareils par induction en même temps (appareils non inclus). Compatible Android et IOS. Recharge via le câble USB fourni.



1682 C

**TOUR MULTI PORTS HUB-USB**

Tour de charge équipée de 5 ports USB 2.0 max 15W, et d'un port USB-C max 20W, pour tous vos appareils compatibles. Livrée avec 1 câble de raccordement électrique.





MUSE

1687 M

**RADIO REVEIL BLUETOOTH**

Radio réveil PLL FM avec 20 stations FM préréglées. Double alarme. Bluetooth NFC. Puissance 5 W. Lumière blanche avec réglage de la luminosité. 5 sons de la nature + bruits blancs. Fonctions température et calendrier. Réveil lumière au son de la radio, bluetooth, buzzer, ou d'un son de la nature. Support de verrouillage de sécurité. Dimensions (LxHxP) : 12 x 11,2 x 12 cm.



1690 E **TnB**

**REVEIL NUAGE LED 3**

**ALARMES**

Réveil LED au design tendance. 3 alarmes programmables. Affichage : heure, température intérieure. 3 niveaux de luminosité. Mode économie d'énergie : contrôle tactile ou vocal. Alimentation USB 5V (câble inclus) ou 3 piles AAA (non incluses) - Composition : PVC / MDF - Dimensions : L 155 x H 95 x P 45 mm - Coul. effet bois.

MOB DESIGNED FOR BIG KIDS

1691 E

**BATTERIE POWER PET**

Grâce à sa forme allongée et à ses 4 ventouses en guise de pattes, il s'agrippera à votre smartphone pour ne plus le lâcher et le recharger. Il vous servira aussi à cacher votre téléphone pour regarder une vidéo. Batterie rechargeable 4800 mAh (câble de charge USB/USB-C inclus). Port de sortie USB 2A. Long. 12,5 cm.



MOB DESIGNED FOR BIG KIDS



1692 E

**ENCEINTE BLUETOOTH PANDA**

Cette enceinte Bluetooth 5.1 au design ludique va non seulement vous procurer un son puissant de 3 Watts mais également s'animer lorsque la musique retentira. 2 Modes de Danse : Rapide ou Lent (ou Sans Danse). Kit mains-libres intégré. Autonomie en fonctionnement 4h. Durée de charge environ 2.5h. Batterie rechargeable 400mAh via câble inclus.



MUSE

1693 G

**RADIO REVEIL INDUCTION**

Radio PLL FM, 20 présélections. Double alarme par radio ou sonnerie avec possibilité de répétition et fonction sommeil. Chargement par induction puissance 5 W sur le dessus de l'appareil. Port USB de chargement. Prise auxiliaire. Grand affichage LED blanc intensité réglable. Smartphone non inclus. 17,5x13x5,4 cm. Alim. adaptateur secteur 100/240 V inclus et 2 piles LR03 non incluses. Smartphone non inclus.

1696 C

**LAMPE DE BUREAU 3 EN 1**

Apportez une note tendance à votre bureau avec cette lampe 3 en 1 : ranger vos stylos, charger votre téléphone et éclairer votre bureau ! Lampe flexible avec touche tactile pour éteindre et allumer. 2 intensités de lumière : Blanc chaud + blanc froid. Puissance de sortie : 10W. Chargement par induction sans fil. Raccordement USB (câble inclus). Dim : 15,3 X 44,2 X 7,5 cm. Tablette et stylos non fournis



4767 D **Kodak**

**ENCEINTE PORTABLE NOIRE KODAK**

Cette enceinte Bluetooth compacte et puissante est conçue pour une utilisation polyvalente. Grâce à sa technologie sans fil véritable et à sa certification IPX7, elle permet de profiter de la musique même dans des conditions humides. La diffusion musicale sans fil est possible jusqu'à une distance de 10 mètres. Les appels mains libres bénéficient d'une qualité sonore optimale grâce à une unité de haut-parleur de 45 mm et une réponse en fréquence de 90Hz-18kHz. L'autonomie de 10 à 12 heures à 50% du volume et la recharge rapide en 2 heures assurent une utilisation prolongée. Le design pratique inclut un sangle en silicone et un câble de charge Type -C.



4768 L

**Kodak**

**ENCEINTE BLUETOOTH PORTABLE KODAK**

L'enceinte Bluetooth Kodak est certifiée IPX6, ce qui la rend résistante aux éclaboussures, à la pluie et même à une immersion accidentelle dans l'eau. Équipée de 2 haut-parleurs et d'un radiateur de basses passif, l'enceinte délivre un son stéréo riche et des basses profondes. Avec sa batterie lithium rechargeable intégrée, l'enceinte portable Kodak offre une autonomie de 4-5 heures. Bluetooth 5.0.



4707 F

**ENCEINTE BLUETOOTH**

Plongez dans une ambiance vintage tout en profitant de vos playlists préférées avec notre enceinte Bluetooth 5.3 « Tourne-Disque » rétro. Son look super vintage est très tendance ! AUX-IN, lecteur carte Micro SD ou encore Radio FM avec autoscan. Réveil double alarme. Affichage de l'heure et de la température intérieure. Le vinyle tourne avec le son de la musique. Puissance musicale totale 15W. Batterie 1200 mAh, rechargeable par USB-C (câble inclus). Dimensions : 14X7X12cm.

4727 L

**LAMPE DE BUREAU AVEC CHARGEUR INDUCTION**

Lampe de bureau avec la charge induction Qi 10W, fonction réveil, affichage de l'heure, la date, la température, luminosité réglable, bras pliable. Smartphone non inclus.



LEVOIS

1697 J

**BATTERIE EXTERNE AVEC LED**

Batterie externe compacte et robuste, équipée d'un LED puissant de 300 lumens, offrant 10 modes d'éclairage dont un mode SOS. Capacité de 10 000 mAh : jusqu'à 3 recharges ou 25 heures d'éclairage. L'indice d'étanchéité IP67 garantit une utilisation sécurisée même sous la pluie. Charge rapide PD20W. Inclus 1 câble USB-C - USB-C, pied intégré pliable, surface magnétique et mousqueton.





HARMAN

1699 J

### CASQUE BLUETOOTH PURE BASS JBL VIOLET

Casque sans fil avec prise d'appels en mains-libres. Conception légère et pliable. Compatible assistant vocal. Batterie rechargeable intégrée 450 mAh, autonomie 40 H. Fonction charge rapide 5 min pour 2 H d'autonomie.



1708 U

### CASQUE JBL TOUR ONE M2

Profitez de la technologie de Véritable Réduction de Bruit Adaptative du JBL Tour One M2, elle élimine les distractions afin de pouvoir profiter de votre audio préférée ou même le son du silence, le tout alimenté par le Son Pro légendaire JBL. 4 microphones pour de meilleures conversations, même dans des environnements bruyants ou venteux. Grâce à Voice Aware, vous pouvez choisir le volume de votre propre voix. Fonctionnalité Smart Talk, plus besoin de mettre sa musique en pause pour avoir une conversation. Jusqu'à 50 H d'écoute en autonomie ou jusqu'à 30 H avec la Réduction du Bruit Adaptative. Charge rapide de 10 min pour 5 h d'autonomie supplémentaire. Chargeur USB-C. Confortable et repliable.



4733 J

### ENCEINTE JBL GO 4

Petit design, grand son : Ne vous fiez pas à sa petite taille, la JBL Go 4 offre un son JBL Pro puissant et des basses percutantes, son design compact vous permet de l'amener où que vous alliez. Profitez de jusqu'à 7 h d'écoute avec une seule charge puis ajoutez 2 h d'autonomie avec Playtime Boost qui ajuste les performances pour un son plus puissant et plus net. Résiste à l'eau et à la poussière à l'indice IP67. Dimensions : 74,2P x 9,4l x 7,5H centimètres. Temps de charge : 73 heures. Puissance : 4.2 Watts.



4734 J

### JBL GO 4 BLEU

Enceinte JBL Go 4 vous offre jusqu'à 7 heures d'autonomie avec une seule charge. L'indice de résistance à l'eau et à la poussière IP67 de la JBL Go 4 garantit que cette enceinte portable peut s'adapter à presque tous les environnements, lors d'une soirée piscine ou d'un pique-nique en bord de mer. Puissance 4,2W., dim. 9.4x7.8x4.2 cm.



4736 R

### JBL FLIP ESSENTIAL 2

Enceinte Bluetooth 5.1 compacte dotée du son JBL Original Pro avec des basses profondes. Puissance de sortie 20 W, indice d'étanchéité IPX7 (résistance à l'eau et à la poussière). Batterie intégrée de 3250 mAh offrant jusqu'à 10 heures d'écoute. Rechargeable via câble USB-C d'une longueur de 1,2 mètres fourni. Dim. 175x68x70 mm.



4737 U

### JBL FLIP 7 BLEU

Enceinte Bluetooth 5.4 avec le son emblématique plus grand et plus audacieux que jamais, grâce à l'AI Sound Boost de JBL. Résiste aux chocs, à l'eau et à la poussière (IP68). Avec la fonction Playtime Boost, profitez jusqu'à 16 h d'autonomie. Batterie Polymère lithium-ion 17,28 Wh (équivalent à 3,6 V/4 800 mAh). Temps de charge 2,5 heures. Contient 77% de plastiques recyclés et 100% de tissus recyclés pour la grille d'enceinte. Dim. 182,5 x 69,5 x 71,5 mm.



4741 L

### ECOUTEURS JBL WAVE FLEX

Écouteurs semi-intra-auriculaires. Avec 8 h d'autonomie dans les écouteurs et 24 dans l'étui, ils offrent du son tout au long de la journée. En cas d'urgence vous pourrez recharger rapidement 2 H supplémentaires en seulement 10 min. Écouteurs étanches IP54 et boîtier étanche IPX2 pour résister à l'eau comme à la poussière. Bluetooth 5.2. Appels en mains-libres grâce au micro intégré. Commandes tactiles. Câble de charge USB-C inclus.



4740 M

### JBL WAVE BEAM 2 NOIR

Ces écouteurs JBL Bluetooth 5.3 sont dotés de haut-parleurs dynamiques, de 8 mm qui offrent un fabuleux son Pure Bass JBL. Ils sont dotés de la réduction de bruit active pour écouter votre environnement et filtrer les bruits parasites. Connectez vous en toute fluidité avec jusqu'à 8 appareils Bluetooth et passez facilement d'un appareil à l'autre. Avec 40h d'autonomie avec la fonction RBA désactivée, ce sont de formidables compagnons audio au quotidien.



4739 R

### JBL TUNE FLEX 2 NOIR

Commencez votre journée avec les écouteurs JBL sans fil dotés de la réduction de bruit adaptative. Ils offrent jusqu'à 48h du son Pure Bass. La conception ergonomique (et résistante à l'eau et à la poussière) IP54 vous assure un confort optimal toute la journée par tous les temps. Enfilez les écouteurs JBL FLEX TUNE 2 et vivez votre univers à votre façon. Inclus: un câble de recharge USB type C, 3 tailles d'embouts, 1 taille d'embouts ouvert et un étui de recharge.



4750 N

### JBL ENDURANCE PEAK 3 BLEU

Tirez le meilleur parti de vos musiques d'entraînement préférées avec des basses riches générées par des haut-parleurs dynamiques de 10 mm, qui offre un son puissant quand vous en avez le plus besoin. Grâce à leur indice de protection IP68, les écouteurs JBL Endurance Peak 3 sont prêts pour vos aventures les plus actives, qu'il pleuve ou qu'il fasse beau. Et ils tiendront 30 minutes à des profondeurs allant jusqu'à 1,5 mètre d'eau de mer ou d'eau douce. Autonomie 10h.



4749 J

### CASQUE BLUETOOTH PURE BASS JBL

Casque sans fil avec prise d'appels en mains-libres. Conception légère et pliable. Compatible assistant vocal. Batterie rechargeable intégrée 450 mAh, autonomie 40 H. Fonction charge rapide 5 min pour 2 H d'autonomie.





**1714 M**

**ECOUTEURS JBL WAVE BEAM 2 ROSE**

Ces écouteurs JBL bluetooth 5.3, sont dotés de haut-parleurs dynamiques de 8 mm qui offrent un fabuleux son Pure Bass JBL. Ils sont dotés de la Réduction de Bruit Active pour écouter votre environnement et filtrer les bruits parasites. Connectez-vous en toute fluidité avec jusqu'à 8 appareils Bluetooth® et passez facilement d'un appareil à l'autre. Avec 40 heures d'autonomie avec la fonction RBA désactivée, ce sont de formidables compagnons audio au quotidien.



**4751 U**

**JBL LIVE FLEX 3 NOIR**

Écouteurs audio haute résolution sans fil avec son signature JBL. Étui de chargement intelligent pratique pour un contrôle sans application. Véritable suppression adaptative du bruit avec contrôle personnalisé. 50 heures de lecture totale plus chargement sans fil. 6 micros pour des appels parfaits que vous pouvez personnaliser vous-même. Connexion multipoint. Étanchéité IP54. Autonomie jusqu'à 10 heures.



**4731 F**

**JBL GO ESSENTIAL 2 NOIR**

Profitez d'un son étonnement puissant et riche en basse sur un format compact ultra nomade ! Bluetooth, 4.2. Puissance nominale de sortie 3.1W RMS. Batterie Lithium rechargeable 2700 mAh, autonomie 5H charge 2h30. Étanche IPX7 pour l'emporter partout. Livré avec câble USB de charge. Dimensions 8.6 x 7.1 x 3.2 cm.



**4738 U**

**JBL CHARGE 6 NOIR**

Cette enceinte Bluetooth 5.4 propose un son JBL Pro intense avec l'AI Sound Boost. Son autonomie vous permet de profiter de la musique jusqu'à 28 heures d'écoute environ. Elle est résistante à l'eau, à la poussière et aux chutes. Elle comprend un chargeur portable intégré, pour recharger votre appareil mobile pendant que vous écoutez votre musique. Elle possède une sangle poignée robuste. Dimensions : 22,8x9,85x9,4 cm.



**4735 M**

**JBL CLIP 5 NOIR**

L'enceinte Bluetooth 5.3 ultra-portable, dispose d'une puissance de 7W RMS, offrant un son JBL Pro puissant et des basses percutantes. Mousqueton intégré pour l'accrocher partout. Sa coque bénéficie d'un indice d'étanchéité à l'eau et à la poussière IP67. Offre jusqu'à 12 heures d'autonomie en une seule charge. Temps de charge 3 heures via le câble USB-C fourni. Dim. 10 x 14.8 x 5.9 cm.



**4730 F**

**JBL GO ESSENTIAL 2 BLEU**

Profitez d'un son étonnement puissant et riche en basse sur un format compact ultra nomade ! Bluetooth, 4.2. Puissance nominale de sortie 3.1W RMS. Batterie Lithium rechargeable 2700 mAh, autonomie 5H charge 2h30. Étanche IPX7 pour l'emporter partout. Livrée avec câble USB de charge. Dimensions 8.6 x 7.1 x 3.2 cm.



**1719 D**

**CASQUE GAMING JBL QUANTUM 100P CONSOLE**

Le casque JBL Quantum 100P Console, spécialement conçu pour les amateurs de jeux vidéo, offre une expérience sonore exceptionnelle grâce au Son Signature JBL QuantumSOUND. Avec une réponse en fréquence allant de 20 Hz à 20 kHz et des haut-parleurs dynamiques de 40 mm, il assure une qualité audio qui met en valeur chaque détail du jeu. De plus, sa compatibilité avec l'audio 3D de la PlayStation 5 renforce l'immersion en offrant un paysage sonore encore plus réaliste et spatial. Connexion filaire et autonomie illimitée. Compatible : PS4, PS5, PC, Switch, Xbox One, Xbox Series. Avec un poids de seulement 220 g et un câble de 1,2 m, il allie légèreté et liberté de mouvement pour une expérience de jeu sans contrainte.



**4747 L**

**CASQUE BLUETOOTH 720BT JBL**

Casque Circum Auriculaire qui emboîte bien l'oreille. Son JBL Pure Bass. Bluetooth 5.3. Batterie rechargeable intégrée 500 mAh (autonomie jusqu'à 76 H), avec fonction charge rapide (5 min pour 3 H d'autonomie). Appels mains libres avec Voice Aware. Conception légère, confortable et pliable. Câble audio détachable et câble de charge USB-C inclus.



**4748 E**

**CASQUE FILAIRE PURE BASS JBL**

Casque supra auriculaire filaire, son Pure Bass JBL. Micro intégré. Compatible Siri et Google Now. Câble plat anti-nœud avec fiche jack 3.5 mm. Conception légère et pliable.



**1722 G**

**CASQUE GAMING QUANTUM 200 JBL**

Casque Circum Aural, léger et robuste, équipé de mousses épaisses qui offrent une bonne isolation passive et d'un arceau rembourré. HP diam. 50 mm. Micro perche voicefocus flip-up (coupure par relevage). Compatible toutes plateformes. Câble jack 3.5 mm. Splitter PC inclus.



**4645 L**

**CASQUE JBL QUANTUM 400 NOIR**

Casque filaire avec le son JBL Quantum SURROUND et DTS. Coussinets à mémoire de forme pour plus de confort. Micro voix directionnel à tige rétractable. Réglage jeu/chat pour communiquer facilement. Livré avec câble USB, Câble Jack, câble USB-C vers USB-A de 3m de long. Compatible PC, Mac, Xbox, PS4, PS5, Nintendo Switch.





# Loisirs et Cadeaux

**beurer** 1724 J

**SECHE-CHEVEUX COMPACT**

Le sèche-cheveux Ocean de Beurer est à la fois puissant et compact. Il séduit par son design moderne en turquoise et est un point fort dans chaque salle de bains. Moteur CC puissant (1 600 à 2 000 watts). 3 niveaux de chaleur et de ventilation. Voyant de fonctionnement LED. Fixation de la coiffure grâce au niveau d'air froid verrouillable. Des cheveux lisses et brillants grâce à la fonction ionique intégrée. Arrêt automatique en cas de surchauffe du moteur.



1732 D

**MALLETTE MAQUILLAGE BON VOYAGE**

Mallette de voyage en alu avec miroir intégré et garnie d'une large variété de maquillage tendance conforme aux normes de cosmétique EU. 43 pièces.



**BaByliss**  
Institut

1723 G

**BOUCLEUR BABYLISS**

Cylindre diam. 25 mm à revêtement Sublim Touch, toucher satin pour des boucles rebondies. Température variable de 110 à 180°. Temps de chauffe rapide de 60 sec. Cordon rotatif 1,8 m. 34 W. 230 V.



1728 B

**PALETTE NAKED EYES**

Présentée dans un écrin en métal élégant, cette palette est garnie de 12 ombres à paupières aux finis mats, satinés et scintillants pour des combinaisons infinies et un applicateur pratique pour une application facile et précise.



4081 D

**MIROIR DE MAQUILLAGE LUMINEUX**

Miroir à éclairage LED tactile avec 17 points lumineux, et 3 modes (chaud, froid, combiné) pour une lumière toujours parfaite. Rotation à 70° vers le haut et rotation à 90° sur les côtés. Base avec zone de rangement. Autonomie de 2 heures grâce à la batterie Lithium 1000 mAh rechargeable via le câble USB-C inclus. Dim. 16,5x22 cm.



1727 C

**MALLETTE MAQUILLAGE 24 PIÈCES**

Découvrez ce coffret cosmétique pratique et coloré, parfait pour celles et ceux qui souhaitent rester stylés et radieux. Compact et bien pensé, cette mallette renferme une sélection complète de produits maquillage pour les yeux, le visage et les lèvres, afin de créer des looks impeccables où que vous soyez. Contient 15 ombres à paupières aux teintes variées, 1 bronzer, 1 enlumineur et 1 blush pour sculpter et illuminer votre teint, 3 pinceaux applicateurs pour une application facile et précise et 2 rouges à lèvres pour une touche de couleur glamour.



4058 D

**COFFRET MANUCURE PARISAX**

22 pièces pour avoir de belles mains : 16 vernis à ongles et 6 accessoires manucure inox : 1 paire de ciseaux à ongles, 1 pince à épiler, 1 coupe-ongles, 1 coupe-cuticules, 1 lime à ongles, 1 repousse-cuticule. 15x15x10,5 cm.



1734 B

**BOUILLOTTE MANCHON 1L**

Bouillotte d'une capacité de 1 L, fabriquée à partir de caoutchouc naturel. Sa housse amovible toute douce en polyester est lavable à 30°C. Chaleur et douceur garanties ! 2 couleurs assorties.



4042 E

**PINCEAU MAGNETIQUE + SUPPORT**

Retrouvez tous les pinceaux indispensables pour sublimer votre visage. Ensemble de 11 pinceaux à maquillage magnétiques avec support aimanté. Contient 1 pinceau à poudre, 1 pinceau à fard à joues, 1 pinceau fond de teint, 1 pinceau illuminateur, 1 pinceau contour du nez, 2 pinceaux fard à paupières, 1 pinceau anti-cernes, 2 pinceaux estompeur, et un pinceau à lèvres.

4059 L

**KIT MANUCURE PEDICURE 3 EN 1**

Lime à ongles électrique pour prendre soin de vos ongles des mains et des pieds. Avec ses 12 accessoires interchangeables, elle permet de sculpter, polir et lisser vos ongles avec précision. Equipée d'une fonction de bain à bulles apaisant pour vos mains et vos pieds. Fonction séchage rapide du vernis. 2 vitesses et 2 sens de rotation. Fonctionne sur batterie rechargeable pour une utilisation sans fil, ou via le socle avec adaptateur secteur 100-240V inclus.



1726 C

**ENSEIGNE NÉON LOVE**

Créez une atmosphère chaleureuse avec cette enseigne néon « LOVE ». Dim. 45x17,5 cm. Livré avec câble USB (2 m).



**1735 D** BRACELET ETOILE FIL NOIR  
**1736 D** BRACELET CŒUR FIL NOIR

Un bracelet qui vous accompagnera toute votre vie. Plaqué Argent 10 microns. Cordon garanti à vie. Résistant à l'eau. Livré dans un pochon estampillé Le Vent à la Française, idéal pour un cadeau. Fabriqué en France.



**1737 G**  
**COFFRET MAQUILLAGE TRANSPARENT**

Un coffret complet pour des looks éblouissants ! Comprendant 5 palettes d'ombres à paupières, 3 rouges à lèvres et 3 crayons à lèvres, 1 crayon pour les yeux et taille-crayon, 2 compacts visage pour le teint, 3 compacts de fards en poudre, 2 applicateurs duo pour les yeux et 2 applicateurs pour les lèvres, 3 vernis à ongles, 2 séparateurs pour les orteils et 1 lime à ongles double mains et pieds. Produits adaptés à tous les types de peau.



**1738 G**  
**BROSSE A CHEVEUX SANS FIL**

Cette brosse à cheveux sans fil est idéale pour ajouter du volume ou créer des ondulations. Elle se charge en 3h pour une autonomie de 25 min. Ses extrémités sont isolées de la chaleur. 3 réglages de chaleur. Revêtement céramique. Protection contre la surchauffe. Câble de charge USB inclus.



**1739 R**

**MIROIR LUMINEUX HOLLYWOOD**

Miroir avec éclairage LED de 15 ampoules, 3 modes lumineux par touche tactile (chaud, froid, combiné) et intensité ajustable. Possibilité de charger 2 appareils via le port USB-A et le port USB-C situés sur le côté du miroir. A poser ou à accrocher. Dim. 56x44 cm. Puissance 24W. Alimentation secteur.



**1731 E**  
**TONDEUSE A CHEVEUX ROWENTA**

Pour une coupe nette et rapide en un seul passage avec ses lames 100% en acier inoxydable. Hauteur de coupe mini 1 mm. 2 peignes ajustables 3 à 30 mm. Réglage précision 1,5 mm. 20 réglages. Système de verrouillage du peigne. Utilisation avec ou sans fil. Autonomie 40 min. environ. Temps de charge 240 min. environ. Chargeur secteur inclus.



**1740 P**

**LISSEUR ANTI-FRISOTTIS BABYLISS**

Le lisseur Hydro-Fusion de BaByliss est conçu pour offrir des performances de lissage exceptionnelles. Sa technologie Advanced Plasma™ avec un double système ionique favorise l'hydratation naturelle des cheveux et élimine les frisottis. Système de chauffe Advanced Ceramics™ pour une montée en température de 150°C à 230°C et un résultat homogène sur toute la mèche. Plaques flottantes longues de 120x25mm. Arrêt automatique. Indicateur Led de température. Cordon rotatif de 2,5 mètres. Pochette thermo-résistante.



**1741 L**

**MALLETTE MAQUILLAGE 100 PIECES**

Grande mallette en alu avec étages, garnie d'un large choix de maquillage tendance (100 pièces), conforme aux normes de cosmétiques EU.



**1742 E**

**TONDEUSE DE PRECISION**

Tondeuse sans fil pour barbe et cheveux. Coupe nette et précise, à sec ou humide, sur tous types de poils. Livrée avec 3 sabots (3, 2 et 1 mm), brosse de nettoyage et cache de protection. Autonomie 1h30. Batterie rechargeable via câble inclus.



**4090 C**

**SECHE CHEVEUX DE VOYAGE PLIABLE**

Sèche-cheveux avec poignée pliable. 2 vitesses. Concentrateur d'air pour un séchage efficace. Anneau de suspension. Sécurité contre la surchauffe. Cordon 1,75 m. 1200W. 120/230V.



**4086 K**

**MULTISTYLER INFINITI LOOKS CALOR**

Avec le multistylers infinity look 14 en 1, réalisez facilement des boucles glamour à l'aide du fer à boucler canique, des ondulations naturelles avec le fer à boucler ovale de 25 mm, un effet gaufré ou un lissage parfait avec le crimper / lisseur 2 en 1 doté d'un système intelligent de changement de plaques pour des cheveux stylisés. Le revêtement céramique présent sur les accessoires chauffants permet d'obtenir une brillance parfaite du cheveu. Température constante de 190°C, temps de chauffe rapide de 60 sec. Inclus brosse à picots amovible, brosse à spirale amovible, gants de protection 2 doigts, embouts froids, pochette de voyage / rangement, 4 longues pinces à cheveux, 2 pinces crabe. Cordon rotatif à 360° de 1,80 mètre.



**1746 G**

**ETAGERE AVEC MIROIR COPENHAGUE**

L'étagère avec miroir Copenhague a tout pour vous plaire ! Profitez de rangements supplémentaires et d'un beau miroir. Tablettes en MDF et pieds en bambou. Poids 7,5 kg. Dim. L. 43 x l. 36 x H. 163 cm. Livrée vide.



**1743 G**

**BROSSE DE LISSEAGE**

Des cheveux lisses en un seul coup de brosse grâce à sa fonction ionique intégrée, assurant souplesse et brillance aux cheveux. Le revêtement en céramique protège parfaitement les cheveux. Surface Soft Touch et affichage LED. Niveaux de température réglables (120 - 200°C). Chauffe rapidement pour une utilisation immédiate. Sécurité anti-surchauffe automatique. Pivot 360° pour une utilisation sans câble torsadé. Anneau de suspension pour un rangement pratique. Puissance 45W. Alimentation secteur.



1747 G

**PARURE CHEVAL**

Parure de lit comprenant 1 housse de couette 140x200 cm, imprimé cheval sur une face et motif fleur uni sur l'autre. Livrée avec 1 taie d'oreiller 70/90 cm imprimés coordonnés sur les faces. 100% coton.



1764 F

**VALISE UNDERSEAT RIGIDE 4 ROUES**

Valise underseat réalisée en ABS : 4 doubles-roues 360° multidirectionnelles, canne télescopique structure fer avec bouton push, fermeture zippée, cadenas à code intégré, 1 poignée de portage, intérieur aménagé : poche zippée sur plateau, séparateur zippé et sangles de maintien. Capacité 29L. Dim. totales avec roues : 31x23x51 cm.



1749 D

**LAPIN AVEC LONGUES PATTES**

Ce très grand lapin tout doux, à l'allure espiègle ravira les plus petits comme les plus grands ! Il procurera tous les câlins possibles et servira d'élément de décor dans la chambre. Amusez-vous à nouer ses longues pattes pour lui faire prendre des postures amusantes ! Réalisé en 100% Polyester il est lavable à 30°. H. 95 cm.



1754 E

**DECO NEON LED HELLO**

Craquez pour cette lampe néon LED "Hello" au design moderne et épuré. Rechargement par câble USB pour installation simple et rapide. Dim. 40x30 cm environ.



1753 D

**BOUTEILLE ISOTHERME BOTANIQUE**

Bouteille isotherme en acier inoxydable avec ouverture centrale pour garder vos boissons chaudes ou fraîches grâce à son isolation double paroi, 10 heures chaud, 12 heures froid. Nettoyage facile grâce à son ouverture centrale. Joints anti-fuite pour une étanchéité totale. Contenance 500 ml. H. 24,8 cm.



1750 C

**SAC LUNCH ISOTHERME BOTANIQUE**

Sac lunch isotherme en Polyester imprimé fleuri. Fermé par zip. Longues poignées de transport. 29x15x25 cm.



1755 F

**LAMPE A PAILLETTES**

Lampe avec diffuseur d'arômes. Ajoutez quelques gouttes d'huiles essentielles et profitez d'une immersion des sens. Hauteur 35 cm. 230V.



1752 G

**REVEIL VEILLEUSE BILLY CLOCK**

Parfaite combinaison entre réveil et veilleuse, Billy est le compagnon idéal en forme de lapin pour décorer et illuminer la chambre. Face avant en tissu doux avec contour silicone soft-touch pour un design tout en douceur. Fonctions : heure, date, 3 alarmes et veilleuse. Luminosité réglable via un bouton tactile sur le réveil, très simple à utiliser. Batterie rechargeable 1200 mAh, autonomie 14 H, rechargeable en 4 H par câble USB inclus. 12x12x4 cm.



1758 L

**COUSSIN CHAT XXL**

Avec sa taille XXL, cette peluche chat toute douce et moelleuse est parfaite pour se détendre et des moments de tendres câlins. Réalisé en 100% Polyester, lavable à 30°. Long. 90 cm.



1748 D

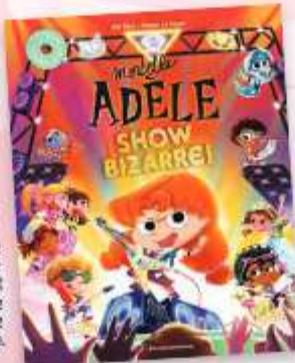
**LE COFFRET GALACTIQUE MORTELLE ADELE**

Mortelle Adèle, cheffe rebelle, doit faire face à une nouvelle menace ! Ce coffret contient : un livre de 112 pages, un carnet cosmique de 80 pages, une planche de 20 stickers, 5 cartes collectors, un bracelet de membre et un passeport galactique. 35,8x26,8x4,7 cm. 7 à 11 ans

1756 D

**MORTELLE ADELE SHOW BIZARRE**

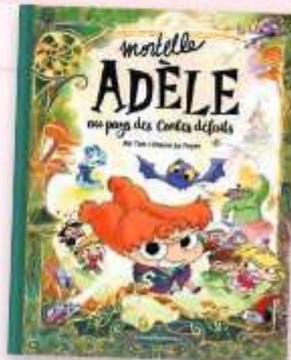
Accompagnez Mortelle Adèle dans sa nouvelle et incroyable aventure musicale à travers une série de gags inédits et un album de 14 chansons ! Livre 96 pages + CD audio.



1757 B

**MORTELLE ADELE AU PAYS DES CONTES DEFAITS**

Mortelle Adèle se retrouve propulsée dans le pays des Contes Défaits, un monde merveilleux où tout le monde peut réaliser ses rêves ! Livre 112 pages.



1759 F

**ENCEINTE KARAOKE GULLI**

Enceinte avec 10 effets lumineux différents pour illuminer vos soirées karaoké ! Puissance musicale totale : 15W. Fonction sans fil Bluetooth (v5.3) jusqu'à 10 mètres. Fonction TWS. Lecteur de carte micro SD (carte non fournie). Port USB-A, entrée AUX-IN. Inclut un micro sans fil avec 4 effets vocaux. Poignée de transport en cuir. 6 heures d'autonomie, avec un temps de charge de 3 à 4 heures via port USB-C inclus. Dim. 12,8x14,5x12,5 cm.



1760 E

**MONTRE CONNECTEE ENFANT BLEUE**

Montre connectée 2G ANDROID et IOS. Ecran tactile 1.54 Pouces. Port carte SIM (non incluse), compatible tout opérateur. 2 jeux inclus. Autonomie en mode appel: 3-5 heures. Autonomie en standby: 3-5 jours. Batterie et câble USB inclus.



1763 G

**FAUTEUIL MINI CLUB**

Fauteuil 100% polyester 230gr 600D, garnissage billes de polystyrène, dimensions 39x37x56 cm.



1761 E

**MONTRE CONNECTEE ENFANT ROSE**

Montre connectée 2G ANDROID et IOS. Ecran tactile 1.54 Pouces. Port carte SIM (non incluse), compatible tout opérateur. 2 jeux inclus. Autonomie en mode appel: 3-5 heures. Autonomie en standby: 3-5 jours. Batterie et câble USB inclus.



1762 J

**APPAREIL PHOTO INSTANTANE**

Appareil photo avec impression thermique (sans encre) instantanée: Appuyez sur l'obturateur pour enregistrer des moments et imprimez vos photos en noir et blanc en quelques secondes. Ecran IPS haute définition 2,0 pouces. Résolution: 2000PI. Fonction vidéo. Entrée pour carte TF (carte non fournie). Autonomie d'environ 3 h. Temps de charge 3-4 h. Batterie 1200 mAh rechargeable via câble DC 5V inclus. Livré avec papier d'impression thermique. Dim. 10x8,7x5,8 cm.



1820 E

**VALISE TROLLEY COUNTRY BLEUE**

ABS résistant aux chocs, taille underseat 45cm à 4 roues simples, canne télescopique avec bouton "push", fermeture à glissière zippée sécurisée avec cadenas à code, 1 poignée de portage main, aménagement intérieur avec élastiques de maintien, doublure intégrale logotypée.



1765 E

**ATELIER CYANOTYPE HERBIERE**

Ce procédé photographique se réalise avec un mélange qui réagit à la lumière et fait apparaître les zones exposées en bleu de Prusse. Tu peux utiliser les caches adhésifs fournis pour tes créations ou créer de jolis tableaux avec des fleurs et des feuilles séchées. Les 2 cadres fournis te permettront d'exposer tes plus belles réalisations ! Dès 10 ans.



1766 E

**ATELIER BOUGIES**

Tout le nécessaire pour réaliser 5 bougies originales et tendances. 3 moules, 2 colorants, 600 g de cire de soja, 5 mèches, 5 bâtonnets en bois, une seringue et une notice. Dès 12 ans.



1767 H

**TERRA POTTERY**

Facile à utiliser, ce kit est un véritable tour de potier, qui permet aux enfants de créer des poteries originales et finement décorées ! Il dispose d'un pédalier pour gérer la vitesse de rotation, d'accessoires pour personnaliser les créations avec finesse et de deux niveaux, avec ou sans gabarit, pour s'adapter à la dextérité de l'enfant. Fonctionne avec un adaptateur secteur. Dès 8 ans.

1768 H

**MON CASIER MAGICLOCKER**



Il possède plusieurs compartiments parfaits pour ranger tes trésors. Déverrouille le casier avec un code secret unique à 6 chiffres. Programme ton alarme et joue à des jeux amusants. Ecoute les chansons intégrées ou connecte ton lecteur de musique (non inclus). Dès 6 ans.



1769 F

**ATTRAPE-REVES ROTIN**

Retrouve tout le nécessaire pour réaliser 3 attrapes rêves géants grâce aux nombreux accessoires fournis : 1 planche imprimée prédécoupée, 3 morceaux de rotin, 1 crochet, ficelle, plumes, fils de coton (4 coloris), rubans (3 coloris), dentelle, perles bois (4 coloris), perles variées, pendentifs bois, 1 aiguille et 1 livret d'instructions. Dès 8 ans.



1770 E

**ATELIER RESINE BIJOUX**

Un grand coffret avec de nombreux accessoires pour réaliser de merveilleux bijoux en résine avec ou sans inclusions : bracelets, bagues, colliers, boucles d'oreilles ou porte-clés. Dès 10 ans. Dès 10 ans.

1771 D

## PLAID CAPUCHE STITCH

Plaid polaire tout doux et moelleux, avec capuche en forme de tête Stitch. 100% polyester. Dim. 120x150 cm. Dès 6 ans.



1772 C

## TOTEBAG STITCH

Sac Tote bag en tissu bouclette tendance ! Grand compartiment central avec poche zippée intérieure. Grands anses pour un porté épaule. Broderie Lilo et Stitch sur l'avant du sac. 100% polyester. Dim. 34x42 cm.



1776 J

## PARURE HOUSSE DE COUETTE ANGEL & STITCH

Housse de couette 140 X 200 cm, une face décor placée Angel & Stitch, une face mini motif imprimé. Livrée avec 1 taie 63 X 63 cm décor Stitch. 100% coton.

1774 G

## ECOUTEURS STITCH

Écouteurs sans fil Bluetooth 5,1 avec étui de chargement. Mode tactile pour répondre aux appels grâce au microphone et aux boutons de contrôle (lecture/pause/suivant/précédent). Autonomie 3/4 H. Batterie Lithium 180 mAh. Puissance sonore limitée 85 dB. Recharge par câble USB type-C inclus. Dès 8 ans.



1773 E

## REVEIL VEILLEUSE STITCH

Réveil amusant disposant d'une jolie figurine Stitch sur le dessus avec la fonction de veilleuse. Heure 12/24h, date et alarme. Fonction Snooze. Indicateur de piles faibles. H. 16,5 cm environ. Fonctionne avec 3 piles LR06 (AA) non incluses.

1775 L

## MONTRE STITCH

Cette montre-bracelet numérique Stitch apporte le point drôle et adorable directement à votre poignet. Elle offre non seulement la possibilité d'afficher le temps sur des arrière-plans interchangeable cool, mais aussi 5 jeux de compétences passionnants pour un plaisir sans fin. Les deux caméras intégrées vous permettent de prendre des photos et des selfies. Sa batterie de 400mAh peut être chargée à l'aide du câble USB fourni. Affichage tactile IPS de 1,54 pouce. Résolution d'écran: 240 X 240. Résolution vidéo: 176 X 144. Double caméra avec format d'image : JPG. Format vidéo : AVI.



1781 E

## ENCEINTE PORTABLE SQUISHMALLOWS

Adorable design en peluche: Gérez votre musique avec les boutons intuitifs lecture/pause et piste précédente/suivante. Microphone intégré. Connectivité polyvalente : en plus du Bluetooth, utilisez le câble audio de 3,5 mm inclus pour les connexions filaires, assurant la compatibilité avec divers appareils. 8 heures de lecture : rechargez le haut-parleur avec le câble USB de type C inclus. Charge rapide 2 heures.



1778 G

## CASQUE SQUISHMALLOWS

Toute la douceur et le charme des SQUISHMALLOWS! Casque Bluetooth 5.0, micro intégré en peluche douce et moelleuse. Bandeau réglable et rembourré qui assure un ajustement confortable. Son clair et doux. Lecture audio avec contrôle du volume. Câble de charge micro USB inclus. Dès 3 ans.



1779 N

## APPAREIL PHOTO PIXIPRINT

Capturez et imprimez vos souvenirs en un instant ! Profitez d'une qualité irréprochable de photo allant jusqu'à 12M de pixels. L'impression se fait en moins de 10 secondes, offrant une qualité exceptionnelle sans temps de séchage. 30 filtres et animations. Un petit miroir sur l'avant permet de prendre des selfies. 5 Jeux Intégrés. Livré avec 5 rouleaux de recharges, une sangle de transport pratique, 5 stylos pour colorier vos photos, 5 Pages de stickers pour les personnaliser et une carte SD de 8GB.

1780 C

## CÂBLE DE CHARGE 3 EN 1 SQUISHMALLOWS

Design 3 en 1 : comprend 1 câble micro USB, 1 câble USB-C et 1 câble Lightning de 1m20. Charge rapide compatible avec les appareils ayant cette fonction. Câbles tressés de 1m20 de long et à code couleur afin d'identifier facilement votre embout de connexion.



1782 C

## PELUCHE CHAT ALLONGE

Ce chat aux proportions amusantes et au grand cœur sera réconfortant à câliner et remplira la chambre de douceur! 100% polyester, lavable à 30°. Dim 1 m.



1777 E

## COUSSIN MANEKI

Peluche 40 cm brodée ultra moelleuse en forme de chat porte bonheur.



**1783 L**  
**APPAREIL PHOTO MOOV BLEU**

Cet appareil photo instantané et caméra avec écran couleurs, offre une expérience divertissante et enrichissante. L'écran de l'appareil offre une visualisation claire de chaque cliché, tandis que les 5 filtres colorés et les 18 effets/cadres ajoutent une touche de magie à chaque photo. Il propose une gamme de jeux divertissants, y compris le serpent, le labyrinthe et casse-brique, pour des heures de plaisir interactif. Il peut également fonctionner comme lecteur MP3 pour écouter votre musique préférée. Grâce à ses options d'impression en niveaux de gris ou par points, ainsi qu'à ses multiples cadres et filtres, chaque photo devient une oeuvre d'art personnalisée. 2 rouleaux de papier recyclé inclus.



**1784 F**  
**SUPPORT TELEPHONE ET MANETTE STITCH**

Figurine 20cm support de téléphone et/ou manette maintenant l'appareil pendant la charge.



**1785 F**  
**REVEIL VEILLEUSE ANGEL**

Réveil veilleuse avec sons et mélodies. Angel s'illumine lorsqu'on appuie dessus. Ecran LCD rétro éclairé avec bouton pour déclencher les 6 effets sonores inspirés de l'univers d'Angel. Fonction snooze. 3 piles LR6 non incluses.

**Disney**  
**Stitch**



**1786 F**  
**COFFRET STITCH ANGEL**

Coffret métal comprenant une bouteille isotherme 500 ml, un plateau multifonctions 29x19 cm, un mug et une boîte métal diamètre 6,5 cm.



**1788 J**  
**SAC A DOS STITCH**

Sac à dos Stitch en similicuir aux finitions soignées, avec un compartiment principal zippé, deux poches internes rembourrées, une poche avant en peluche toute douce, une poche plate zippée à l'arrière et des sangles ajustables. Dim. 28x12x22 cm.



**1787 H**  
**MACHINE A GRIFFE KAWAI**

Compacte et ludique, cette machine transforme chaque moment en défi amusant. Attrape les peluches grâce au joystick et aux boutons directionnels. Son design adorable et ses couleurs douces en font un moment de détente pour petits et grands. Fonction sonore. Alimentation port USB. Câble micro USB fourni.



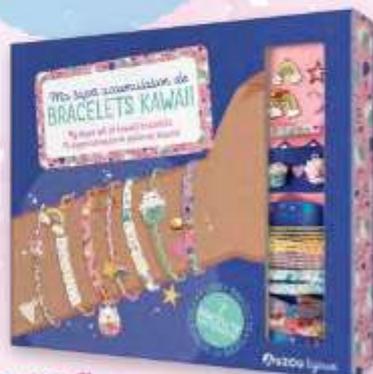
**1792 E**  
**TOKYO BAG SHIBA INU**

Le Tokyo Bag Shiba Inu contient 6 mini peluches Kawaii premium du célèbre chien japonais aux couleurs assorties. Dim. 40 cm x 33 cm.



**1790 A**  
**MUG DE TRANSPORT KAWAI**

Gobelet Kawaii Arc-en-ciel avec perles flottantes et visage souriant pour apporter une touche de douceur à vos pauses hydratation ! Couverture hermétique et paille intégrée. Idéal pour les boissons froides. Contenance 35 cl. H. 21cm. Coloris assortis.



**1791 C**  
**MA SUPER ACCUMULATION DE BRACELETS KAWAI**



Un magnifique coffret avec tous les accessoires pour réaliser 8 bracelets au style kawaii. Avec des perles chats gretot et en porcelaine inédites! Dès 6 ans.



**1789 D**  
**CASQUE CHAT LUMINEUX**

Casque réglable et pliable. Bluetooth version 5.0 + EDR. Microphone intégré. Entrées Aux-in, USB/DC 5V (câbles fournis). LED 6 couleurs. Autonomie 6 heures en musique et 4h en conversation. Portée Bluetooth : 10 m.



**1793 C**  
**MA PAPETERIE CRÉATIVE - KAWAI**

Un magnifique carnet secret super kawaii fermé par un cadenas se voit accompagné de nombreux accessoires de papeterie : un surligneur kawaii, un écusson brodé, un crayon à papier, du masking tape et un bracelet kawaii ! Un incontournable pour les amoureux du kawaii !



**1794 E**  
**LAMPE HELLO KITTY**

Lampe décorative en plastique et résine en forme de HELLO KITTY, avec une ampoule LED nichée à l'intérieur du cœur rose qui apporte une chaleureuse lumière tamisée ! Dim. L12,3x H.16cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



LEGO



1799 S

### MILLENNIUM FALCON SAR WARS

Replongez dans des scènes culte de la saga en construisant une réplique de taille moyenne du vaisseau spatial le plus mythique de l'univers Star Wars. 921 pièces. Dim : 24 x 19 x 13 cm. Dès 18 ans.

# STAR WARS



1800 E

### TIRELIRE STAR WARS

Une tirelire dans laquelle vos économies seront à l'abri, bien gardées par Dark Vador ! Couverture vissant au dessous pour récupérer ses fonds. Hauteur : 20 cm.

1803 C

### LE ROBOT X-WING DE LUKE SKYWALKER

Le robot X-Wing de Luke Skywalker articulé en briques est parfait pour partir à l'aventure. Facile à construire, il présente un cockpit ouvrant pour installer la minifigurine LEGO de Luke Skywalker, un jetpack X-wing réglable avec une attache pour son sabre laser et des mains articulées qui peuvent tenir un grand sabre laser et un blaster lance-tenons. Hauteur : 13 cm. Dès 6 ans.



LEGO

# SONIC THE HEDGEHOG



1796 J

### MONTRE APPAREIL PHOTO SONIC

Montre appareil photo selfie Sonic à écran tactile HD avec carte SD de 8Go incluse. Multifonctions : Appareil photo 720p, lecteur MP3, dictaphone, podomètre, lampe torche et bien plus encore, elle a tout pour devenir le gadget préféré de votre enfant. Avec ses 5 jeux intégrés offrez vous des heures de divertissement où que vous soyez. Rechargez votre montre et transférez vos fichiers via un seul et même câble polyvalent fourni (l'USB-C), simple et efficace ! Affichage de l'heure et de la date.



1821 C

### FIGURINE SONIC

Figurine Sonic The Hedgehog, hauteur environ 10 cm.

# POKÉMON

1806 J

### PARURE HOUSSE DE COUETTE POKEMON

Housse de couette 140 X 200 cm, une face décor placé Pokémon, une face mini imprimé. Livrée avec 1 taie 63 X 63 cm décor pokémon. 100% coton.



POP

1805 C

### FIGURINE POP PIKACHU

Cette figurine à collectionner Pikachu en vinyle est tout droit sortie de l'univers de Pokémon et mesure environ 9 cm.



# MINECRAFT



POP

1801 F

### REVEIL MINECRAFT

Réveil numérique surmonté de l'icône Creeper emblématique. Fonction répétition et veilleuse lumineuse, pour se réveiller en mode Minecraft ! H. 16 cm. Vérifier si bon texte Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



# Harry Potter

1798 C

### FIGURINE POP! HARRY POTTER

Retrouvez le plus célèbre sorcier à la cicatrice, Harry Potter, étudiant un sortilège. Cette figurine POP! de 10 cm de hauteur est à collectionner.



MARVEL  
1804 M

### JEU DICE THRONE MARVEL

DICE THRONE est un jeu de stratégie et de combat basé sur un système de jet de dés. Les super-héros de Marvel s'entraînent au combat dans un but très simple : rendre le compteur de vie de tous vos assaillants à 0 et d'être le dernier survivant. Dès 8 ans.



LEGO



1802 S

### LOGO MARVEL ET SES SUPER-HÉROS

Les enfants et les fans de super-héros peuvent recréer le célèbre logo MARVEL avec ce modèle LEGO® Marvel Avengers qui renferme une surprise explosive ! Les enfants appuient sur les 3 boutons distincts situés sur le dessus du logo Marvel pour faire surgir les minifigurines de Hulk, Thor, Iron Man, Black Widow et Captain America et ainsi de donner vie à l'action des Avengers. Dès 12 ans.

# SPIDER-MAN



1797 E

### FIGURINE SPIDERMAN COLLECTOR

Plongez dans l'univers de tes personnages Marvel préférés avec cette sublime figurine Spiderman 15 cm en métal moulé, à collectionner. Non articulée. Dès 8 ans.

# ONE PIECE



## 1808 M PARURE HOUSSE DE COUETTE ONE PIECE

Housse de couette 140 X 200 cm, une face décor placée One piece, une face mini imprimé. Livrée avec 1 taie 63 X 63 cm décor One piece. 100% coton.



## 1809 F MEGA QUIZ ONE PIECE

Etes-vous prêt à défier vos amis sur vos connaissances pour prouver à tous que vous êtes l'ultime connaisseur des aventures de l'équipage de Chapeau de Paille ? Il faudra être stratégique car selon votre audace, un bonus sera attribué à chaque bonne réponse pour arriver en premier au centre du plateau. De 2 à 8 joueurs. Dès 7 ans.

## 1807 B FIGURINE ONE PIECE

Figurine PVC Luffy, Hauteur: 12cm environ.



1795 G

## LAMPE ONE PIECE LUFFY

Lampe One Piece, de 27 cm de haut avec un bras articulé à l'image du célèbre personnage Luffy. Alimentez votre lampe avec un câble USB (câble USB inclus).



1810 E

## GOO JIT ZU ONE PIECE

Découvre ton super-héros, issu de ton manga préféré, Luffy de One Piece en version originale Goo Jit Zu à la texture surprenante avec ses accessoires ! Comme le vrai Luffy, super élastique, il est extensible jusqu'à 3x sa taille. Figurine 17cm.



1812 H

## TABLETTE LUMINEUSE ET ATELIER MARQUEURS - MANGA

Un véritable atelier pour créer ses propres Mangas grâce à cette grande tablette lumineuse A4 (21x29,7 cm) et aux marqueurs à alcool à utiliser sur les papiers layout. Le papier Layout est un papier blanc conçu exclusivement pour l'utilisation des marqueurs à encres alcool. Inclus 10 marqueurs avec 2 pointes différentes, 12 feuilles illustrées : Personnages Manga dans différentes positions qui permet au dessinateur de créer des histoires, cadres pour créer ses propres Manga, villes pour illustrer son histoire et 20 feuilles vierges. Branchement USB. Dès 10 ans.



# DRAGON BALL Z

1813 C

## TIRELIRE DRAGONBALL

Retrouvez le héros principal du manga Dragon Ball. Plus qu'une tirelire, il s'agit d'un véritable objet de collection ! Hauteur 14,5 cm



1815 E

## TIRELIRE NARUTO

Inspirée par l'un des mangas les plus populaires, cette tirelire en forme de buste de Naruto, fabriquée en PVC résistant est conçue pour résister aux chutes, et possède une grande capacité de stockage pour collecter vos économies. Dim. 24x16x23 cm.



1817 D

## CASQUETTE NARUTO SHIPPUDEN

Casquette polyester bicolore siglée du célèbre symbole en forme de nuage (application au pourtour brodé), et au dos du symbole Akatsuki brodé. Taille réglable. Lavable en surface.



1816 J

## SAC À DOS NARUTO

Sac forme borne fermé par zip. Grande poche intérieure plaquée élastiquée. Dos renforcé avec sangle adaptable sur la poignée d'une valise. Poche avant zippée siglée Naruto. Bretelles réglables et moussées. Polyester bicolore décor Naruto. H.40 cm

1818 C

## PACK TAPIS ET SOUSIS SANS FIL NARUTO

Tapis antidérapant imprimé 20 x 14 cm. Souris optique sans fil 2,4 Ghz, 3 résolutions (800, 1200 et 1600 DPI). Dangle USB inclus. Compatible Windows et Mac, design ambidextre. Alim. Souris 1 pile LR06 incluse.





**4301 L**

**MACHINE A HAMBURGER**

Avec cette machine, réalisez en 5 minutes des hamburgers en profitant d'un double espace de chauffe : vos pains se placent dans la partie supérieure rouge et vos steaks cuisent entre les 2 plaques de cuisson antiadhésives situées juste en dessous. Voyant lumineux de chauffe et bac récupérateur de graisse. Dim. 30x23,5x16,5cm. 1200W. 220/240V.



**4315 C**

**GAUFRIER COMPACT**

Mini gaufrier avec moule permettant de préparer des gaufres délicieuses en un tour de main. Boîtier résistant à la chaleur, équipé de lampe témoin de prêt à l'emploi, poignée résistante à la chaleur. Puissance 550W. 220-240V.



**4647 E**

**KIT PIXEL ART GLOOMIE'S**

Inspiré des jeux vidéos modernes et rétro. Kit de mosaïques à monter soi-même en verre recyclé Made in France. Obtenez facilement un superbe résultat, pour une déco unique et colorée. Libérez votre créativité et composez votre propre design.



**4311 E**

**MACHINE À POP-CORN**

Pop-Corn prêt en 2 minutes ! Capacité 100 g de grains de maïs. Protection contre la surchauffe. Arrêt automatique. Bouton marche/arrêt avec témoin lumineux. Couvercle doseur. Couvercle et support transparent amovible compatibles lave-vaisselle. 1200W. 220/240V.

**4154 F**

**MUG XXL NOIR ENCEINTE INTEGREE**

Mug double paroi acier, cont. 1,25 L. équipé d'un couvercle et d'une paille. Pour boissons chaudes ou froides. Poignée de transport. Haut-parleur Bluetooth amovible intégré à la base du mug avec un éclairage LED synchronisé au rythme de la musique. Fonction mains-libres. Base antidérapante. Puissance sonore 3W. Batterie 300 mAh. H. 30 cm.



**4313 N**

**MACHINE À SODA**

Facile à utiliser grâce à son unique bouton pression pour choisir l'intensité de gazéification. 1 bouteille avec finition inox de 1L incluse. Compatible avec un large choix de cylindres de CO2 dont les cylindres Sodastream®. Fonctionne sans électricité et est compatible avec l'eau du robinet et de l'eau filtrée.



**4074 D**

**SWEAT PLAID FAUSSE FOURRURE BLANC**

Sweat à capuche au toucher fourrure ultra doux et intérieur Sherpa. Lavable en machine. Taille unique. Dim. 118x85cm.



**1819 H**

**PARURE DE LIT SNOOPY**

Parure housse de couette 100% coton, dimensions 140x200 cm, et une taie d'oreiller 70x90cm.



**4237 J**

**MINI RÉFRIGÉRATEUR 2 EN 1**

Ce mini réfrigérateur à une capacité de 4 L (équivalent à 4 canettes) qui permet de rafraîchir des boissons ou des cosmétiques afin d'optimiser leur effet. Double utilité, permet de rafraîchir jusqu'à 5 °C ou de maintenir au chaud jusqu'à 55 °C, le tout de manière silencieuse (40 dB). Pratique, grâce aux deux câbles inclus, il peut être branché sur secteur ou allume-cigare afin de profiter de boissons fraîches même lors de déplacements.



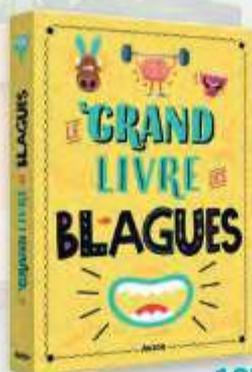
**1835 E**

**CHAUSSONS EXTRA MOELLEUX**

Pantoufles de maison : extra larges et super chaudes. Taille unique du 35 au 44. Semelle extra large 2cm résistante et chaude. Anneau métallique pour les oeillets des lacets. Matière polaire ultra douce en 100 % polyester, rembourrage en mousse. Coloris Blanc, lacets argentés.

**1832 M****POUF POIRE COTELE VELOURS**

Confortable et facilement transportable, gros pouf en velours côtelé doux et confortable pour mettre dans la chambre ou le salon. 110x50 cm.

**1830 B****LE GRAND LIVRE DES BLAGUES**

Des animaux en folie, des enfants facétieux, la nature dans tous ses états, des drôleries de Toto, des devinettes et des combsies tout azimut. Plus de 800 blagues pour amuser tes amis à la récré !

**LEGO 1833 H****ANIMAUX SAUVAGES : FAMILLE PANDAS**

Avec ce LEGO Créateur 3 en 1, les enfants peuvent construire 3 familles d'animaux LEGO, articulés avec les mêmes briques : un panda avec son bébé à côté de pousses de bambou, une orque et son petit pouvant être exposés ensemble sur des supports transparents ou un manchot et son poussin sur une plaque de glace et d'eau. Les 3 scènes sont parfaites pour s'amuser et décorer une chambre. Contenu de la boîte 626 pièces. Dès 8 ans.

**1828 C****KIT DE DESSIN 74 ACCESSOIRES**

Kit comprenant une pochette de rangement avec poignée de transport garnie de 24 crayons aquarellables, 12 crayons de couleur, 12 crayons métalliques, 12 crayons de papier de 5H à 6B, 3 fusains, 3 estompeurs, 1 prolonge crayon, 1 gomme, 1 taille crayon, 1 set de papier de verre, 1 cutter, 1 pinceau peinture, 1 stylo feutre double mine, 1 cahier de dessin avec 10 pages (21x15 cm).

**4134 B****PELE-MELE 6 VUES**

Pêle-mêle regroupant 6 cadres bois couleur naturel et blanc pour photos 10x15cm. Accroche murale. Dim. 49x31,5cm.

**4693 P MICRO CHAINE HIFI MOOV**

Micro-chaîne compacte stéréo, au design effet bois, dotée d'un lecteur CD/CD-R, de la radio FM avec 30 stations préréglées, d'un port USB, d'une sortie RCA et d'une entrée AUX. Fonction sans fil v5.3. avec une portée de 10 m. Fonction répétition et lecture aléatoire. Haut-parleurs stéréo intégrés d'une puissance musicale totale de 50 W, 5 préréglages d'égalisation : Flat/Rock/Pop/Jazz/Classique. Fonction réveil avec 2 alarmes et 4 modes de réveil. Accédez à toutes les fonctions avec la télécommande incluse (2 piles AAA-LR03 non fournies). Poids 2,5 kg. Dim.36x23x11 cm. Alim. secteur. 240V.

**1834 S****MR WATT GOOGLE LAMPE EN BOIS**

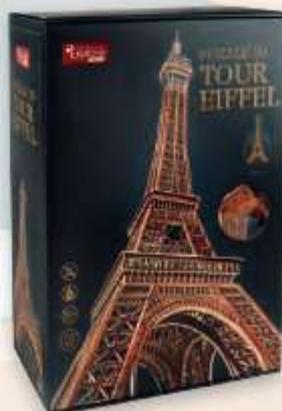
Rendez vos moments plus agréables avec la Goggle Lamp M. Watt gris bleue ! M. Watt est un cadeau qui saura plaire à un enfant, un ami ou un membre de la famille ! La lampe est ludique grâce à son variateur de lumière, la mobilité de sa tête pour la diriger où vous le souhaitez mais également par la façon de l'allumer. Caressez sa tête et M. Watt vous offrira une lumière douce et agréable.

**4141 F****HORLOGE SILENCIEUSE**

Craquez pour cette horloge en bois et métal, avec son mécanisme silencieux ! Diamètre 70 cm. Fonctionne avec 1 pile LR06 (AA) non incluse.

**4159 S****ENCEINTE ALARME INDUCTION**

Réveillez-vous en douceur avec cette enceinte réveil LED : La mélodie parfaite pour commencer votre journée en beauté ! Découvrez ses 5 fonctions cachées : Radio-réveil, chargeur induction, enceinte sans fil, Bluetooth 5.4, mode d'éclairage tactile. Puissance 2x5 W.

**1829 N****PUZZLE 3D TOUR EIFFEL**

Conçu pour les esprits curieux et créatifs, ce modèle de 314 pièces, d'une difficulté de 10/10, mesure 97 cm une fois assemblé. Avec un temps de montage d'environ 300 minutes, l'assemblage est simple et ne nécessite ni colle ni ciseaux. Chaque pièce s'emboîte parfaitement pour garantir une expérience de construction sécurisée. Le résultat final est une réplique impressionnante et détaillée, idéale pour décorer fièrement n'importe quel espace. Dès 10 ans.

**1840 G****PLAID POLAIRE WARM WOOL**

Plaid polaire 310 gr/m<sup>2</sup> WARM WOOL. 150x180 cm.



# Le Gaming



NINTENDO SWITCH

1844 J

## FIGURINE IDEFIX XXL

Une figurine en PVC de 30 cm à collectionner pour les amoureux d'Astérix et de ses aventures. Avec ses grandes oreilles et sa fidélité sans faille, Idefix incarne le charme irrésistible de ce personnage culte.



PLASTOY



1843 G

## ENSEMBLE GAMING

Composé d'un clavier filaire (1.5m) multifonction rétroéclairé arc-en-ciel, Type d'interface : USB, Nombre de touches : 114, 19 touches "roll over". Une souris filaire (1.5m) résolution : 1200-1800-2400-3600DPI. Un casque filaire (1.8m) avec microphone et un tapis de souris caoutchouc + tissu (21x21 cm).



1845 G

## ASTERIX MAXI COLLECTION

La compilation « Astérix MAXI COLLECTION » sur console SWITCH, regroupe 6 jeux vidéo Astérix & Obélix pour vous donner l'occasion de retrouver tous vos héros préférés issus de la célèbre bande dessinée dans des aventures poipitantes !



1846 E

## LES SCHTROUMPFS SWITCH

Le destin du village Schtroumpf repose entre vos mains, pour le sauver, préparez-vous à plonger dans un voyage aux confins de l'imaginaire ! Gargamel a élaboré un nouveau plan machiavélique pour s'emparer des schtroumpfs. L'infâme personnage a lancé un sort surnois sur les buissons de saïsepareille, la délicieuse friandise préférée des Schtroumpfs, les plongeant dans un profond sommeil. Embarquez dans une expédition onirique où vous devrez relever le défi d'éveiller tous les Schtroumpfs avant que le diabolique Gargamel ne parvienne à atteindre le village. Seul ou à deux, parcourez des lieux enchanteurs et découvrez les rêves de vos Schtroumpfs préférés, chaque niveau étant une aventure unique grâce à son gameplay.



1847 C

## PACK 4 JEUX SWITCH

Pack « My Universe » contenant les jeux : Maîtresse d'école, Fashion boutique, Doctors & Nurses, Cooking star. Code de téléchargement uniquement. Ne contient pas de carte de jeu !

1848 M

## ANIMAL CROSSING NEW HORIZONS SWITCH

Débutez une nouvelle vie sur une île déserte, où vous pourrez créer votre propre paradis en collectant des ressources, en construisant des objets et en développant une communauté d'animaux anthropomorphes.



1849 M

## POKEMON ECARLATE SWITCH

Explorez librement un monde ouvert peuplé de nouveaux Pokémon à découvrir ! Dès 7 ans.

1850 L

## SWITCH SPORTS

Le jeu propose six disciplines : tennis, bowling, chambara (escrime), football, badminton et volley-ball. Chaque sport utilise les fonctionnalités de détection de mouvement des Joy-Con (non fournis) pour offrir une expérience immersive. Dès 7 ans.



1842 M

## SUPER MARIO 3D WORLD + BF

"Super Mario 3D World + Bowser's Fury" offre une expérience de jeu enrichie, mêlant le plaisir classique de la plateforme en 3D à des éléments d'exploration en monde ouvert, le tout dans l'univers emblématique de Mario. Dès 7 ans.

1852 F

## MINECRAFT SWITCH

Explorez des mondes générés aléatoirement et construisez tout ce qui vous passe par la tête, d'un abri de fortune ou plus fabuleux des châteaux. Jouez en mode Créatif avec des ressources illimitées, ou creusez jusqu'au centre de la Terre pour fabriquer armes et armures afin de vaincre les dangereux monstres du mode Survie. Inclus Super Mario Mash-Up.



1853 C

## ENS HOUSSE + JEU UNIVERSE PETS

Bundle « My Universe » Pets Edition, pour élever et éduquer ton chiot ou chaton. Accueillir et soigner les animaux malades au sein de ta clinique. Code de téléchargement uniquement. Ne contient pas de carte de jeu ! ET une pochette de transport Switch.

1854 D

## CONSOLE PORTABLE AMSTRAD

Console portable avec écran couleur de 7 cm avec plus de 256 jeux intégrés. Sortie vidéo RCA (câble non fourni). Batterie 300mAh rechargeable avec le câble d'alimentation USB-C inclus. Autonomie 150 minutes et 300 minutes sur TV. Dim. 11,7x7,9x2,4 cm. Dim. 11,7x7,9x2,4 cm.





**1855 P**  
**VOLANT MARIO KART SWITCH**

Compatible avec les jeux de course sur Nintendo Switch. Design ergonomique basé sur les volants de course. Pédales incluses et commandes au volant pour une expérience plus réaliste. Boutons programmables. Angle de rotation à 180°. Ventouses pour attacher le volant à une surface stable. Le grand bouton central « M » permet de tirer des objets dans le jeu Mario Kart.



**1856 M**  
**MARIO KART 8 DE LUXE SWITCH**

Jeu de courses de kart immédiatement reconnaissable, mettant en valeur le plombier légendaire Mario et tous ses amis sur 48 circuits !



**1857 F**  
**VALISETTE DE RANGEMENT POUR NINTENDO**

Valisette zippée, rembourrée avec poignée de portage. Idéale pour transporter et protéger votre console avec sa station d'accueil et ses accessoires. Emplacements dédiés pour votre console, la manette PRO ou le Joy-Con grip, l'adaptateur secteur, la station d'accueil et 6 cartouches de jeu. Pochette intégrée pour le rangement du câble HDMI et des dragonnes pour Joy-Con. Console et accessoires non inclus. 31x27x11 cm.

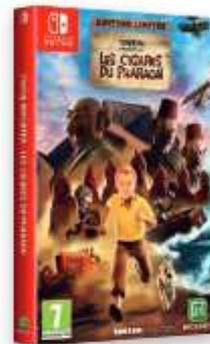


**1858 L**  
**FIGURINE MARIO XL**  
Grande figurine 50 cm articulée du plus célèbre des plombiers Mario !



**1859 M**  
**SUPER MARIO PARTY JAMBOREE SWITCH**

Découvrez cinq nouveaux plateaux : prenez les escalators dans les Galeries arc-en-ciel, tâchez de rester sur la piste dans le Circuit déjanté, ou encore préparez-vous au chaos causé par le volcan de l'île Goomba. Deux plateaux issus de la série Mario Party font également leur retour. Votre objectif ? Récupérer le plus d'étoiles possible réparties sur votre chemin. Mais attention aux obstacles qui pourront vous ralentir et donner de l'avance à vos adversaires.



**1860 E**  
**JEU TINTIN SWITCH**

Tintin et son fidèle compagnon Milou vont vivre des aventures hors du commun... Après avoir rencontré le professeur Siclone lors d'une traversée de la Méditerranée, le célèbre reporter se met en quête du tombeau du pharaon KIH-OSKH. Mais quel lourd secret renferme-t-il ? De l'Egypte à l'Inde, en passant par l'Arabie, Tintin et Milou vont devoir enquêter sur une affaire en Orient.



**1863 N**  
**THE LEGEND OF ZELDA : BREATH OF THE WILD**

Partez à la découverte d'un monde rempli de secrets et légendes. Mais pour affronter la nature sauvage d'Hyrule, il sera nécessaire de bien se préparer. A pied, à cheval ou encore en parapente, la faune et la flore deviennent des personnages à part entière à dompter et apprivoiser pour survivre dans cette odyssée gigantesque et défaire ce mal mystérieux rongant la famille royale d'Hyrule. 1 joueur. Dès 12 ans.



**1862 P**

**PAIRE DE MANETTES JOY CON**

Paire de manettes Joy-Con sans fil pour la console Nintendo Switch, comprenant un Joy-Con gauche de couleur rouge néon et un Joy-Con droit de couleur bleu néon. Se connectent à la console Nintendo Switch via Bluetooth, offrant une expérience de jeu fluide et réactive.



**1861 M**  
**SUPER MARIO BROS WONDER**

Mario se lance à la rescousse du Prince Florian dont le royaume a été envahi par son ennemi de toujours Bowser. Pour faire fuir la menace, parcourez les différents niveaux jusqu'à atteindre le drapeau. Sautez, nagez, courez et même volez pour avancer. Mais prenez garde aux ennemis et débloquez les pouvoirs classiques de Mario et découvrez-en aussi de tous nouveaux comme la pomme d'éléphant.

**1864 H**  
**MINECRAFT DONGEONS ULTIMATE EDITION SWITCH**

Cette édition complète offre une expérience enrichie de "Minecraft Dungeons", permettant aux joueurs de combattre diverses créatures, d'explorer des niveaux variés à travers différentes dimensions et de découvrir des trésors tout en suivant l'histoire de l'Arch-llageois et de l'Orbe de la Domination.



**1865 E**  
**GOLDORAK : LE FESTIN DES LOUPS SWITCH**

Montez à bord de Goldorak le robot légendaire, pilotez-le et combattez les forces du mal pour défendre notre planète Terre ! 1 joueur. Dès 7 ans.



**1866 F**

**ENSEMBLE GAMING**

Le pack d'accessoires indispensable pour les gamers Switch ! Comportant un casque gaming à brancher directement sur la console, restituant fidèlement les graves et les aigus, et le son réglable depuis l'oreillette. Une sacoche de qualité pour transporter sa console Switch (non incluse). Un boîtier pour ranger 4 cartouches de jeux (jeux non fournis). Un cordon USB vers USB C pour Switch d'une longueur de 1,8m. Un protège écran en verre trempé + un écran de protection 9H facile à installer et un kit de nettoyage.



**1873 E**

**CASQUE GAMING PACMAN**

Casque filaire à connecter à tout appareil compatible via le câble jack 3,5 mm d'une longueur d'1,50 m inclus. Aucune configuration nécessaire ! Offre un son équilibré grâce à son système audio précis reproduisant les basses et les aigus. Le micro intégré flexible et pivotable assure des conversations fluides en ligne. Compatible PC/PS5/XBOX/SWITCH.



**1867 J**

**PAC MAN PLUG & PLAY**

Avec cette console PACMAN Plug & Play, branchez le jeu sur votre télévision grâce à votre connexion HDMI et vous retrouvez les plus grands classiques du Jeu Pacman. Nécessite 3 piles LR03 non fournies.

**1877 L**

**CONSOLE ATARI 100 JEUX**

Console vintage avec 100 jeux inclus. Ecran couleurs 2,75 pouces, luminosité réglable. HP intégré avec réglage du volume, prise casque jack 3,5 mm (casque non inclus). 10x11,5x17 cm. Alim. 4 piles LR06 non incluses ou câbles USB-C non inclus.

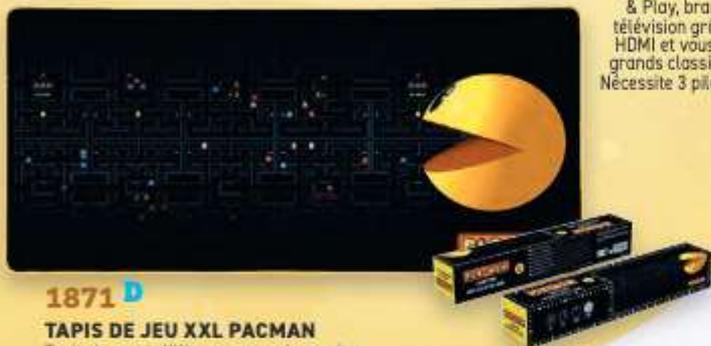


**1872 G**

**BARRES LUMINEUSES CONNECTEES**



Ajoutez une touche colorée et intensifiez l'immersion dans votre espace gaming ou votre home cinéma avec ce duo de barres. Profitez d'effets lumineux prédéfinis ou personnalisez l'ambiance selon vos envies. Micro intégré pour synchroniser les effets lumineux avec le son des jeux, des films ou avec la musique. Gérez l'éclairage via la commande intégrée, la télécommande fournie, l'application smartphone « Smart Life » ou par contrôle vocal avec Alexa ou l'Assistant Google. Les barres peuvent être positionnées horizontalement ou verticalement à l'aide du support fourni. Hauteur 28 cm.



**1871 D**

**TAPIS DE JEU XXL PACMAN**

Tapis de souris XXL conçu pour le gaming, avec base antidérapante en caoutchouc et surface en microfibre. Dim. 90x46 cm.



**1874 E**

**PACK GAMING LUMINEUX 4 PIECES**

Coffret comprenant un clavier AZERTY Gaming filaire à membrane à rétro éclairage RGB, une souris gaming 3600 DPI à rétro éclairage RGB, un casque gaming stéréo lumineux et un tapis de souris 250x210x3 mm.

**1870 E**

**MANETTE SWITCH BLANCHE**

Manette Switch sans fil avec LED intégrée sur les deux joysticks. Boutons e-Sports M1 et M2 programmables. Fonction Turbo. Capteurs de mouvements (accéléromètre & gyroscope). Bouton « HOME » pour vous connecter automatiquement à la Nintendo Switch. Batterie rechargeable intégrée de 600 mAh. Câble de recharge inclus.



**1875 E**

**NEON LED MANETTE**

Réveillez le gamer qui est en vous avec cette lampe néon LED Manette. Rechargement par câble USB de 2m pour installation simple et rapide. Dim. 40x30 cm environ

**1868 M**

**MICRO STREAMING NACON**

A captation cardioloïde qui se focalise sur la voix. Réglage du gain, du volume et de l'écho sur le micro. Fonction réduction de bruit, mute et discussion. Port jack 3,5 mm pour brancher un casque (casque non inclus). Câble USB-C long. 110cm. Compatible Windows, MAC, PS5, PS4. 15x5x3 cm.



**1869 M**

**WEBCAM NACON**

Webcam Full-HD pour streaming PC, résolution 1920x1080. Anneau lumineux offrant 3 modes d'éclairage. Support réglable. Cache de confidentialité. Connecteur USB-C. Compatible Windows 10/11. Diam. 7 cm.



**1878 S**

**CHAISE GAMING NACON**

Design ergonomique, hauteur ajustable. Accoudoirs confortables. 5 roulettes. Livrée démontée. Poids maxi 110 kg.



**1876 P**

**BUREAU GAMER**

Entrez dans le game avec ce bureau ! Plateau aggloméré. Pieds acier laqué rouge. Livré démonté et vide. 100x50x74cm.



**1887 N**

**PACK GAMING PRO**

Composé d'un clavier PRO K5 à rétro-éclairage RGB AZERTY 105 touches + 12 touches raccourcis multimédia, interface USB avec câble 1,50 m. Une Souris PRO M5 à rétro-éclairage RGB et 6 réglages résolution (6400 Dpi max). Un Casque PRO H5 avec microphone flexible à réduction de bruits, haut-parleurs de 40 mm et télécommande filaire (Volume réglable/Mute micro). Et un tapis SKULL souple en caoutchouc antidérapant, taille M. Interfaces : doubles Jack 3,5 mm pour PC, USB (rétroéclairage), rallonge Jack pour consoles PlayStation, Xbox, Switch.



**1880 K**

**JEU RETRO ARCADE DUO**

Affrontez votre adversaire dans un duel sans merci avec ce jeu d'arcade comportant 300 jeux intégrés 100% rétro. Joysticks détachables. Se branche aussi sur la TV pour jouer sur grand écran via le câble TV fourni. L'arcade fonctionne avec 4 piles LR06 (AA) non incluses et via le câble USB fourni. 4 piles LR03 (AAA) non incluses pour les 2 joysticks. Hauteur 17,5 cm.



**1889 U**

**ECRAN GAMING NEBULA**

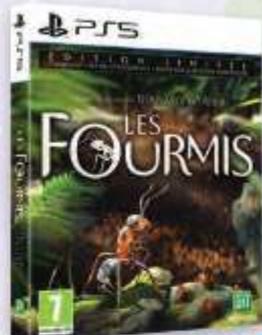
Ecran gaming 24 pouces Full HD (1920x1080) équipé de la technologie IPS offrant une gamme de couleurs exceptionnelle pour une immersion totale dans vos jeux. Avec une fréquence de rafraîchissement de 120 Hz et un temps de réponse ultra-rapide de 4 ms, chaque mouvement est capturé avec une fluidité incomparable. La technologie sans scintillement et la réduction de la lumière bleue protègent vos yeux, même lors de longues sessions de jeu. Jouez sur PC, PS5 ou Xbox Series sans souci, avec une compatibilité totale pour vos consoles et appareils.



**1884 N**

**VOLANT SUPERDRIVE GS 550**

Volant de simulation conçu pour vivre de véritables sensations de course avec son levier de vitesse séquentiel intégré. Propose un angle de rotation de 270° qui procure des sensations de conduite proches de la réalité. Programmable avec 3 niveaux de sensibilité réglable directement depuis le volant. Livré avec un pédalier 2 pédales, accélération et frein. Compatible avec la plupart des jeux de course PS3, PS4, Xbox One, Xbox Series X/S et PC (ce volant n'est pas compatible PS 5).



**1886 G**

**LES FOURMIS PS5**

D'après le roman best-seller de Bernard Werber, plongez-vous dans un écosystème microscopique en plein cœur de la forêt de Fontainebleau. Vous incarnez 103 683e fourmi déterminée à guider la colonie vers de nouveaux horizons plus prospères. Avec Les Fourmis, chaque décision compte, chaque mouvement est stratégique et chaque conquête reflète votre habileté à dominer un monde où les petits sont puissants ! Dès 7 ans.



**1882 F**

**LAMPE LED PLAYSTATION**

Néon LED de 29,8 cm des icônes emblématiques de la manette PlayStation : triangle, cercle, croix et carré. A fixer au mur ou à poser. Recharge par câble USB inclus.

**1885 J**

**PACK GAMING PS4**

Rehaussez votre expérience de jeu avec ce pack comprenant : Un casque de gaming universel filaire. Doté de pilotes de 40 mm pour une qualité sonore exceptionnelle. Un support de casque pour le garder à portée de main. Une manette sans fil Bluetooth avec LED RGB personnalisables et touches arrière programmables. Compatible PS4 / PS3 et PC.



**1890 J**

**VOLANT SUPER DRIVE**

Volant filaire avec rotation 180°. Double moteur de vibration. Pédalier analogique à 2 pédales. 2 palettes pour le passage de vitesses. Boutons programmables pour s'adapter à tous types de courses. Réglage de la sensibilité. Se branche directement sur la manette et la console. Equipé de ventouses de fixation. Compatible PS4, PS3, XBOX ONE, SWITCH et PC.



**1883 G**

**KONIX STARTER KIT PS5**

Coffret comprenant un casque gaming KONIX avec un son de qualité et un micro haute définition pour une restitution fidèle des graves et des aigus (fréquence de 20 Hz à 20 KHz), une coque en silicone lavable de haute qualité pour manette PS5 avec des poignées améliorant l'adhérence de la manette, un appui-pouces en silicone durables confortables et résistants (2 types d'appui-pouces) et un câble de charge type C vers type C d'une longueur d'1,8 m.



**1879 M**

**MANETTE SANS FIL PS4 NACON**

Compatible Bluetooth. Design asymétrique, 2 moteurs de vibration. Pavé tactile, prise casque 3,5 mm (casque non inclus). Batterie rechargeable par câble USB inclus, autonomie 7H env. Compatible PS4, PC. 15x10x3,5 cm.



**1881 H**

**ASTERIX MAXI COLLECTION PS5**

Nous sommes en 50 avant Jésus Christ et toute la Gaule est occupée par les Romains. Toute ? Non ! Un petit village d'irréductibles Gaulois résiste encore et toujours à l'envahisseur. Plongez dans l'univers des célèbres Gaulois avec cette compilation ultime regroupant 6 des plus emblématiques jeux vidéo mettant en scène notre célèbre duo. Vivez des aventures épiques et pleines d'humour ! Dès 7 ans.



**1888 J**

**CONSOLE DE JEU PORTABLE TETRIS**

Mettez-vous au défi avec ce casse-tête classique sur la console de jeu portable. Elle comprend Tetris, un jeu captivant et stimulant et 200 jeux bonus. Elle est équipée d'un écran couleur 6,3 cm et d'un haut-parleur intégré avec contrôle du volume. Fonctionne avec 3 piles LR03 (AAA) non fournies ou avec un câble USB-C (non fourni).



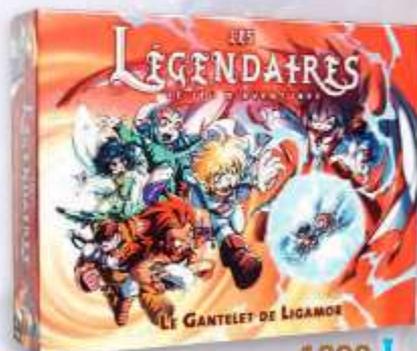
**1891 E**  
**LOUP-GAROU POUR UNE NUIT**

Retrouvez les 30 meilleurs rôles de Loup Garou pour une Nuit, Loup Garou pour un Crépuscule & Vampire pour une Nuit ! Mais qui est un honnête villageois et qui est une dangereuse créature ? A vous de le découvrir tout en bluffant les autres. Dès 9 ans.



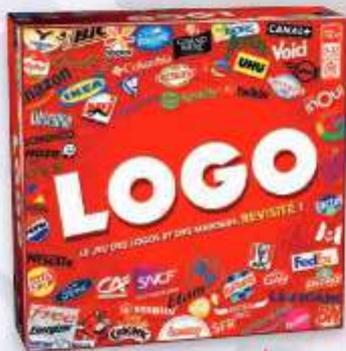
**1895 C**  
**HUIS CLOS**

Un jeu d'investigation littéraire coopératif construit comme une série policière : 10 épisodes, 23 personnages, 10 victimes et ce sera à vous d'investiguer ! De 1 à 6 joueurs. Dès 14 ans.



**1898 J**  
**LES LEGENDAIRES : LE JEU D'AVENTURES**

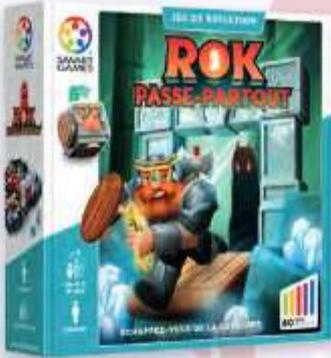
Bienvenue dans un monde fantastique où les célèbres Légendaires livrent bataille. La cultissime et populaire bd de Patrick Sobral est désormais un jeu de rôle jouable par les petits comme par les grands. De 2 à 6 joueurs. Dès 14 ans.



**1911 F**

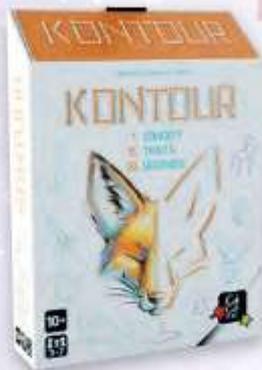
**LOGO**  
Le jeu des logos et des marques est de retour avec plus de 1 400 questions sur les logos du quotidien ! Attention aux cartes Action, qui pourraient changer le cours de votre partie !

Lansay



**1892 D**  
**ROK PASSE-PARTOUT**

L'objectif du Nain Rok, est de s'échapper de la caverne mystérieuse. Votre mission est de le guider vers la sortie en le faisant basculer habilement à travers divers obstacles. Pour déverrouiller le pont-levis qui mène à la liberté, vous devrez d'abord récupérer une clé précieuse. Avec 80 défs et cinq niveaux de difficulté, ce jeu promet des heures de réflexion captivante. En conclusion, "Rok Passe-Partout" est un jeu solo passionnant qui mettra à l'épreuve votre ingéniosité et votre sens stratégique. Chaque défi relevé vous rapprochera un peu plus de la sortie tant convoitée de la caverne. Prêt à aider le Nain Rok à retrouver sa liberté ? Dim : 24 X 6 X 24 cm. Dès 10 ans.



**1896 C**  
**KONTOUR**

Faire deviner un mot en 30 secondes avec 15 traits pour y parvenir ! 3 joueurs et +. Dès 10 ans.



**1899 H**  
**TTMC2**

540 cartes, 4132 questions pour évaluer tes connaissances de 1 à 10 et répondre aux questions. 4 thèmes de base : Improbable, Plaisir, Scolaire et Mature et des cartes spéciales une bonne carte bonus, une sale carte malus, une carte originale choix multiples. De 2 à 16 joueurs. Dès 14 ans.



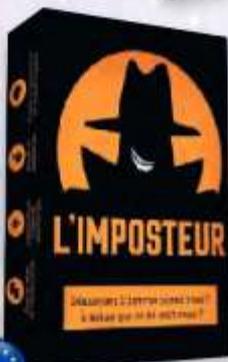
**1912 C**  
**SPEED BAC - DRÔLE ET RAPIDE**

224 thèmes sans limites pour délirer entre amis. Ambiance garantie, ce jeu stimule l'humour, la répartie et la réactivité. De 2 à 7 joueurs. Dès 10 ans.



**1922 G**  
**MONOPOLY LIGUE 1**

Dans cette édition, les cases du plateau représentent les clubs emblématiques de la Ligue 1 et les maisons et hôtels habituels sont transformés en tribunes et stades. Qui parviendra à construire des infrastructures sportives prestigieuses ? Plongez dans l'univers captivant du football français et devenez le maître incontesté des stades de la Ligue 1 ! 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



**1925 D**  
**L'IMPOSTEUR**

Jeu captivant d'association de mots, de bluff et de suspicion. Chaque joueur connaît un mot secret sauf l'Imposteur, qui doit deviner ce mot en s'appuyant sur les indices fournis par les autres joueurs sans se faire démasquer. La partie s'achève lorsque l'Imposteur est identifié ou échappe à la détection, et peut se prolonger sur plusieurs manches. Dès 10 ans.



**1923 C**  
**JEU THINK**

Surpassez seul ou en équipe l'IA sur un mot par tour en 30 secondes. Enrichissez votre vocabulaire avec plus de 15000 mots à découvrir ou votre savoir, fougue et réflexion feront la différence face à une IA limitée et démunie contre la créativité humaine. Serez-vous de taille face à la machine ? Dès 7 ans.



**1893 F**  
**EN ROUE LIBRE**

Relevez un des 1800 défis actions ou vérités du quotidien ! Choisissez six des 60 roues et démarrez la partie avec 5 vies. Tournez la roue, éliminez vos adversaires et soyez le premier à gagner le plus de vies en fin de partie. 2 à 12 joueurs. Dès 7 ans.



**1897 C**  
**TRAITRES A BORD**

Jeu d'ambiance à identité secrète dans lequel vous incarnez un pirate ou un mutin. Utilisez de stratégie, de bluff et de négociation pour atteindre vos objectifs. 3 à 8 joueurs. Dès 10 ans.



**1910 F**  
**ESCAPE ROOM - COFFRET CANDY FACTORY**

Coffret de 3 aventures à jouer en famille ! Timer inclus. Visitez Candy Factory, soyez des Super Héros et découvrez le Trésor de Barbe Rouge. Dès 10 ans.



1913 G

**MONKEY PALACE**

Aidez le singe à reconstruire son palais dans la jungle ! Récupérez des cartes pour piocher plus de briques et assemblez-les pour façonner des colonnes et des arches qui iront de plus en plus haut et s'entremêleront. Contient 200 éléments de Lego, 84 cartes, 4 plateaux joueur, 1 insert de rangement, 2 fiches de plan de construction. Dès 10 ans.



1914 F

**ESCAPE ROOM VOYAGE  
DANS LE TEMPS**

Ce jeu contient trois aventures passionnantes dans lesquelles vous voyagez dans le temps. Êtes-vous prêts à relever les défis dans le passé, le présent et le futur en 60 minutes ? Attention le Timer électronique décompte le temps écoulé ! 3 piles LR06 non incluses. 3 à 5 joueurs. Dès 10 ans.



1915 E

**DOSSIERS CRIMINELS MYSTÈRE  
DANS LA VALLÉE DES ROIS**

Le corps d'une femme morte depuis quelques jours est découvert à l'intérieur d'un tombeau scellé depuis des millénaires... Tous les éléments pour résoudre ce meurtre sont fournis : Un guide des fouilles, des transparents de la vallée des rois, des papyrus, un article de presse, ... Contenu : dossier, 4 enveloppes, et de nombreux autres documents comme un guide des fouilles, des transparents de la vallée des rois, des papyrus, une article de presse, des croquis, des contenus audio... Dès 14 ans.



1916 E

**7 WONDERS DUEL**

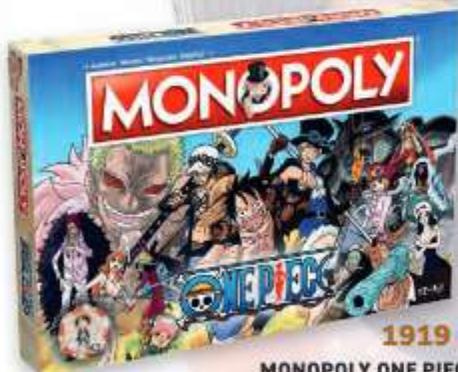
Imposez votre victoire par le progrès scientifique, en capturant la capitale de votre adversaire ou en bâtissant une civilisation dominante 2 joueurs. Dès 10 ans.



1917 E

**DIXIT LE JEU**

Découvrez 84 illustrations oniriques sur de grandes cartes et interprétez ces images énigmatiques. Un joueur conteur sélectionne une carte de sa main et énonce un thème en rapport avec l'illustration. Les autres joueurs choisissent une carte de leur main qui leur évoque ce thème. On mélange puis on révèle toutes les images : les joueurs doivent retrouver la carte du conteur. Dès 8 ans.



1919 G

**MONOPOLY ONE PIECE**

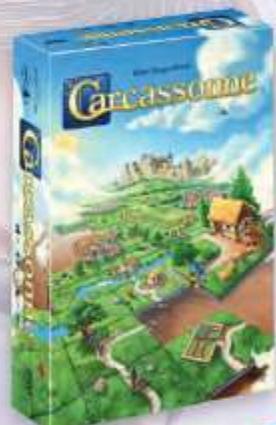
Dans cette édition du Monopoly One Piece, l'équipage du Chapeau de Paille s'est introduit dans Dressrosa. Parcourez le plateau, piochez des cartes Coffre et Drapeau et recrutez les pirates les plus redoutables du manga afin de devenir le Roi des Pirates ! Choisissez quel membre du Thousand Sunny vous souhaitez incarner parmi Brook, Sanji, Nami, Nico Robin... Parcourez le plateau, achetez, vendez et négociez les pirates du manga tels que Doflamingo, Bellamy, Bartolomeo, Cavendish, Leo ou encore Rebecca ! De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1920 N

**CATAN BIG BOX**

Catan, le jeu de base, son extension 5/6 joueurs et 5 scénarios. Grâce aux 5 scénarios, vous vivrez des voyages passionnants, aiderez le père Noël et le Lapin de Pâques et découvrirez que vos adversaires peuvent parfois se montrer très généreux ! Tous les scénarios peuvent se jouer jusqu'à 6 joueurs et vous offrent de nouvelles opportunités stratégiques. De 3 à 6 joueurs. Dès 10 ans.



1921 G

**CARCASSONNE**

Partez à la conquête des alentours de Carcassonne dans ce jeu de tuiles et de stratégie amusant et familial. De 2 à 5 joueurs. Dès 8 ans.



1924 J

**RISK STRANGER THINGS**

Plongez au cœur de la petite ville d'Hawkins dans l'Indiana. Vecna s'est échappé du Laboratoire et prend le contrôle des territoires. Au milieu du Chaos, 4 groupes émergent avec un objectif unique : arrêter Vecna avant qu'il n'atteigne la Maison Creel. Cette édition vous permet de décider du sort d'Hawkins. Incarnez une des 4 armées : les enfants d'Hawkins, les adultes d'Hawkins, l'armée Américaine, l'armée Soviétique et partez à la conquête des 49 territoires. Mais prenez garde à la malédiction de Vecna. De 2 à 4 joueurs. Dès 15 ans.



1926 K

**THE BIG TABOO**

4 manières de faire deviner les mots ! Rapidité : 1 minute seulement pour faire devenir le plus de mots possibles. Mime : Utiliser la marionnette Gros Bill : 2 minutes et 15 minutes pour faire deviner d'autres mots. Dessin : papiers et crayons pour faire découvrir le mot ! A partir de 4 joueurs. Dès 12 ans.

# Planète ADOS 2.0



**Helfrich** 

03 69 37 60 39  
contact@helfrich.fr  
helfrich.fr/hexakids

